

Games Disc & Mag

COMPUTER
VERLAG

2/95
DM 7.50



Benchmark für 1995

Wing Commander 3

Das Spiel des Monats

Reingezockt

Dark Forces

Doom 3 von LucasArts

Der Schnäppchenführer

Budget Software

Spiele zu Tiefstpreisen

Sollten Sie hier keine Diskette vorfinden, so wenden Sie sich bitte an Ihren Zeitschriftenhändler.

Für den Umtausch defekter Disketten verwenden Sie bitte den Garantie-Coupon aus dem Heft und schicken ihn an:

COVERDISK

B.C. RACERS

Das turboschnelle 3D-Rennen für einen und zwei Spieler!

BUNDESLIGA MANAGER

HATTRICK BUGFIX

Entfernt alle Fehler aus BMH!

386 • VGA • JOYSTICK



- Diese Camel spuckt Blei! Fliegen Sie fünf historische Flugzeuge der Alliierten und Deutschen aus dem Ersten Weltkrieg. Lernen Sie, alle Maschinen zu steuern, von der Sopwith Camel bis zur Fokker Dr. 1.

- Durch den Einsatzgenerator ist jede Kombination von Luftkämpfen mit gegnerischen Fliegern möglich. Jagen Sie Zweisitzer, Bomber, Freiluftballons und Zeppeline.



- Erleben Sie die Atmosphäre aus der Sicht eines Veteranen. Der 4-Kanal-Digital-Sound vermittelt beeindruckend das Heulen des Windes, das Feuern der Maschinengewehre und die Explosionen der Jagdflugzeuge.
- Mit der eingebauten Videokamera können Sie Ihre größten Erfolge aufzeichnen und noch einmal aus allen Blickwinkeln erleben.

- Wings of Glory präsentiert sich auf der Basis einer verbesserten Strike-Commander-Programmierung und beeindruckt durch die erweiterten Details der Flugzeuge und Landschaften. Setzen Sie sich Ihre Fliegerbrille auf, und durchbrechen Sie die Wolken. Hals- und Beinbruch!



Bildschirmfotos von der PC-Version



WINGS OF GLORY™

Flugbenzin, Nostalgie und jede Menge Mut!

Stellen Sie sich ein Duell über den Wolken im Morgengrauen vor, in dem Sie dem Gegner so nah sind, daß Sie ihn riechen können. Sie werden Nerven wie Drahtseile brauchen, um Ihre Leinenkiste wieder heil nach Hause zu bringen.

Und das ohne die Hilfe von Radar, Funk oder Raketen – ein kleiner Patzer, und schon können Sie Ihren Helm gegen einen Heiligenschein eintauschen.

Kurzum: Bei Wings of Glory brauchen Sie Mumm in den Knochen.



ORIGIN®

We create worlds.®

Intel486™ DX2 empfohlen.



Weitere Informationen über Electronic Arts GmbH, Postfach 1553, 33245 Gütersloh, Tel. 05241/24307 • Wings of Glory ist ein Warenzeichen von Origin Systems, Inc. • Origin und We Create Worlds sind eingetragte Warenzeichen von Origin Systems, Inc. • Intel486 ist ein Warenzeichen der Intel Corporation • Electronic Arts ist ein eingetragtes Warenzeichen von Electronic Arts.



WING HIT \$ UP

Wing Commander 3 machte uns in diesem Monat schwer zu schaffen. Die reviewfähige Beta-Version erreichte uns erst drei Tage vor Redaktionsschluß, so daß die Zeit für den Testbericht denkbar knapp wurde. Thomas Borovskis nahm sich Origins Hoffungsträger zur Brust und erhielt knapp 36 Stunden später den Spitznamen „Wing Commander“ zugesprochen - er hatte es geschafft, in der kurzen Zeit bis zur letzten Mission vorzustoßen. Seine Bilanz über den multimedialen Kampf gegen die Kilrathis lesen Sie ab Seite 34! Im direkten Zusammenhang mit dem Testartikel finden Sie auf Seite 22 ein bombastisches Gewinnspiel, bei dem es Preise im Gesamtwert von DM 25.000,- zu gewinnen gibt. Unter anderem eine Reise nach Moskau mit Flug in einem echten Jet, zwei Reisen in die Vereinigten Staaten mit DM 500,- Taschengeld und jede Menge Trostpreise!

Ein Spiel ähnlicher Güteklasse hätte Wing Commander fast den Titel „Spiel des Monats“ gekostet. Die Rede ist natürlich von Cyberia, das wir schon in Ausgabe 1/95 kurz vorstellen konnten. Dieser interaktive Spielfilm entpuppte sich als echter Motivationshammer und legte drei Tage lang die gesamte Redaktion lahm. So müssen (Spiel)-Filme von CD-ROM aussehen! Anstatt der meist billig produzierten Filmchen mit starrer Kameraperspektive und zweitklassigen Schauspielern (wo ist bitte die Kamera?), bietet Cyberia knackige, gereinigte Grafiken, die bei anderen Produkten nur als Intro oder Zwischensequenz präsentiert werden.

Petra Maueröder widmete sich diesmal dem immer interessanter werdenden Thema Budget Software. Immer attraktivere Titel beleben hier den Markt und machen für viele den Schritt bestimmt leichter, der Illegalität Auf Wiedersehen zu sagen. Wer hätte schon gedacht, daß knapp ein Jahr nach Erscheinen Ultima VII für unter DM 50,- zu haben sein wird? Oder Formula One Grand Prix von MicroProse für DM 49,95? Die Anzahl der ehemaligen Vollpreisspiele, die nun zu Dumpingpreisen verscherbelt werden, liest sich beeindruckend. Ab Seite 26 finden auch Sie vielleicht den einen oder anderen Titel, den Sie schon immer haben wollten oder

der in Ihrer Softwaresammlung noch fehlt. Neben Wing Commander 3 und Cyberia hielt uns natürlich Dark Forces in Atem. Bei einem kurzen Besuch in Kaarst führte uns der deutsche Distributor für LucasArts-Produkte die neue Referenz unter den 3D-Actionspielen vor. In puncto Grafik, Optionsvielfalt und Atmosphäre - was ist schon besser als Star Wars - steckt Dark Forces jeden Konkurrenten in die Tasche. Angesichts der hohen Produktqualität bleibt abzuwarten, welche Steigerungen sich die Hersteller in Zukunft einfallen lassen. Vielleicht ein echtes Movie-Action-Game mit einem digitalisierten Arnold Schwarzenegger?

Ab dieser Ausgabe bieten wir Ihnen einen ganz besonderen Service an: bei allen Gewinnspielen und den Lesercharts gibt es jetzt zur obligatorischen Postkarte eine echte Alternative. Sie können uns auch telefonisch benachrichtigen. Die Nummern finden Sie auf den entsprechenden Seiten. Dieser Service ist leider nicht ganz kostenlos, aber wenn man als kühler Rechner die Kosten für ein Telefonat mit dem Preis einer Postkarte vergleicht, erhält man ein Ergebnis zugunsten der telefonischen Abwicklung. Außerdem wird dabei eine Menge Zeit gespart und wir können sowohl Gewinnspiele als auch die Lesercharts, bei denen es jetzt übrigens auch etwas zu gewinnen gibt, noch schneller bearbeiten bzw. auswerten.

Oliver Menne
Leitender Redakteur

Diskette oder CD-ROM?

Sie werden es sicherlich bemerkt haben: seit Ausgabe 1/95 können Sie sich beim Kauf der PC Games zwischen drei verschiedenen Versionen entscheiden. Um ein wenig Licht in den entstandenen Versionenschwung zu bringen, werden wir hier in Zukunft alle Alternativen mit Inhalt vorstellen.

mit Diskette

Für DM 7,50 bekommen Sie die PC Games mit Coverdisk. Auf der Diskette befindet sich in diesem Monat ein spielbares Demo des Dinorennens B. C. Racers und der von vielen lang erwartete Bugfix zu Bundesliga Manager Matrack. Das Magazin unterscheidet sich natürlich nicht von den beiden anderen Varianten.



mit CD-ROM

Für nur DM 2,- mehr können Sie nun PC Games auch mit CD-ROM erwerben. Auf der Silberscheibe finden Sie Monat für Monat aktuelle Spieledemos, Bugfixes und ausgewählte Shareware. Zu den Highlights der Ausgabe 2/95 gehören natürlich die spielbaren Demos zu U. S. Navy Fighters, Lothar Matthäus Super Soccer und Cyberia.

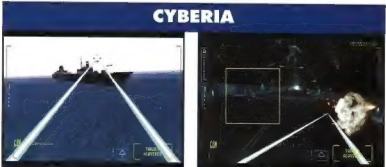


die sich exklusiv auf der PC Games CD-ROM befinden.

Außerdem haben wir uns diesmal ausführlich mit dem Thema „Viren“ beschäftigt, so daß Sie alle nützlichen Viren-Scanner ebenfalls auf unserer CD-ROM finden.



PC Action



Wer hingegen lieber zusammen mit der PC Games ein echtes Vollpreisspiel erwerben möchte, wird mit Sicherheit bei der PC Action fündig: neben dem Magazin erhalten Sie für DM 19,80 das Topspiel Winzer, eine Handelssimulation rund um einen Weinanbaubetrieb!

INHALT

RUBRIKEN

Charts	96
Checkpoint USA	14
Coming Up!	162
Coverdisk Anleitung	94
Demoservice	149
Insertenverzeichnis	74
Kleinanzeigen	92
Leserumfrage	67
News	8
PC Games CD-ROM	24
Postscript	70
Tips und Tricks	75
What's Up	4

PREVIEWS

Alone in the Dark 3	16
Dark Forces	18

REVIEWS

Aladdin	106
All New World of Lemmings	110
Cannon Fodder 2	138
Cyberia	40
Cyberwar	52
Dark Sun 2	56
Death Gate	54
Death or Glory	62
Der König der Löwen	114
Doppelpaß	136
Dragon Lore	120
Freddy Pharkas	136
FPS Football 95	60
FPS Baseball 95	113

NOCH FRAGEN?

Die PC Games-Hotline

☎0911/6427762



1994 war das Jahr der 3D-Actionspiele. Was id Software eindrucksvoll vorführte, versuchten viele zu kopieren, aber nur wenige konnten dieses Vorhaben in die Tat umsetzen. In diesem Jahr müssen sich die Doom-Macher allerdings warm anziehen, denn mit Dark Forces ist hochkarätige Konkurrenz aus dem Hause LucasArts im Ansturm. Verbesserte 3D-Engine, atemberaubende Geschwindigkeit und eine viel höhere Spieliefe zeichnen das Produkt von der Skywalker-Ranch aus - darauf haben alle gewartet! Im Düsseldorf Stadtteil Kaarst, bei Softgold, dem deutschen Distributor für alle LucasArts-Spiele, konnten wir bereits einen Blick auf das für Ende Januar angekündigte 3D-Spektakel werfen. Unsere ersten Eindrücke finden Sie ab Seite 18!

Metaltech: Battledrome	134
Menzoberanzan	122
Nascar Racing	137
Noctropolis	104
Panzer General	129
Project X	64
Quarantine	100
Quest for Glory IV	136
ran-Trainer	130
Rise of the Robots	117
Space Federation	46
The Horde	136
Ultimate Body Blows	135
Ultimate Football	60
U. S. Navy Fighters	118
Universe	58
X-Wing	124
Voyeur	48
Warcraft	126
Wing Commander 3	34
World Cup Golf	132

PD & SHAREWARE

Sokoban 94	146
Jazz Jackrabbit	146
Tubes	147
Univesa V5.0	147
Solve it!	148
Stalker	148
Shia Doo	149
Super Retriss Pro	149

SPECIALS

Budget Software	26
PC Games CD-ROM	24
Klik&Play	140

COMPETITION

Alone in the Dark 3	17
Wing Commander 3	22

HARDWARE

ASI PC	156
Leserfragen	161
News	150
Turtle Beach	160
ViewSonic 15G	157
Workshop DOS	158



34 Über Wing Commander 3 ist schon im Vorfeld eine Menge berichtet worden - viele glaubten schon, daß es sich dabei nur um leere Versprechungen handelte, die bei Erscheinen wie Seifenblasen zerplatzen würden. Weit gefehlt, denn Wing Commander 3 bietet noch weit mehr!



26 Sie wollen ständig neue Games, können oder wollen sich aber nur ein Spiel im Monat leisten? Wenn Sie nicht in die Illegalität abrutschen möchten, ist Budget Software eine sehr gute Alternative! In unserem großen Überblick finden Sie alle lohnenswerten Programme!



40 Momentan setzt jeder Hersteller auf „interactive Movies“. Nach einigen Negativ-Beispielen aus der jüngsten Vergangenheit scheint sich das Blatt jetzt zum Positiven zu wenden. Neben Wing Commander 3 ist Interplays Cyberia momentan der Knüller unter den interaktiven Spielfilmen!

UPDATE

The Scottish Open

Golf für Einsteiger

Ganz bewußt bezeichnet Core sein neuestes Werk als Golf-Spiel und nicht als Golf-Simulation. Es zeichnet sich durch extrem einfache Benutzerführung aus, so daß nicht vor jedem Schlag unzählige Einstellungen getroffen werden müssen. Technisch machen die Engländer deshalb aber keine Abstriche: jeder Kurs wurde komplett gerendert, und es gibt zahlreiche Kameraperspektiven. Endlich einmal eine Golfvariante, für die man nicht stundenlang das Handbuch wälzen muß. Erscheinen wird The Scottish Open noch im ersten Quartal 1995.



The Big Red Adventure

Back to the Roots



„Das große rote Abenteuer“ beschäftigt sich natürlich mit der ehemaligen Sowjetunion und nicht mit einem großen amerikanischen Kaugummihersteller. In Moskau hat sich eine kleine Gruppierung erzreaktionärer Kommunisten zusammengerottet, denen Wörter wie „Glasnost“ oder „Perestroika“ zu tiefst zuwider sind. Sie sehnen die alten Zeiten wieder herbei und möchten diesen Wunsch nun wieder in die Tat umsetzen. Sie steuern eine Gruppe von drei ausländischen Abenteurern, die diesen Versuch unterbinden muß. Das Spiel wirkt grafisch stark wie ein Cartoon, verfügt über SuperVGA-Grafiken und hat satte 100 Schauplätze zu bieten. Über die Spieliefe läßt sich noch wenig sagen, aber die Story hört sich jedenfalls sehr interessant bzw. abgedreht an. Ein Erscheinungsdatum steht noch nicht fest.

Info: 386er, VGA, Disk, Core Design, Februar



Worms

Brutale Lemmings

Worms läßt sich recht einfach beschreiben: eine gelungene Mischung aus Lemmings und Cannon Fodder 2! Eine recht seltsame, aber zugleich faszinierende Vorstellung.

Wie bei Lemmings muß man versuchen, seine Würmer an das Ende eines Levels zu bugsieren. Alle Hindernisse - und dazu gehören auch die Mitglieder der drei restlichen Wurmstämme - werden mit Bazookas, Dynamit, Handgranaten und Raketen aus dem Weg gesprengt. Eine Multi-Player-Option erlaubt es, daß Worms mit bis zu 16 Spielern gezockt werden kann - und außerdem soll es in einer späteren Version auch im Netzwerk laufen.

Info: 386er, VGA, Disk, Team 17, April



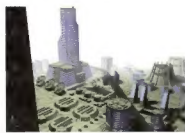
Chaos Control

CD-i-Hit auf CD-ROM

Chaos Control wurde für das Philips CD-i entwickelt und wird im Augenblick für CD-ROM umgesetzt. Die Story bietet nichts Außergewöhnliches: die Außerirdischen haben Wind von der Existenz unseres Planeten Erde bekommen und haben jetzt nichts anderes im Sinn, als uns den Lebensraum zu entziehen. Hinter der abgehalfterten Hintergrundgeschichte verbirgt sich allerdings ein qualitativ ausgezeichnetes Actionspiel, das mit über 30 Minuten an gerenderten Grafiken aufwarten kann und über einen faszinierenden Soundtrack verfügt. Über die Spielbarkeit läßt sich noch nicht viel sagen, wir hoffen aber, Ihnen in der nächsten Ausgabe Chaos Control ausführlich vorstellen zu können.

Info: 386er, SVGA, CD-ROM, Infogrames, Februar

Chaos Control zeichnet sich durch exzellente SVGA-Grafiken aus.



PC Games 92%

FEUER



FLUCHT



FANTASIE



EINFACHE MAUSBEDIENUNG

Stardust

Sternenschweif

Bewährtes Konzept, bewährte Story: bei Stardust müssen Sie Asteroidengürtel durchkreuzen, Aliens auf's Korn nehmen und schließlich die holde Prinzessin, die von einem Bösewicht gefangen gehalten wird, befreien. Bis auf die ausgezeichneten Raytracing-Grafiken bietet Stardust wenig Neues. Dafür besteht auch kaum Notwendigkeit. Wer Ballerspiele mag, wird auch hier sicherlich fündig.

Info: 386er, VGA, Disk, Dazze, Februar



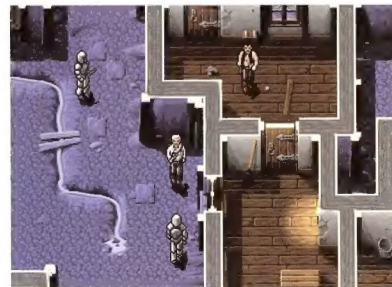
Stardust kann mit ausgezeichneten Raytracing-Grafiken aufwarten - spielerisch bietet es jedoch nicht mehr als der Klassiker Asteroids!

King of Thieves

Aktionspiel mit Risiko-Flair

Die Programmierer von Alien Breed haben wieder zugeschlagen. King of Thieves verfügt zwar über die gleichen Perspektiven wie der Kultklassiker, wirkt aber grafisch sehr viel ausgereifter. Das Spiel soll sich einige Anleihen beim bekannten Brettspiel Risiko geholt haben, bietet aber auch eine Menge Actionsequenzen - wenn man beispielsweise auf Beutezug geht, um die Kasse des Königs aufzufrischen. Mit Geld in den Taschen können dann Armeen ausgehoben und Burgen gebaut werden.

Info: 386er, VGA, Disk, Team 17, Juli



2. Münchner Spieleturnier

Action Contest in Schwabing

Am letzten Wochenende im Januar, also am 28. und 29.1.1995, findet in München (Hohenzollernstr. 90, 80796 München-Schwabing) das zweite Münchner Spieleturnier statt. Veranstalter ist auch dieses Mal der Versandhändler A3, der alle Bedingungen schafft, damit Sie sich im Wettkampf mit anderen Spielern messen können. Sie sollten jedoch schon ein echter Experte bei Doom 2 und Rise of the Robots sein, denn gespielt wird wie immer im K.O.-System. Jeder Spieler muß eine Startgebühr von DM 10,- mitbringen, kann aber dafür Sachpreise im Wert von DM 1.000,- gewinnen. Anmelden können Sie sich unter der Nummer 089/3073333. Das Training findet Montag bis Samstag von 10 bis 18 Uhr statt, an den beiden Wettkampftagen wird von 10 bis 18 Uhr und 14 bis 20 Uhr gespielt.



Inspektor Zebok

Neue Version günstiger

Das Krimi-Adventure Inspektor Zebok wird nun für noch mehr Spieler interessant. Die neue Version benötigt nur noch 4 MB RAM und kann damit auf fast jedem Rechner gespielt werden. Außerdem wurde der Preis auf DM 99,- gesenkt. Wer den Inspektor schon erworben hat, kann gegen Vorlage des Kaufbeleges direkt beim bhv-Verlag eine Patch-Diskette bekommen.



SULTANE

DOS International 9/



SPRUCHE



SPEED



EINZIGARTIGES FLUGERLEBNIS DURCH BULLFROGS NEUE 3D-FRAKTALGRAFIKEN



Witchwood

Legend of Zelda für PC

Viele PC-Besitzer schwärmen für große Rollenspiele wie Ultima oder Wizardry, wissen aber auch die kleinen Fantasyspielen, die für sämtliche Konsolen erhältlich sind, zu schätzen. Legend of Zelda ist hier das beste Beispiel - und ein ähnliches Spiel erscheint jetzt auch für den PC: Witchwood! Sowohl Grafik als auch Gameplay (wenig Text, leicht zu bedienen, Vogelperspektive) erinnern stark an den Super Nintendo-Hit, einziges Unterscheidungsmerkmal ist wohl die glasklare Sprachausgabe, die direkt von CD-ROM kommt.

Info: 386er, VGA, CD-ROM, Team 17, Oktober

Action Soccer

Neuer Fußballstar?

Im Frühling beginnt wieder die Zeit der Sportspiele und -simulationen. Diesmal mischt Ubi-Soft kräftig mit, denn mit Action Soccer haben die Franzosen ein ganzes heißes Eisen im Feuer. Zwei Perspektiven (isometrisch und seitlich), gesprochene Kommentare, große Sprites, die mit insgesamt 6.000 Frames animiert sind, sowie zahlreiche Optionen und Funktionen zeichnen dieses Spiel aus. Erscheinen wird Action Soccer komplett in Deutsch.

Info: 386er, VGA, CD-ROM, Ubi Soft, März



Frontier: 1st Encounters

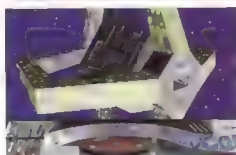
Elite mit neuem Grafiksystem

Elite 2: Frontier konnte zwar spielerisch mit zahlreichen Konkurrenten gleichziehen, auf technischer Seite wirkte es allerdings alles andere als perfekt.

Dieses Manko hat David Braben nun endgültig ausgemerzt. Beim dritten Teil wurden nun alle Objekte, Raumschiffe und Planeten gerendert, um sich dem aktuellen Standard anzupassen.

Außerdem gibt es natürlich neue Schiffe, Waffen und sonstige Ausrüstungsgegenstände. Die CD-ROM-Version wird über Videoclips und Sprachausgabe verfügen. Wie kommt der plötzliche Sinneswandel, Herr Braben?

Info: 386er, SVGA, CD-ROM, Gametek, Februar



Forte VFX-1

VR-Helm mit hoher Auflösung

Wie bereits in unserem Artikel in Ausgabe 1/95 angekündigt, wird der Forte VFX-1 nun doch mit einer höheren Auflösung ausgeliefert.

Das wird durch eine Kooperation mit Kopin Corporation, einem der führenden Display-Hersteller in den USA ermöglicht.

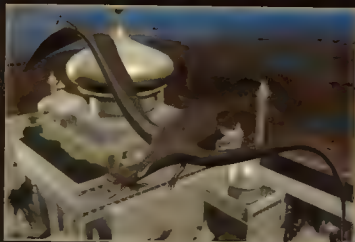
Dadurch verschiebt sich der Erscheinungstermin zwar auf Februar 1995, aber dafür bleibt der Preis stabil bei 2.000 Mark!



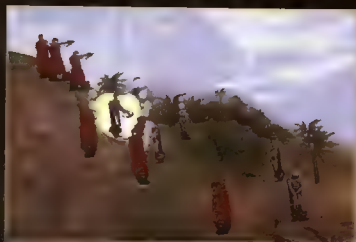
Das Hauptmanko wurde endlich beseitigt. Der Forte VFX-1 wird jetzt mit höherer Auflösung ausgeliefert.

DRACHEN

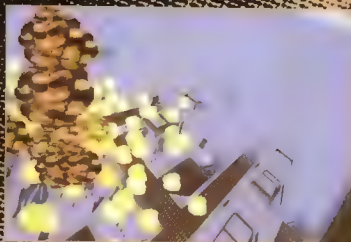
Powerplay 90%



DONNER



DESASTER



8 SPIELER DURCH NETZWERK-OPTION



Checkpoint USA

Nikolaus the Ripper. Ein nicht ganz so netter heiliger Klaus erwartet Doom 2-Spieler in dem neuen SANTA.WAD. Der dickliche Herr im roten Overall hat ganz besondere Überraschungen im Sack und ist nur zu gerne bereit, seinen Widersachern die Pixelrute um die Ohren zu hauen. SANTA.WAD ist erhältlich via CompuServe und ZiffNet (GO GAME-

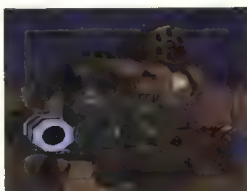
WORLD) und wird sicher auch bald in lokalen E-Mail-Boxen auftauchen. +++ Falcon 4.0 wird flügge. Spectrum Holobytes Falcon 4.0 bereitet sich auf den Landeanflug vor. In der vierten Version des beliebten Flugs werden erstmals digitalisierte Videoaufnahmen und Synthespieler (digitale Schauspieler) zu sehen sein. Sämtliche Kontrollsysteme können auf einen beliebigen Schwierigkeitsgrad eingestellt werden. Zur Zeit wird heftig diskutiert, ob Falcon 4.0 ausschließlich für das neue Betriebssystem Windows 95 hergestellt werden soll! +++ Kommt, kommt nicht, kommt. Die Saga von Mechwarrior 2 nimmt kein Ende. Activision-Boss Robert Kotick teilte mit, daß man nun plane, das Produkt in eingeschränkter Form zu veröffentlichen. Statt des geplanten 3D-Modells programmiert nun ein völlig neues

Designteam (das alte Team bekam im Oktober die Papiere) eine zweidimensionale Spielumgebung. Als mögliches Erscheinungsdatum wird April 1995 genannt, dies sei laut Kotick allerdings „nicht in Stein gemeißelt“. +++ IBM stellte Pentium-Modell ein. Großen Aufruhr erreichte eine Meldung von IBM, daß man die

Herstellung von Rechnern mit Intel-Pentiumprozessoren eingestellt habe. Grund: Die Prozessoren haben einen Logikfehler, durch den bei diversen Divisionsvorgängen ein falsches Ergebnis (nach der vierten Stelle hinter dem Komma) ausgegeben wird. Industrie-Insider stellen sich jedoch die sicher berechnete Frage, ob es sich hierbei nicht um einen PR-Trick handelt, durch den die baldige Markteinführung des von IBM bevorzugten Power-PCs forciert werden soll. Intel-Aktien fielen am selben Tag um vier Dollari +++ Sommer CES gestrichen. 1995 wird es erstmals keine Sommer CES geben. Die bisher zweitwichtigste Show der Computer-Game-Industrie konnte sich gegen die gleichzeitig in Los Angeles stattfindende neue Messe, die Electronic Entertainment Expo, nicht behaupten. Die Winter CES in Las Vegas, von der wir nächsten Monat ausführlich berichten, ist jedoch nach wie vor die Lieblingsmesse aller Spielhersteller. 1996 soll die Sommer CES in Orlando, Florida wieder zum Leben erweckt werden.



Wurde zugunsten der Electronic Entertainment Expo gestrichen: die Sommer CES!

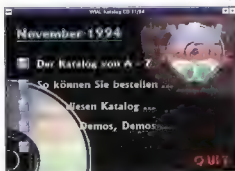


April 1995, das Erscheinungsdatum für Mechwarrior 2, ist noch nicht „in Stein gemeißelt“

Wial Versand-Katalog B.C.

Bestellen von CD-ROM

Das Medium CD-ROM schafft nicht nur neue Möglichkeiten für diverse Multimedia-Schmieden und Spielehersteller, sondern



wird jetzt auch für Versandhändler interessant. Der Wial Versand-Service bietet jetzt eine interaktive Katalog-CD-ROM, in der Sie sowohl Software auf CD-ROM und Diskette als auch einige Peripheriegeräte finden. Bestellen können Sie diese CD-ROM für DM 4,99 (+ DM 3,- für Porto und Verpackung) bei:

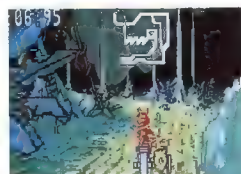
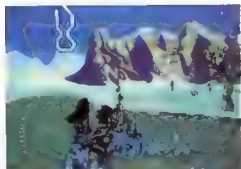
Wial Versand Service GmbH
Lugener Str. 13
82194 Gröbenzell
Tel. 08142/59640

Racers

Fred Feuerstein als Rennpilot

Ihnen hat die aktuelle Coverdisk gefallen? Ja? Dann werden Sie sich auf die Vollversion freuen, die mit über 30 Rennstrecken, vier Schwierigkeitsgraden, 13 animierten Charakteren und sieben stillethen Steinzeitbikes aufwarten kann. Wenn das noch nicht genug ist, der kann B. C. Racers per Splitscreen sogar mit einem Freund oder Bekannten spielen. Zum Thema Geschwindigkeit: einen 486DX33 sollten Sie schon besitzen, um mit dem prähistorischen Dreirad über die Pisten dübbeln zu können.

Info: 386er, VGA, CD-ROM, Core Design, Januar



MONSTER

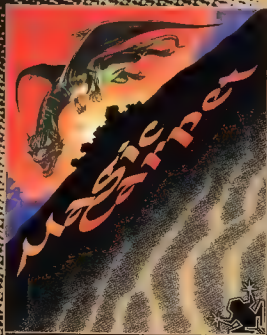
PC Joker 93%



MANA



Magic Carpet



VERTEILT DURCH



ELECTRONIC ARTS®



Alone in the Dark startet im Frühjahr in die dritte Runde. Diesmal hat sich Infogrames bei allen Klischees, die der Wilde Westen zu bieten hat, bedient und diese mit einer gehörigen Portion Gruselstimmung verquickt.

Alone in the Dark 3

Make my Day

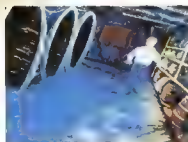
Nach den Ereignissen im zweiten Teil erfüllt sich Emily Hartwood einen Kindheisträum. Sie hängt ihren Job als Antiquitätenhändlerin an den Nagel und geht nach Hollywood, um dort ihr Glück als Filmsternchen zu versuchen. Das ist aber leichter gesagt als getan, und so findet Emily nach vielen Absagen endlich ein Studio namens Hill Century, für das sie einige Scripts schreiben darf. Bei den Dreharbeiten zu „The Last Ranger“ kommt es zu einer entsetzlichen Szene: ein völlig verstörter Klappergaul wird fünf Meilen vom Drehort gefunden, und auf dem Sattel steht in Emilys Schrift geschrieben: Rufe Corby!

Als Edward Carnby wenige Stunden später am Drehort Slaughter Gulch eintrifft, hat sich viel verändert, und Heerscharen von Monstern und Skelettcowboys bevölkern die verlassene Kleinstadt. Der Grund? Die Stadt wurde auf einer heiligen Grabstätte der Navajo-Indianer errichtet, und die umherirrenden Seelen haben nun Gestalt angenommen und die gute Emily kurzerhand gekidnappt. Sie müssen die junge Dame jetzt natürlich befreien...





Alte Technik, neue Story

Auf der technischen Seite sind die Jungas von Infogrames erz-

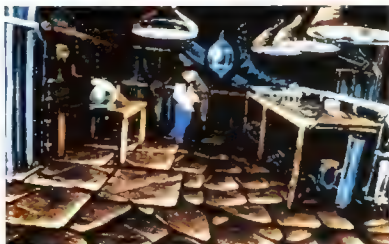
konservativ, denn sowohl Grafik als auch Sound haben sich kaum verändert - wenn man einmal von dem völlig neuen Szenario absieht. Verbessert wurden lediglich die Animationen, die nun mit 94 Frames pro Sekunde ablaufen sollen und damit mehr als fließend wären. Überraschend sind da-



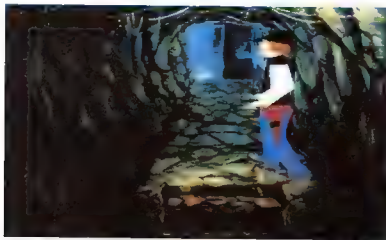
Das Storyboard

PROJECT 1		SEQUENCE # 19		PAGE 7	
		DIRECTION: Damage to 4th bridge As in Maelle au Grand Sale		7	
					
ANIMATION	ANIMATION	ANIMATION	ANIMATION	ANIMATION	ANIMATION
Continuation of the segment on 12 Maelle (previous)	Continuation of the segment on 12 Maelle (previous)	Continuation of the segment on 12 Maelle (previous)	Continuation of the segment on 12 Maelle (previous)	Continuation of the segment on 12 Maelle (previous)	Continuation of the segment on 12 Maelle (previous)
Scene 1:0000	Scene 1:0000	Scene 1:0000	Scene 1:0000	Scene 1:0000	Scene 1:0000
Scene 1:0000	Scene 1:0000	Scene 1:0000	Scene 1:0000	Scene 1:0000	Scene 1:0000

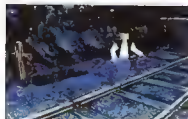
Bei der Entwicklung eines Computerspiels genügt es heutzutage nicht mehr, einen Rechner anzuschließen und einfach draufloszu programmieren. Zu Alone in the Dark 3 wurde zunächst ein Storyboard entworfen, nach dem später die Hintergrundbilder gezeichnet wurden. So wird ein gleichnamiges Comic aufgestellt, das die vorhandenen Skizzen



Im dritten Teil hat sich der Spieler mit Alchemie auseinanderzusetzen.



Trotz des Westernhintergrunds bietet Alone in the Dark 3 natürlich wieder dunkle Gänge und solide Horrormmosphäre (oben).



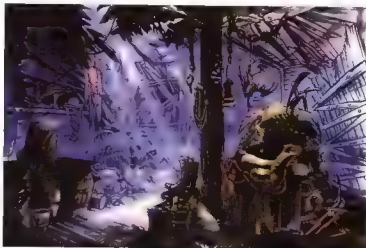
Die Hintergrundgrafiken haben sich auch beim dritten geringfügig verbessert. Die Darstellung der Figuren wurde unverändert übernommen.

bei vor allem die Hardware-Anforderungen, die mit einem 386DX33 extrem niedrig angesiedelt sind. Darüber hinaus bietet Alone 3 über 270 tolle Hintergrundgrafiken und mehr als 60 Charaktere, mit denen man zum größten Teil sogar sprechen kann. Dies geschieht natürlich nicht durch simple Textausgabe, denn Infogrames hat dem Spiel eine durchgehend deutsche Sprachausgabe spendiert.

Wirklich reizvoll ist an Alone in the Dark 3 jedoch die mitreißende Story, die mit vielen abgedrehten Ideen gespickt ist. So muß sich der Titelheld Edward im Laufe des Spiels unter anderem in eine wilde Raubkatze verwandeln, um der Lösung näherzukommen. Außerdem begegnet man einer Menge rauhbeiniger Gestalten, die Edward, wie in alten John Wayne-Schinken, zum Duell herausfordern: „Make my day, Cowboy!“ Er-

Hintergrundgrafik

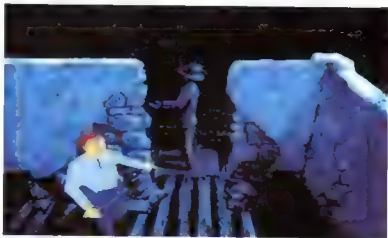
Alle Hintergrundgrafiken wurden zunächst von diversen Künstlern auf Leinwand gemalt; dann abfotografiert und anschließend eingescannt und digital nachbearbeitet.



scheinen wird Alone in the Dark 3 Ende Januar, auf CD-ROM und mit deutscher

Sprachausgabe. Eine Diskettenversion ist nicht geplant.

Oliver Menne ■



Selbst unscheinbare Statuen können sich bei Alone 3 in gemeine Zombies verwandeln (oben); eine stillgelegte Eisenbahnlinie gehört einfach dazu (rechts).

Gewinnspiel

Wer ab Ende Januar mit dem Kauf von Alone in the Dark 3 liebäugelt, aber den Vorgänger noch nicht kennt, kann dies nachholen. Zusammen mit Infogrames verlost PC Games...

15x ALONE IN THE DARK 2

Wenn Sie folgende Frage beantworten, können Sie teilnehmen:

„In welcher Geisterstadt spielt Alone in the Dark 3?“

- a) Slaughter Gulch
- b) Tombstone
- c) Salt Lake City

Wenn Sie an diesem Gewinnspiel teilnehmen möchten, rufen Sie uns einfach ab dem 15. Januar (!) unter folgender Nummer an:

Tel.: 0190 19 01 77

12 Sek. = 23 Pfennig/DeTeMedien

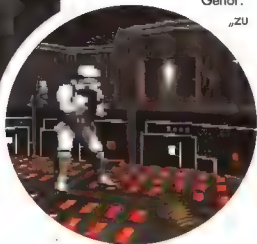
oder schicken Sie eine Postkarte an:

Computer Verlag
Redaktion PC Games
Kennwort: Alone 3
Isarstr. 32-34
90451 Nürnberg



Nur allzuoft wird man von plötzlich auftauchenden Stormtruppen überrascht. Hier wird Reaktion gefordert.

Bei der ersten Präsentation anlässlich der Sommer CES 1994 in Chicago erntete LucasArts natürlich viel Lob, dennoch verschafften sich auch kritische Stimmen Gehör:



„zu viel id, zu wenig LucasArts“, urteilten einige unverbesserliche Schwarzmalen. Daß LucasArts aber nicht mit einem simplen Plagiat den lang aufgebauten Ruf auf's Spiel setzen wird, war eigentlich jedem Kenner der Software-Szene schon zum damaligen Zeitpunkt klar.

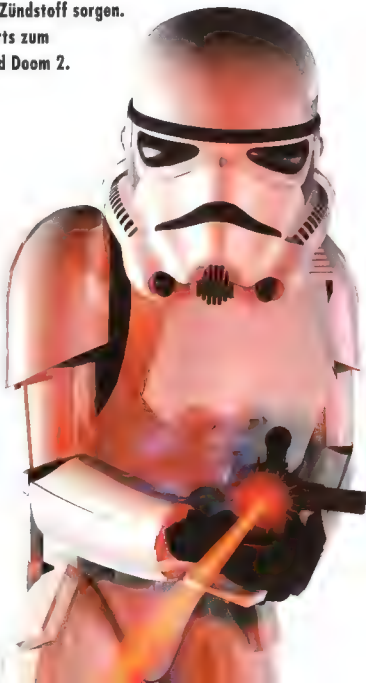
Erwartungen erfüllt

Was wir bei Softgold in Kaarst Mitte Dezember zu Gesicht bekamen, übertraf eigentlich alle in dieses Spiel gesteckten

Dark Forces

LucasArts schlägt

Das Thema 3D-Aktionspiele wird auch in Zukunft für reichlich Zündstoff sorgen. Mit Luke Skywalker und Darth Vader im Gepäck bläst LucasArts zum Großangriff gegen die beiden Klassenbesten System Shock und Doom 2.



Erwartungen. Dark Forces ist mit Sicherheit keine billige Kopie eines erfolgreichen Actionspiels, es paßt vielmehr nahtlos in die klaffende Lücke, die sich zwischen System Shock und Doom 2 aufgetan hat. Dark Forces meidet ganz bewußt die Extreme, sondern bietet packende Action mit einer gesunden Portion Adventure-Flair.

Die Hintergrundstory ist wie immer altbekannt und faszinierend zugleich: als Spezialagent der Rebellen müssen Sie verschiedene Aufträge erfüllen, um die Vorherrschaft

des Imperiums ein für alle Mal zu zerschlagen. Zwölf Welten gilt es dabei zu erkunden, die natürlich gespickt sind mit imperialen Truppen, Aliens und kalblütigen Killerrobotern. Eine Welt soll übrigens dreimal so groß sein wie ein Level bei Doom 2 - dauerhafter Spielspaß wird also garantiert. Dafür sorgt auch die unglaubliche Detailgenauigkeit, mit der die Programmierer an die Arbeit gegangen sind. So können Sie zum Beispiel den Gefängniskomplex eines Sternenzerstörers, in dem im ersten Teil der Star Wars-Saga Prin-

zessin Leia gefangengehalten wurde, stürmen und ihre eingekerkerten Mitstreiter befreien. Der Clou: es besteht sogar die Möglichkeit, durch die Abfallpresse zu verschwinden, wie weiland Han Solo und Luke Skywalker. Im weiteren Verlauf des Spiels machen Sie außerdem Bekanntschaft mit Jabba the Hut und seinen netten Spießgesellen, werden von keinem Geringeren als dem ausgefuchsten Kopfgeldjäger Boba Fete verfolgt und lernen den Imperator persönlich kennen. Für jeden Star Wars-Fan geht hier ein Traum in Erfüllung, alle anderen dürfen sich auf eine abwechslungsreiche Story freuen, die durch zahlreiche Zwischenanimationen einen ganz besonderen Reiz bekommt.

The Need for Speed

3D-Actionspiele sind nur dann wirklich gut, wenn man mit atemberaubender Geschwindigkeit durch die Gänge flitzen kann. Genau hier liegt eine der Stärken von Dark Forces: nur in extrem großen Räumen, in denen ein ganzes Bataillon an imperialen Sturmtruppen das Feuer eröffnet, geht der Rechner in die Knie und der Bildschirm beginnt zu ruckeln. Aber auf einem Pentium oder DX4 gibt es auch hier überhaupt keine Probleme. Die Grafik wirkt außerdem ein wenig feiner und detaillierter als bei Doom 2. Vor allem die verschiedenen Gegner machen einen guten Eindruck, werden sie doch nicht

zurück



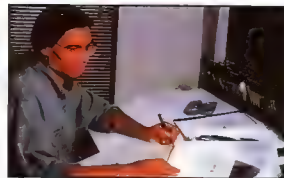
Noch ahnen die Herren in Weiß nicht, daß man sich ihnen auf leisen Sohlen nähert. Oft muß man sich an seine Gegner heranschleichen.



Die Levelmap wird genauso bedient wie bei Doom 2, bietet aber etliche Funktionen mehr: sie kann beschriftet werden und verwaltet mehrere Ebenen.

Das Programmierteam

Als Doom auf den Markt kam, waren die Arbeiten an Dark Forces bereits in vollem Gange. Gerade deshalb möchte Darren Stinnet, Project Leader, seine Arbeit nicht mit Doom vergleichen: „Als es auf den Markt kam, setzten wir unsere Ansprüche nur noch ein wenig höher!“ Die Unterschiede sieht Darren ganz klar im Bereich der Story: „Wir wollten, daß es ein Spielziel gibt, damit es nicht zur simplen Ballerei ausartet.“ Das Programmerteam wollte außerdem ein Spiel schaffen, bei dem Strategie nicht zu kurz kommt. Dazu Darren: „Wir haben es so konstruiert, daß wir nicht einfach mehr und mehr Gegner auf den Spieler werfen - der Spieler muß lernen, wie er die Monster schlagen kann!“

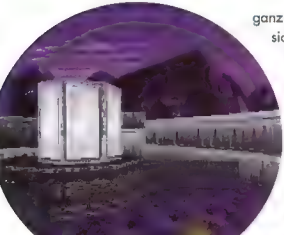


Justin Chin, Lead Artist, bei der täglichen Arbeit. Fast alle Grafiken werden zuerst auf Papier gezeichnet.



V. l. n. r.: Darren Stinnet (Project Leader), Ray Gresko (Programmer) und Winston Wolf (Artist Animator).

PREVIEW



ganz so pixelig, sobald man sich ihnen nähert. Darüber hinaus bietet Dark Forces allerfeinste Polygon-Grafik, die es den Programmierern erlaubt, riesige Raumschiffe und schwebende Plattformen ins Spiel zu integrieren.



Im Hangar ist Vorsicht geboten: sowohl die im Hintergrund aufmarschierenden Sturmtruppen als auch der startende Tie-Fighter entpuppen sich als gefährliche Geaner.

Wie spielt sich Dark Forces?

Dark Forces spielt sich fast genauso wie Doom 2. Gesteuert wird der Rebellenagent über die Cursor-Tasten, Alt und Shift, die Waffen werden über die Tasten „1“ bis „9“ ausgewählt und gefeuert wird natürlich mit der STRG-Taste. Das ist

aber nicht alles: bei Dark Forces kann man außerdem springen, nach oben und unten sehen und am Boden robben. Diese Funktionen sind nicht nur als „Goodie“ in das Spiel eingebaut worden, sondern müssen wirklich genutzt werden, um das Spiel lösen zu können. Kleine Details wie verschiedene Umwelteinflüsse (auf Eis rutscht



Schmale Treppenhäuser erzeugen auch bei Dark Forces ein unbehagliches Gefühl. Wer mag sich hinter der nächsten Biegung verstecken?

1-800-895-4600
Cybersoft

IBM/PC

Acne of the Tongue	DA	89 \$100	Jan Generation	DA	79 \$100
Acne of the Throat	EP	\$5.00	Polio Guard 2	EP	68.00
Acute	EP	\$5.00	Polio Guard 3	EP	78.00
Adenitis	DA	\$5.00	Polio Guard 4	EP	78.00
Adenitis of the Neck 2	EP	\$5.00	Polio Guard 5	EP	78.00
Adenitis of the Neck 3	DA	\$5.00	Polio Guard 6	EP	78.00
Adenitis of the Neck 4	EP	\$5.00	Polio Guard 7	EP	78.00
Adenitis of the Neck 5	EP	\$5.00	Polio Guard 8	EP	78.00
Adenitis of the Neck 6	EP	\$5.00	Polio Guard 9	EP	78.00
Adenitis of the Neck 7	EP	\$5.00	Polio Guard 10	EP	78.00
Adenitis of the Neck 8	EP	\$5.00	Polio Guard 11	EP	78.00
Adenitis of the Neck 9	EP	\$5.00	Polio Guard 12	EP	78.00
Adenitis of the Neck 10	EP	\$5.00	Polio Guard 13	EP	78.00
Adenitis of the Neck 11	EP	\$5.00	Polio Guard 14	EP	78.00
Adenitis of the Neck 12	EP	\$5.00	Polio Guard 15	EP	78.00
Adenitis of the Neck 13	EP	\$5.00	Polio Guard 16	EP	78.00
Adenitis of the Neck 14	EP	\$5.00	Polio Guard 17	EP	78.00
Adenitis of the Neck 15	EP	\$5.00	Polio Guard 18	EP	78.00
Adenitis of the Neck 16	EP	\$5.00	Polio Guard 19	EP	78.00
Adenitis of the Neck 17	EP	\$5.00	Polio Guard 20	EP	78.00
Adenitis of the Neck 18	EP	\$5.00	Polio Guard 21	EP	78.00
Adenitis of the Neck 19	EP	\$5.00	Polio Guard 22	EP	78.00
Adenitis of the Neck 20	EP	\$5.00	Polio Guard 23	EP	78.00
Adenitis of the Neck 21	EP	\$5.00	Polio Guard 24	EP	78.00
Adenitis of the Neck 22	EP	\$5.00	Polio Guard 25	EP	78.00
Adenitis of the Neck 23	EP	\$5.00	Polio Guard 26	EP	78.00
Adenitis of the Neck 24	EP	\$5.00	Polio Guard 27	EP	78.00
Adenitis of the Neck 25	EP	\$5.00	Polio Guard 28	EP	78.00
Adenitis of the Neck 26	EP	\$5.00	Polio Guard 29	EP	78.00
Adenitis of the Neck 27	EP	\$5.00	Polio Guard 30	EP	78.00
Adenitis of the Neck 28	EP	\$5.00	Polio Guard 31	EP	78.00
Adenitis of the Neck 29	EP	\$5.00	Polio Guard 32	EP	78.00
Adenitis of the Neck 30	EP	\$5.00	Polio Guard 33	EP	78.00
Adenitis of the Neck 31	EP	\$5.00	Polio Guard 34	EP	78.00
Adenitis of the Neck 32	EP	\$5.00	Polio Guard 35	EP	78.00
Adenitis of the Neck 33	EP	\$5.00	Polio Guard 36	EP	78.00
Adenitis of the Neck 34	EP	\$5.00	Polio Guard 37	EP	78.00
Adenitis of the Neck 35	EP	\$5.00	Polio Guard 38	EP	78.00
Adenitis of the Neck 36	EP	\$5.00	Polio Guard 39	EP	78.00
Adenitis of the Neck 37	EP	\$5.00	Polio Guard 40	EP	78.00
Adenitis of the Neck 38	EP	\$5.00	Polio Guard 41	EP	78.00
Adenitis of the Neck 39	EP	\$5.00	Polio Guard 42	EP	78.00
Adenitis of the Neck 40	EP	\$5.00	Polio Guard 43	EP	78.00
Adenitis of the Neck 41	EP	\$5.00	Polio Guard 44	EP	78.00
Adenitis of the Neck 42	EP	\$5.00	Polio Guard 45	EP	78.00
Adenitis of the Neck 43	EP	\$5.00	Polio Guard 46	EP	78.00
Adenitis of the Neck 44	EP	\$5.00	Polio Guard 47	EP	78.00
Adenitis of the Neck 45	EP	\$5.00	Polio Guard 48	EP	78.00
Adenitis of the Neck 46	EP	\$5.00	Polio Guard 49	EP	78.00
Adenitis of the Neck 47	EP	\$5.00	Polio Guard 50	EP	78.00
Adenitis of the Neck 48	EP	\$5.00	Polio Guard 51	EP	78.00
Adenitis of the Neck 49	EP	\$5.00	Polio Guard 52	EP	78.00
Adenitis of the Neck 50	EP	\$5.00	Polio Guard 53	EP	78.00
Adenitis of the Neck 51	EP	\$5.00	Polio Guard 54	EP	78.00
Adenitis of the Neck 52	EP	\$5.00	Polio Guard 55	EP	78.00
Adenitis of the Neck 53	EP	\$5.00	Polio Guard 56	EP	78.00
Adenitis of the Neck 54	EP	\$5.00	Polio Guard 57	EP	78.00
Adenitis of the Neck 55	EP	\$5.00	Polio Guard 58	EP	78.00
Adenitis of the Neck 56	EP	\$5.00	Polio Guard 59	EP	78.00
Adenitis of the Neck 57	EP	\$5.00	Polio Guard 60	EP	78.00
Adenitis of the Neck 58	EP	\$5.00	Polio Guard 61	EP	78.00
Adenitis of the Neck 59	EP	\$5.00	Polio Guard 62	EP	78.00
Adenitis of the Neck 60	EP	\$5.00	Polio Guard 63	EP	78.00
Adenitis of the Neck 61	EP	\$5.00	Polio Guard 64	EP	78.00
Adenitis of the Neck 62	EP	\$5.00	Polio Guard 65	EP	78.00
Adenitis of the Neck 63	EP	\$5.00	Polio Guard 66	EP	78.00
Adenitis of the Neck 64	EP	\$5.00	Polio Guard 67	EP	78.00
Adenitis of the Neck 65	EP	\$5.00	Polio Guard 68	EP	78.00
Adenitis of the Neck 66	EP	\$5.00	Polio Guard 69	EP	78.00
Adenitis of the Neck 67	EP	\$5.00	Polio Guard 70	EP	78.00
Adenitis of the Neck 68	EP	\$5.00	Polio Guard 71	EP	78.00
Adenitis of the Neck 69	EP	\$5.00	Polio Guard 72	EP	78.00
Adenitis of the Neck 70	EP	\$5.00	Polio Guard 73	EP	78.00
Adenitis of the Neck 71	EP	\$5.00	Polio Guard 74	EP	78.00
Adenitis of the Neck 72	EP	\$5.00	Polio Guard 75	EP	78.00
Adenitis of the Neck 73	EP	\$5.00	Polio Guard 76	EP	78.00
Adenitis of the Neck 74	EP	\$5.00	Polio Guard 77	EP	78.00
Adenitis of the Neck 75	EP	\$5.00	Polio Guard 78	EP	78.00
Adenitis of the Neck 76	EP	\$5.00	Polio Guard 79	EP	78.00
Adenitis of the Neck 77	EP	\$5.00	Polio Guard 80	EP	78.00
Adenitis of the Neck 78	EP	\$5.00	Polio Guard 81	EP	78.00
Adenitis of the Neck 79	EP	\$5.00	Polio Guard 82	EP	78.00
Adenitis of the Neck 80	EP	\$5.00	Polio Guard 83	EP	78.00
Adenitis of the Neck 81	EP	\$5.00	Polio Guard 84	EP	78.00
Adenitis of the Neck 82	EP	\$5.00	Polio Guard 85	EP	78.00
Adenitis of the Neck 83	EP	\$5.00	Polio Guard 86	EP	78.00
Adenitis of the Neck 84	EP	\$5.00	Polio Guard 87	EP	78.00
Adenitis of the Neck 85	EP	\$5.00	Polio Guard 88	EP	78.00
Adenitis of the Neck 86	EP	\$5.00	Polio Guard 89	EP	78.00
Adenitis of the Neck 87	EP	\$5.00	Polio Guard 90	EP	78.00
Adenitis of the Neck 88	EP	\$5.00	Polio Guard 91	EP	78.00
Adenitis of the Neck 89	EP	\$5.00	Polio Guard 92	EP	78.00
Adenitis of the Neck 90	EP	\$5.00	Polio Guard 93	EP	78.00
Adenitis of the Neck 91	EP	\$5.00	Polio Guard 94	EP	78.00
Adenitis of the Neck 92	EP	\$5.00	Polio Guard 95	EP	78.00
Adenitis of the Neck 93	EP	\$5.00	Polio Guard 96	EP	78.00
Adenitis of the Neck 94	EP	\$5.00	Polio Guard 97	EP	78.00
Adenitis of the Neck 95	EP	\$5.00	Polio Guard 98	EP	78.00
Adenitis of the Neck 96	EP	\$5.00	Polio Guard 99	EP	78.00
Adenitis of the Neck 97	EP	\$5.00	Polio Guard 100	EP	78.00
Adenitis of the Neck 98	EP	\$5.00	Polio Guard 101	EP	78.00
Adenitis of the Neck 99	EP	\$5.00	Polio Guard 102	EP	78.00
Adenitis of the Neck 100	EP	\$5.00	Polio Guard 103	EP	78.00
Adenitis of the Neck 101	EP	\$5.00	Polio Guard 104	EP	78.00
Adenitis of the Neck 102	EP	\$5.00	Polio Guard 105	EP	78.00
Adenitis of the Neck 103	EP	\$5.00	Polio Guard 106	EP	78.00
Adenitis of the Neck 104	EP	\$5.00	Polio Guard 107	EP	78.00
Adenitis of the Neck 105	EP	\$5.00	Polio Guard 108	EP	78.00
Adenitis of the Neck 106	EP	\$5.00	Polio Guard 109	EP	78.00
Adenitis of the Neck 107	EP	\$5.00	Polio Guard 110	EP	78.00
Adenitis of the Neck 108	EP	\$5.00	Polio Guard 111	EP	78.00
Adenitis of the Neck 109	EP	\$5.00	Polio Guard 112	EP	78.00
Adenitis of the Neck 110	EP	\$5.00	Polio Guard 113	EP	78.00
Adenitis of the Neck 111	EP	\$5.00	Polio Guard 114	EP	78.00
Adenitis of the Neck 112	EP	\$5.00	Polio Guard 115	EP	78.00
Adenitis of the Neck 113	EP	\$5.00	Polio Guard 116	EP	78.00
Adenitis of the Neck 114	EP	\$5.00	Polio Guard 117	EP	78.00
Adenitis of the Neck 115	EP	\$5.00	Polio Guard 118	EP	78.00
Adenitis of the Neck 116	EP	\$5.00	Polio Guard 119	EP	78.00
Adenitis of the Neck 117	EP	\$5.00	Polio Guard 120	EP	78.00
Adenitis of the Neck 118	EP	\$5.00	Polio Guard 121	EP	78.00
Adenitis of the Neck 119	EP	\$5.00	Polio Guard 122	EP	78.00
Adenitis of the Neck 120	EP	\$5.00	Polio Guard 123	EP	78.00
Adenitis of the Neck 121	EP	\$5.00	Polio Guard 124	EP	78.00
Adenitis of the Neck 122	EP	\$5.00	Polio Guard 125	EP	78.00
Adenitis of the Neck 123	EP	\$5.00	Polio Guard 126	EP	78.00
Adenitis of the Neck 124	EP	\$5.00	Polio Guard 127	EP	78.00
Adenitis of the Neck 125	EP	\$5.00	Polio Guard 128	EP	78.00
Adenitis of the Neck 126	EP	\$5.00	Polio Guard 129	EP	78.00
Adenitis of the Neck 127	EP	\$5.00	Polio Guard 130	EP	78.00
Adenitis of the Neck 128	EP	\$5.00	Polio Guard 131	EP	78.00
Adenitis of the Neck 129	EP	\$5.00	Polio Guard 132	EP	78.00
Adenitis of the Neck 130	EP	\$5.00	Polio Guard 133	EP	78.00
Adenitis of the Neck 131	EP	\$5.00	Polio Guard 134	EP	78.00
Adenitis of the Neck 132	EP	\$5.00	Polio Guard 135	EP	78.00
Adenitis of the Neck 133	EP	\$5.00	Polio Guard 136	EP	78.00
Adenitis of the Neck 134	EP	\$5.00	Polio Guard 137	EP	78.00
Adenitis of the Neck 135	EP	\$5.00	Polio Guard 138	EP	78.00
Adenitis of the Neck 136	EP	\$5.00	Polio Guard 139	EP	78.00
Adenitis of the Neck 137	EP	\$5.00	Polio Guard 140	EP	78.00
Adenitis of the Neck 138	EP	\$5.00	Polio Guard 141	EP	78.00
Adenitis of the Neck 139	EP	\$5.00	Polio Guard 142	EP	78.00
Adenitis of the Neck 140	EP	\$5.00	Polio Guard 143	EP	78.00
Adenitis of the Neck 141	EP	\$5.00	Polio Guard 144	EP	78.00
Adenitis of the Neck 142	EP	\$5.00	Polio Guard 145	EP	78.00
Adenitis of the Neck 143	EP	\$5.00	Polio Guard 146	EP	78.00
Adenitis of the Neck 144	EP	\$5.00	Polio Guard 147	EP	78.00
Adenitis of the Neck 145	EP	\$5.00	Polio Guard 148	EP	78.00
Adenitis of the Neck 146	EP	\$5.00	Polio Guard 149	EP	78.00
Adenitis of the Neck 147	EP	\$5.00	Polio Guard 150	EP	78.00
Adenitis of the Neck 148	EP	\$5.00	Polio Guard 151	EP	78.00
Adenitis of the Neck 149	EP	\$5.00	Polio Guard 152	EP	78.00
Adenitis of the Neck 150	EP	\$5.00	Polio Guard 153	EP	78.00
Adenitis of the Neck 151	EP	\$5.00	Polio Guard 154	EP	78.00
Adenitis of the Neck 152	EP	\$5.00	Polio Guard 155	EP	78.00
Adenitis of the Neck 153	EP	\$5.00	Polio Guard 156	EP	78.00
Adenitis of the Neck 154	EP	\$5.00	Polio Guard 157	EP	78.00
Adenitis of the Neck 155	EP	\$5.00	Polio Guard 158	EP	78.00
Adenitis of the Neck 156	EP	\$5.00	Polio Guard 159	EP	78.00
Adenitis of the Neck 157	EP	\$5.00	Polio Guard 160	EP	78.00
Adenitis of the Neck 158	EP	\$5.00	Polio Guard 161	EP	78.00
Adenitis of the Neck 159	EP	\$5.00	Polio Guard 162	EP	78.00
Adenitis of the Neck 160	EP	\$5.00	Polio Guard 163	EP	78.00
Adenitis of the Neck 161	EP	\$5.00	Polio Guard 164	EP	78.00
Adenitis of the Neck 162	EP	\$5.00	Polio Guard 165	EP	78.00
Adenitis of the Neck 163	EP	\$5.00	Polio Guard 166	EP	78.00
Adenitis of the Neck 164	EP	\$5.00	Polio Guard 167	EP	78.00
Adenitis of the Neck 165	EP	\$5.00	Polio Guard 168	EP	78.00
Adenitis of the Neck 166	EP	\$5.00	Polio Guard 169	EP	78.00
Adenitis of the Neck 167	EP	\$5.00	Polio Guard 170	EP	78.00
Adenitis of the Neck 168	EP	\$5.00	Polio Guard 171	EP	78.00
Adenitis of the Neck 169	EP	\$5.00	Polio Guard 172	EP	78.00
Adenitis of the Neck 170	EP	\$5.00	Polio Guard 173	EP	78.00
Adenitis of the Neck 171	EP	\$5.00	Polio Guard 174	EP	78.00
Adenitis of the Neck 172	EP	\$5.00	Polio Guard 175	EP	78.00
Adenitis of the Neck 173	EP	\$5.00	Polio Guard 176	EP	78.00
Adenitis of the Neck 174	EP	\$5.00	Polio Guard 177	EP	78.00
Adenitis of the Neck 175	EP	\$5.00	Polio Guard 178	EP	78.00
Adenitis of the Neck 176	EP	\$5.00	Polio Guard 179	EP	78.00
Adenitis of the Neck 177	EP	\$5.00	Polio Guard 180	EP	78.00
Adenitis of the Neck 178	EP	\$5.00	Polio Guard 181	EP	78.00
Adenitis of the Neck 179	EP	\$5.00	Polio Guard 182	EP	78.00
Adenitis of the Neck 180	EP	\$5.00	Polio Guard 183	EP	78.00
Adenitis of the Neck 181	EP	\$5.00	Polio Guard 184	EP	78.00
Adenitis of the Neck 182	EP	\$5.00	Polio Guard 185	EP	78.00
Adenitis of the Neck 183	EP	\$5.00	Polio Guard 186	EP	78.00
Adenitis of the Neck 184	EP	\$5.00	Polio Guard 187	EP	78.00
Adenitis of the Neck 185	EP	\$5.00	Polio Guard 188	EP	78.00
Adenitis of the Neck 186	EP	\$5.00	Polio Guard 189	EP	78.00
Adenitis of the Neck 187	EP	\$5.00	Polio Guard 190	EP	78.00
Adenitis of the Neck 188	EP	\$5.00	Polio Guard 191	EP	78.00
Adenitis of the Neck 189	EP	\$5.00	Polio Guard 192	EP	78.00
Adenitis of the Neck 190	EP	\$5.00	Polio Guard 193	EP	78.00
Adenitis of the Neck 191	EP	\$5.00	Polio Guard 194	EP	78.00
Adenitis of the Neck 192	EP	\$5.00	Polio Guard 195	EP	78.00
Adenitis of the Neck 193	EP	\$5.00	Polio Guard 196	EP	78.00
Adenitis of the Neck 194	EP	\$5.00	Polio Guard 197	EP	78.00
Adenitis of the Neck 195	EP	\$5.00	Polio Guard 198	EP	78.00
Adenitis of the Neck 196	EP	\$5.00	Polio Guard 199	EP	78.00
Adenitis of the Neck 197	EP	\$5.00	Polio Guard 200	EP	78.00
Adenitis of the Neck 198	EP	\$5.00	Polio Guard 201	EP	78.00
Adenitis of the Neck 199	EP	\$5.00	Polio Guard 202	EP	78.00
Adenitis of the Neck 200	EP	\$5.00	Polio Guard 203	EP	78.00
Adenitis of the Neck 201	EP	\$5.00			

Transport Tycoon	DV	\$9.00
International Selection	DV	\$8.00
WWF 1 Wrestlingmania	GA	\$5.00
WWF 2 European Rampage	DV	\$5.00
WWF Countdown Annals	GA	\$6.00
Blackburn	EV	\$6.00
Capelin Cigars v.1 Sky	DV	\$9.00
	GA	\$8.00

PC-Zubehör	
Action Keypro Pro 2 PC	149,00
Keyboard Analog Pro	89,00
Mouse Gamepad	49,00
Game Joystick schwarz	69,00

IBM CD-ROM

High Master	DA109.00
Approved First	DY 89.00
Approved Assesin	DA 89.00
Battle Isle 2 & Data 1	DY 119.00
Battle Isle 2 Data 1	DY 49.00
Battle Isle 2	DY 79.00
Baroness Steel Sky	DA 79.00
Blackmage	DY 89.00
Blackwell	CA 85.00
Body Count	DA 79.00
Burning Steel 2	DY 85.00



Colosseum	SV	89.00
Colosseum & Grillebox	SV	109.00
Grillebox & Mason 1+2	SV	99.00
Grillebox 7	SA	39.00

James Bond	DV	\$9.00
Die Schwarze Aue 2	DV	\$9.00
Robert Stille	FV	\$9.00
Team 1 Officer	FV	\$9.00
Team 2	DV	\$9.00
Dragon's Lair 1	DV	\$9.00
Dragon's Lair 2	DV	\$5.00
Power Web	DV	\$9.00
Power Deluxe	DV	\$9.00

1974 Flower Defender Gold	DA	\$9.00
1915 Spanish Eagle 3	DA	\$9.00
1917 D Lane	DA	\$5.00
1919 Lox	GV	\$9.00
1920 of Fata-Kyzelino 2	GV	\$9.00
1921	GV	\$9.00
1922	GV	\$9.00
1923 Golden	DA	\$9.00
1924	GV	\$109.00
1925	GV	\$109.00
1926, 1927 Open	DA	\$10.00
1928, 1929 Project	GV	\$9.00
1930, 1931	GV	\$7.00
1932	BV	\$99.00
1933, 1934 (1-5)	GV	\$5.00
1935 Big Adventure	GV	\$9.00
1936 of Hiding	GV	\$9.00
1937 Eden	GV	\$7.00
1938 Moon	GV	\$9.00
	DA	\$9.00
1939	DA	\$9.00
1940, 1941	DA	\$9.00

Water Kiosk	BA	79.00
Metropolis	DV	89.00
Dilyon	DV	79.00

Unipost	DA	99.00
MSF Business System	DA	99.00
Polystyle	DA	45.00
Protest Gold	DV	99.00
Manus and Dramatic	DV	79.00
Powerstyle	DA	65.00
Printer & Strike Cam	DA	85.00
Quorum	DA	79.00
Quest for Glory 4	DV	79.00
Robin Archib	DV	68.00
ST-21 Sewell	DV	79.00
Sum & Max	DV	89.00
Simon the Sorcerer	DV	85.00
Space Ace	DV	85.00
Swording Warlock	EV	78.00

Star Cruiser Incl. Data	DV	85.00
Star Cruiser Data Disk	DV	109.00
Star Trek Next Generator	DY	35.00
Sony TR-2050 & M6. Disk	DY	89.00
Sony Trak Mini Generator	DY	89.00
System Shack Enh.	DY	85.00
T.F.X.	CA	89.00
Vagabond [w/m]	DA	99.00
Video Park	DV	79.00

[illegible]

More in the Dark	us	99.00
Dragon, a Lair	cl	89.00

Driver/Team	Year	Speed
Chris Jones	1980	89.00
Paul Jones	1980	109.00
SPN Jones	1980	89.00
SPN Johnson	1980	89.00
SPN Jones	1980	89.00
James Jones	1980	119.00
James Jones	1980	119.00
James Jones	1980	89.00
James Jones	1980	99.00
James Jones	1980	65.00
James Jones	1980	99.00
James Jones	1980	109.00
James Jones	1980	89.00
James Jones	1980	99.00
James Jones	1980	99.00

Shirley Hanger Cables	us	89.00
Shirley Street Numbers	us	89.00
Shirley Holmes	uk	89.00
Shirley Wave	uk	99.00
Shirley Wave Op. Jumpgate	uk	79.00
Shirley Aco	uk	89.00
Shirley Holo	us	89.00
Shirley	us	109.00
Shirley Aco	uk	89.00

Thames Park	th	109.00
Twisted Genesius	tw	89.00
Wing Commander	wi	89.00

De-Zubehör

Joyport 3-D	jo	89.00
Patience 3-D Pal	pa	999.00

JAGUAR
• • • • •

Allen vs. Predator	al	149.00
Animal Series Football	an	129.00
Black and Red	bl	29.00
Club Drive	cl	109.00
Crescent Galaxy	cr	109.00
Disc Dudes	di	109.00
Marshall 3	ma	109.00
Rollins	ro	109.00
Rollins 2000	ro	119.00

Star-Zubehör

Aguares Grundigstar PAL di 549.00
Aguares Jovan Aguar di 55.00

[illegible]

Versand für Bestellungen: Fr. GAMERBUSTERS, Gamshofstr. 8 A-5020 Salzburg, Tel. 0662/84 84 11

Versand für: J. J. Kersch, J. Fg. Playcom, Leibnitzstr. 30, D-80686 München, Tel. 089/546 0 300

• **Blitzservice:** Bestellungen vor 16 Uhr werden am selben Tag versandt.

- Vorbestellung möglich
- Versandkosten € 10,-

- 10% werden durch Stoffe, die in der Luft sind, verursacht

Herstellungsort: nach DIN 7 705 EN und Maschinenbau

Ab DM 250,- /ÖS 2000,- Versandkosten frei, Versandkosten per UPS auf

Anfrage, Lieferung als Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 7,8,-

Personenwagen, Druckheber und Hebenwagen vorhanden

Händleranfragen erwünscht!
Schließen Sie Kundenkontakte!

2791 Tertes	us	89.00
2791 Telyndyl	us	89.00
"The Local	de	89.00
Insomniac Wry	us	119.00
Insomniac: Breasted	us	119.00
Jaeger: Carpet	us	89.00
Jingo Race	us	99.00
Knobs in Wind	us	65.00
Lullaby: Meyer	de	99.00
Night Eye	us	109.00
Onion Pie	us	89.00
Paint: Fabbal	us	99.00
Paint: Birds	de	99.00

der Spieler aus, im Wasser kann geschwommen werden) erhöhen den Realitätsgrad und verleihen Dark Forces eine gehörige Portion Adventure-Feeling, das durch das vorhandene Inventarsystem verstärkt wird.

Bei der Auswahl des Kriegswerkzeugs kann man sich nur schwer entscheiden. Auf jeden Fall wird hier mehr geboten als bei Doom 2, schließlich kann jede Waffe auf zwei Arten genutzt werden. Mit konventionellen Lasergewehren kann man natürlich Salven abfeuern, allerdings darf auch Energie gesammelt werden, um dann eine Art Laserbombe abzufeuern. Die ebenfalls vorhandenen Minen verleihen dem Spiel

sogar noch eine taktische Note. Hier kann man sich entscheiden, ob die Mine nach einer gewissen Zeitspanne explodieren oder als Trephine fungieren soll. Die zweite Möglichkeit ist natürlich sehr viel

reizvoller, schließlich kann man so die häufig in Scharen auftretenden Gegner in hinterlistige Fallen locken.

Oliver Menne ■



Gerade die Gestaltung der Gebäude wird viele an Doom 2 erinnern - vergleichbar sind beide Spiele aber nur bei oberflächlicher Betrachtungsweise.

Hautnah...



PC OPTIX

PC COMMANDER

PC TRACKSTICK

PC PROPAD

Das digitale Pad für den PC. Holen Sie sich die Vorteile der Game-Konsolen an den Computer. **unverbindliche Preisempf. DM 29,95**

PC OPTIX

Der Analog- und Digital-Joystick mit optischen Kontakten. Erleben Sie die wahre Simulation. Inci: **MEGA-ZOOM** (3,5"-Disk) **unverbindliche Preisempf. DM 79,95**

PC TRACKSTICK

Der Analog-Joystick mit integriertem Trackball. Durch ihn wird die Maus im Spiel überflüssig. Inci: **MEGA-ZOOM** (3,5"-Disk) **unverbindliche Preisempf. DM 69,95**

PC COMMANDER

Der Analog-Joystick mit dem **MEGA-ZOOM** (3,5"-Disk) Mit der Dauerfeuer-Hotkey. Inci: **MEGA-ZOOM** (3,5"-Disk) **unverbindliche Preisempf. DM 49,95**

Jöllenbeck

QUALITY JOYSTICK

GmbH, FarEast-Import-Export

27464 Weertzen - Tel. (0 42 87) 12 51 - Fax (0 42 87) 6 01

Vertrieb nur über den Fachhandel.

Schweiz: ABC Import & Export AG, Bahnhof Nord

Postfach 25, CH-9475 Sennedalen

der STD Electronic

Österreich: ABC Marketing & Vertrieb

Schweiz: ABC Marketing & Vertrieb

Schweiz: ABC Marketing & Vertrieb

Schweiz: ABC Marketing & Vertrieb

GEWINNSPIEL

Gewinnen mit W

Das Gewinnspiel der Superlative zum Spiel der Superlative. PC Games und Electronic Arts verlosen Preise im Gesamtwert von 25.000 Mark. Als Hauptpreis winkt ein Flug mit einem russischen Jet, der zweite und dritte Preis bieten Ihnen die Möglichkeit, in die USA zu reisen. Bei den weiteren Gewinnen handelt es sich um exklusive Origin-Artikel, die nur in limitierter Stückzahl produziert worden sind. Wenn Sie bei diesem Gewinnspiel mitmachen wollen, rufen Sie uns einfach ab dem **15. Januar** unter folgender Nummer an:

(0190) 190177

12. Okt. 23. Fernruf / DeTelekom

und beantworten Sie folgende Frage:

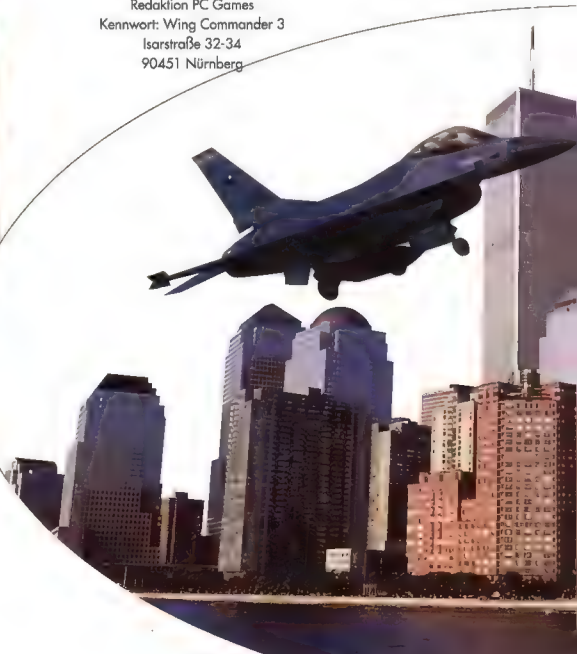
**Mark Hamill spielt in Wing Commander 3 die Hauptrolle.
Durch welche Filmserie erlangte er Weltruhm?**

- a) Raumschiff Enterprise
- b) Krieg der Sterne
- c) Kampfsterne Galactica

Alternativ können Sie uns natürlich auch eine Postkarte schicken.

Die Adresse:

Computec Verlag
Redaktion PC Games
Kennwort: Wing Commander 3
Isarstraße 32-34
90451 Nürnberg



Wing Commander 3

Hauptpreis:

Wing Commander 3 bietet Ihnen die Gelegenheit, in einem russischen Jet (SU 27) ein paar Runden zu drehen - natürlich nur als Copilot! Im Preis enthalten sind der Flug von Frankfurt über London nach Moskau, drei Übernachtungen, alle Transporte zur Zhukovskiy-Airbase sowie alle Briefings und Versicherungen. Der Preis muß zwischen dem 31. Juli 1995 und 15. Dezember 1995 eingelöst werden. Achtung! Der Gewinner muß mindestens 18 Jahre alt sein!

1. und 3. Preis:

Wollten Sie schon immer einmal in die USA? Electronic Arts gibt Ihnen die Gelegenheit dazu! Sie können jeweils zwei Tickets zu einer der folgenden attraktiven Städte gewinnen: Los Angeles, Miami, Boston, New York, Houston, San Francisco oder Orlando. Der Preis beinhaltet den Flug von Frankfurt über London zur gewünschten Großstadt und ein Taschengeld von 500 Mark! Um die Unterkunft müssen Sie sich jedoch selbst kümmern! Achtung! Auch hier muß mindestens eine Person das 18. Lebensjahr vollendet haben.

4. bis 10. Preis:

7 stilette Origin-Jacken - für echte Wing Commander-Fans.



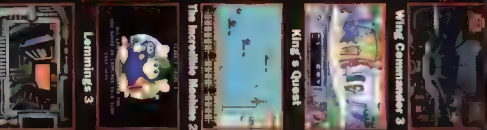
11. bis 20. Preis:

10 Wing Commander 3 Special Edition (deutsche Vollversion, Bildband und Video über die Dreharbeiten in einer wunderschönen Filmdose)

21. bis 100. Preis:

Diverse Trostpreise aus dem Bereich Wing Commander 3: T-Shirts, Polo-Shirts, Mouse-Pads, Stifte...





01/95 PC Games CD-ROM

Spielbare Demos
 Wing Commander 3
 Panzer General
 Crime Patrol
 Cyberwar
 King's Quest 7
 Rethrouton
 ren-Trainer
 Hattrick
 Caribbean Disaster
 Lemmings 3
 X-Mas Lemmings 1995
 Chewy
 Doe Ant
 Space Pirates
 Arcade Pool
 The Incredible Machine 2
 Oscar
 Super Kart
 Lost Villages



Shareware
 Sky Roads X-Mas
 Gazillionaire
 Tabes
 Lobster
 Bopph
 Super Ruttis
 Flying Tiger Bugfix
 3D Cyber Blaster
 Phage
Bugfixes/Updates
 Dark Seed V1.5P
 Gyberace 1.22
 NCIA 2 (33-Patch)
 Acies of the Deep
 Dark Sun 2 V1.1
 Under a Killing Moon V1.04
 Ultimate Football

PC Games CD-ROM 01/95 + 02/95

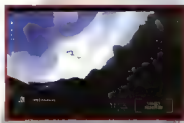
Spieler

Im Vorfeld der Vorstellung der PC Games CD-ROM 1/95 möchten wir uns erstmal herzlich bei Ihnen für all die positiven Anrufe und Zuschriften bedanken, die uns darin bestätigt haben, mit unserer neuen Cover-CD genau auf dem richtigen Weg zu sein. Wie versprochen, liefern wir den CD-Sammlern unter unseren Lesern diesmal das CD-Inlay für die Cover-CD der Januar-Ausgabe nach.



Das Demo des Monats

Im Wettstreit um den Titel Spiel des Monats lieferten sich Cyberrace und Wing Commander 3 ein Kopf-an-Kopf-Rennen. Da Sie das Wing Commander-Demo bereits in der letzten Ausgabe spielen konnten, blieb für den Titel Demo des Monats natürlich nur ein Hauptfavorit übrig. Bevor Sie die CD einlegen, können Sie die Basics des CD-ROM-Knüllers in einem Fünf-Seiten-Test ab Seite 40 lesen



Demos in diesem Monat



U.S. Navy Fighters
 Die SuperVGA-Flugsimulation von Electronic Arts.

Lothar Matthäus Super Soccer
 Spielbarkeit wie Sensible Soccer, gepaart mit der 3D-Ansicht von FIFA International.



Lode Runner
 Der C64-Klassiker jetzt in einer Neuaufgabe.

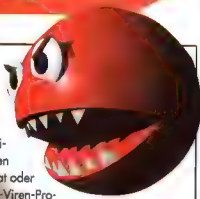
e pur!

Legen Sie wie immer einfach die CD ins Laufwerk und starten Sie das Menüprogramm START.BAT. Bei eventuell auftretenden Problemen rufen Sie bitte das Programm HILFE.BAT im Hauptverzeichnis der CD auf. Falls Ihre Grafikkarte über keinen eingebauten VESA-Treiber verfügt, haben Sie zwei Möglichkeiten, einen Treiber zu installieren: Mit der Datei VESA_ON.BAT können Sie über ein kleines Menü einen Treiber auswählen, der geladen werden soll. Wenn Sie etwas genauer über die technischen Daten Ihres Grafikboards Bescheid wissen, können Sie auch die Datei VESA_INS.BAT starten, welche den VESA-Treiber dann optimal auf Ihr System anpaßt.

MELN!
chneiden können Sie die
im CD-Schrank oder
wahren.

Viren-Special

Wer schon einmal in der Situation war, sich nicht sicher zu sein, ob man einen Virus auf der Festplatte hat oder nicht, weiß ein gutes Anti-Viren-Programm zu schätzen. Für solche und noch schlimmere Fälle (Viren-Infektion!) haben wir ALLE gängigen Virenschutzprogramme, wie sie derzeit in den neuesten Versionen auf dem Shareware-Markt zu finden sind, zusammengestellt. Damit haben Sie das richtige Werkzeug, um Virenbefall vorzubeugen oder ihn frühzeitig zu erkennen und zu beseitigen. Mehrere Infos finden Sie im Menü-Programm.



...und jede Menge weiterer spielbarer Demos, Animationen, die besten Shareware-Spiele des Monats und brandneue Bugfixes!!!

BC Racers
Spannende Racing-Action im
Steinzeit-Look.



The Incredible Toon Machine (Windows)
Knifflige Puzzles mit den Comic-
figuren Sid & Al.



Renegade
Der Newcomer und Wing Command-
er 3-Konkurrent zum Selbsterspielen.



PC Games CD-ROM

02/95

Demos

- US Navy Fighters
- Lothar Mathias
- Super Soccer
- Cyberia
- Iron Seed
- Overdrive
- Renegade
- Cycle Mania
- Incredible Toons
- for Windows
- BC Racers
- Der Client
- Rebirth
- (verbastarte Demo)
- Metal Mathias
- Lode Runner für Windows
- Cyberwar
- Milk & Play
- Creature Shock
- Komplettes Intro
- DSA 2
- Total Distortion
- Across the Rhine
- Acers of the Deep

Shareware

- Triple (Windows)
- Asteroids
- Robotron
- Space Intruders
- Football (Windows)
- Wargoth (Windows)
- Aethra
- Wells of Bratock
- Canasta (Windows)
- Harpoon Classics V1.56A
- Wing Commander 3 Demo
- Patch
- Master of Magic V1.2
- Colonization Master V1.1
- Das Schwarze Auge II

Bugfixes/Updates

- Lode Runner Windows
- OP-ROM
- Front Page Sports
- Baseball '94 V1.01
- Red Baron 3.5" Floppy
- Red Baron 5.25" Floppy
- Comanche
- F-15 Strike Eagle III
- V4108.03
- MicroProse F1 Grand Prix
- V1.05
- PGA Tour Golf 486

Viren-Special

- AV Scan
- McAfee Clean V1.17
- Integrity Master 2.31
- McAfee Scan V2.13
- for DOS
- McAfee Scan V2.13
- for Windows
- McAfee Scan V2.13
- for OS/2
- Thunderbyte Antivirus
- Virus-X 3.93
- VShield 2.13
- Zip-Scan für Windows

Budget-Spiele

Oldies but Goldies

Dank dem immer noch anhaltenden CD-ROM-Boom verlieren immer mehr Produzenten die Scheu, auch unverbindliche Preisempfehlungen auszusprechen, die deutlich über der bisherigen Schallgrenze von 120,- DM liegen. Mit der Anzahl der Silberscheiben steigen die Konditionen: Wer mit dem Multimedia-Adventure *Under a Killing Moon* liebäugelt, wird mit DM 150,- zur Kasse gebeten. Auch Softwaregigant Microsoft zeigt sich gewohnt kompromisslos: Sage und schreibe DM 160,- werden für den Langweiler *Space Simulator* verlangt.

Wer diese Preisspirale nicht länger mitmachen möchte, sollte sich entweder nach günstigen CD-ROM-Compilations umsehen oder seine Füher nach sogenannten „Budget-Spielen“ ausstrecken. Letztere beinhalten einen mehr oder weniger großen Erfolg aus den vergangenen Jahren, der in Disketten-Form oder als CD-ROM-Fassung erneut unter's Volk gebracht wird. Beinahe alle großen Distributoren nutzen diese Möglichkeit, um ihre prominenten Lizenzen in einer Neuauflage gewinnbringend zu verhöckern. Den Kunden kann's nur recht sein: Auf diese Weise kommt man vergleichsweise preiswert an längst verstaubte geblaute Hits, die sich ihre Fangemeinde über all die Jahre bewahrt haben. Zu Preisen von maximal 50,- DM können sich auch PC-Zocker mit eingeschränktem Etat eine ansehnliche Sammlung aufbauen, ohne in die Illegalität des Raubkopierens abzudriften.



Zum ersten, zum zweiten, zum dritten: Bis zu DM 150,- und mehr verlangen die renommierten Spielehersteller für ihre Produkte. Daß man schon mit einem Bruchteil dieser horrenden Summe jede Menge Spaß haben kann, beweist die Fülle an Budget-Spielen. Grund genug, uns das Sortiment der einzelnen Anbieter genauer anzusehen und Sie über die interessantesten Neuerscheinungen zu informieren.

von Petra Maueröder

Der Preis ist heiß

Als Zielgruppe für Budget-Spiele kommen alle PC-Spieler in Betracht, die nicht jeden neomodischen Trend mitmachen wollen oder können. Wenn Sie sich beispielsweise einen ehemaligen Knaller wie *Mad TV* oder *Monkey Island 2*

zulegen, werden Sie auch heute noch wochen- oder gar monatelang blendend unterhalten. Wer sich partout nicht von seiner alten Kiste (XT, 286er, 386 SX, 386 DX) trennen will, freut sich über das eine oder andere Schnäppchen, das selbst mit 640 KB RAM und 20 MB-Festplatte einwandfrei läuft. Natürlich ist an den meisten

Budget-Spielen der Zahn der Zeit nicht spurlos vorbeigegangen: Gelegentlich müssen Sie sich noch mit EGA-Grafik zufriedengeben, zu der die trötige Musik vergnügt aus dem internen PC-Lautsprecher dudelt. Doch das Gros der hier vorgestellten Programme bietet akzeptable, teilweise sogar hochklassige VGA-Grafik (320 x 200 Pixel bei 256 Farben) und unterstützt zumindest AdLib- bzw. SoundBlaster-Karten. Die riesige Palette an Spielen aller Genres enthält aber nicht nur Highlights: Neben Bestsellern wie *Populous 2*, *Indy 3* oder *SimEarth* wird der Markt leider auch mit Ladenhütern überschwemmt, die schon bei der Erstveröffentlichung niemand haben wollte. Wenn Sie ein paar Mark drauflegen, kommen Sie noch günstiger an bestimmte Programme. Ein gutes Beispiel dafür ist u. a. *Maniac Mansion*, das in *Day of the Tentacle* (*Maniac Mansion 2*) komplett enthalten ist. Wer sich alle drei Teile der *Eye of the Beholder*-Trilogie zulegen möchte, ist mit der Compilation wesentlich besser beraten. Bei den Preishämmern von LucasArts, Bullfrog & Co. dürfen selbst unverbesserte Raubkopierer schwach werden. Das PC Games-Team wünscht Ihnen viel Spaß beim Spielen & Sparen!

Top Shots Deluxe

Diese Serie kommt aus dem Hause Softgold, das u. a. für die Übersetzung und Distribution der LucasArts-Software zuständig ist. Deshalb finden sich

in der reichhaltig bestückten Liste auch eine Reihe von Klassikern dieses Herstellers. Fast alle Games sind zusätzlich zur Disk-Version auch auf CD-ROM erhältlich.

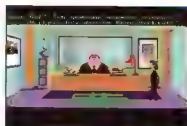
Indiana Jones 3



Die Story des Adventures hält sich weitgehend an die Filmvorlage: Indy macht sich in den Wirren des Zweiten Weltkriegs auf die Suche nach dem Heiligen Gral und seinem Papi, den die Nazis verschleppt haben. Humorvolle Dialoge und faire Puzzles sind die Merkmale dieses Spitzenspiels.

Hersteller: LucasArts • Preis: ca. DM 49,95
Preis/Leistung: gut

Zak McKracken



Als rasender Reporter Zak McKracken recherchieren Sie für die Story Ihres Lebens: Außerirdische wollen mit Hilfe der Telefonleitung die Menschheit „verdummen“! Haarsträubende Gags, ukige Puzzles und einfachste Mausebedienung sind Garant für vergnügliche Stunden vor dem PC.

Hersteller: LucasArts • Preis: ca. DM 49,95
Preis/Leistung: gut

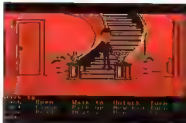
Mad TV

In der Wirtschaftssimulation von Mad News-Designer Ralph Stock sind Sie für hohe Einschaltquoten, lukrative Werbeverträge und das Liebesleben eines Programmdirektors ver-



antwortlich. Unverbrauchte Spielidee mit herrlichen Animationen auf Filmklassiker- und bekannte Fernseh-Serien! Hersteller: Rainbow Arts • Preis: DM 49,95
Preis/Leistung: sehr gut

Maniac Mansion

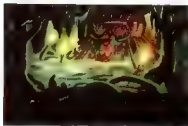


Beim Vorgänger des Hits Day of the Tentacle feiern die Edisons und das legendäre SCUMM-System ihr Debüt. Helfen Sie dem Grün-Tentakel beim Aufbau seiner Rockband

und retten Sie Ihre Freundin Sandy vor dem verrückten Professor Sagenhafte Gags, abgedrehte Story.

Hersteller: LucasArts • Preis: ca. DM 49,95
Preis/Leistung: gut

Monkey Island 2



Auf der Suche nach dem Schatz Big Whoop tappt Guybrush durch noch farbenprächtigere VGA-Grafik als der in dieser Beziehung etwas dürftige Vorgänger und brilliert mit überwitzigen Animationen. Ohrwurm-Soundtracks und die prima Übersetzung machen Monkey Island 2 zu einem Pflichtkauf für jeden PC-Besitzer.

Hersteller: LucasArts • Preis: ca. DM 49,95
Preis/Leistung: sehr gut

Alles was Zockern Spaß macht...



- **PLAY TIME** - das Computer- und Videospielmagazin mit kompetenten Tests zu allen Spielen und allen Systemen
- Die heißesten News aus den geheimsten Schaltzentralen der Softwarehäuser
- Anderen immer einen Schritt voraus mit den Highlights und Projekten von morgen
- Der einzigartige Leserbefragungs-Service, die Games-Wörterbücher von Profis, die Specials über alle Events der Szene, die wichtigsten Hardwarevorstellungen, die hammerartigen Gewinnspiele, und, und, und...
- 32 Seiten farbige Tips&Tricks in Wort und Bild für alle Systeme, dazu den Sammelordner für die hilfreichsten 384 Seiten des Jahres.

für nur **DM 5,90**

Jetzt im Zeitschriftenhandel erhältlich!

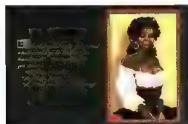
Weitere Top Shots (Deluxe)-Spiele

Titel	Genre	Hersteller	Preis	Preis/Leistung
Abandoned Places	Rollenspiel	Silmarils	DM 19,95	mangelhaft
Amberstar	Rollenspiel	Thalion	DM 49,95	ausreichend
Baby Joe	Jump & Run	Loricel	DM 19,95	mangelhaft
Battlehawks	Flugsimulation	LucasArts	DM 49,95	befriedigend
Black Gold	WiSim	Starbyte	DM 19,95	ausreichend
Crown	Geschicklichkeit	Starbyte	DM 19,95	ungenügend
Death Knights of Krynn	Rollenspiel	SSI	DM 49,95	ausreichend
Dungeon Hack	Rollenspiel	SSI	DM 49,95	mangelhaft
Eye of the Beholder 1	Rollenspiel	SSI	DM 49,95	ausreichend
Eye of the Beholder 2	Rollenspiel	SSI	DM 49,95	befriedigend
Eye of the Beholder 3	Rollenspiel	SSI	DM 49,95	ausreichend
Jetfighter 1	Flugsimulation	Velocity	DM 29,95	mangelhaft
Jetfighter 2	Flugsimulation	Velocity	DM 49,95	befriedigend
Might & Magic 3	Rollenspiel	New World Computing	DM 49,95	befriedigend
Might & Magic 4	Rollenspiel	New World Computing	DM 49,95	gut
Might & Magic 5	Rollenspiel	New World Computing	DM 49,95	befriedigend
Planet's Edge	Rollenspiel	New World Computing	DM 49,95	ausreichend
Return of Medusa	Strategie	Starbyte	DM 19,95	ausreichend
Rings of Medusa	Strategie	Starbyte	DM 19,95	befriedigend
SB Super Soccer	Fußball-Simulation	Starbyte	DM 19,95	ausreichend
Scenario	Strategie	Starbyte	DM 19,95	mangelhaft
Secret Weapons of the Luftwaffe	Flugsimulation	LucasArts	DM 49,95	gut
Tennis Cup 2	Tennis-Simulation	Loricel	DM 19,95	ausreichend
The Ball Game	Denkspiel	Electronic Zoo	DM 19,95	mangelhaft
Tiebreak	Tennis-Simulation	Starbyte	DM 19,95	mangelhaft
Veil of Darkness	Rollenspiel	SSI	DM 49,95	ausreichend
Winzer	WiSim	Starbyte	DM 19,95	ausreichend

Powerplus

Im Rahmen der Powerplus-Reihe von Digital Integration feiern diverse Klassiker aus dem MicroProse-Programm ein furioses Comeback. Besonders lobenswert: Im Gegensatz zu manch anderem Anbieter beschränkt sich DI Ltd. auf die echten Hits, die zudem zu einem fairen Preis angeboten werden. Alle Titel sind sowohl auf Diskette als auch auf CD-ROM erhältlich.

Pirates! GOLD



Die Faszination des Seeräuber-Epos aus seligen C64-Tagen wurde fast verlustfrei auf High Tech-PCs übertragen: Die

motivationsfördernde Mischung aus Strategie, Action und Wirtschaftssimulation von Sid Meier glänzt vor allem mit feinsten SuperVGA-Grafik.

Hersteller: MicroProse • Preis: ca. DM 49,95
Preis/Leistung: sehr gut

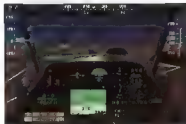
MicroProse Formula One Grand Prix



Sie wollten schon immer mal wie Schumi über die Original-Grand Prix-Strecken brettern? Formula One GP macht's möglich: Die ultra-realistische Simulation mit perfekter Steuerung, unglaublicher Atmosphäre und blitzschneller Grafik sichert sich auch heute noch die Pole Position.

Hersteller: MicroProse • Preis: ca. DM 49,95
Preis/Leistung: sehr gut

Gunship 2000

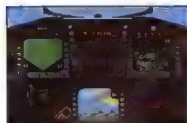


Gunship konnte auf dem C64 alle Rekorde brechen. Sieben Helikopter aus dem Bestand der US Army bilden die Grundlage des Gunship-Nachfolgers. In Europa sowie im Persischen Golf erfüllt man Missionen, die auch selbst erstellt werden dürfen. Kein ultimativer Comanche-Killer, aber solide Unterhaltung mit aufwendiger 3D-Grafik.

Hersteller: MicroProse • Preis: ca. DM 49,95
Preis/Leistung: befriedigend

F-15 Strike Eagle III

Die zwei Jahre alte Flugsimulation schlägt sich wacker gegen die immer stärker werdende Konkurrenz. In bewährter Mi-



croProse-Qualität fliegen Sie komplexe Einsätze in Krisengebieten. Ein guter Joystick und ein nicht zu langsamer PC sind die Grundvoraussetzung für den dritten Teil der legendären Serie. Ein durchweg gelungener Titel!

Hersteller: MicroProse • Preis: ca. DM 49,95
Preis/Leistung: gut

Weitere Powerplus-Programme

Titel	Genre	Hersteller	Preis	Preis/Leistung
Dogfight	Flugsimulation	MicroProse	49,95	befriedigend
F-117 A	Flugsimulation	MicroProse	49,95	ausreichend



DRAGÓN LORE

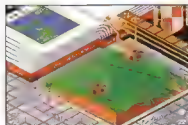
(dt) komplett Deutsch
(*) deutsche Anleitung
Bei Bestellung bitte immer
Ersatzwunsch angeben

GUTSCHEIN
FÜR EINEN
KOSTENLOSEN
KATALOG
FAST 100 SEITEN VOLLER
SPIELBESCHREIBUNGEN
UND INFOS
BITTE COUPON IN EINER THEMALE ANBIETEN
ODER ZUM VERSAND SCHICKEN

SOFT PRICE

Vom deutschen Spieledistributoren BOMICO stammt das Label SOFT PRICE, das einige erste Highlights zu bieten hat. Erste Adressen wie Electronic Arts, Bullfrog, Origin, Broderbund, Taito, Maxis und Virgin bürgen für erstklassige Aufmachung und langanhaltenden Spielspaß.

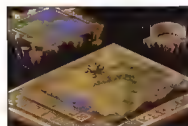
Populous



Beim Strategie-Welterfolg von Bullfrog verhilft man als digitaler „Gott“ seinem Völkchen zu Wohlstand, schützt es vor Eindringlingen und wehrt sich gegen andere Herrscher mit hübsch animierten Naturkatastrophen. Enthält die Zusatzdisk „Promised Lands“ mit fünf neuen Welten (50 neuen Levels).

Hersteller: Bullfrog • Preis: ca. DM 49,95
Preis/Leistung: sehr gut

Populous 2



Noch mehr Funktionen, komplexere Missionen und vor allem die wesentlich verbesserte

isometrische 3D-Grafik sind schlagkräftige Argumente für das Strategie-Schwergewicht. Detailverliebte Animationen und die einwandfreie Benutzeroberfläche machen das Erobern leicht. Populous 2 sollten Sie sich nicht entgehen lassen.

Hersteller: Bullfrog • Preis: ca. DM 49,95
Preis/Leistung: sehr gut

Ultima VII:
The Black Gate

Da war die Ultima-Welt für viele noch in Ordnung: Richard Garriotts Meisterstück ist ein Muß für jeden ambitionierten Rollenspieler. Es brilliert



mit der gewohnt spannenden Story, VGA-Grafik vom Feinsten und einer schier unglaublichen Langzeitmotivation. Eines der besten PC-Spiele aller Zeiten!

Hersteller: Origin • Preis: ca. DM 49,95
Preis/Leistung: sehr gut

SimAnt

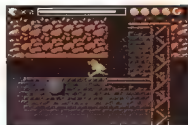
Wie fühlt man sich als Ameise, wenn der Rasenmäher über das mühsam konstruierte Nest



rattert oder der Nachbarhund in den Kolonien buddelt? Kümmern Sie sich um den Nachwuchs und kämpfen Sie gegen die roten Waldameisen. Langanhaltender Spielspaß in 640 x 480 Bildpunkten!

Hersteller: Maxis • Preis: ca. DM 49,95
Preis/Leistung: gut

Sleepwalker



Bei diesem schnarchigen Geschicklichkeitsspiel beneidet man seine eingeschlafenen Füße: In der Rolle von Hund Ralph soll man den schlafwandeln den Lee über Baustellen, Hauptverkehrsstraßen und Friedhöfe bugsieren. Lachhaft schlechte Grafik, indiskutabler Sound und eine haarige Steuerung - zum Gähnen!

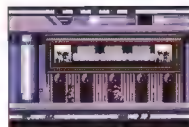
Hersteller: Ocean • Preis: ca. DM 29,95
Preis/Leistung: mangelhaft

5 Plus One

Unter den CD-ROMs der englischen Prism Leisure Corporation finden sich einige Highlights, aber auch viel Software-Müll. Wie der Titel der Reihe schon andeutet, wurden ein ehemaliges Vollpreisspiel und fünf Shareware-Spiele auf eine Silberscheibe gepreßt. Bei letzteren läßt sich ebenfalls eine große Bandbreite hinsichtlich

Aktualität und Qualität feststellen. Neben Schmankekn (Raptor, Commander Keen 6, Epic Pinball) entdeckt man auch jede Menge Nieten à la Penthouse Puzzle und andere CGA/EGA-Antiquitäten. Hervorstechendstes Merkmal jeder CD-ROM ist die deutsche Anleitung, die nicht nur mit viel Sinn für Humor übersetzt wurde („Binden Sie Ihre Schuhe zusammen“), sondern dank der 4-Punkt-Schriftgröße auch alles andere als leicht lesbar ist (warum nicht gleich auf Microfiche?). Bei den meisten Spielen werden Sie obendrein noch von einem äußerst umständlichen Kopierschutz belästigt. Für 5 Plus One spricht allerdings der unverschämte günstige Preis.

The Blues Brothers



Das Jump & Run mit den beiden Anti-Helden aus dem gleichnamigen Kult-Film verschreckt den Spieler zunächst mit seiner unattraktiven CGA/EGA-Grafik, doch die jazzig fetzige Musik läßt einen immer wieder zur Tastatur greifen. Ein konservatives Programm mit wenigen Extras, langweiligen Gegnern und durchwachsender Steuerung!

Hersteller: Titus • Preis: ca. DM 19,95
Preis/Leistung: ausreichend

Weitere SOFT PRICE-Spiele

Titel	Genre	Hersteller	Preis	Preis/Leistung
Dune	Adventure	Virgin	DM 49,95	ausreichend
F-29 Retaliator	Flugsimulation	Ocean/DID	DM 49,95	ausreichend
Jack Nicklaus' Golf	Golf-Simulation	Accolade	DM 39,95	ausreichend
Lure of the Temptress	Adventure	Virgin	DM 49,95	ausreichend
Manchester United Europe	Fußball-Simulation	Krisalis	DM 39,95	befriedigend
Reach for the Skies	Flugsimulation	Virgin	DM 49,95	ausreichend
Super Space Invaders	Shoot 'em Up	Taito	DM 29,95	mangelhaft
WWF 2: European Rampage Tour	Beat 'em Up	Ocean	DM 29,95	ausreichend

dynamic soft

PC

Acas of the Deep DV 79,95
Alien Legacy DA 67,95

Lion King DA 61,95

Aladdin * DA 61,95
Al-Quadrin DV 79,95
Alone in the Dark DV 83,95
Arcade Pool DA 39,95
Armored Fist * DV 86,95
Armored Fist EV 69,95
Battle Bugs DV 69,95
Battle Bugs DV 75,95
Batterrime * DA i V
Bazooka Sue DV 83,95
Black Hawk * DA 83,95
Bloodnet DA 69,95
Break Thru! DA 51,95
Bundesl. M. Hattrick DV 88,95
Burning Steel 2 DV 84,95
Cannon Fodder 2 DA 61,95
Caribbean Disaster * DV 78,95
Chartbreaker * DV 68,95
Colonization DV 88,95
Cool Spot DA 33,95
CyCycles * DA 79,95
Dangerous Streets * DA 50,95
Dawn Patrol DA 81,95
Das Schw. Auge 2 DV 77,95
Das S. A. Speech P. DV 39,95
Death or Glory * DV 84,95
Der Boulewe (für Win) * DV 84,95
Der Clou DV 77,95
Der Clou Profidisk DV 43,95
Desert Strike EV 61,95
Die Siedler DV 75,95
DOOM II DA 88,95
Doppelpass DV 79,95
Dreamweb DV 79,95
Durch die Wüste * DV i V
Earthsiege DV 79,95
Elite 3 * DV 79,95
Erben der Erde DV 78,95
F-14 Fleet Defender + * DA 89,95
F-14 Fleet Mission D * DA 49,95
FIFA Soccer DV 71,95
Fritz 3-ChessBase DV 127,95
Front Page Sp Baseb EV 68,95
Hattrick (Warrior) * DV 78,95
Hokum KA-50 DA 68,95
Humra Deutschland DV 68,95
Intern. Tennis Open DV 56,95
Ishar 3-Seven Gates DV 78,95

PC

Jungel Strike EV 71,95
Kingdoms o. Germany * DV 68,95

Lemmings 3 DA 61,95
Lion King * DA 61,95
Lode Runner DA 66,95
Lothar M. Super Soc. DV 68,95
Lords of the Realm DV 75,95
Mad News * DV 39,95
Mad News Extrablatt * DV 88,95
Master of Magic * DA i V
Mechwarrior 2-Clans * DA 79,95
Menzoberranzan * DV 61,95
Metal Marines DA 69,95
NASCAR Racing * DA 39,95
Overdrive DA 79,95
Panzer General DA 79,95
Pinball Dreams Data DA 60,95
Pinball Fantasies * DA i V
Pinball Illusions DV 67,95
Po. a Quest 4 * DA 40,95
Projekt X DV 79,95
Quarantine * DV 68,95
Quest for Glory 4 * DV 79,95
ran Trainer DV 69,95
Rise o. Robots SVGA DV 73,95
S.U.B. * DV 66,95
Sabre Team DV 77,95
Sam & Max DV 77,95
Sim City 2000 DV 80,95
Sim City 2000 Scen. 1 DV 40,95
Slip Stream * DA 66,95
Soccer Kid DV 68,95
SSN-21 Sawwolf 1 DV 77,95
Star Crusader DV 79,95
Superfrog * DA 39,95
Superhero-League o. EV 67,95
System Shock DV 79,95
The Horde DV 68,95
The Fighter DV 89,95
Theme Park DV 77,95

CD ROM

Universe DV 68,95
Wing Armada DA 72,95
11th Hour (im März) * DA 111,95
1942-Pacific Air War DA 89,95
Acas of the Deep DV 79,95
Across 1. Rhine (im März) DV 89,95
Alone in the Dark 3 * DV i V
Arcade Pool DA 39,95
Armored Fist * DV i V
Battle Bugs DV 78,95
Bioforge (Februar) * DV 89,95
Biscuit DA 85,95
Caribbean Disaster DV 84,95
Chessmaster 4000 T. * DA 88,95
Christoph Columbus DV 89,95
Co. an aphon DV 89,95
Comanche DV 87,95
Commander Blood DV 79,95
Creature Shock DA 89,95
Cyberia * DA i V

Cyberace DV 63,95
Cyberwar DV 95,95
Cycomania DV 71,95
CyCycles * DA 79,95
Dark Forces * DV i V
Dawn Patrol DA 83,95
Das Schw. Auge 2 DV 79,95
Die Höhlenwelt Saga DV 81,95
Die Sage Nietoom * DV 80,95
Doom II DA 83,95
Doppelpass DV 79,95
Dragon Lore DV 79,95
Dreamweb DV 79,95
Earthsiege DV 84,95
Ecatica DA 80,95
Erben der Erde * DV 79,95
F-14 Fleet Def. Gold DA 89,95
Falcon Gold DV 89,95
FIFA Soccer (BMB) DV 69,95
Flight o. Amazon Q. * DV 79,95
Freddy Pharkas DV 78,95
Grandest Flight DA 66,95

CD ROM

Intern. Tennis Open DV 79,95
Iron Assault * DA 89,95
Jungel Strike EV 72,95
King's Quest 7 DV 89,95
Kingdoms o. Germany DV 68,95
Legend of Kyandia 3 DV 78,95
Lairure Sult Larry Cal. 1-5 DV 83,95
Lemmings 3 DA 61,95
Little Big Adventure DV 89,95
Lode Runner DA 68,95
Lords of the Realm DV 68,95
Lost Eden (Februar) * DV 89,95
Mad Dog McCree 2 * EV 85,95
Mad News DV 83,95
Mad News Extrablatt DV 38,95
Magic Carpet DV 89,95
Menzoberranzan * DA 79,95
Nascar Racing DV 79,95
NHK Hockey 95 DV 77,95
Noctropolis * DA 89,95

CD ROM

Wing Commander 3 DV 99,95

Navastorm DA 79,95
Oldtimer Teil 2 DV 84,95
Panzer General DA 79,95
Pinball Dreams Del. DA 72,95
Pinball Illusions * DA i V
Pinball Wizzaro 2000 * DA 68,95
Phantasmagoria (4 CD) * DV i V
Privatier & Strike C DA 86,95
Quarantine DV 77,95
Quest for Glory 4 * DV 77,95
ran Trainer DV 83,95
Rabel Assault DV 86,95
Renegade * DA 79,95
Rise of the Robots DA 79,95
S. m. City 2000 DV 89,95
Simon the Sorcerer DV 85,95
Slip Stream * DA 66,95
Star Crusader DV 84,95
Star Trek 25th Anniv DV 89,95
Star Trek Next Gen. * DV i V
System Shock DV 83,95
The Horde DV 77,95
Theme Park DV 78,95
Transport Tycoon DV 89,95
Under a Killing Moon DV 99,95
Universe DV 68,95
US Navy Fighters * DV 89,95
Wild Blue Yonder DA 68,95
Wing Com 1 & 2 EV 99,95
Wing Commander 3 EV 119,95
Wing Commander 3 Special DV 89,95
Wings of Glory DV 84,95
World Cup Golf DV 79,95

CD ROM

Little Big Adventure DV 89,95

Hattrick (Ikaron) * DV 84,95
Hell * DA i V
Inferno DV 94,95

Tower Assault * DA 56,95
Transport Tycoon DV 88,95
Ultimate Body Blows DA 55,95

Versandkosten: Nachnahme nur 9,50 DM (plus 3,00 DM Zahlkartengebühr) • Express plus 8,00 DM
Vorkasse nur 6,50 DM • Ausland nur Vorkasse (EC-Scheck) plus 25,00

Wir versenden ausschließlich in SICHERHEITSPACKUNG OHNE MEHRKOSTEN

Versandanschrift: dynamic soft • Schwarzwaldstr. 2 • 78259 EHINGEN

Telefon: 0 77 33 / 33 66 • Telefax: 0 77 33 / 67 88

Laden: Kreuzensteinstr. 12 • 78224 SINGEN/HtWl.

Inh. Winter • Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten • Ladenpreise können variieren

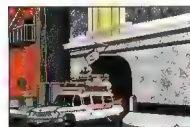
It Came From the Desert



Absolutes Kultspiel von Cinemaware, das die Rieseninsekten-Filme der 50er Jahre gehörig auf die Schippe nimmt. Die Mischung aus Adventure, Shoot 'em Up, Strategie und etlichen anderen Genres garantiert Gänsehaut und ausgiebige Zwerchfellmassage. Drollige Animationen und nette Soundeffekte runden das Spektakel ab.

Hersteller: Cinemaware • Preis: ca. DM 19,95
Preis/Leistung: gut

Ghostbusters 2



Kurzweiliges Actionspiel rund um die schleimigen Monster der Filmklatte, das sogar rudimentäre Sprachausgabe zu bieten hat. Für die spannenden Aufträge brauchen Sie ein ruhiges Händchen, um als Geisterjäger die lästigen Kreaturen zu zerbröseln. Typisches Lizenzprodukt mit flottem Soundtrack!

Hersteller: Activision • Preis: ca. DM 19,95
Preis/Leistung: befriedigend

Mean 18

Die „realistischste Golfsimulation, die es je gab“ trägt einen Copyright-Vermerk von 1986 und spielt sich dementsprechend. Krümelige EGA-Grafik,



ungenau Steuerung und fast schon lächerlich wirkende Animationen gibt es zu einem überhöhten Preis. Finger weg!

Hersteller: Accolade • Preis: ca. DM 19,95
Preis/Leistung: ungenügend

F-14 Tomcat

Reichlich antiquierte Flugsimulation im Stile von Top Gun mit schneller, aber detail- und farbarmer 3D-Grafik. Mit den Übungs-Missionen klettert man auf der Karriere-Leiter nach

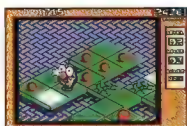


oben und darf eine MiG nach der anderen vom Himmel holen. War schon 1991 technisch völlig veraltet.

Hersteller: Activision • Preis: ca. DM 19,95
Preis/Leistung: mangelhaft

Bombuxel

Sieben Jahre altes Denk- und Geschicklichkeitsspiel mit iso-



metrischer 3D-Grafik, Zwei-Spieler-Modus und Unmengen von Levels. Im Stile von Bomberman setzt man Sprengkörper ab und bringt sich nach rechtzeitig in Sicherheit. Reißt heutzutage niemanden mehr vom Hocker.

Hersteller: Microsoft • Preis: ca. DM 19,95
Preis/Leistung: ausreichend

Millenigila



Putziges Oldtimer-Rennen, das ein 1.000-Meilenrennen in Italien zum Vorbild hat. Detailgetreu nachgeahmte Schnaufer (Ferrari, Alfa Romeo etc.) aus der Zeit von 1927-1933 brethern durch Dörfer und über Landstraßen. Jede Menge Optionen und guter Sound, aber elend langweilige Grafik.

Hersteller: Simulmondo • Preis: ca. DM 19,95
Preis/Leistung: ausreichend

Crazy Cars 3

Auf dem Highway ist die Hölle los: Mit einem Lamborghini Diablo dürfen Sie Amerikas Straßen unsicher machen.

Durchaus überzeugende 256-Farben-Grafik im Outrun-Stil, harte Konkurrenten, Tuning,



Reparaturen und Wettbewerbe stehen der hektisch reagierenden Steuerung entgegen.

Hersteller: Titus • Preis: ca. DM 19,95
Preis/Leistung: gut

Football Manager 2

Herrlich antike CGA-Optik und „revolutionäre Features“ wie Manndeckung und Ersatzbank-Funktion zeugen von dem fortgeschrittenen Alter dieses Fossils. Als C64-Version



ein absoluter Topseller, wurde es auf dem PC zum Mega-Flop - dann doch lieber den ran-Trainer!

Hersteller: Prism Leisure Co. • Preis: ca. DM 19,95
Preis/Leistung: mangelhaft

Wir hoffen, daß Sie hier das einige Programme gefunden haben, die in Ihrer Software-Sammlung noch fehlen. In Zukunft werden wir Sie häufiger über Klassiker zu Dumping-Preisen informieren, denn zu den bereits erhältlichen Spielen gesellen sich täglich neue.

Weitere 5 Plus One-Spiele

Titel	Genre	Hersteller	Preis	Preis/Leistung
3D World Boxing	Box-Simulation	Cinemaware	DM 19,95	mangelhaft
3D World Tennis	Tennis-Simulation	Simulmondo	DM 19,95	gut
Hardball!	Baseball-Simulation	Accolade	DM 19,95	gut
International Athletics	Sportspiel	Zeppelin Games	DM 19,95	mangelhaft
Sindbad	Action/Adventure	Cinemaware	DM 19,95	mangelhaft
The Three Stooges	Jump & Run	Mirrorsoft	DM 19,95	ausreichend
Titus the Fox	Jump & Run	Titus	DM 19,95	ausreichend
TV Sports Baseball	Baseball-Simulation	Cinemaware	DM 19,95	ausreichend
TV Sports Basketball	Basketball-Simulation	Cinemaware	DM 19,95	gut
TV Sports Football	Football-Simulation	Cinemaware	DM 19,95	befriedigend

ALONE IN THE DARK 3

Demnächst für Ihr PC CD-Rom.



Bereits erhältlich:



Komplett mit deutschem Handbuch
und deutschem Bildschirmtext.



Wing Commander 3

Das Herz

Die Wartezeit für Kilrathi-Jäger dauert inzwischen schon fast drei Jahre. In der Zwischenzeit versuchte Origin, die riesige Fangemeinde von Wing Commander zwar durch Ableger wie Privateer, WC Academy und WC Armada zu beruhigen, aber der Ruf nach Teil 3 wurde einfach nicht leiser. Bis eben noch fürchteten wir, der Erscheinungstermin könnte sich in letzter Sekunde doch noch verzögern, aber ein Wochenende vor Redaktionsschluß erreichte uns die von Origin freigegebene deutsche Version dann schließlich doch noch. Sie können sich denken, daß die PC Games-Redaktion nach dem Einlegen der ersten CD-ROM von einer Sekunde auf die andere plötzlich einem riesigen Ameisenhaufen gleich und sich alles um einen Monitor versammelte...

Die endgültige Version von WC3 war in vielerlei Hinsicht eine große Überraschung für uns. Zum einen stellte sich Origins Statement, daß es keine eigene deutsche Version geben sollte, als absolut überholt heraus, da die bei uns eingetroffene Version besser und verständlicher synchronisiert ist als mancher Actionfilm. Zum anderen wurde die Datenmenge, die den Interactive Movie ausmacht, zu Anfang unterschätzt - ganze vier CDs (anstatt der angekündigten zwei oder drei) liegen der Packung bei. Auch die in der Anleitung angegebenen Tastatur- und Joystick-Kommandos kamen uns auf den ersten Blick etwas seltsam vor: Alles, aber wirklich alles, was mit den Raumschiffen machbar ist, kann über die selben Tasten (L für Lock, M für Missile etc.) wie einst in Wing Commander 2 erreicht werden. Umso besser - also weg mit der Anleitung und rein ins Spiel!

Alte Bekannte

WC3 beginnt genauso wie WC2 endete: Wieder einmal



des Tigers

stehen Sie vor dem rauchenden Wrack eines Schlachtschiffes. Wo Sie im zweiten Teil noch für den Verlust der Tiger's Claw zu Verantwortung gezogen wurden, blüht Ihnen diesmal dasselbe mit einem anderen, gut bekannten Schiff: der Concordia, auf der Sie Dutzende von Missionen in WC2 bestreiten mußten. Colonel Blair, dessen Part Sie auch im neuesten Teil bekleiden, und sein Gefährte Paladin haben das Unglück nur knapp überlebt und müssen jetzt der Versetzung auf die abgetakelte T.C.S. Victory ins Auge sehen, die inmitten des Kilrathi'schen Hoheitsgebiets operiert. Was Colonel Blair noch mehr trifft als dies, ist aber das Verschwinden seiner Geliebten Angel (Pilotin auf der T.C.S. Concordia), die, wie das cinematische Intro dem Spieler verrät, in die Hände der Kilrathi gefallen ist. Die Begrüßung auf der Victory ist mehr als kühl:

Commander Eisen, Blairs neuer Chef, fragt gleich zu Spielbeginn, ob er ihn nicht lieber Schrotthaufen-Pilot anstatt bei seinem richtigen Namen rufen soll. Etwas abgeschwächt wird diese Enttäuschung aber durch ein Wiedersehen mit einem alten Freund: Hobbess, der zu den Terranern übergelaufene Kilrathi-Krieger, wurde ebenfalls auf das klapprige Kampfschiff verschlagen. Außerdem wird auf der Victory auch visuell einiges geboten: Drei bildhübsche Frauen sind ebenfalls an Bord - wenn man schon durch die Hölle gehen muß, dann wenigstens mit ein bißchen Vergnügen...

Die T.C.S. Victory

Der erste Rundgang auf der Victory offenbart sich als astreiner cinematischer Genuß. Wie wir im

Wing Commander 3 - für wen und für was?

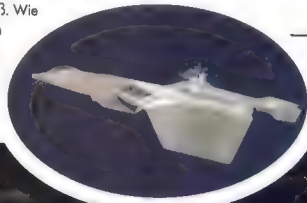
Bei dieser Weltraum-Serie gehört es seit jeher zum guten Ton, seiner Zeit etwas voraus zu sein. Schon Wing Commander 2 war 1991 nur jenen Raumpiloten vorbehalten, die für die damalige Zeit hochmoderne 386 DX-Rechner auf dem Schreibtisch stehen hatten. Auch beim dritten Teil der Serie darf man sich nichts vormachen: Ein Pentium bzw. ein 486 DX-100 sollte vorhanden sein, um dem Actionspiel Leben einzuhauchen. Für schwächere PCs ist das Spiel nur im VGA-Modus zu gebrauchen. Der ist allerdings bei weitem nicht so spektakulär wie der HiRes-Modus mit 640 x 480 Bildpunkten.



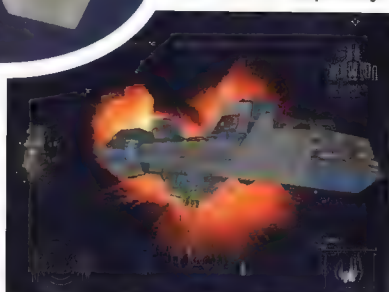
Der Unterschied zwischen VGA und SVGA macht sich deutlich bemerkbar (SVGA unten).



Gigantische Raumstationen, detailliert gezeichnete Jäger und phantastische Explosionen. Von Wing Commander 2 zum dritten Teil hat sich alles verändert - das Grundprinzip und das Gameplay sind aber gleich geblieben.



Korvetten wie diese werden oft von mehreren Kilrathi-Jägern beschützt. Bevor man den Angriff auf das schlecht gepanzerte Hauptschiff beginnt, gilt es, die kleinen Raumschiffe im zähen Kampf zu besiegen.



Ihre Mitstreiter auf der T.C.S. Victory



Mark Hamill
„Colonel Blair“



„Hobbes“
der Kilrathi



Jason Bernard
„Vaquero“



Tom Wilson
„Maniac“



MANIAC



Julian Reyes
„Commander Eisen“



Joshua Lucas
„Flask“



Jennifer McDonnell
„Flint“



B.J.
„Falcon“

Vorfeld bereits eingehend berichteten (PC Games 8/94), wurde der Zeichenstift bei WC3 nur noch sehr selten zum Einsatz gebracht. Durchgehend wurden alle Dialoge mit Hollywood-Schauspielern in einem bekannten Filmstudio abgedreht und in einer Gesamtlänge von weit über einer Stunde auf die vier CDs gepreßt. Neben den Dialogen wurden auch sonstige Zwischenszenen, etwa wenn Colonel Blair auf den Bordaufzug wartet oder die Brücke betritt, im Vollbild-Format gefilmt und ruckfrei dargebracht. Die T.C.S. Victory besteht aus drei verschiedenen

Ebenen. Im untersten Stockwerk findet man den Briefing-Room und den Hangar. Eine Etage darüber die altbekannte Bar (leider kann man hier nicht mehr nach jeder Mission mit dem Barkeeper ein Schwätzchen halten) und die Schlafräume. Im obersten Deck ist dann noch die Brücke und die Feuerleitzentrale angesiedelt. Jeder Weg, den Blair auf der Victoria zurücklegt, wurde filmisch festgehalten und mit auf CD-ROM gepreßt - so entsteht

für den Zuschauer unabhängig davon, welche Räumlichkeiten er nacheinander betritt, immer der Eindruck eines zusammenhängenden Spielfilms. In den Dialogen mit der restlichen Raumschiffbesatzung bleibt dem Spieler auch diesmal wieder oft die Entscheidung zwischen zwei möglichen Antworten. Je nachdem, ob die Antwort freundlich oder eher unfreundlich ausfällt, verändert sich dann das weitere Geschehen.

Starke Sprüche

Am meisten wird das weitere Geschehen natürlich von den Flugkünsten des Spielers beeinflusst. Um bei den ersten Missionen nicht ganz blank dazustehen - seit WC2 ist immerhin einige Zeit vergangen - kann Blair sich die eingerosteten Fingerknöchel am beliebigen Simulator aufwärmen. Zehn gestaffelte Übungsmissionen vom Basic Flight bis zu knallharten Kampfeinsätzen zeigen von An-

Ein Schritt zurück?

Ein Spiel auf vier CDs? Au Backe, da können man befürchten, sich wie in alten C64-Zeiten wohl wieder als Discjockey betätigen zu müssen. Origin hat das Problem mit der Datenfülle ganz gut gelöst, und man muß sich dann doch keine Sorgen machen, daß der Spielfluß unter dem Wechseln der CD-ROMs leiden könnte. Je-



de einzelne CD enthält die gesamten Daten, die nötig sind, um WC3 vom DOS aus zu starten. Im Klartext heißt das, man muß, um WC3 von der ersten bis zur letzten Mission sauber durchzuspielen, nur dreimal die CD im Laufwerk wechseln. Damit kann man wohl leben.

Ebingerstr.33 72393 Burladingen
Telefon & Fax = 07475 / 67 10
 Montag bis Freitag von 9Uhr-22 Uhr, Sa von 9-18 Uhr
 restliche Zeit Anrufbeantworter, Vorbestellung möglich

[illegible][illegible][illegible]

Star Lord	DV 89,95	System Shock	DV 89,95	Ultima 7	DV 39,95
		The 7th Guest & Dune I	DA 109,95	Ultima 8	DV 49,95
Sternenschweif DV		The Horde	DV 89,95	Warcrafter (Horroradventure)	DA 34,95
3,5" oder CD nur 74,95		Theme Park	DV 79,95	Wewen die Prophecy Adventure	DV 39,95
		The Fighter	DA 99,95	Wizardry 7	DV 49,95
				Vol-Land	

Starneschwein	UV 79,95	U.F.O.	UV 89,95	Zool	DA 25,95
System Shock	UV 79,95	J.S. Navy Fighter	DA 89,95		
L.F.X.	UV 79,95	Ultimate 8 incl. Speechpack	UV 89,95		
The Green Engine	DA 59,95	Under a Killing Moon	UV 109,95	CDi Music Power 1	DA 49,95
Theme Park	UV 79,95	Waterzoo	DA 79,95	CDi Win-Power 3 Vollversion	UV 59,95

Europa 1990	DA	89,95	Wizards 6&7	GV	89,95	Focus Face Vollversion	DA	59,95
Wizards	DA	79,95	X-Wing mit allen Missionen	DA	79,95	Mythic Towers Vollversion	DA	59,95
World Cup USA 94	GV	64,95				Raptor Vollversion	DA	59,95
X-Wing	DA	79,95				Strike Black Jack	GV	49,95
X-Wing Upgrade Kit	GV	39,95				Y&A-Wars mit Y&A-COPY	GV	39,95
Zaxxon	DA	79,95						

11th Hour *	DA	119.95	Phonetic CI-562 B	250.95	21 Games: Solitaire	DA	14.85
7th Guest	EV	49.95	Soundblaster Pro Deluxe	178.95	Appage Gold Selection Vol. 1	DA	14.95
Acres of the Deep	DV	49.95	Soundblaster 16 ASP Multi CD	340.95	Blair Stone	DA	14.95
Al Quodin	DV	69.95	Soundblaster 16 Basic	129.95	Duke's Stormers	DV	34.95
Alone in the Dark 2	DV	89.95	ATI Radeon 9550 128K	220.95	Deutsches Helden 2	DA	14.95

Surfer Boys	DV	82,95	Grave Game Pad	49,95	Kriegsspiele	DA	14,95
Bundesliga Manager 3	DV	89,95	Aktiv Boxen 80 Watt	124,95	Logistics & Breitband	DA	14,95
Burning Steel 2	DV	82,95	Wiegman Extreme (Logitech)	109,95	Pegasus 4.0	DA	39,95
CoolestZone	DV	89,95					
Creature Shock	DA	95,95	Jestrich von CH	74,95	KR35 mono - 55 x Telex	DA	14,95
	DV	89,95	Fliegtrich von CH	85,95			

Starkelstein	DK	79,93	Wienstein (Pflanzl. Cist.)	827,93
Starkelstein	UY	87,95	Therap. Prot. Fight. Cal. Syst.	249,95
Day of Tenthred	UY	95,95	House Name Form. 3.5" 10 St.	9,95
Day of Tenthred	UY	59,95	Gruve Phonon	249,95

* Variationskategorie: Verschiedenheit: Vorkasse & Nachnahme 9. + Nachnahmegebühren, per Elipse = Verschiedenheit plus 7, ab 200. portfrei

(Preis) Als ein Gegenstand zum (Zur-)Preis (gegen) 3. in Marken, wird bei Kauf angegeben Preisaktionen und Irrtümer vorbehalten. Bei jeder Bestellung liegt eine Preisliste kostenlos bei. Sicherheitsverpackungen inbegriffen.

Händleranfragen erwünscht!

tang an, daß der Schwierigkeitsgrad etwas höher angesiedelt ist als im letzten Teil. Die ersten wirklichen Kampfeinsätze beschränken sich dann auf Verteidigungsmissionen, bei denen man befreundete Schiffe vor kilarthischen Angriffen schützen muß oder bestimmte Regionen von verstreuten Kilarith-Jägern säubert. Nachdem die Victory weiter in Feindesland vorgedrungen ist, wird es dann schon härter: Der Weltraum wimmelt nur so von Tarnkappenschiffen und erfahrenen Drakhi-Piloten. Das Ganze gipfelt letzten Endes (auf CD Nummer 4) in einer Entscheidungsschlacht in der Erdumlaufbahn, bei der sich her-

Wie eingangs erwähnt, hat sich im wichtigsten Punkt, der Steuerung des Raumschiffs, nicht viel geändert. Ein Spieler, der sich schon mit WC2 eingehend beschäftigt hat, kann ohne einen einzigen Blick in die Anleitung



Die Longbow ist eines der Raumschiffe in WC3. Vor jeder Mission kann man sich ein Schiff und die entsprechende Raketenbewaffnung aussuchen.

ausstellt, ob Sie die Menschheit vor der endgültigen Auslöschung bewahren können. Behalten wurden dabei natürlich wieder die Funksprüche, die während des Raumfluges mit Raumstationen, befreundeten und feindlichen Piloten ausgetauscht werden können. Die Bedeutung dieser Option wurde sogar noch weiter ausgebaut. Reizt man einen Kilrathi mit kessenen Sprüchen (Du trittst den

gleich voll durchstarten. Laserkanonen, Missiles und Afterburner findet man auf dem Keyboard und Joystick am gewohnten Platz. Völlig verändert haben sich hingegen die terranischen Raumschiffe, in denen man den Kilrathis begegnen kann. Statt der guten alten Broadsword und dem Rapier hat man jetzt die Auswahl zwischen der langsamen aber schlagkräftigen Longbow, dem Thunder-

(Preis) Als ein Gegenstand zum (Zur-)Preis (gegen) 3. in Marken, wird bei Kauf angegeben Preisaktionen und Irrtümer vorbehalten. Bei jeder Bestellung liegt eine Preisliste kostenlos bei. Sicherheitsverpackungen inbegriffen.

Händleranfragen erwünscht!



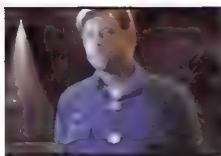
Der freundliche Kiltrathi Hobbes ist wieder mit von der Partie und steht Blair als Wingman zur Seite.

bold, der flinken Hellcat und weiteren Jägern. Gleich nach den ersten Missionen ergibt sich sogar die Gelegenheit, den hochgeheimen Prototypen eines Jägers zu fliegen - natürlich handelt man sich hier anschließend einen gehörigen Rüffel von Seiten

des zuständigen Offiziers ein - zum Glück hat man den Dienststrang eines Colonel, während der betroffene Pilot nur ein Major ist - was die ganze



Der blaue Nebel vor dem Raumschiff symbolisiert den Energieschild und leuchtet bei jedem Treffer auf.



Situation noch einigermaßen glimpflich ausgehen läßt.

Pentium - The Heart of the Computer

Am meisten interessierte uns natürlich die vollkommen auf den Kopf gestellte Grafik-Engine. Daß die 3D-Routinen gänzlich auf SuperVGA zurückgreifen, ist ja bereits bekannt - nur konnte man am Beispiel anderer Spiele schon sehen, wie dieser Versuch geschwindigkeitsmäßig in die Hose ging. Hier trifft man auch bei WC3 auf ein zweischneidendes Schwert: Die hochdetaillierten Texturen brin-

gen den Pentium in manchen Situationen immer noch ins Schwitzen. Beispielsweise ist das beim Angriff auf die riesige Kiltrathi-Raumstation auf CD Nummer 4 der Fall - sehr oft kommen solche Engpässeituationen allerdings nicht vor. Ein altes Problem, das der Serie von Anfang an anhaftete, wurde jetzt ebenfalls behoben: Fliegt man sehr nahe an ein Objekt heran, so hat man jetzt nicht mehr den Eindruck eines Legobildes, sondern die Schiffe bleiben auch bei Fast-Kollisionen noch sehr detailliert und feingezichnet. Bis auf die höhere Auflösung und die fein gerasterten Objekte hat sich aber nicht viel geändert - wer die bewährte Bitmap-Grafik schätzt, kann also aufatmen.

Thomas Borovskis ■

Statement



Über Wing Commander 3 ein Urteil zu fällen, ist nicht leicht - vor allem dann nicht, wenn man schon bei den ersten beiden Teilen zu den eingeschworenen Fans zählte und über Pentium-Hardware verfügt, die in vielen Haushalten noch ein Wunschtraum ist. Trotzdem: An diesem Spiel wird über kurz oder lang keiner vorbeikommen, der 3D-Actionspiele mag. Schon immer war die Serie anforderungsmäßig ihrer Zeit voraus, und so ist es auch diesmal. Mit ausgefeilten 3D-Routinen im SuperVGA-Bereich setzt Wing Commander wieder die neuen Maßstäbe auf dem Spielesektor. Neben der phantastischen Grafik während der Missionen stimmt dort auch alles andere: Das Gameplay und die Steuerung wurde konsequent beibehalten und noch verfeinert. Die gefilmten Zwischensequenzen von nicht enden wollender Länge laufen auch auf dem billigsten Double-Speed-Laufwerk ohne ein einziges Stocken ab, und der Sound in General Midi-Qualität ist nicht zu verbessern. Der einzige Kritikpunkt an den Missionen ist, daß im Lauf der Zeit neue Akzente fehlen: Genau wie bei den Vorgängern beschränkt sich ein Großteil der über 50 Missionen auf drei oder vier Grundkategorien - Patrouillenflüge, Raid- und Attack-Einsätze und Begleitschutz-Aufträge. Andere, diffiziler aufgebaute Missionen, wie beim Konkurrenten Tie Fighter etwa, kommen nur selten vor. Hier stellt sich natürlich die Frage, ob der typische Wing Commander-Freak die Abwechslung überhaupt braucht oder lieber auf Bewährtes zurückgreift? Dieser eine Kritikpunkt hin oder her - WC3 ist die konsequente Fortsetzung einer der erfolgreichsten Spielideen überhaupt und zählt sowohl technisch als auch beim Gameplay zum Allerbesten, was man derzeit als Computer-, Videospiel oder interaktiver Spielfilm bezeichnen kann. Für mich persönlich ist Wing Commander 3 trotz seines sehr hoch angesetzten Schwierigkeitsgrades DAS Actionspiel des Jahres!

SPECS & TECHS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
JMS	EMS
	AdLib
RAM 8 MB	SoundBlaster
HDD-40MB	Roland
CD-1000MB	General MIDI
MEM600 KB	Audio

CD-ADVANTAGE
sehr gut

RANKING

3D-Action			
97%	94%	90%	96%
Gravik	Blaster	Handling	Spieleigenschaften

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
Origin/EA



Star Crusader	DV	89,95	Soundblaster 16 SCSI - 2	
Star Crusader Data	DV	x39,95 mit MPU 401 und ASP		379,-

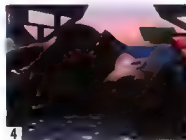
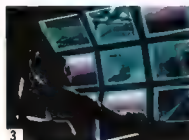
Preisliste kostenlos und
unverbindlich anfordern!!!



Um nach den Actionsequenzen in das Innere des Hauptkomplexes zu gelangen, müssen Sie diesen riesigen Ventilator sicher hinter sich bringen. Ein kurzer Tastendruck genügt, um das Kommando zum Springen zu geben - hoffentlich zum richtigen Zeitpunkt, denn sonst...

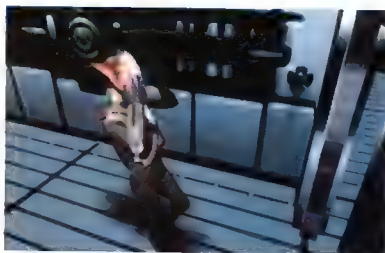
Cyberia

James Bond d



Monatelang schlagen wir uns nun schon mit Produkten herum, die nur aufgrund zahlreicher und meist lächerlicher Videosequenzen mit dem Titel „interaktiver Spielfilm“ prahlen. Doch jetzt ist damit endgültig Schluß: Cyberia zeigt auf eindrucksvolle Art und Weise, wie ein Film zum Mitspielen aussehen muß! An diesem Spiel müssen sich in Zukunft alle Konkurrenzprodukte messen.

Die Menschheit hat sich in der Zukunft in zwei große Gruppierungen aufgeteilt. Die „guten Menschen“ fühlen sich der „Free World Alliance“ zugehörig und die „bösen Menschen“ haben sich dem „Kartell“ angeschlossen. Cyberia tischt uns also einmal mehr die altbackene Geschichte einer zweigeteilten Gesellschaft auf, und so kommt es, wie es kommen mußte: das Kartell hat eine streng geheime und scheinbar



Bewegt man sich unvorsichtig durch das Hauptquartier, kann es zu Überraschungen kommen: Zak wird von einem mutierten Monster angegriffen.

er Zukunft

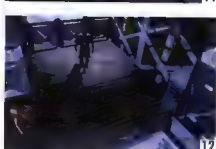
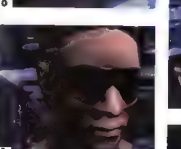
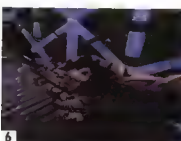


von Außerirdischen entworfene Superwaffe im Herzen Sibiriens entdeckt, und die „Free World Alliance“ befürchtet nun eine plötzliche Machtergreifung ihrer Kontrahenten. Sie werden nun ausgeschiedt, um diese Superwaffe zu vernichten oder sogar in die Hände der FWA zu spielen...

Die Installation von Cyberia erweist sich als relativ problemlos. Lediglich 2 MB Grunddaten werden auf Festplatte ausgelagert und eine vorhandene SoundBlaster-Karte wird automatisch vom Spiel erkannt - nur einige exotische Karten mit ungewöhnlicher IRQ-Belegung machen dem Spiel zu schaffen. Auch die Anforderungen können sich sehen lassen: Cyberia läuft bereits auf einem 386er, ab einem 486DX33 ist es spielbar und als CD-ROM-Laufwerk genügt ein konventio-

Filmreif

Die kühle Blonde fertigt Zak, den Helden des Spiels, nach einem kurzen Kuß mit einem Elektroschockgerät ab. Zak befindet sich gefesselt in einem Raum, und Zanthos versucht, mit Elektroschocks die Wahrheit aus ihm herauszukitzeln. Die junge Dame geht dazwischen - flach - beide liegen tot am Boden. Die Fesseln lösen sich automatisch, und man kann sich auf die Suche nach dem Ausgang machen...



SWITCHBOARD BBS
06173-935935

8 N 1 - V.Fast
2400 - 28.800 Baud

Die userfreundliche Mailbox im Rhein/Main Gebiet

Keine Gebühren !

-10 Lines
-10 CD-ROM's
-6 GB Harddisk

- Attraktive Menüs
- Leichte Bedienung
- Multiline-Chatter
- Support Area's
- Täglich neue Files
- Täglich neue Mails

ONLINE SHOPPING

Der elektronische
Fachmarkt !
für CD-ROM's

Erst testen...
...dann kaufen !

- Power Games 94
- Communication
- Multimedia Double Pack
- Utility Box für DOS & WIN
- Utility Box für OS/2
- Die Business CD
- Die monatlichen
PLEX-CD's Vol. 1-5
- Das Quadrapack !

Fax & Voicemail-System 9359-81

06173/9359-51
Für telefonische Anfragen

ISDN 06173/935938

Support Menüs für ICD-Telejet & Dago Modem !

nelles Mitsumi Double-Speed. In Anbetracht einiger Konkurrenzprodukte ist das schon eine erstaunliche Leistung...

Autosave

Cyberia erweist sich als gelungene Mischung aus adventure-orientiertem Movie-Game, Action- und Knobelspiel. Dabei wurde nicht eine wilde Mixtur aus diesen drei Ingredienzien gebraut, sondern vielmehr hielt man sich an eine strikte Einteilung. Nach dem Intro befindet man sich im Hauptquartier des Kartells und erhält die Anweisung, sich schleunigst in Zan-

Statement

Cyberia setzt die Maßlatte für Grafik und Sound noch ein wenig höher, hier haben die Jungs von Xatrix ganze Arbeit geleistet. Auch spielerisch gibt es eigentlich kaum Kritikpunkte: die Atmosphäre stimmt, das Game läßt sich sehr leicht über Tastatur und Maus bedienen, und man kann beim besten Willen nicht aufhören zu spielen - genau hier liegt aber auch der Knackpunkt. Cyberia kann so faszinieren, daß man es von Anfang bis Ende durchspielt, und bei einem fortgeschrittenen Spieler ist schon nach zehn Stunden Schluß. Diese zehn Stunden sind aber Unterhaltung pur und schließlich kann man auch noch den Schwierigkeitsgrad beliebig verändern: drei Stufen für den Arcade- und drei Stufen für Puzzleteil! Eine phantastische Idee für ein phantastisches Spiel!



Wachmann kommentarlos erledigt. Unverbesserliche Lästereien werden hier natürlich gleich von mangelnder Interaktivität sprechen, denn möglichst schnell durch die Räume zu laufen, zeugt nicht gerade von überwältigender Spieltiefe. Doch es kommt viel besser: nachdem man sich mit Zanthos' Untergebenen unterhalten hat, greifen die Truppen der „Free World Alliance“ an und man muß sich gegen seine eigenen Mannen stellen. Greift man sie nicht an, enttarnt man sich unweigerlich selbst. Hier folgt nun eine kleine Actionsequenz, in der man feindliche

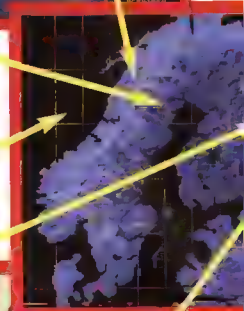
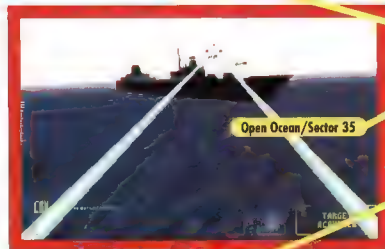
thos' Büro zu begeben. Dieser Anweisung muß man - wie so oft in diesem Spiel - unbedingt Folge leisten. Wagt man auch

nur einen kurzen Blick in einen anderen Raum oder schlendert zögerlich über die dunklen Gänge, wird man von einem



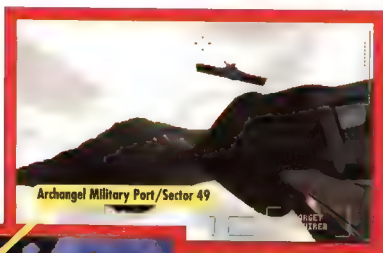
Actionteil

Sieben packende Action-Missionen gilt es bei Cyberia zu absolvieren. Der Weg führt Sie vom Atlantischen Ozean über Norwegen zum Sektor 86, wo schließlich das große Finale in Form einer weiteren Adventuresequenz stattfindet.



Hubschrauber, Jets und Minen aus dem Weg räumen muß. Nach erfolgreicher Mission befindet man sich wieder im Adventure-Part, bekommt phantastische, filmähnliche Grafiken präsentiert und darf sich an den zahlreichen Puzzles versuchen. Das geschieht zum größten Teil nach dem Trial & Error-Prinzip, gelegentlich ist aber auch eine Portion Hirnschmalz gefragt. Wenn Sie beispielsweise einen Raum betreten und erst einmal geduldig warten, könnte Sie sehr leicht eine Wache hinterrücks angreifen. Also müssen Sie sich eine Möglichkeit überlegen, die Tür zu ver-

riegeln... Hier kommt das hervorragende Savegame-Menü voll zur Geltung. Der Rechner speichert automatisch, sobald Sie eine bestimmte Hürde gemeistert haben. Scheitern Sie danach an einer Stelle, so müssen Sie nur auf eine Taste hacken, und schon können Sie das gewünschte „Bild“ nachladen. Das Ganze geschieht in Sekundenschnelle, so daß man relativ flüssig weiterspielen kann. Aber Vorsicht! In der englischen Version befindet sich gegen Ende des Spiels ein derber Bug! Über sechs bis sieben Bilder hinweg speichert der Computer nicht ab und



Archangel Military Port/Sector 49

In der ersten von insgesamt sieben Missionen müssen Sie den Atlantischen Ozean von Mitgliedern des Kartells säubern (oben); im Frachttunnel müssen Sie darauf achten, welche Objekte Sie auf's Korn nehmen. Blau umrandete Tanklaster gehören zu den Kräften der „Free World Alliance“ und bringen den Tunnel zum Einsturz (unten).



ICE Canyons/Sector 88

Downtown Games ist jetzt JE Computer

Neue Preise - konstant kalkuliert!

Leuchtpreise aus

BERLIN

*just...
juiter*

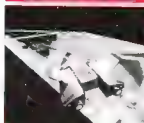


Highlights

2/95

- Earthsiege Disk/CD** 85,-
- Little Big Adventure CD** 89,-
- Nascar Racing** 69,-
- Kings Quest 7 CD*** 89,-
- Peter Gabriel's XPlora 1*** 109,-
- 540 MB Festplatte** 475,-
- 1MB Simm** 69,-
- Monitor Sony 15 SF** 949,-
- 485 DX2-66 Mainboard** 499,-

Spiel des Monats



Wing Commander 3*

**Neueste Episode der Sternensaga...
Komplett in S-VGA,
Spracheingabe und
atemberaubenden
Szenarien!
Nur auf CD erhältlich!**

mit deutscher Anleitung nur

DM 96,95

PC Disk 3.5"		PC CD-ROM	
Academy of Artillery	dV 79	11th Hour	dA 109
Alien Legacy	dA 69	Acies of the Deep	dV 79
Armored Fist	dA 69	Armored Fist	dA 75
Battle Bugs	dV 65	Bloodnet	dA 68
Black Hawk	dA 85	Civilization & Rally Typ. De.	dA 62
Bundesligamanager 3	78	Creature Shock	dA 90
Cannon Fodder 2*	dA 63	Crim Patrol	eV 89
Colonization	dV 86	Cyclomania	dA 75
Dawn Patrol	dV 79	Dawn Patrol	dV 79
Desert Strike	eV 65	Die Höhlenwelt-Saga	dV 86
Elite 3*	dV 79	Doom 2	dA 85
Flight 5 Japan	eV 49	Dragon Lore*	dV 79
FPS Baseball	eV 69	FIFA Planet Defender Gold	dA 89
Fritz 3 Schach	dV 149	FIFA Intern. Soccer	dV 69
GA-50 Hoku*	dA 75	Fl. Grand Prix-World Leasr Grl	dV 82
Kingdoms of Germany*	dV 69	Inferno	dV 75
Lode Runner	dA 65	Jungle Strike	eV 85
Lunar Super Soccer	dA 69	Kings Quest 1-6	dA 85
Master of Magic*	dV 96	Larry 1-5 Collection*	dV 79
Medawar 2 - The Clans	dA 76	Lords of the Realm	dV 69
Micro Machines	dA 56	Magic Carpet	dV 79
Panzer General*	dA 79	Master of Orion-JFO	dA 69
Quarantine	dV 75	Myst	dA 89
Scotors Zauberstab	dV 66	Outpost	dV 69
Sim City 2000	dV 86	PGA Tour Golf 486	dA 89
Sim Classics	dV 69	Police Quest 4	dV 79
Space Simulator 1.0	eV 86	Privateer & Strike Commander	dV 89
SN-21 Seawolf	dV 79	Quarantine	dV 79
Sternenschweif	dV 77	Quest for Glory 4*	dV 79
Superhero League of...	eV 69	Sim City 2000	dV 89
Shock	dV 79	Simon the Sorcerer	dV 89
Tower Assault*	dA 59	Space Quest 1-5	dA 79
Thunder Junction	dV 86	SSN-21 Seawolf	dV 79
Universe	dV 69	Star Trek - 25th Anniversary	dV 69
Wing Armada	dA 69	Sternenschweif	dV 79
Wings of Glory*	dV 86	Subwar 2050 + Data	dV 89
World of Lemmings	dA 65	System Shock Enhanced*	dV 79
PC CD-ROM		Theme Park	dV 79
My Asian Ladies VII je	39	Unleashed! Tycoon	dV 66
Moby Fantasy (3750 Gigs)	69	Unleashed! Tycoon	dA 95
FAO Special	49	US Navy 1.0	eV 99
Virtual Valerie 2*	99	Warcraft	dA 79
Shippoker (Windows)	49	Wing Commander 1&2 Complete	69
Danish Fantasies	69	Wings of Glory Enhanced*	dV 79
		Wings	dV 89
JE COMPUTER			
Hard & Software			
JE Computer - Inhaber: Jens Enders			
Stukenruchstr. 73 - 12151 Berlin-Friedrichshagen			
(Nähe zum U-Bahn-Friedrichshagen-Platz)			
030-859 32 19			
030-852 80 42			
10:00 - 18:00 Uhr			
0172-83 72 001			
Fax 030-852 80 94			

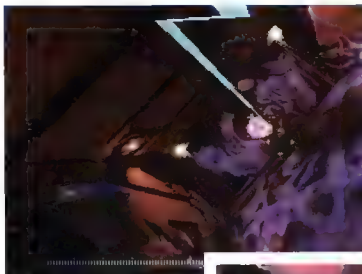
man muß immer wieder von vorne beginnen. Die deutsche Version sollte diesbezüglich schon verändert worden sein.

Puzzlespiel

Der Puzzleteil besteht hauptsächlich aus gefährlichen Sicherheitstüren. Ein Fehler, und die in das System integrierte Bombe geht in die Luft. Zur Lösung stehen Ihnen diverse Scanner zur Verfügung, die die Möglichkeit zur Identifikation mit dem Charakter noch verstärken - man fühlt sich als ein richtiger Cyber-Bond! Alle technischen Geräte lassen sich nach vorhandener Wärme,



Magnetismus und Biomasse scannen. Auf diese Weise erhält man wichtige Hinweise zur Lösung des Problems. Im krassen Gegensatz dazu stehen natürlich die sieben reinrassigen Action-Missionen, in denen man Rebel Assault-like alle Gegner vor Bild-



Mit dem Kampfbote müssen Sie ein virusverseuchtes Labyrinth säubern.

schirm fegen muß. Hier bewegt man nur den Cursor, und der Rechner fliegt einen vorberechneten Weg ab. „Vorberechnet“, werden jetzt viele mit abwertender Mimik äußern - das ist aber wirklich nicht nötig. Wenn man sich bei dieser Grafik frei bewegen wollte, müßte man schon über einen 986er verfügen, und selbst dann bestehen noch berechtigte Zweifel. Blinder Geballer bringt Sie außerdem nur in den ersten Missionen weiter. Im weiteren Verlauf müssen Sie nämlich darauf achten, nur die Gegner (roter Kasten) und nicht die eigenen Truppen (blauer Kasten) zu treffen.

Klassenprimus?

Auf technischer Seite ist Cyberia fast jedem zur Zeit erhältlichen Spiel überlegen. Das Entwicklerteam Xatrix verzichtete völlig auf langweilige Videosequenzen, sondern verwendete nur erstklassig gerenderte Grafiken - und gerade diese erzeugen eine echte Filmatmosphäre. Die Kameraperspektiven verändern sich ständig und lassen eine Art Alone in the Dark-Stimmung aufkommen - um Klassen besser als die starren Kamerawinkel, die uns viele der sog. „interaktiven Filme“ vor die Nase setzen. Cyberia



ist aber nicht nur grafisch ein absoluter Genuß, sondern kann auch im Bereich Sound und Musik neue Zeichen setzen. Für diese beiden Komponenten zeichnet kein Geringerer als Keyboard-Guru Thomas Dolby („She blinded me with Science“) verantwortlich. Seine Produktionsfirma Headspace komponierte alle Musikstücke, die sich von harten Heavy-

Klängen bis zu orchestralem Bombastock erstrecken. Viele Levels spielt man wieder und wieder, nur wegen der herausragenden Musikantermalung. Die englische Sprachausgabe klingt glasklar und läßt eigentlich keine Wünsche offen - es wird jedoch auch eine komplett eingedeutschte Version erscheinen.

Oliver Menne ■

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
386	EMS
	AdLib
RAM 4 MB	SoundBlaster
HD 2 MB	Roland
CD 300 MB	General Midi
MEM 550 KB	Audio
CD-ADVANTAGE	
sehr gut	

RANKING

Adventure			
90%	92%	80%	90%
Gravik	Handling	Spezialpat	
PREIS lt. Hersteller			
ca. DM 120,-			
HERSTELLER			
Interplay			

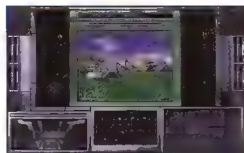
Kreditkarten ...



Während es um Ihre eigenen Planeten in den meisten Fällen eher ruhig zugeht,...



... ist im Einzugsgebiet der gegnerischen Planeten die Hölle los. Ein Raumbkampf tobt!



Die Grafiken lassen den Spieler vergessen, daß es sich hier um ein Vollpreis-Spiel handelt.

Space Federation

Konservativ

Crash, Boom, Bang! Der ganze Planet explodiert im Intro, und es wird sofort übergeblendet auf einige kämpfende Raumschiffe. Wenn Sie mir zehn Spiele nennen können, an die Sie diese Handlung erinnert, sollten Sie schleunigst weiterblättern.

Irgendwann im 23. Jahrhundert. Die sieben verschiedenen Rassen des Universums treffen sich zu Friedensgesprächen, die - wie immer - in einem Desaster enden. Heute, knapp 20 Jahre später, herrscht zwischen den sieben Rassen ein erbitterter Krieg. Können Sie als Oberbefehlshaber einer dieser Rassen die feindlichen Planeten erobern? In verschiedenen Missionen müssen Sie versuchen, das jeweilige Ziel, wie etwa die Vernichtung eines Gegners oder die Eroberung eines Planeten, zu erreichen. Sobald Sie sich

für eine Mission entschieden haben, wird auf eine zweidimensionale Karte des gewählten Gebietes umgeschaltet. Mit den Cursortasten oder dem Joystick können Sie nun Ihr Kommandoraumschiff von Planet zu Planet steuern. Auf den Planeten müssen Sie, entsprechendes Kapital und Mineralienvorräte vorausgesetzt, eine funktionierende Infrastruktur aufbauen. Nur so können Sie den Techniklevel Ihrer Planeten erhöhen und fortgeschrittenere Raumschiffe

in Ihren Fabriken bauen. Erst wenn Ihre eigenen Planeten genügend Verteidigungspotential aufweisen, sollten Sie sich daranwagen, feindliche Planeten anzugreifen.

Star Control

Vielleicht ist es Ihnen schon aufgefallen: begeistert hat mich dieses Spiel nicht gerade. Schon die Anleitung macht einen recht zweifelhaften Eindruck. Gerade zwei der zehn verschiedenen

Raumschiffe werden im Handbuch vorgestellt, für die verschiedenen Gebäude gibt es keinerlei Erklärung. Aber so schlimm ist das ja nicht, nach ein paar Stunden Spielzeit kann man so ziemlich alles herausfinden. Darüber hinaus wirkt der Spielfluß etwas zäh und kann nicht unbedingt zum Weiterspielen motivieren. Einen negativen Eindruck hinterläßt auch die Tatsache, daß nicht einmal der Titel über das ganze Spiel beibehalten wurde. Mal nennt es sich Space Federation, ein anderes Mal besteht es auf den Arbeitstitel Star Reach.

Lars Geiger ■

Am Ende einer Mission versucht eine ausgeschwächte Grafik das Warum und Wie zu klären (rechts).



SPECS & TECHS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
286	EMS
	AdLib
RAM 2 MB	SoundBlaster
HD 8 MB	Roland
MEM 560 KB	General Midi

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
Interplay

RANKING

Strategie			
60%	56%	62%	54%
Grafik	Sound	Handling	Spieltempo
Spieleranzahl 1-2			
Handbuch deutsch			
Spiel englisch			

VIRTUOSO™

THE FUTURE IS HERE...



Erhältlich
in allen Karstadt-
Kaufhäusern mit
CD-ROM-Centern

AND IT PLAYS ROCK AND ROLL

AVAILABLE FOR:



**PC
3.5"
DISK**

Virtuoso™ © 1994, Motivatime Ltd. Used under licence by Elite Systems Ltd. All rights reserved.
Elite® is a registered trademark of Elite Systems Ltd.

3DO, the 3DO logos and Interactive
Multiplayer are trademarks
of The 3DO Company.

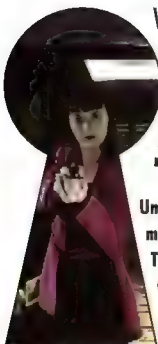
elite®

Elite Systems Software Vertriebs GmbH, Am Hardtwald 9, 76275 Ettlingen.

Telefon: (+) 49 7243 5788-0 Fax: (+) 49 7243 5788-20

Voyeur

Spannen ohne Spannung



Um Vermutungen vorzubeugen, möchte ich klarstellen, daß der Titel etwas irreführend ist. Obwohl es in diesem Spiel ausschließlich um das Beobachten von Personen geht, handelt es

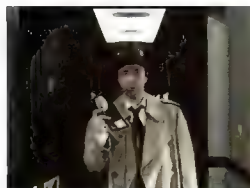
sich dabei um einen Polit-Thriller, der durchaus mit einer vielschichtigen Handlung aufwarten kann.

Sie übernehmen die Rolle eines Privatdetektivs. Red Hawke, Vorstandsvorsitzender von Hawke Industries, hat beschlossen, für die Präsidentschaft der Vereinigten Staaten zu kandidieren. Doch nicht alle Familienmitglieder sind bereit, ihn zu unterstützen, und eines möchte sogar ein düsteres Geheimnis enthüllen. Hawke wird alles unternehmen, um das Schweigen seiner Familie sicherzustellen - und dabei schreckt er nicht einmal vor Mord zurück.

Die ganze Handlung können Sie bequem aus Ihrer Wohnung beobachten, indem Sie in die Fenster von Hawke Manor spähen. Mehr als nur gelegentlich versucht das Spiel, seinem Namen gerecht zu werden, liefert Ihnen delikate Einsichten,

und es weht ein Hauch von „Denver Clan“ über den Screen. Wenn Sie es allerdings schaffen, die Szene, in der Hawke in einen Mord verwickelt ist, auf Video aufzunehmen und der Polizei zu zeigen, dann findet Hawkes Kandidatur ein vorzeitiges Ende. Aber dafür brauchen Sie Hieb- und stichfeste Beweise. Sie können auch gefährdete Familienmitglieder retten, indem Sie ein Video mit Schlüsselszenen an diese Person schicken. Diese wird fliehen und das Beweismaterial an die Presse weitergeben. Doch falls Sie das Video an eine von Hawke bestochene Person schicken, bekommen Sie unangenehmen Besuch, welcher das Spiel vorzeitig beendet. Zu allem Überfluß drängt auch noch die Zeit.

Sie haben nur ein Wochenende zur Verfügung, um Hinweise zu sammeln. Da sich in mehreren Räumen gleichzeitig Szenen abspielen, ist es sehr wichtig, wie Sie sich entscheiden und in welches Fenster Sie schauen. Et was überflüssig ist



Soll man diesem netten Kommissar das belastende Videomaterial anvertrauen?



Hawke ist hier in eine hitzige Diskussion mit einer jungen Dame verstrickt (unten). Keine Angst: Voyeur ist absolut gewaltfrei (oben).

die Funktion, Minderjährige durch Vergeben eines Paßwortes auszusperrten. Zwar laufen manchmal wirklich deftige Szenen ab, doch werden Sie nie jugendgefährdend. Anfangs ist man noch von den vielen, ausgezeichnet realisierten Videos begeistert, doch stellt sich schon bald ein Gewöhnungseffekt ein - vor allem wenn man das Spiel mehrmals spielt. Zwar wird versprochen, daß die Handlung jedesmal anders abläuft, doch leider be-

zieht sich das nur auf die zeitliche Zusammenstellung der Handlungsstränge. Erfahrene Detektive werden sehr schnell vom großen Gähnen befallen. Technisch kann Voyeur wirklich glänzen. Perfekte Videos, ein ausgezeichnete Soundtrack und eine durchdachte Benutzerführung - hier wurde an alles gedacht. Leider hat man vergessen, der Handlung den entscheidenden „Kick“ zu geben.

Rainer Rosshirt ■

SPECS & TECHS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
	EMS
	AdLib
RAM 4 MB	SoundBlaster
HD 1MB	Roland
CD 600MB	General Midi
MEM 590 KB	Audio
CD-ADVENTURE	
gut	

RANKING

Adventure

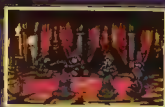
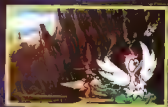
78%	75%	75%	48%
Frank	Ben	Handling	Spickspäß
PREIS lt. Hersteller ca. DM 130,-			
HERSTELLER Interplay			

Terry Pratchett's

DISCWORLD

Erhältlich für PC & PC CD ROM

Mit deutschem Bildschirmtext und deutscher Anleitung



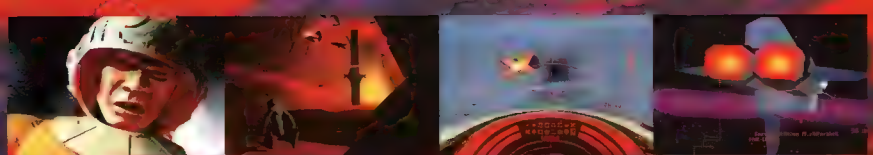
Erleben Sie die
Scheibenwelt!

Von einer gewaltigen
kosmischen Schildkröte
wird sie durchs All
getragen, und Magie
macht auf Ihr das
Unmögliche zum
Alltäglichen

PERFECT 10

productions





INFERNO

THE O

„INFERNO GEHÖRT AUF JEDEN
WUNSCHZETTEL FÜR ALL DIEJENI-

GEN, DENEN
"TIE FIGHTER"
ZU LEICHT
UND "WING
COMMANDER"
ZU LASCH IST."

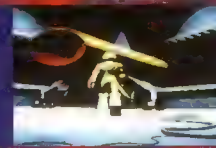
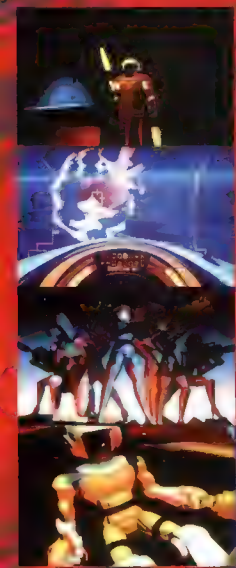
POWERPLAY

„...DIE PLANETEN- UND
INSTALLATIONSKÄMPFE SIND
EINE KLASSE FÜR SICH."

PC-GAMES



ILLUSTRATION BY SEAN PHILLIPS





INFERNO



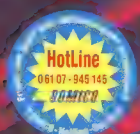
„DA KÖNNEN SICH „DELTA V“
UND KONSORTEN GLEICH EIN
PAAR SCHREIBEN ABSCHNEIDEN“
PC PLAYER

„KEIN ANDERES WELTALL-“



PROGRAMM BIETET DERZEIT SO
VIEL TECHNISCHE ABWECHSLUNG UND GRAFISCHE
FINESSEN, WIE INFERNO* POWERPLAY

IM EXKLUSIV-VERTRIEB VON



KOMPLETT IN DEUTSCH. FÜR PC UND CD ROM.

Cyberwar

Verpackungskünstler



Hinter der Fassade

Bei Lawnmower Man hat Sales Curve gezeigt, daß sie etwas von den Marktgesetzen verstehen: mit lockerem Bezug zum gleichnamigen Film und einer aufwendigen Glitzer-Packung gelang es ihnen, ein mittelmäßiges Game recht erfolgreich an den Mann zu bringen. Die äußere Aufmachung des Nachfolge-Programms Cyberwar legt nahe, daß man bei diesem Spiel an der bewährten Strategie festhalten will: Die neonfarbene Schachtel leuchtet einem schon von weitem entgegen. Darin findet man eine extravagante Mappe, die sage und schreibe VIER CDs enthält - drei Spieledisks und eine Audio-CD mit musikalischen Cyber-Ergüssen von Steve Hillage.

Natürlich fragt man sich, ob sich SCI diesmal mehr bemüht haben, ihr gestyltes Game auch mit spielerischer Substanz auszustatten. Die Antwort lautet: kaum. Zugegeben: Die Grafiken sind ausgefeilter und abwechslungsreicher geworden, und Dr. Angelo bewegt sich sehr flüssig durch die kalte Cyber-Landschaft. Die filmreifen Kamerafahrten durch den Pixelraum haben ebenfalls noch an Raffinesse gewonnen, auf die Dauer hemmen sie allerdings den Spielfuß. Die Puzzles bieten mehr Abwechslung als beim Vorgänger, und sogar dessen größtes Handicap, die fehlende Möglichkeit zur Spielstandssicherung, wurde nun ausgemerzt.

Nach dem Reifall mit Lawnmower Man begibt sich SCI erneut in die virtuelle Welt von Cyberjobe. Diesmal mit mehr Erfolg?

Dennoch wirkt Cyberwar wie ein monumentaler Lawnmower-Aufguss. Nach wie vor stören erhebliche spielerische Mängel. Diese fangen bei der ungenauen Steuerung an, die dem Spieler oft nur einen Sekundenbruchteil an Reaktionszeit zugesteht. Sie setzen sich fort in den langweiligen Puzzles, aus denen das Spiel ausschließlich besteht. Enttäuschend ist ferner die Musik, die im Vergleich zu Lawnmower Man kaum Neues bietet. Stattdessen war SCI dreist genug, manche Tracks aus dem Vorgängerspiel fast unverändert noch einmal zu verbrennen.

Fazit

Cyberwar ist ein neuer Auswuchs der überall um sich greifenden CD-ROM-Gigantomanie. Erfreulicherweise begreifen jedoch immer mehr Entwickler, daß die Qualität eines Games in erster Linie auf der Spielbarkeit und nicht auf den technischen Mätzchen beruht. Nicht alles, was technisch machbar ist, macht auch Spaß!

Herbert Aichinger ■



Simple Puzzle-spiele wie diese, findet man bei Cyberwar en masse. Besonders herausfordernd sind sie jedenfalls nicht!



Bei diesem Spiel müssen Sie einen Gegner mit einer Cyberwumme erledigen. Auch nicht gerade anspruchsvoll!



Cyberwar zeichnet sich lediglich durch tolle Animationen aus.

SPECS & TECHS	
EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
CD-ROM	EMS
AdLib	
RAM 4 MB	SoundBlaster
HD 0,8MB	Roland
LD 1800MB	General Midi
MEM 300 KB	Audio
CD-ADVANTAGE	
gut	

RANKING	
Denkspiel	
74%	79%
32%	49%
Grafik	Handling
Preis	Spieldauer
PREIS lt. Hersteller	
ca. DM 140,-	
HERSTELLER	
SCI	

The Red Balloon is a registered trademark of Telematic GmbH



Aktiv-CD statt
Matt-Scheibe



kick off



**World Cup Champions &
Shooting Stars 1930 - 94**

Kat.-Nr. 76896-40026-2

DM 79,95*

*unverbindl. Preisempfehlung

Fußball – meisterlich
in Szene gesetzt.
Eine faszinierende
Multimedia-Doku-
mentation über die
Fußball-Weltmeister-
schaften von 1930
bis 1994. Alles,
was interessiert, in
Schrift, Wort und
Bild. Ein Muß für
jeden Fußball-Fan.

See you soon.

Im Vertrieb der

BAG
INTERACTIVE
GmbH





Diese glühenden Wesen sind der menschlichen Rasse nicht eben freundlich gesonnen.

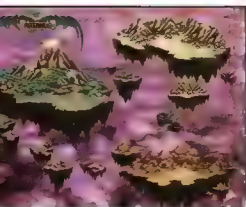


Death Gate

Schöner Schein

Auch Death Gate präsentiert sich in einem eindrucksvollen SVGA-Gewand, allerdings sind lediglich Intro und Zwischensequenzen animiert. Das eigentliche Spiel läuft auf einer typischen Rollenspieloberfläche ab: größ-

Außer den eindrucksvollen Zwischensequenzen finden sich leider kaum Animationen im Spiel.



teils stehende Bilder garniert mit Verbliste, Inventory und Kompaß. Auch Zutaten wie die umfangreiche Magie-Option erinnern stark an ein Rollenspiel.

Spielerisch kann Death Gate durchaus überzeugen. Das in einer Fantasy-Welt angesiedelte Adventure stellt den Spieler vor knifflige Aufgaben, die jedoch in abgeschlossene Kapitel eingeteilt sind, um den Spieler nicht mit zu vielen offenen Rätseln zu konfrontieren.

Die Story orientiert sich an einer Kurzgeschichte von M. Weiss und T. Hickman: Die Sarranen teilten die Welt in verschiedene Reiche auf, die durch das Death Gate voneinander getrennt wurden. In der Isolation ging viel Wissen um Magie verloren, die Reiche zerfielen und viele Bürger wurden in das Labyrinth, ein riesiges Gefängnis, gesteckt. Der Spieler übernimmt den Part eines dieser Gefangenen, dem es gelungen ist, zu entkommen. Er begibt sich auf die Suche nach den Teilen des World Seals, mit dem es möglich ist, die Welt wieder zusammenzufügen.

Solide

Das Interface des Spiels ist recht gut gelungen. Mit nur wenigen Mausklicken kann man mit Objekten hantieren, ohne daß es dabei zu „Mißverständnissen“ mit dem Interface käme. Im allgemeinen birgt das Spiel keine Überraschungen: Gegenstand nehmen, verarbeiten und an anderer Stelle wieder ablegen. Hin und wieder trifft man auf kleine Spielchen im Spiel, beispielsweise muß man eine Rohrleitung mit ungünstig geformten Rohrteilen flicken. Der Sound ist dank Sprachausgabe

ein gutes Stück über dem Durchschnitt, die Bedienung läßt kaum Wünsche offen und die Grafik wäre für ein solches Spiel brillant - wenn an Animationen gedacht worden wäre. Das englischsprachige Handbuch ist leider zu knapp geraten, dafür liegt aber die angesprochene Kurzgeschichte bei, aus der sich einige Hinweise für die Lösung des Spiels ableiten lassen. Alles in allem ist Death Gate ein solides Adventure mit Rollenspiel-Touch, echte Highlights finden sich in diesem Spiel aber leider nicht.

Harald Wagner ■

SPECS & TECHS	
EGA	Testatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
4MB	EMS
4MB	AdLib
RAM	4 MB SoundBlaster
HD	9 MB Roland
CD	120 MB General Midi
MEM	450 KB Audio
CD-ADVANTAGE	
ausreichend	

RANKING	
Adventure	
60%	70%
78%	67%
Grafik	Handlung
Preis lt. Hersteller	ca. DM 100,-
HERSTELLER	
Legend Entertainment	



TIPS & TRICKS



zum Sammeln in



allen Magazinen



des COMPUTEC



Verlags.

Aktuelle Ausgaben jetzt
im Handel erhältlich!

V.m.z. = Vorbestellung möglich • dt = Deutsche Anleitung oder Version

1942 - The Pacific Air War /dt	91,95	94,95
Aces of the Deep /dt	84,95	84,95
Aces of the Pacific & Mission Desk /dt	79,95	—
Aces over Europe /dt	69,95	—
Ace in the Dark 3 /dt	79,95	79,95
Antissa + World Cup Edition /dt	79,95	79,95
Armored Fleet /dt	94,95	94,95
Battle Bugs /dt	89,95	85,95
Battle Isle & Delta /dt	79,95	—
Battle Isle 2 /dt	79,95	85,95
Battle Isle 2 Scenario CD /dt	—	49,95
Breakfast & Steel Sky /dt	84,95	79,95
Blackhawk /dt	85,95	—
Bundesliga Manager Hattrick /dt	74,95	—
Burning Steel 2 /dt	74,95	89,95
Cannon Fodder 2 /dt	62,95	—
Civilization + R. Tycoon Deluxe /dt	63,95	—
Colonization /dt	89,95	89,95
Conquest /dt	74,95	—
Creature Shock /dt	—	94,95
Cybernet /dt	—	99,95
Das Schwarze Auge /dt	79,95	67,95
Das Schwarze Auge 2 /dt	78,95	77,95
Dawn Patrol /dt	89,95	89,95
Day of the Tentacle /dt	94,95	99,95
Death or Glory /dt	84,95	—
Der Clou /dt	79,95	79,95
Der Clou + Profi Dekette /dt	44,95	44,95
Descend /dt	—	79,95
Die Höhenwacht-Saga /dt	—	89,95
Die Siedler /dt	79,95	—
Disworld /dt	76,95	89,95
Doppelkopf /dt	79,95	79,95
Dragon Lore /dt	—	64,95
Earthquake /dt	—	89,95
Estimote /dt	76,95	89,95
Eye of the Beholder 1-3 /dt	—	99,95
F-14 Fleet Defender Plus /dt	94,95	94,95
Falcon Gold /dt	—	94,95
FIFA International Soccer /dt	64,95	89,95
Harste - Die Expedition /dt	41,95	—
Historyline 1914-1918 /dt	69,95	63,95
Indiana Jones 4 - Raja of Atlantis /dt	52,95	69,95
Indy Car Racing /dt	54,95	—
Indy Car Racing Pak Kit /dt	29,95	—
Indy Car Racing Track Pack /dt	29,95	—
Inferno /dt	—	99,95
International Tennis Open /dt	—	79,95
K.A.S.O. Hokim /dt	—	79,95
King's Quest Edition 1-6 /dt	—	87,95
King's Quest 7 /dt	—	99,95
Legend of Kyandia 3 /dt	—	79,95
Lemmings 3 /dt	61,95	66,95
Little Big Adventure /dt	69,95	—
Lotus Mathias Super Soccer /dt	79,95	—
Mad News /dt	29,95	—
Mad News - Extrabatt Data Pak /dt	—	99,95
Magic Carpet /dt	89,95	89,95
Master of Magic /dt	89,95	89,95
Myst /dt	—	79,95
NASCAR Racing /dt	74,95	84,95
NHL Hockey 94 /dt	—	79,95
Noctropolis /dt	—	94,95
Novelstorm /dt	—	82,95
Odyssey /dt	—	79,95
Panzer General /dt	74,95	74,95
PGA Tour Golf 486 /dt	—	94,95
Pinch, Dream, de Luxe /dt	69,95	77,95
Pinch, Fantasy /dt	69,95	89,95
Pizza Connection /dt	81,95	—
Privateer & Strike Commander /dt	59,95	59,95
Privateer & Strike Commander /dt	89,95	89,95
Rebel Assault /dt	84,95	87,95
Rebellion /dt	69,95	69,95
Rise of the Robots /dt	77,95	89,95
Sam & Max /dt	94,95	99,95

ZUBEHÖR

2-Player Joystick-Kabel analog	19,95
Gravis analog Joystick PC	57,95
Gravis analog Joystick Pro PC	69,95
Gravis Game Pad PC	44,95
Gravis Game Port PC	49,95
Sound Blaster Pro Value Edition /dt	169,00
Sound Blaster 16 Value Edition /dt	219,00
Sound Blaster 16 Multi CD /dt	229,00
Sound Blaster 16 ASP Multi CD /dt	359,00
Screenbeat Aktiv-Boxen	34,95

So
kannst Ihr gleich bestellen:

Entweder bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 8,- DM) oder per Vorkasse (+ 4,- DM). Ab 150,- DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

PC CD-ROM

0 28 71 / 86 31

18 30 88

18 06 37 • 18 54 43

FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler
Computersoftware

PC CD-ROM

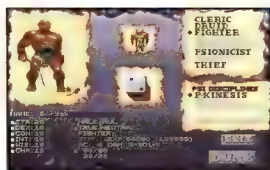
Sensitive Soccer international /dt	34,95	39,95
Sim City 2000 /dt	89,95	89,95
Sim Classics /dt	71,95	—
Simon the Sorcerer /dt	92,95	89,95
Simon the Sorcerer 2 /dt	—	71,95
Space Federation /dt	—	87,95
Space Quest Edition 1-6 /dt	—	99,95
Star Trek: Technical Manual	—	87,95
System Shock /dt	79,95	89,95
Tie Fighter X-rom /dt	99,95	—
Theme Park /dt	79,95	81,95
Transport Tycoon /dt	89,95	89,95
Ultimate Body Bowls /dt	54,95	54,95
Under a killing moon /dt	—	99,95
U.S. Navy Fighters /dt	—	89,95
Voyeur /dt	—	89,95
Warcraft /dt	—	85,95
Wing Commander 1 + 2 /dt	—	99,95
Wing Commander Armada /dt	69,95	—
Wing Commander 3 /dt	—	99,95
Word Cup Golf /dt	—	76,95
X-Wing Compilation /dt	74,95	74,95

MEGA-HITS

Bundesliga Manager Hattrick /dt	75,- PC
King's Quest 7 /dt	99,- CD
Legend of Kyandia 3 /dt	79,- CD
Little Big Adventure /dt	89,- CD
Magic Carpet /dt	89,- CD
Master of Magic /dt	89,- PC + CD
NASCAR Racing /dt	75,- PC / 85,- CD
Under a killing moon /dt	99,- CD
Wing Commander 3 /dt	99,- CD

Sonder-Angebote:

	Disk.	CD
A-Train + Construction Set /dt	42,95	—
Dune 2	27,95	—
F-15 Strike Eagle 3 /dt	24,95	34,95
Formula 1 Grand Prix /dt	34,95	34,95
Great Courts 2 /dt	21,95	21,95
Gunship 2000 /dt	34,95	34,95
Indiana Jones 3 /dt	36,95	36,95
King's Quest 1-4 /dt	25,95	—
Jesus Son Larry 1 /dt	25,95	23,95
Jesus Son Larry 2 o 3 /dt	25,95	—
M1 Tank Platoon /dt	25,95	23,95
Prattles! /dt	24,95	23,95
Prattles! Gold /dt	34,95	34,95
Police Quest 1 /dt	29,95	23,95
Police Quest 2 o 3 /dt	29,95	—
Railroad Tycoon	29,95	29,95
Secret of Monkey Island 1 o 2 /dt	36,95	36,95
Silent Service 2	29,95	29,95
Space Quest 1 /dt	29,95	23,95
Space Quest 2 o 3 /dt	29,95	—
Street Fighter 2 /dt	34,95	—
Ultima Underworld	25,95	—
Ultima 6	35,95	—
Ultima 7 /dt	25,95	—
Wing Commander	25,95	—



Dark Sun 2 - The Return of the Ravager

Datadisk

Nach Dark Sun warteten viele Fantasy-Fans ungeduldig auf den angekündigten Nachfolger. Hat sich das Warten gelohnt?



Zu Beginn des Spiels sorgt diese halbe Maid für reichlich Verwirrung. Bevor sie von den in Tyr gegenwärtigen Problemen berichten kann, wird sie von einem magischen Pfeil tödlich verwundet.



Der Kampfmodus ist vor allem für Rollenspieler einsteiger angehen realisiert worden. Wenige Klicks genügen, um dem Gegner eins auf die Mütze zu geben.

Troy Dennings sechsteilige Fantasy-Saga Dark Sun hat mittlerweile einen gewissen Kultstatus erreicht. Vor allem unter den Computerspielern genießt der Amerikaner einen ausgezeichneten Ruf, setzte sich Dark Sun: The Shattered Lands doch einzig und allein durch die ausgeklügelte und packende Story von den Konkurrenzprodukten ab: Dark Sun spielt auf einem fernen Planeten, auf dem die Magie nur noch bedingt funktioniert. Lediglich einige, meist machthungrige Individuen beherr-

schen diese Macht, entzieht doch der verschwenderische Gebrauch von Zauberei sowohl Fauna als auch Flora den letzten Lebenssaft. Aus diesem Grund gleicht der Planet auch einer überdimensionalen Wüste. In diesem ungünstigen Szenario führte unsere Helden-Gruppe bereits im letzten Teil, The Shattered Lands, einige zerstörte Dörfer zusammen und beendete die Schreckensherrschaft eines irren Zaubers. Dismal wird die Aufgabe aber etwas verzwickter, denn als die gefürhten Helden nach

SOFT & SOUND SHOP

IWC-Mitgliedschaft im Soft & Sound Shop

Aktuelle Software-Hits kostenlos zu Hause testen!

- Verbilligt Einkaufen
- Neuheiten Service
- Demo-Spiele abräumen
- Spiele-Tips

Bei uns spielen Sie mit!

IN JEDEM SOFT & SOUND SHOP

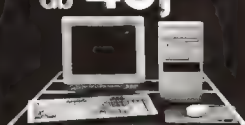
TOP GAMES

↓ CD - TOP 10 - PC ↓

- | | |
|--------------------|------------------|
| MAGIC CARPET | CANNON FOLDER 2 |
| HELL - DAWN PATROL | ALADDIN |
| WING COMMANDER 3 | LUON KING |
| US NAVY FIGHTERS | LOTHAR MATTHÄUS |
| METAL TECH | MASTER OF MAGIC |
| ACROSS OF THE DEEP | COLONIZATION |
| KING'S QUEST | HÖLLENWELT-SAGA |
| KYRANDIA 3 | TRANSPORT TYCOON |
| NASCAR RACING | METAL TECH |
| CREATUR SHOCK | |

Traum-PC

ab 45,-



Komplett - Systeme ab DM 45,- monatlich.

*Finanzierung über Hausbank - Zinssatz 11,5% eff. Vorbehaltlich Bonitätsprüfung

Direkt-Versand • Verkauf • Verein

SOFT & SOUND SHOPS

in Ihrer Nähe!

Bestellen Sie bargeldlos per Telefon bei Ihrem **SOFT & SOUND SHOP**
Alle Soft- und Hardware Hits werden sofort ausgeliefert
Alle SOFT & SOUND SHOPS versenden direkt an Sie

Werden Sie SOFT & SOUND Partner

— auch als Shop im Shop-Lösung — über SWT & SOUND Entertainment
Reihstraße 130 • 40237 Düsseldorf • Tel. 0211-6130 84 • Fax 0211-66 11 133

- | | | |
|---|--|--|
| 52062 Aachen
Schmidt 4
0241-30133 | 47057 Dunsburg
Kohlschütter 106
0233-351645 | 58095 Hagen
Bergischer Ring 5
02331-20774 |
| 59755 Arnsberg-Nehlem
Lange Wende 30
09152-1004 | 40477 Düsseldorf
Groschevitz 1
0211-4910187 | 22083 Hamburg
Deethovitz 57
042-224131 |
| 10551 Berlin
Schäferstr. 44
030-7462871 | 16225 Eberswalde
Schäferstr. 19
0333-47540 | 20144 Hamburg
Bene Schillano 21
042-658135 |
| 12207 Berlin
Ludowigstr. 13
030-7128499 | 91054 Erlangen
U. Bockelst 15
09131-24438 | 34331 Kassel
Lange Str. 81
0561-3043 |
| 53225 Bonn
Lingener Str. 22
0228-74115 | 45129 Essen
Alteisenstr. 443
0201-364376 | 34116 Kassel
Meinert 15
0561-370040 |
| 38118 Braunschweig
Hofstraße 10
0531-98213 | 79106 Freiburg
Leinhardt 24
0761-987119 | 54068 Koblenz
Hauptbahnhof Weg 24
0261-11440 |
| 28195 Bremen
Am Wandersheim 1
0421-307010 | 37085 Göttingen
David Robert Str. 2
0551-46563 | 50670 Köln
Von-Mercy-Str. 20-22
0211-321804 |

- | | | |
|--|---|--|
| 47807 Krefeld
Kölner Str. 485
02151-30040 | 43460 Neuss
Hantstraße 20
02131-27867 | 38300 Wolfenbüttel
Hennemann Weg 23
0531-63820 |
| 33564 Lübbecke
Wunderstr. 7
0431-284545 | 37520 Osterode
Markt 14 - 16
0542-71031 | 38440 Wolfsburg
Lagereisen, 93
05361-31474 |
| 58511 Lüdenscheid
Schützenstr. 2
02311-600091 | 24306 Mönch
Lübeckstr. 7
04522-3412 | |
| 39112 Magdeburg
Bräuninger Str. 104
0391-42822 | 27721 Rittenerode
Riedstr. 47
04929-8876 | |
| 65159 Mannheim
Jungferstr. 3
0621-101251 | 66578 Schiffweiler
Kreuzstr. 18
06867-432163 | |
| 41065 Mönchengladbach
Neuer Str. 210
02161-61256 | 29525 Uelsen
Hutcher Str. 11
0945-7271 | |
| 65356 Neunkirchen
Bismarckstr. 13
06522-28777 | 35576 Weimar
Alteisenberg Str. 30
03621-58393 | |

Wir akzeptieren Kreditkarte.

Tyr, der Landeshauptstadt, zurückkehren, erfahren sie, daß die Anhänger des toten Zaubers schon die Ankunft eines noch finsternen Meisters vorbereiten, die Ankunft eines Drachen...

Zu Beginn dürfen Sie einmal mehr eine standhafte Heldengruppe zusammenstellen, deren Mitglieder sich möglichst perfekt ergänzen müssen. Die vier Helden können aus zahlreichen Charakterklassen ausgewählt werden, die nicht nur aus Elfen und Zwergen, sondern auch aus Muls und Half-Giants besteht. Im Gameplay hat sich nicht viel verändert, die simple Benutzerführung (mit der rechten Taste eine Funktion auswählen, mit der linken bestätigen) wurde genauso wie der einsteigerfreundliche, aber etwas langwierige Kampfmodus und das brillante Inventory-Sy-

stem beibehalten. Sollte es zu einer Handgreiflichkeit kommen, so spaltet sich die durch eine Figur symbolisierte Heldengruppe in ihre vier Mitglieder auf. Jetzt können Sie Ihre Alter Egos über das Spielfeld ziehen - recht nett, aber strategische Höchstleistungen darf man hier nicht erwarten.

Fazit

Wider Erwarten ist Dark Sun 2 seinem gelungenen Vorgänger in vielen Belangen unterlegen. Das Scrolling ist alles andere als ruckelfrei, und besonders die vorherrschende Farbsmarmot entzieht dem Spiel eine Menge Atmosphäre. Richtig zu schaffen macht dem Spiel aber die langweilige und zähe Story, die im ersten Teil noch an den Bildschirm fesseln konnte.

Lars Geiger ■

Heldenvielfalt

Dark Sun gibt dem Spieler die Möglichkeit, aus einer Vielzahl an verschiedenen Charakterbildern auszuwählen.



SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
CD-ROM	EMS
AdLib	
RAM 4MB	SoundBlaster
HD 18 MB	Roland
MEM 600 KB	General Midi
PREIS lt. Hersteller ca. DM 120,-	
HERSTELLER SEI	

RANKING



Computerstudio

Aces of the Deep 109,- Disk	Grand Prix, Microprose 39,- Disk, CD	Pirates Gold 39,- Disk, CD
Burning Steel 69,- deutsch, PC	Gunship 2000 39,- Disk, CD	Ran Trainer 99,- CD
Colonisation 109,- deutsch	Indiana Jones IV 39,- deutsch, PC, Amiga	System Schock 99,- CD
Comanche 49,- deutsch, PC	Kyrandia 3 99,- CD	Transport Tycoon 109,- deutsch
Dogfight 39,- Disk, CD	Little Big Adventure 99,- deutsch, CD	UFO+Master of Orion 89,- CD
DSAll Sternenschweif 89,- deutsch, Disk, CD	Master of Magic 109,- deutsch	Wing Commander III 119,- deutsch, CD
F 117 A 39,- Disk, CD	Nascar Racing 99,- CD	XWing 59,- deutsche Anfertigung, PC

CD-ROM	PC-DISK 3,5"	SONDERANGEBOTE PC 3,5"	HARDWARE & ZUBEHÖR AUF ANFRAGE!
Battle Isle 2 89,-	Battle Isle 2 89,-	Another World 39,-	Brandneue Spiele für PC, Amiga, ST, SNES, und Mega Drive, sowie Spiele-Raritäten für alle Systeme auf Anfrage! Neue und gebrauchte Spiele zu Spitzenpreisen. Volle Garantie, Virengesucht, ungeschlagener Service. Besuchen Sie unser Laden. Lokal. Spiele auf 100 qm.
Battle Isle 2 Data 59,-	Desert Strike 79,-	Dune 2 39,-	Händleranfragen erwünscht.
Creature Shock 109,-	Overlord 89,-	Larry 1,2 oder 3 je 39,-	Forstern Sie unsere Gesamtliste an.
Das Schwarze Auge 89,-	Colonisation 109,-	Links 39,-	Versand per Nachnahme 10,- DM
Earthslage 109,-	DSA 2 Sternenschweif 89,-	Cadaver 39,-	Bei Vorkasse oder ab 150,- DM
Falcon 3 0 Gola 109,-	DSA Tools 65,-	Star ard 79,-	Ist der Bestellwert portofrei!
Fifa Soccer 89,-	Death or Glory 99,-	Quest F. Glory 1,2 oder 3 je 39,-	
Lands of Lore 99,-	Dawn Patrol 99,-	Kings Quest 1,2,3 oder 4 je 39,-	
Larry 6, deutsch 89,-	Fifa Soccer 79,-	Police Quest 1 oder 2 je 39,-	
Magic Carpet 99,-	Hanse 59,-	F-19 39,-	
F 14 Fleet Defender 109,-	Indy Car 69,-	Winzer 19,-	
Myst 109,-	Indy Car Track Pack 39,-	Black Gold 19,-	
Pinball Dreams Deluxe 89,-	Indy Car Paint Kit 39,-	Transworld 19,-	
Rebel Assault 89,-	...angle Strike 79,-	Streelfighter 2 39,-	
Sam & Max, deutsch 99,-	...adrunner 89,-	Manhunter 1 oder 2 je 39,-	
Simon the Sorcerer 99,-	Nascar Racing 79,-	Space Quest 1,2, je 39,-	
Theme Park 89,-	Die Stedler 79,-	Planets Edge, deutsch 19,-	
US Navy Fighter 99,-	Power Drive 79,-	Arcade Pool 39,-	
Warcraft 99,-	Theme Park 79,-	F-15 III, Disk / CD 39,-	
Wing Com. Armada 89,-	Wolf 79,-	Lösungshilfe für alle gängigen Adventures je 17,-	
	Wing Com. Armada 79,-		

Computerstudio Pauls & Picard
Blumenstraße 6 • 42853 Remscheid
Telefon: 0 21 91 / 4 10 22

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!

Universe

Fade Abenteuer im All

Mit Core Design ins Universum! Wir prüften nach, ob sich der Ausflug lohnt.

Das Handbuch klärt uns darüber auf, daß wir zum Spielen des Point & Click-Adventures Universe drei Dinge benötigen: das Spiel, einen Rechner und eine Maus. Wer hätte das gedacht?! Wenn Sie also alle Zutaten beisammen haben, können Sie sich in ein Space-Abenteuer der besonderen Art stürzen. Zunächst erfährt man, was passiert ist: Boris besuchte seinen Onkel, den Erfinder George Verne, und konnte der Versuchung nicht widerstehen, an einer Ma-

Gelegentlich wird man auf Raumflügen von Alptraumräubern gequält (oben). Monumentaler Baustil kennzeichnet die Wheelworld (unten).



schine ein paar Knöpfchen zu drücken. Daraufhin landete er unsanft auf einem Asteroiden und kann nun schauen, wo er bleibt. Ihre Aufgabe ist es, ihn aus seiner mißlichen Lage zu befreien.

Wo ist Mr. Spock?

Anfangs wirken die vornehmlich in Blautönen gehaltenen Grafiken noch akzeptabel. Dann fragt man sich allerdings, ob man ähnliches nicht schon in 25th Anniversary oder Judgment Rites gesehen hat - das betrifft nicht nur die Hintergrundgrafiken, sondern auch die Machart der Puzzles und die humorvollen Dialoge. Letztere wirken in Universe allerdings etwas bemüht und sparen nicht mit albernem Kalauer. Somit kommt Universe zumindest ein Verdienst zu: es zeigt, welche Qualitäten in den vielfach unterschätzten Enterprise-Abenteuern von Inter-

pixelsuche

Pixel suche

Alle das könnte man verschmerzen, wenn Universe ein hervorragendes Gameplay bieten würde. Die Maussteuerung erweist sich jedoch als derart ungenau, daß selbst dem hartgesottesten Abenteurer die Haare zu Berge stehen dürften.

Wenn man Boris mit einem Mausklick den Befehl erteilt, sich zu einer bestimmten Stelle auf dem Screen zu begeben, vollführt er allzuoft die merkwürdigsten Eskapaden: manchmal marschiert er mehrmals zwischen zwei Punkten auf dem Bildschirm hin und her, um plötzlich unvermittelt und unbeabsichtigt zu rennen anzufangen. Zuweilen geht auch mal gar nichts mehr - Boris weigert sich schlichtweg, noch irgend-

wo hinzugehen. Sturrsinnig verharrt er auf der Stelle, egal wo Sie ihn mit Ihren Mausklicks hinschicken wollen. Es bleibt einem also nichts anderes übrig, als zöhrneknirschend den letzten gesicherten Spielstand zu laden. Nachdem sich auch noch die Hintergrundmusik vornehmlich durch Eintönigkeit auszeichnet, kann man Universe beim besten Willen nicht weiterempfehlen.

Herbert Aichinger ■



Interplays Star Trek-Abenteuer lassen grüßen! Für intergalaktische Reisen wählt man sein Flugziel per Maus auf der Sternenkarte an (unten).

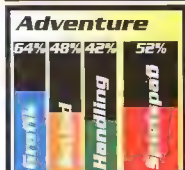
SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
286	EMS
	AdLib
RAM 4MB	SoundBlaster
HD 5MB	Roland
MEM 570KB	General Midi

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 100,-

HERSTELLER
Core Design

RANKING



Spieleranzahl 1

Handbuch deutsch

Spiel deutsch

RETRIBUTION



EINE DER MODERNSTEN PROGRAMMIERUNGSTECHNIKEN
FÜR PC ODER PC CD-ROM

Wenn Sie sich in das Kampfgetüht begeben, kann Sie auch die
ernüchternde Realität der Auseinandersetzung nicht mehr aufhalten.
Sie werden nur noch von dem einen Gedanken getrieben:

VERGELTUNG

- Über 100 MB realistische Animationen und digitalisierte Sprache bilden die Einleitung und die Zwischensequenzen (nur in der CD Version).
- Eine der modernsten Generierungstechnologien - LOGI SCAPe und DEEP HORIZON - erzeugt Landschaften in Echtzeit.
- 11 große Kampagnen (7 in der 3,5" - Diskettenversion), mit 4 extrem strategiebetonen Missionen.
- 6 Trainingsmissionen, in denen Sie Ihre Fähigkeiten verbessern können.
- Die außerirdischen Krellans werden durch eine ausgefeilte künstliche Intelligenz gesteuert.
- Eine faszinierende Auswahl an Soundeffekten und Originalmusik.
- Box Artwork von Kevin Walker 2000 AD/JUDGE DREDD.



Ultimate Football '94 vs. Front Page Sports Football Pro '95

Super Bowl

Nicht nur Al Bundy („Ich war der Beste ...“) frönte zu seinen Glanzzeiten dem American Football. Zum 75. Geburtstag der NFL liefern sich MicroProse (Ultimate Football) und Sierra (Front Page Sports Football) mit ihren CD-ROM-Varianten ein Kopf-an-Kopf-Rennen um die Meisterschaft.

Wie es der Zufall will, weitereit derzeit gleich zwei sehr ähnliche Football-Simulationen um die hierzulande nicht sonderlich große Klientel. Beiden wurde von der NFL (National Football League) die Erlaubnis erteilt, die authentischen Spielernamen und Logos der laufenden Saison zu verwenden. Zum Standard-Angebot zählen unglaublich tiefeschürfende Statistiken, ein Liga-Modus, Freundschaftsspiele, angenehme Maussteuerung und Dutzende von vorgefertigten Strategien, die durch eigene erweitert werden dürfen. Selbst kleinste Details wie Wetterbedingungen, Stadion oder die Farbe der Uniformen können Sie nach Wunsch festlegen. Ultimate Football, der NFL Coaches Club Football-Nachfolger, zeigt sich zudem sehr flexibel bei der Grafikperspektive: Mit den Funktionstasten wählt man – auch während des Matches – den

optimalen Blickwinkel und kann dann per rechter Maustaste im Stadion herumspionieren. FPS Football enthält hingegen das bewährte

CAMS-System, bei dem man die Kamera beliebig im Raum postieren und bewegen darf.

Haarspaltereien

Im Hinblick auf Optionen und Spielmodi unterscheiden sich die zwei Kontrahenten nur in Nuancen voneinander. Die englischen Handbücher beider Simulationen schweigen sich grundsätzlich über Regeln aus; immerhin enthält die FPS Football-Dokumentation ein ausführliches Tutorial. Ultimate Football sichert sich dennoch einen 10-Yard-Vorsprung: Es verfügt vor allem im Action-Modus über eine erstklassige Steuerung (wie bei FIFA Soccer und NHL Hockey werden Spieler mit einem Stern unter den Füßen gekennzeichnet) und lässt seine Grafik-Muskeln besonders beim beeindruckenden Zoomen spielen. FPS Football kann dem nur mickrige Sprites entgegenzusetzen und ist deshalb wesentlich unübersichtlicher als das abendrein sehr spielstarke Pen-

dant von MicroProse. Lediglich an der Musik und an den Effekten sollte bis zur nächsten Version noch gefeilt werden.

Petra Maueröder ■

Ultimate Football

Die Nahansicht beweisst: Ultimate Football ist seinem Konkurrenten grafisch hoch überlegen.

Ihre Recken stecken die Köpfe zusammen und tüfteln aus, wie man das Leder endgültig ins Ziel unterbringt.

FPS Football

Mit der Sierra-Eigenentwicklung CAMS schwenkt und zoomt man sich stufenlos durch's Stadion.

Dank der NFL-Lizenz finden Sie in den Kadmern die „echten“ Spielernamen.

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
386	EMS
486	AdLib
RAM 4 MB	SoundBlaster
HD 5 MB	Roland
CD 230MB	General Midi
MEM560 KB	Audio

CD-ADVANTAGE
gut

RANKING

Sportspiel

73%	64%	78%	80%
Grafik	Sound	Handling	Spieltempo

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
MicroProse

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
386	EMS
486	AdLib
RAM 4 MB	SoundBlaster
HD 5 MB	Roland
CD 230MB	General Midi
MEM560 KB	Audio

CD-ADVANTAGE
ausreichend

RANKING

Sportspiel

55%	50%	65%	72%
Grafik	Sound	Handling	Spieltempo

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 130,-

HERSTELLER
Sierra

REVIEW

Amiga-User dürfen zur Zeit jedem Spielehersteller dankbar sein, der sich erbarmt und eine Konvertierung für das einstmalige Commodore-Flaggschiff auf den Markt bringt. Bislang zählte Software 2000 zu den Hofflieferanten der Amiga-Spiele-szene, doch mit dem Bundesliga Manager Hatrick zieht auch der Eutiner Hersteller einen Schlußstrich unter diese Ära.

Krieg und Frieden

Nach Christoph Kolumbus, Piza Connection und dem BMH wurde wie erwartet auch Death or Glory (kurz: DOG), ein Strategiespiel mit Rollenspiel-Elementen, für den PC umgesetzt.



aussuchen dürfen. Unterwegs treffen Sie auf liebenswürdige Zeitgenossen (Henker, Magier etc.), die sich der Gesellschaft anschließen und eine enorme Hilfe darstellen.

Sieg nach Punkten

Die Landschaft wird wie so oft aus der Vogelperspektive dargestellt. Ihre Mannen wandeln auf Straßen und Wiesen, durchqueren Wälder und reißende Flüsse und erklimmen selbst Gebirge. Von der Geländeart ist es u. a. abhängig, wie schnell Raven kommen. Die Landkarte ist in Quadrate unterteilt; pro Spielrunde dürfen Sie bei jeder

Death or Glory: Das Erbe von Morgan

Eine Frage da

Seit Oktober müssen sich alle Strategiespiele mit dem überragenden Master of Magic messen - vor allem, wenn sie wie Death or Glory eine gesunde Portion Fantasy enthalten.

Die Story spielt im Lande Morgan, in dem der ebenso weise wie greise König Werthas über seine Untertanen herrscht. Jahrhundertlang herrschte Friede unter den Völkern - bis zu dem Tag, an dem einige amoklaufende

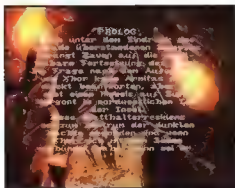
Truppen mordend und brandschatzend in das Reich einfallen und eine Spur der Verwüstung hinterlassen. Prompt wird Xhor, der uneheliche Sohn von Werthas, für das Massaker verantwortlich gemacht. Dessen Halbbruder Ra-

ven glaubt nicht an die Schuld Xhors und macht sich zusammen mit dem Hofnarren Cerano auf, den Beschuldigten zu finden und zur Rede zu stellen. Begleitet werden sie außerdem von Bogenschützen und Soldaten, die Sie sich zu Beginn

Einheit entscheiden, ob sie reisen, kämpfen oder sich ausruhen soll. Triff eine Division auf einen der vielfältigen Gegner, wird eine kurze Animationssequenz eingeblendet. Ein Kontingent an Aktions-, Kampf- und sonstigen Punkten



Die gesamte Landkarte läßt sich bei Death or Glory auch im Überblick zeigen.



Nach jedem Abschnitt erzählen Texttafeln, wie es mit Raven, Cerano & Co. weitergeht.



Anhand eines ausgeklügelten Punktesystems wird der Sieger jeder Schlacht ermittelt.

entscheidet über Sieg oder Niederlage - eben Death or Glory. Wurden die Re-serven aufge-bracht, wird der Unterlegene eli-miniert. Jedes der 16 Kapitel

Wenn Sie einen gegnerischen An-führer vernichtend geschlagen haben, kassieren Sie eine wertvolle Belohnung.



schaufelt wurden: Grafik, Sound und Animationen bewegen sich auf einem eher durchwachsenen Niveau. Die ca. 250 verschiedenen Sprites hüpfen einfach von einem Feld zum anderen, und die Kampfsequenz raubt einem auch nicht unbedingt den Atem: Zwei Trupps rasen aufeinander zu, hinterlassen ein paar Leichen und ziehen

gibt ein Ziel vor, das es zu er-reichen gilt: Beseitigung der Anführer, Befreiung eines befreundeten Zauberers etc. Wenn einer Ihrer wichtigsten

er Ehre

Zöglinge das Zeitliche segnet, dürfen Sie sich erneut an diesem Level versuchen.

Wer braucht's?

DOG teilt das Schicksal der vielen Spiele, die 1:1 vom Amiga auf den PC überge-

sich wieder zurück - that's it. Was bleibt, ist ein kurzweiliges Strategiespiel nach bewährtem Strickmuster, das inzwischen im Schatten des übermächtigen Master of Magic Platz nehmen muß.

Petra Mauwöder ■

SPECS & TECS

EGA	Testatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
SB16 CT	EMS
SB16 CT	AdLib
RAM 2MB	SoundBlaster
HD 7 MB	Roland
MEM 570 KB	General Midi

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
Software 2000

RANKING



Spieleranzahl 1

Handbuch deutsch

Spiel deutsch

looks

HARDWARE

INTEL PENTIUM 90 MHz

MAINBOARD 486 DX-40 CYRIX VLB GREEN
VLB - FIFO CONTROLLER 25, 1P, 1G, 4 FP
CARDX ET 4000W2P VLB 1 MB G-KARTE
QUANTUM AT-BUS FP 540 MB
QUANTUM AT-BUS FP 270 MB
QUANTUM SCSI FP 540 MB
SOUNDBLASTER 16 ASP MULTI - CD
BOXEN SOUNDWAVE 2D G. 30
GRAVIS PHOENIX JOYSTICK
STREAMER QIC 80 CONNOR
STREAMER TAPE QIC 80 FORMATIERT
SONY CD - ROM DOUBLESPEED LFW
MITSUMI CD - ROM TRIPPLESPEED LFW
SGVA MONITOR 15 Zoll
BERNION 17 Zoll MONITOR 62 KHz
SIMM 1 MB 80 ns
SIMM 4 MB 70 ns

DM 13360,00

CYRIX 486 DX-40 MHz

MAINBOARD 486 DX-40 CYRIX VLB GREEN
VLB - FIFO CONTROLLER 25, 1P, 1G, 4 FP
CARDX ET 4000W2P VLB 1 MB G-KARTE
QUANTUM AT-BUS FP 540 MB
QUANTUM AT-BUS FP 270 MB
QUANTUM SCSI FP 540 MB
SOUNDBLASTER 16 ASP MULTI - CD
BOXEN SOUNDWAVE 2D G. 30
GRAVIS PHOENIX JOYSTICK
STREAMER QIC 80 CONNOR
STREAMER TAPE QIC 80 FORMATIERT
SONY CD - ROM DOUBLESPEED LFW
MITSUMI CD - ROM TRIPPLESPEED LFW
SGVA MONITOR 15 Zoll
BERNION 17 Zoll MONITOR 62 KHz
SIMM 1 MB 80 ns
SIMM 4 MB 70 ns

DM 11649,00

UP 2 DATE

ROSKODEN - PARTNER OHG
10829 BERLIN SACHSENDAMM 2
AM 5-BHF. SCHÖNEBERG - EIGENER PARKPLATZ
TEL: 030/788 01 189 FAX: 788 01 191

LADEN - VERSAND - LIEFERUNG

BESTELLUNGEN AUCH ÜBER BTK ROSKODEN

Project X

Aufgewärmte Kost

Weltraum-Ballerspiele sind auf dem PC eher eine Seltenheit. Wen wundert es da noch, daß die Amiga Haus- und Hofflieferanten von Team 17 ihren Ballerspaß Project X auch für den PC konvertieren?

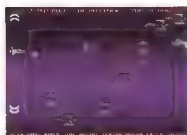
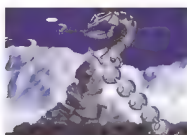
Leider verloren!

Von welcher Seite man Team 17s Weltraumschießerei auch betrachtet, es gibt immer einen Konkurrenten, dem Project X nicht annähernd das Wasser reichen kann. Die Grafik und der Sound sind zwar recht mäuerlich, der technische Stand der Dinge wurde durch Raptor aber in ganz andere Etagen gesteigert. Zweites gravierendes Manko ist der fehlende

Knaller Raptor dem betagten Project X gründlich die Show. Wie bei Spielen dieser Art üblich, ist die Handlung nicht besonders geistreich und außerdem rasch erzählt: Ihre Aufgabe besteht darin, in das Zentrum des Planeten Ryxx einzudringen, um eine wahre Armee von mutierten Rieseninsekten zu vernichten. Auf Ihrem langen Weg werden Sie keine Freunde finden. Grundsätzlich muß alles, was sich auf dem Bildschirm bewegt, schleunigst mit einer Lasersalve ausgelöscht werden. Dazu bekommen Sie durch stetiges Aufsummieren der zahlreichen Power-Ups nette Gemeinheiten wie Kreuz-Diagonal-Feuer, Plasma Guns oder die beliebten „Self-Homing-Rockets“. Aufgeteilt ist die Ballerorgie in fünf verschiedene Levels. Der Schwierigkeitsgrad wird im Verlauf des Spiels kontinuierlich gesteigert.

Dafür stellen die Endgegner des ersten Levels kein allzu großes Problem dar.

Den letzten beißen die Hundel! Eigentlich hätten die Amiga-Jünger von Team 17 lange genug Zeit gehabt, ihr Project X als exklusives Space-Shoot 'em up auf dem PC zu feiern. Doch da man sich mit der Umsetzung des Amiga-Titels über zwei Jahre Zeit gelassen hat, stehlen Spiele wie Tubular Worlds oder der Shareware-



Bei der Anzahl der Angreifer gibt es keinen Grund zur Klage.

Zwei-Spieler-Simultan-Modus. Während es bei Tubular Worlds ein diebisches Vergnügen bereitet, den Angreifern zu zweit so richtig einzuheizen, bietet Project X nur einen herkömmlichen Two-Player-Mode, bei dem sich die Weltraum-Gladiatoren lediglich nach Punkten messen können.

Trotz der genannten Mängel könnte man Project X durchaus als Spielchen für zwischendurch empfehlen. Doch die Bewältigung des überaus nervigen Kopierschutzes (schwarze Zahlen auf schwarzem Papier) lohnt sich für ein kurzes Fünf-Minuten-Spiel kaum.

Thomas Brenner ■

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
386/486	EMS
	AdLib
RAM 2MB	SoundBlaster
HD 2MB	Roland
MEM 580KB	General Midi

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 100,-

HERSTELLER
Team 17

RANKING

Arcade-Action			
75%	70%	70%	64%
Grafik	Handling	Spieltempo	
Spieleranzahl			1-2
Handbuch			deutsch
Spiel			englisch

I have it all!

Ihre Nummer hab' ich gleich gespeichert, als wir uns an jenem verregneten Montag auf dem Bahnhof kennenlernten. Gestern hatte sie Geburtstag, ich hab es nicht vergessen, dank Sharp. Gefeiert wird an diesem Wochenende in Paris. Sämtliche Zugverbindungen sind schon eingegeben. Ein Lebenszeichen von uns - kein Thema:

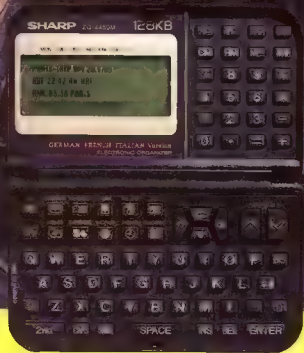
Alle Adressen unserer Freunde sind abrufbereit.

Der ZQ-4450M Organizer mit unvergesslichen 128 KB und PC-Link von Sharp. Gleich notieren!

DER SHARP ZQ-4450M: ALL OR NOTHING!

SHARP

THE IDEAS COMPANY



Infoline: 040/2376-2188 • Infofax: 040/2376-2500

Im guten Bürofachhandel sowie bei Karstadt, Horten, Hertle, Brinkmann, Maxi-Papier, Media Markt, Pro-Markt, Saturn und anderen.



DIE COMPUTER POWERTIPS 2/95

PLAYERS GUIDE

Lode Runner

Seite 289-293

PGA Tour Golf

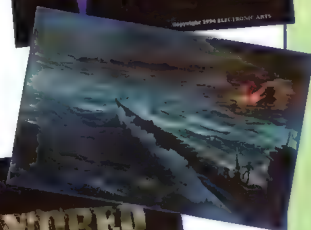
Seite 294-296

Aces of the Deep

Seite 297-300

Armored First

Seite 301-304



Ja, ich möchte N.E.L.P.-Sammelordner für meine PC Magazine-Tips bestellen:
— St. N.E.L.P.-Sammelordner „PC Games“ je 10,- DM

Gesamt DM
zzgl. Verpackungs- und Versandkosten (inland DM, Ausland DM)

Ich zahle den Gesamtbetrag von DM

- ☐ bar (Geld liegt bei)
☐ per V-Scheck
☐ per Nachnahme (+ Nachnahmegebühr DM 7,50)

Coupons bitte schicken an:

Computer Verlag
Leserservice
Postfach
90327 Nürnberg

Name

Straße

PLZ/Wohnort

Datum/Unterschrift

JETZT SAMMELN!

- für deine Power-Tips aus der PC GAMES
- für die wichtigsten 320 Seiten des Jahres
- für nur DM 10,-

VON SPIELEPROFIS FÜR SPIELEPROFIS !!!



S TRICKS!
ILLUSION
HTER 2
TIPS

Leserbefragung

Zum Jahreswechsel räumen wir wieder unser Archiv. Darunter befinden sich einige Schmankerl wie Ultima 8, Magic Carpet und Ecstastica. Wenn Sie gewinnen wollen, schicken Sie diese Befragung an:

Computec Verlag
Redaktion PC Games
Kennwort: Leserbefragung
Isarstraße 32-34
90451 Nürnberg

1. Ihr Geschlecht

- ☒ männlich
☐ weiblich

2. Ihr Alter

- ☒ bis 15 Jahre
☐ 15 bis 17 Jahre
☐ 18 bis 20 Jahre
☐ 21 bis 25 Jahre
☐ 26 bis 30 Jahre
☐ 31 Jahre und älter

3. Ihre Tätigkeit

- ☐ Grundschule
☐ Hauptschule
☐ Realschule
☒ Gymnasium
☐ Auszubildender
☐ Ersatz-, Wehrdienst
☐ Student
☐ berufstätig: wenn ja, welche Tätigkeit?
☐ selbstständig
☐ leitender Angestellter/Beamter
☐ Angestellter/Beamter
☐ Arbeiter/Landwirt
☐ sonstige: _____

4. Mit welcher Zahl beginnt die Postleitzahl Ihres Wohnortes?

6

5. Wenn Sie die aktuelle PC Games-Ausgabe bewerten, welche Schulnote erhält sie?

gut (2)

6. Seit wann lesen Sie PC Games?

Ausgabe 5 / 93

7. Was finden Sie an PC Games gut?

Reviews, Aufmachung
Journalistik

8. Was finden Sie an PC Games weniger gut?

Preis

9. Welche Rubriken lesen Sie in PC Games? (Zutreffen- des bitte ankreuzen)

- ☐ News
☒ Reviews
☒ Previews
☒ Tips & Tricks
☒ Leserbrief
☒ Hardware
☒ Specials

10. Welche Themen vermissen Sie in PC Games?

keine

11. Wie viele Seiten der PC Games lesen Sie?

- ☐ etwa die Hälfte
☐ etwa drei Viertel
☒ alle/fast alle

12. Wie lange lesen Sie PC Games?

- ☒ bis 1h
☐ bis 2h
☐ bis 3h
☐ länger als 3h

13. Ich sammle PC Games-Ausgaben.

- ☐ ja
☒ nein

14. Wie nahe steht Ihnen PC Games? (Bitte tragen Sie eine Punktzahl zwischen 7 (steht mir überhaupt nicht nahe) und 1 (steht mir sehr nahe) ein.)

3

15. Wie beurteilen Sie das Verhältnis von Anzeigen und Redaktion?

- ☐ ausgewogen
☒ zu viele Anzeigen

16. Welche Informationen entnehmen Sie den Anzeigen in PC Games?

- ☒ Anregungen für Kaufentscheidungen
☐ Hinweise auf Serviceleistung
☒ Neuigkeiten über Produkte und deren Eigenschaften
☒ Preise

- ☐ keine
☐ andere, nämlich _____

17. Welche anderen Computer-Magazine lesen Sie regelmäßig?

- ☐ Play Time
☐ Power Play
☐ Power Play mit CD-ROM
☐ PC Player Plus
☐ PC Player
☐ Electronic Entertainment
☐ ASM
☐ PC Power
☐ PC Joker
☐ Computer Persönlich
☐ Chip
☐ CT
☐ PC Welt
☐ Win
☐ Inside Multimedia
☐ CD View
☐ Mega Fun
☒ Video Games
☐ PC Kombi (PC Action)
☐ Amiga Games
☐ Sega Magazin
☐ Amiga Kombi (Amiga Fun)
☐ Amigo!
☐ C64 Kombi (Magik Disk/Game On)
☒ andere, nämlich total!

18. Wo kaufen Sie PC Games?

- ☒ Zeitschriftenhandel
☐ Supermarkt
☒ Bahnhofsbuchhandel
☐ andere, nämlich _____

19. PC Games halten Sie im allgemeinen für (Zutreffendes bitte ankreuzen):

- | sehr | ziemlich | weniger | gar nicht | |
|-------------------------------------|-------------------------------------|--------------------------|--------------------------|----------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | abwechslungsreich |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | aktuell |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | kompetent |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | hilfreich |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | informativ |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | kritisch |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | preisgerecht |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | sachlich |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Tendenzen aufzeigend |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | übersichtlich |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | verständlich |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | optisch ansprechend |

20. Wo spielen Sie am häufigsten?

- ☒ Zuhause
☒ bei Freunden
☐ Schule
☐ Arbeit

21. Wie lange spielen Sie durchschnittlich in einer Woche?

- ☐ bis 1h
☒ 1h bis 5h
☐ 6h bis 10h
☐ mehr als 10h

22. Würden Sie Ihren Computer als Ihr wichtigstes Hobby bezeichnen?

- ☐ ja
☒ nein

23. Beabsichtigen Sie in den nächsten sechs Monaten, einen Computer oder sonstige Hardware zu kaufen?

- ☒ nein
☐ ja
 wenn ja, welche?
☐ 386
☐ 486

- ☐ Pentium
☐ Monitor
☐ Nadeldrucker
☐ Laserdrucker
☐ Soundkarte
☐ Grafikkarte
☐ CD-ROM-Laufwerk
☐ RAM
☐ Maus
☐ Joystick
☐ Mega Drive
☐ SNES
☐ Game Boy
☐ Atari Jaguar
☐ Sony PSX
☐ Sega Saturn
☐ 3DO
☐ OS/2
☐ Windows 95
☐ andere, nämlich _____

25. Welche Computer, Hardware oder Videokonsolen besitzen Sie?

- ☐ 286
☐ 386
☒ 486
☐ Pentium
☐ CD-ROM-Laufwerk
☒ Soundkarte

24. Meine Kaufentscheidungen werden beeinflusst durch (Zutreffendes bitte ankreuzen):

- | stark | teilweise | gar nicht | |
|-------------------------------------|--------------------------|--------------------------|---------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | PC Games-Artikel |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Produktanzeigen |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Demosoftware |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Messebesuche |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Mund-zu-Mund-Propaganda |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Preis |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Qualität |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Service |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Demos auf PC Games CD-ROM |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | Auswahl im Laden |
| <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | anderes, nämlich _____ |

- ☐ Amiga
☐ C64
☐ Apple Macintosh
☐ Mega Drive
☐ Game Gear
☒ SNES
☐ Game Boy
☐ andere, nämlich _____

26. Wie hoch ist Ihr Nettoeinkommen/Taschengeld?

- ☒ bis DM 50
☐ DM 50 bis DM 100
☐ DM 100 bis DM 500
☐ DM 500 bis DM 1000
☐ DM 1000 bis DM 2000
☐ DM 2000 bis DM 3000
☐ DM 3000 bis DM 5000
☐ DM 5000 und mehr

27. Wieviel geben Sie monatlich für Spiele aus?

- ☐ bis DM 50
☒ DM 50 bis DM 100
☐ DM 100 bis DM 150
☐ DM 150 und mehr

28. Wieviel geben Sie im Monat für

Hardware/Zubehör aus?

- ☐ bis DM 50
☐ DM 50 bis DM 100
☐ DM 100 bis DM 150
☐ DM 150 und mehr

29. Wie beziehen Sie Ihre Software?

- ☒ Fachhandel
☐ Versandhandel
☒ Kaufhäuser

30. PC Games erscheint jetzt auch mit CD-ROM. Bewerten Sie bitte folgende Punkte nach dem Schulnotensystem:

- | | |
|--------------------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> Menüsystem | 2 |
| <input type="checkbox"/> Spieledemos | 1 |
| <input type="checkbox"/> Bugfixes | 2 |
| <input type="checkbox"/> Specials | 3 |
| <input type="checkbox"/> sonstiges: | 3 |

31. Wie sind Sie auf PC Games aufmerksam geworden?

- ☐ Werbebeilagen
☐ Anzeigen
☒ Mund-zu-Mund-Propaganda
☐ Messebesuche

POST SCRIPT

**Leserbriefe schicken
Sie bitte an folgende
Anschrift:**

**Computec Verlag
Redaktion
PC Games
Leserbriefe
Isarstraße 32
90 451 Nürnberg**

**Sinnwährende
Kürzungen behält
sich die Redaktion
vor.**

▼ IN EIGENER SACHE

Wir wollen uns trennen! Im Ernst: In letzter Zeit hat sich so viel Zeug bei uns angesammelt, daß wir es entsorgen müssen. Ab der nächsten Ausgabe erhält jeder (!), dessen Leserbrief abgedruckt wird, etwas aus der großen Wunderkiste. Der Inhalt dieser Kiste wird mindestens für drei Ausgaben reichen. Natürlich kann nicht jeder einen „WC3“ haben - so manch einer wird sich auch mit einem Buch oder einem weniger berauschenden Spiel scheiden müssen. Aber immerhin - besser als nichts. Falls dieses Versprechen nun einen vermehrten Zustrom an Leserbriefen nach sich ziehen sollte, wäre der Effekt auch nicht unerwünscht.

RR

▼ LAPSUS

Hallo Onkel Doc!
Nach Absprache mit meinem Psychiater, meinem Anwalt und meiner Mami habe ich mich dazu entschlossen, Dir einen ganz lieben Leserbrief zu schreiben. Ich finde die PC Games gut! Ich weiß, ich habe für Deinen Geschmack zu dick aufgetragen, aber dafür kommen jetzt auch Fragen und ein bißchen Kritik: 66. In der 12/94 schreibt Anja Pietsch, Petra teste zu „männlich“. Ich bin dieser Meinung nicht. Petra findet einfach

an jedem Spiel, sei es auch noch so super, etwas Schlechtes. Ob das nun eine speziell männliche Eigenschaft ist, sei dahingestellt.

N. Eigentlich bin ich der PC Games bedingungslos treu, habe mich aber im November entschlossen, die Play Time zu erwerben und darin ein Abbild Deines Engelsgesichtes entdeckt. Drückt das auch in der PC Games - und bitte komm jetzt nicht mit „wir wollen eine seriöse Zeitschrift machen“, denn: Spaß muß sein, und Dein Gesicht ist spaßig, stimmt aber auch nachdenklich und erweckt Mitleid. In diesem Zusammenhang hast Du vor nicht allzulanger Zeit das Abdrucken von Comics als „unseriös“ abgelehnt, und in 12/94 stand plötzlich „Hermann“ da! Wie das?

1. Bitte laßt beim Inhaltsverzeichnis mehr Sorgfalt walten. In 12/94 war „Dawn the Drain“ als „Review“ zu finden, ein andermal als „Rubrik“. Ich kann es kaum erwarten, bis ich es als „Spiel des Monats“ sehe!

E. Ich werde nicht sagen, wie ich „DTD“ finde, weil ich kein solch mieses Spiel gewinnen will. Damit wäre ich im Prinzip fertig. Ich bitte Dich hiermit nachdrücklich, meinen Brief abzu drucken, weil ich sonst noch einen schreibe (oder keinen mehr, je nachdem, was schlimmer für Dich ist).

**Es grüßt Euch alle:
Der Ochsenfrosch**

P.S.: Sagt Thomas Brenner, er soll sich ein neues Paßbild machen lassen.

66. Dem merkwürdigen System Deiner Numerierung zweifelt folgen wollend, möchte ich betonen, daß wir es eigentlich nicht verkehrt finden, wenn Petra an jedem Spiel etwas auszusetzen hat und ich viel zu lange Sätze bilde. Wir finden auch nicht, daß Petra „männlich“ schreibt, sondern kritisch.

N. Sollte nun der Rummel um mein Gesicht auch hier stattfinden? Da ich weder der Meinung bin, daß mein Gesicht

späßig (!) oder von sonst einem Interesse wäre, würde ich von dessen Zurschaustellung doch sehr gerne Abstand nehmen. Wie sich „Hermann“ einschleichen konnte, entzieht sich leider meiner Kenntnis.

1. Dir fällt aber auch wirklich alles auf Oliver „der ist schuld“ Menne ist der Verantwortliche für dieses Magazin. Seine Entscheidungen stehen leider außerhalb meines Erfahrungsbereiches, aber ich werde ihm Deinen Vorschlag unterbreiten.

E. Sollte ich dazu etwas schreiben?

Was paßt nun nicht an Thomas' Foto?

▼ PETRA

Hallo Rainer!

Zuerst einmal möchte ich ein Lob an die PC Games loswerden. Ich lese sie schon seit fast zwei Jahren und finde sie zum Großteil spitze. Aber es gibt eine „Sache“, die man verbessern könnte. Und zwar sollte Frau Mauwöder ihre Artikel über Computerspiele objektiver schreiben. Ich denke dabei an Hell on Earth. Sie läßt ihre eigene Meinung zu sehr im Bericht deutlich werden. In ihrem Statement steht, daß sie sich dieses Spiel nicht privat kaufen würde, denn die Grafik sei zu langsam auf einem 486DX-33. Meine Freunde und ich besitzen solche Rechner und finden, daß „HoE“ darauf hervorragend und krefreiläuft. Wir denken ebenfalls nicht, daß der Schwierigkeitsgrad zu hoch ist (fünf verschiedene Grade sind doch möglich). Sie sagt, daß sie ohne Cheat nicht weit kommt. Das liegt wohl mehr an ihrem Können (wobei ich sie nicht beleidigen will) als am Spiel. An dieser Stelle möchte ich noch einige Informationen korrigieren.

1. Es gibt nicht nur 30, sondern 32 Levels. 31 und 32 sind Bonuslevels. Einige werden jetzt denken, daß es auf zwei Levels hin oder her nicht ankommt, aber es handelt sich dabei um zwei Hundefel-

Damit wir uns ein Bild davon machen können, wie Ihnen die aktuelle Ausgabe gefallen hat, möchten wir Sie dazu auffordern, folgenden Coupon ausgefüllt an unsere Adresse zu schicken (Kennwort: Lesermeynung). Natürlich wollen wir Sie für Ihre Mühe auch angemessen entlohnen. Deshalb verlosen

wir auch jeden Monat unter allen Einsendern drei Programme, deren Titel zu diesem Zeitpunkt allerdings noch nicht feststehen.

Bitte bewerten Sie folgende Punkte der aktuellen Ausgabe (2/95) mit Schulnoten:

1. Titelgestaltung: _____
2. Heftlayout: _____
3. Textqualität: _____
4. Themenangabe: _____

Coupon auf eine Postkarte kleben oder einfach mit in den Leserbrief stecken.

sen 4E-Levels mit hervorragender Grafik.

2. Frau Maueröder schreibt in ihrem Bericht, daß die neue Waffe nutzlos sei. Aber alle Computerspieler, die ich kennen, denken, daß die "Super-shotgun" nahezu die wichtigste Waffe ist und man viele Gegner mit ihr schneller über den Jordan blasen kann. Nach all diesen negativen Aspekten muß man sie aber auch loben, denn der Teil, in dem sie nur beschreibt, ist gut geschrieben.

Mit freundlichen Grüßen, Euer treuer Leser: Killer

Lieber Killer, leider kann ich Dir nicht so recht zustimmen und sehe mich gezwungen, Petra unter meine schützenden Fittiche zu nehmen. Petra unterscheidet auch recht deutlich zwischen sachlichem Bericht und eigener Meinung. Ihre Meinung sollte man ihr nicht vorhalten - vor allem nicht, wenn sie recht hat. Der Schwierigkeitsgrad ist wirklich nicht von schlechten Eltern. Wenn Du in der dritten Stufe (Hurt me plenty) auch nur Level 15 gesehen hast (wohlgerne ohne zu mögeln) ziehe ich meinen (nicht vorhandenen) Hut vor Dir. Stufe vier und fünf (Ultra Violence und Nightmare) sind ohne Cheat nicht mehr zu machen - das behaupte ich einfach so. Ich bin mir auch nicht so sicher, ob Du in einem "Death-mach" gegen unsere Petra nicht ein bißchen blaß aussehen könntest - aber lassen wir das.

1. Wieder daneben! Die deutsche Version wird ohne die Bonuslevels ausgeliefert - der Punkt geht ganz klar an Petra. 2. Wir hatten uns von den angekündigten neuen Waffen wirklich mehr versprochen - Anzahl, nicht Wirkung! Nur eine neue Waffe ist wirklich ein schwache Leistung. Da auch Du hier nur Deine persönliche Meinung kundst (die durchaus nicht von allen geteilt wird), solltest Du es Petra nicht vorhalten. Können wir das Thema an dieser Stelle beenden?

▼ UNCOOL

Hil

Also, das an dieser Stelle übliche Lob könnt Ihr von anderen Briefen abkupfern, ich habe ebenfalls eine sehr positive Meinung von Euch. Nun aber zum Grund meines Briefes:

1. Ist Doom 3 oder ein Leveleditor für Battle Isle in Sicht?
 2. Danke für die Smartdrive-Tips, die mir sehr geholfen haben.
 3. Eure Coverdisks sind mit Abstand die besten, bis auf "Cheat It", das ich nicht zum Laufen bringen konnte.
 4. Ihr solltet Eure Hardware-Voraussetzungen etwas zügeln. Immerhin habe ich ohne Memmaker auf einem 286er mit 1 MB RAM X-Wing mit Sprachausgabe (!) zum Laufen bekommen. Ich frage mich heute noch wie, rein theoretisch ist es unmöglich.
- Trotz der Kritik werde ich Eure Zeitschrift weiterhin treu lesen. Ich möchte hiermit auch noch die Ausgabe 6/94 nachbestellen. Geld habe ich beigelegt.

Ein fröhliches... und Tschüß!
Dan Obercool

1. Nö.
3. Versuch es einfach mal mit dem Parameter "-d" zu entpacken - und Du wirst sehen, es funktioniert!
4. Ohne Dir lügenhafte Rede unterstellen zu wollen, kann ich mir wirklich nicht vorstellen, daß X-Wing läuft. Sehr merkwürdig. Aber wir denken uns die Hardware-Voraussetzungen nicht aus, erwürfen sie auch nicht abends in der Kneipe, sondern übernehmen sie vom Hersteller. Wir haben nun wirklich nicht die Zeit, jedes Spiel auf allen denkbaren (und undenkbbaren) Konfigurationen zu installieren. Vielen Dank für das Geld, das ich einem notleidenden Pizzalieferanten gegeben habe. Natürlich würde ich Dir gerne Wechselgeld (DM 3,- für Porto und Verpackung - nicht DM 10,-!) und gewünschte Zeitschrift zusenden, aber Du obercoole Nase hast keinen Absender angegeben! Die PLZ

konnte ich zwar dem Poststempel entnehmen, aber laut Telefanaukunft wohnt dort kein Dan Obercool. Irre witzig! Schreib mir möglichst umgehend mit Absender (!) oder fühl Dich als Sponsor einer kräftigen Mahlzeit.

▼ SUCHT

Hi Rainer!

Eigentlich sind wir ja von Natur aus ziemlich schreibfaul, aber nun haben wir uns trotzdem aufgerafft, Dir zu schreiben. Bei 99% der anderen Leserbriefe käme jetzt eine lange Lobeshymne. Das sparen wir uns. Und weil wir auch ganz scharf auf die verlasten "Down the Drain-Spiele" sind, äußern wir uns auch dazu: Die genialste Rubrik der ganzen Zeitschrift! Doch kommen wir zum eigentlichen Thema: Trotz der vielen Vorteile Eurer Zeitschrift haben wir doch ein bißchen Kritik. Bisher wart Ihr ja mit Eurem Erscheinungsdatum immer recht pünktlich, aber woltet Ihr die Greatest Hits-CD nicht am 20.11.94 (übrigens ein Sonntag!) herausbringen? Wir sind jeden Tag der darauffolgenden Woche im Zeitschriftenladen gewesen, aber was mußten wir feststellen? Eine Woche später war die CD immer noch nicht eingetroffen. Das ist wirklich nervig! Wenn die Herausgabe der CD unsicher ist, legt den Termin doch besser etwas später fest. Das hätte den Vorteil, daß man nicht unnötig zum Händler rennt und enttäuscht wieder nach Hause kommt. Wenn man diese Prozedur öfter hinter sich bringen muß, verliert man irgendwann die Lust und kauft sich aus Frust eine andere CD. Wenn Ihr das verhindern wollt, denkt an unseren Rat! Neues Thema: Wir finden die Diskussion über den Computer als "Kommunikationskiller" eigentlich sehr interessant. Es macht auf jeden Fall Spaß, sich über die Meinung mancher Psychologen aufzuregen (ähnlich geht es uns auch bei den Themen „Raubkopien“

und „XXXX“). Wir sind auch Computertrecks, können aber auch einige Tage und sogar Wochen ohne Computer leben. Wir denken auch, daß wir nicht an Kommunikationsarmut leiden oder am Computer völlig verblöden. In der Schule werden wir höchstens besser! Und man kann uns auch kaum als computersüchtig bezeichnen. Das einzige, was uns der Computer bringt, sind Stunden voller Spaß (mein Windows spinnt - kannst Du mir mal eben helfen?) und sicherlich nicht weniger Freunde. Bei uns ist es sogar der Fall, daß wir durch den PC immer mehr Freunde gewinnen. Immer wieder kommt das Thema „Raubkopien“. Kann man denn nicht mal was anderes schreiben? Z.B. „wird man von Zungenküssen schwanger“? Das war es auch aber wirklich.

Tschauiii: Qwirst und
Maverick

Obwohl unschuldig, fühle ich mich dennoch betroffen. Wir geben ja zu, daß mit dem Erscheinungsdatum dieser CD nicht alles so reibungslos geklappt hat. Wir schämen uns und geloben Besserung. Die angestaubten Horrorschichten von vorgestrigen Psychologen über den digitalen „Kommunikationskiller“ werden zum Glück immer seltener. Bei genauer Betrachtung waren diese Vorurteile auch nicht haltbar. Genauso wenig wie das Ammenmärchen von der Sucht nach dem Computer. Aber es erzeugte den beliebten Grusel-Effekt, den manche Zeitschriften eben so sehr schätzen. Offenbar sind auch sehr viele Leser nur allzugerne bereit, diese Mär zu glauben, weil sie offensichtlich prima in ihr Weltbild paßt. Da graut nun wieder mir. Wovor mir noch grauen würde, wäre, das Thema „Raubkopien“ durch „Zungenküsse“ zu ersetzen. Das eine hängt mir zum Hals heraus, mit dem anderen kann ich mich nur in die Nesseln setzen. Ich bitte um Alternativen.

TOPSHARE

Erika Röpke
Wilhelm Buschstr. 41 • 38723 Seesen-Rhüden
Tel. 0 53 84 / 16 80 Fax 0 53 84 / 2 80 BTX röpke#

Gutschein: 5,- DM

werden bei der Bestellung von CD-ROM angerechnet
pro Bestellung einmal

PC/285

Preisliste Kostenlos!

PC Diskettenspiele	CD-ROM Spiele	Besondere CD-ROM	EROTIK CD-ROM
Amoral Flat 68, Battle Boys DV 68, Beneath the Sky DV 68, Bundesliga Manager Hattrick 76, Cannon Fodder 2 61- Dawn Patrol 85, DER AUFSTAND DER DINGE 59,- Der Cio DV 77, Die Horde DV 67, Die Steller dt. 78, DOOM 2 92,- Doppelpass 76,- DSA-Sternschweif 78, FIFA Soccer 78, International Tennis Open 55,- Kick off 3 56, Lamberghut 56, Lemmings 60,- Load Runner 67,- Luthor Mathibus Super Soc. 67,- Mad News DV 78, Micro Machines 55, Nascar Racing DA 73, Pizza Connection DV 83, Robinson's Requiem DV 59,- Rise of the Robots 77, Sam & Max DV 82, Sim City 2000 82, Softwaremanager DV 71, System Shock DA 76,- Telflighter 77, Thermopark DV 72, Transport Tycoon DV 89,- Wing Commander Armada 69,-	7th Guest 49,- Aces of the Deep DV 89,- AMORED FIST 78,- Al Quadma 68,- Battle Isle 2 DV 87,- Erben des Titan DV 54, Beneath a Steel Sky DV 85,- Chessmaster 4000 49,- Grease Shock DV 96,- Critical Path 69,- Epics Pinball 79,- F117 42,- F-15 Strike Eagle 3 39,- F-19 Stealth Fighter 39,- FIFA SOCCER 74,- INFERNO DV 100,- Iron Heils 59,- International Tennis Open 85,- Journeys Project DV 59,- Jutland 59, KYANDRIA 3 DV 85,- Leisure Suit Larry 1 39,- Lemmings 3 71,- Lord of the Reckless DV 72,- M1 Tank Platoon 39,- Mad Dog McGee 2 59,- Magic Carpet DV 99,- Magaroca 45,- Myst 69,- NHL Hockey 95 82,- Oldtimer DV 89,- Pirates Gold 42,- Police Quest 1 39,- Quantum Gate 69,- Quaranline 87,- RAN Trainer 99,- Rise of the Robots DV 96,- Star Trek Tech Manual 99,- Thermopark DV 79,- Transport Tycoon DV 95,- Under a Killing Moon 104,- US Navy Fighters 85,- World Cup Golf 84,- X-Wing 72,- 7th Guest & Magaroca 79,- 7th Guest & Duna 109,- Psyche Killer & Town with no Name 59,- Journeys Project & Quantum Gate DV 89,-	Beatles: 49,- A Hard Days Night 49,- Bertelsmann Universal Lexikon 95 86,- Bewerben für Schüler 66,- Bewerben für Arbeitsm. 66,- Breimas Tierleben 69,- Das Magische Auge 45,- Der Große Autocall 86,- Deutschland 1-20000 86,- Elvis on CD-ROM 53,- Filmlexikon: Abenteuer 49,- Filmlexikon: Action 49,- Filmlexikon: Komödien 49,- Global Explorer 119,- Großer Enzyklopädie 89,- Hackers Chronicle 2 59,- Map a Go 79,- Microsoft Art Gallery 109,- Microsoft Bookshelf 94 59, Microsoft Cinema 94 99,- Microsoft Encarta 95 119,- Multimedia Tour of Moscow 59,- Motorrad Test 59,- Night Owl 2 49,- Paris Lexikon 69,- Peter Gabriel Explorer 109,- Professional Music Producer DA 69,- RED SHIFT 139,- Soviet Space Program 59,- Street Atlas USA 159,- Tierpark München 45,- TOPWARE GOLD 48,- Ultimate Human Body 119,- Videofilm Datenbank 29,- Video Movie Guide 69,- WER IST WER deutsch 89,- Win Vokabel 2.0 engl. 59,- Win Vokabel 2.0 franz. 69,- Worlds Atlas 5.0 59,- Pegasus Pack Plus (Inhalt: Pegasus Win/OS2 und Grafik Universe) 89,- Der Neue 10er Pack Vol 2 89,- PAY CD's Chip Pay CD 25,- Yellow Star 29,- Yellow Point 59,-	Ab 18 Jahre nur gegen Altersschwuch 3D Dream Girls (mit Brille) 89,- Amateur Models 59,- Amazona Woman 55,- American Girls 1+2 ja 69,- Bad Boys 55,- California Calendar Stars 59,- California Dream Men 69,- Erotis 39,- Erotic Dreams 55,- Exotic Girls 49,- Extreme Hot Girls 39,- Extreme Hot Leather Ladies 39,- Fanny Clips 39,- Girls on Hot Roads 55,- Hot Girls 16 2 ja 29,- Image Dream Collection 49,- Local Girls 2 49,- Love Bites 39,- Pin Up Girls 2 39,- Playboy Erotik Comik 49,- Private Puzzle 39,- Rastern 39,- Secret Secretary 55,- SEXY ACTS 3 CD's 29,- Strip Poker 28,- Stripping Hot Girls 39,- Stripped 25,- VIBRATION 1, 2 ja 69,- Wet Dreams 1-3 ja 28,- alle 3 zusammen 69,- Zpider Erotik Spiele 28,- EROTIK Movie Blende Justice 59,- Erotic Dreams 1 59,- Erotic Dreams 2 59,- Ladies Club Poker Night 69,- Ladies Club Pool Game 69,- Naughty but Nice 59,- Vibration 1 69,- Vibration 2 69,- Vibration Extra 69,- Neu III EROTIK Pay CD's RED Light Vol 1 39,- RED Lips 39,- <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p style="text-align: center; font-size: small;">Versandkosten: Vorkasse 5,- DM • Nachnahme 10,- DM Ausland nur Vorkasse 10,- DM</p> </div>

Jens Schubert

Lernen
und
Spaß am PC

Fachgeschäft für Lern- und Spielsoftware für MS-DOS

Gierkezeile 23 10585 Berlin Tel.: 030 - 348 22 51

Im neuen Jahr vieles Neues:
ADI und ADI jr.
Europas erfolgreichstes Lern-
Programm jetzt in Deutsch.

weiteres: Peter Pan, Scooters Zauberschloss, Mathe Blaster,
Der kleine Bauernhof, CAD für KIDS und vieles mehr.

Jetzt auch Versand!!

Weitere Auskünfte telefonisch und an dieser Stelle in der nächsten Ausgabe.
Schriftl. Softwareangebote von Verlagen erwünscht.

Berlin - Charlottenburg

Nähe U-Bhf: Bismarckstr. Mo. - Fr. 13 - 18 Uhr Sa. 10 14 Uhr

Bischoff & Partner

Tel.: 03 35/5 61 52 10 • Fax: 03 35/5 61 52 90 • BTX: BISCHOFF*
Fürstener Straße 46 • 15234 Frankfurt/Oder

PC Amiga			PC Amiga			PC Amiga		
Armed Rat	DA	68 DM	Die Seidler	DV	81 DM	Nesoz Racing	DA	73 DM
Battle Bugs	DV	64 DM	Drumhals	DV	81 DM	Reinhold	DV	81 DM
Battle Isle 2	DV	81 DM	DOOM 2	DA	91 DM	Sin City 2000	DV	86 DM
Bundesliga Manager 3	DV	86 DM	RTA Intern. Soccer	DV	71 DM	System Shock	DV	81 DM
Colonization	DV	91 DM	Ishtar 3	DV	48 DM	The Fighter	DV	91 DM
Das schwarze Auge 2	DV	81 DM	Ulan King	DA	62 DM	Transport Tycoon	DV	91 DM

Neue Tel.-Nr.: 03 35/5 61 52 10 seit 01.01.1995

CD-ROM		PC		CD-ROM		PC		CD-ROM		PC	
Aces of the Deep	DV	86 DM	DOOM 2 Utilities 2 CD's	EV	31 DM	Guerrilla	DV	81 DM			
Armed Rat	DA	74 DM	inferno	DV	93 DM	System Shock anh.	DV	85 DM			
Battle Bugs	DV	91 DM	Kings Quest 7	DV	91 DM	Transport Tycoon	DV	91 DM			
Comanche	DV	79 DM	Little Big Adventure	DV	91 DM	Under a Killing Moon	DV	111 DM			
Cybernetic Shock	DV	91 DM	Magic Carpet	DV	91 DM	US Navy Fighter	DV	91 DM			
Das schwarze Auge 2	DV	81 DM	MetaTech Earthquake	DV	86 DM	Wing Commander 3	DV	101 DM			
DOOM 2	DA	76 DM	Nesoz Racing	DA	81 DM	Wings of Glory	DV	81 DM			

Lieferung: Hochschmiede 1. DM + MR, Verkauft 2. DM (Ersatzschick), frei Haus 5.00 DM (nur Rhein Frankfurt/Oder)
Preisänderungen vorbehalten - Preisliste kostenlos - kein Lieferauftrag

GAMEPORT

Tel.: 0 81 44/83 53 Fax: 0 81 44/9 82 75 BTX: Liebermann #

Versand für Hard- und Software Bestellannahme: Mo - Fr 9⁰⁰ - 18⁰⁰ Uhr
3,5" Disk

3,5" Disk		CD-ROM			
Death or Glory	dt.	85,95	Chessmaster 4000 Turbo	e	75,95
DeepSpace	dA	85,95	Egypt: Die 4. Welle	dA	89,95
Eight Balls on Line	dA	89,95	Kingdom of Germany	dA	75,95
Empire	dA	89,95	Little Big Adventure	dt.	99,95
PowerDrive	dA	89,95	Magic Carpet	dt.	105,95
Rain Tamer	dt.	95,95	Master of Magic	dt.	99,95
Reinhold	dA	79,95	Medieval II	dA	99,95
Rise of the Robots	dt.	76,95	Reinhold	dA	79,95
Rise of the Robots SVGA	dt.	85,95	System Shock Enh.	dA	99,95
Scenery Japan	e	85,95	Transport Tycoon	dt.	105,95
Sternschweif SAP	dt.	89,95	Under a Killing Moon	dA	109,95
Transport Tycoon	dt.	105,95	US Navy Fighter	e	105,95
Ultimate Body Blows	dA	85,95	Wing Commander 3	dt.	119,95
X-Mas Lemmings	dA	49,95	X-Mas Lemmings 34	dA	49,95

dt. = deutsch dA = deutsche Anfertigung e = englisch

Kostenlose Gesamtangebotsliste anfordern bei:
Peter Liebermann • Bahnhofstr. 77a • 82284 Grafath

Versandkosten: inlnd + 8,- DM Nachnahme zuzügl. 3,- DM Versandkosten: Ausland + 20,- DM nur
Vorsame EC-Straße ab 240,- DM. Schwere Bestellung + Porto (nur inlnd) inlnd vorbestellen

Lutz Althoff
Compendium
Mörker Breite 38
3497 Koblenz

BTX: Althoff
TEL: 0551-54058
FAX: 0551-41972

Preisliste kostenlos - Versand im Sicherheitskarton

PC-Spiele Diskette 3,5

Aladdin* H 59,90
Aces of the Deep D 79,90
Battle Bugs D 64,90
Black Hawk* H 81,90
Bundesliga Manager 3 D 82,90
Cannon Fodder 2* H 77,90
Colonization D 87,90
Das schwarze Auge 2 H 84,90
Death or Glory D 81,90
Doom 2 - Hell on Earth H 89,90
Doppelgänger D 76,90
Eldar* D 77,90
Eldar 3* D 77,90
FIFA Int. Soccer D 66,90
Formula One Super Gr H 39,90
Indy Car Racing D 55,90
Indy Car Racing Tracks H 1,90
Intern. Tennis Open D 53,90
Lemmings 3 H 59,90
Loon King* H 64,90
Lode Runner - The Lord of the Realm D 64,90
L. Matthias Super Soccer D 64,90
Menzelbrunnen* H 76,90
NASCAR Racing H 69,90
Puzzle Masters* H 76,90
Puzzle Gold D 42,90
Rings of Medusa Gold D 69,90
System Shock D 76,90
The Fighter D 87,90
Theme Park D 76,90
Transport Tycoon D 86,90
Ultima 7 - D schow Plo D 36,90
Wake of the Ravegers* H 79,90
Wing Armada H 67,90

PC-Spiele CD-ROM

Aces of the Deep D 81,90
Armed Rat D 71,90
Battle Bugs D 75,90
BioForge* D 86,90
Colonization D 87,90
Creatures Shock D 87,90
Cyberwar (4CDs) D 86,90
Dark Forces* D 76,90
Das schwarze Auge 2 D 76,90
Dawn Patrol D 83,90
Die Hohlenwelt Sage D 82,90
Doom 2 - Hell on Earth H 79,90
Doppelgänger D 77,90
Dragon Lore* D 78,90
Earthquake D 82,90
FIFA Int. Soccer D 63,90
Jungle Strike H 19,90
Form. 1 GP D.L. Golf H 59,90
Inferno D 93,90
Intern. Tennis Open D 78,90
Jingle Strike D 76,90
Kyandia 3 - Molo Rem D 76,90
Little Big Adventure D 87,90
Lode Runner - The Lord of the Realm D 76,90
Lords of the Realm D 65,90
Magic Carpet D 86,90
Master of Orion/U.F.O. H 65,90
Mega Race D 56,90
Myst H 78,90
Myst H 78,90
NHL Hockey 95 F 84,90
NASCAR Racing H 76,90
Necropolis* H 88,90
Paranoid Illusions* H Anf
Puzzle Gold D 42,90

Privateer & Strike Com H 81,90
RR Tycoon D Civilian H 99,90
Rebel Assault D 78,90
Rise of the Robots H 82,90
Sin City 2000 - Kat. D 88,90
Subwar 2050 D 86,90
Super Le of Hoboken* E 65,90
System Shock Enh. D 82,90
Theme Park D 76,90
Transport Tycoon D 87,90
Ultima 7 - Complete H 89,90
Ultimate Body Blows H 53,90
Ultimate Body Blows 2 H 70,90
Under a Killing Moon H 88,90
Wake of the Ravegers* H 77,90
Warcraft* H 77,90
Wing Armada H 76,90
Wing Commander 1-2 H 86,90
Wing Commander 3 D 99,90
Wings of Glory D 77,90
World Cup Golf D 76,90

Shareware - Vollversionen

B Stone/D Nukem 3D CD 59,90
Depth Drillers 3D CD 39,90
Doom 2 Utilities 2CDs 39,90
Doom 2 Heaven-Bush 22,90
Epic Pinball 3 1-4 CD 79,90
Focus Pocus CD 42,90
Jazz Jackrabbit CD 79,90
Jazz Jackrabbit 3.5 59,90
Grav. Gamepad D 42,90
Mystic Towers D 42,90
Raptor CD 52,90
Rise of the Trud Anf

Tip des Monats:

Master of Magic 85,90
Kings Quest 7 85,90
US Navy Fighters 85,90

* Bei Anfertigung nicht mehr lieferbar
E = englische Version D = deutsche Anfertigung
D = kompletter Datensatz

Nachnahme +9,90 (+1-Zahlkarte)
Vorname +6,90
auf Rechnung +7,50 ab 2. Bestellung
Inlnd und Postsendung vorbehalten

Inseratenverzeichnis 2/95

Ace Ross	155
Althoff	74
Artis Soft	116
Astat Media	115, 121, 147, 149
Bachler	55
Bischoff & Partner	74
Bit Brother	131
Bomico	50, 51, 164
Cann and Play	39
CDV	99
Computec	109, 137, 139
CPS Heidack	69
Cybersoft	20
Dataflash	163
Domark	145
Dynamic Soft	31
Electronic Arts	2, 3, 9, 11, 13, 15, 102, 103
Elite	77
Gameport	44
Greenwood	159
Gross	101
Infogrames	33
JE Computer	43
Jäillenbeck	21
Joysoft	29
Media Point	45
Mediaplex	41
Micro Magic	71
Mirox	127
Miseror	105
Multimedia	105
Mystic Games	37
Okay	127
Pauls & Picard	57
Psychosis	49, 125
Rushware	59
Sharp	65
Soft & Sound	56
Software Corner	91
Telemidia	53
Topshare	73
Traumwelt	101
TS Datensysteme	97
Tsunami	131
Up to Data	63
Verko	105
Versand 99	61
Weco	107
World of Games	97



LODE RUNNER

Lode Runner ist eines der ersten auf Windows basierenden, mit exzellenten Graphiken und megamäßigem Sound ausgestatteten Spiele. In diesem Monat zeigen wir euch die letzten Levellösungen.

Welt 6

Level 86



Level 87

In diesem Level triffst du nur auf einen Gegner. Es wird dadurch aber nicht leichter. Begib dich zuerst zu den drei Bomben unten. Die erste lege an den Anfang der Leiter. Renne nun nach rechts und die lange Leiter hinauf. Lasse dich von hier aus hinunter neben den Bohrer fallen. Nimm diesen und bewege dich zum Startpunkt zurück. Sammle die Icons unterwegs auf.



Level 89

Starte, indem du die Gegenstände einsammelst. Den Gegner entsetzt du, indem du die Leitern hinaufrennst und hinter ihnen hinunterspringst. Nimm die kleinen Bomben und räume dir deine Angreifer aus dem Weg, wenn sie dir zu nahe kommen. Nimm nun den Bohrer und hole dir die restlichen Icons aus den angrenzenden Räumen.



Level 86

Grabe zwei Löcher in der Mitte, um den Bohrer zu holen. Zuerst müssen aber deine beiden Feinde in das eben geschaffene Loch hineinfallen. Benutze den Bohrer und gelange so in die vier oberen Räume. Starte mit dem Raum ganz rechts. Du mußt dich genau an die Reihenfolge halten, sonst bist du nicht in der Lage, alle zu erkunden.

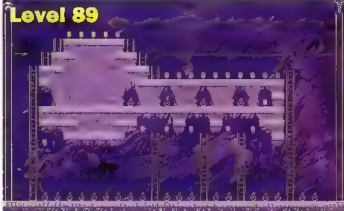
Level 87



Level 88

Begib dich zum Boden und nimm dort die Schlingen. Sie sind sehr effektiv im Kampf gegen die Feinde und helfen dir, deine Mission erfolgreich zu beenden. Nimm einen der Feinde links neben der Nische gefangen. Zerstöre nun den Boden neben den Schlingen oben am Bildschirm.

Level 89



Level 90

Erinnere dich, du kannst hier keine Löcher in die Blöcke graben, welche Leitern oder Nischen beinhalten. Wenn du deine drei Gegner aber trotzdem erfolgreich fängst bzw. sprengst, stellst du fest, daß sie in einen Bereich verbannt werden, in welchen du nicht gelangen kannst. Du kannst dich auf diese Weise unbeschadet im Level bewegen.

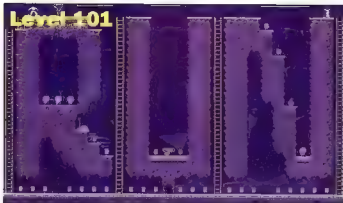




LODERUNNER

Welt 7

Level 101



Level 102

Auch in diesem Level wartet nur ein Gegner auf dich. Bevor du dich rechts neben den Leitern hinunterbewegst, sammle alle verbleibenden Gegenstände ein. Den Gegenstand hinter deinem Feind bekommst du, indem du ihn mit der Spraykanone beschießt, während er auf dem Leim läuft.

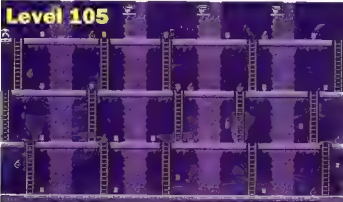
Level 103



Level 104

Nimm die Bombe und bewege dich nach rechts, um den Bohrer und die Gegenstände zu sammeln. Nimm wieder die Schlinge zu Hilfe und fange einen der Gegner. Du fällst hier ebenfalls auf einige der Plattformen. Dies ist zwar nicht der schnellste Weg zum Ziel, aber du entgehst so besser deinen Feinden.

Level 105



Level 101

Renne und sammle so schnell wie möglich den Bohrer ein. Lande nun unten neben der grünen Sprühdüse und bohre dich links von ihr durch den Boden. Verstecke dich in der Nische, damit du nicht gefangen wirst. Renne jetzt rechts die Leiter hinauf. Nachdem du die Bombe eingesammelt und dich durch den Boden gegraben hast, setze deinen Weg zur linken Leiter fort. Sammle die verbleibenden Gegenstände ein.

Level 102



Level 103

Alle vier Gegner greifen hier gleichzeitig an. Nimm die Bomben und den goldenen Schlüssel am Startpunkt mit. Einen der Feinde kannst du mit einer der Schlingen fangen. Bevor du versuchst, zum Ausgang zu gelangen, gehe sicher, daß sich deine Angreifer auf der anderen Seite des Levels befinden.

Level 104



Level 105

Versuche, die Angreifer zum anderen Ende des Abschnitts zu drängen, bevor du eine Bombe wirfst und durch die Wand rennst. Paß gut auf, daß du keinen der Gegner in die Luft sprengst, sie tauchen sonst an Stellen wieder auf, die du erkunden mußt. Manchmal ist es nötig, im letzten Moment durch die zerstörten Wände zu laufen. Beweise hier gutes Timing, so kannst du die Feinde fangen, wenn sich die Wände wieder aufbauen.





LODERUNNER

Welt 8



Level 117

Nimm die Bombe und die Spitzhacke und lege den Sprengkörper oben auf die erste Leiter. Versuche, die Gegner zu vernichten, wenn sie in einer großen Gruppe auftauchen. Benutze den Bohrer nun auf der linken Seite und sammle die letzten Icons ein.



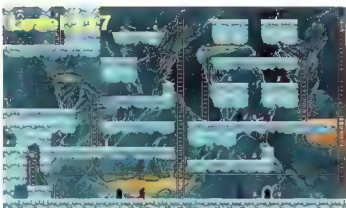
Level 119

Lasse dich gleich am Start rechts nach unten fallen und balanciere über dem Kopf deines Gegners. Wenn er von der Plattform hinunterhüpft, renne über die Plattform, die du jetzt erreichen kannst. Sieh dich vor, daß du nicht oben auf den Plattformen gefangen wirst. Versuche stattdessen, so schnell wie möglich zum Boden zu gelangen.



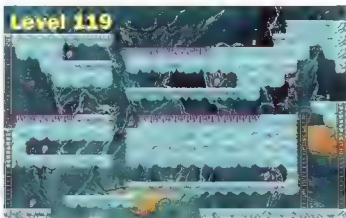
Level 116

Renne nach links und wirf die Bombe, die du unterwegs eingesammelt hast, direkt neben die Wand. Eile zurück, nimm die Schlinge und renne nach oben. Springe die rechte Plattform hinunter und lege die Schlinge oben hin. Bleibe auf der rechten Seite, damit du nicht aus Versehen selbst in die Falle gehst.



Level 118

Wehre den ersten Feind oben am Bildschirm mit der Spitzhacke ab. Lege eine Bombe rechts neben die Leiter. Folge den Bomben, die einen Weg freisprengen. Hier benötigst du Stahlnerven, um erfolgreich zu sein. Warte immer bis zum letzten Moment, so entgehst du den Explosionen.



Level 120

Warte, bis der zweite Gegner von rechts die rechte Leiter erreicht und stoppt. Springe nun hinunter und fange den ersten Feind in einem Loch. Renne so schnell wie möglich nach rechts und die mittlere Leiter hinauf. Grabe unterwegs einige zusätzliche Löcher für deine Gegner.





LODERUNNER

Welt 9

Level 131



Level 132

Grabe auf jeder deiner Seiten ein Loch. Dies wird deine Gegner behindern, während du versuchst, nach oben zu gelangen. Nimm die Schlinge und renne nach oben. Fange damit einen Gegner. Sammle die Gegenstände, in den anhängenden Sektionen ein.

Level 133



Level 134

Hier müßt du deinen Weg zickzackförmig nach rechts fortsetzen. Achte auf die Nischen, sie geben dir nicht so viel Sicherheit. Auf den zahlreichen geraden Plattformen bist du vor den Feinden geschützt, auf ihnen kannst du entkommen. Grabe zwei Gruben und fange deine Gegner, wenn sie dich verfolgen.

Level 135



Level 131

Sammle den Bohrer ganz rechts oben im Level ein. Versuche ebenfalls, den grünen Schlüssel oben links zu bekommen. Wehre die Gegner ab, die sich dir in den Weg stellen. Du weißt nicht, welche Routen von Feinden versperrt sind. Merke dir also die Richtungen, in die sie laufen, und errate so den Ausgang.

Level 132



Level 133

Sammle hier nur alle Gegenstände ein. Waffen benötigst du keine. Fange die Gegner in der Gruben, aber sei vorsichtig, daß du nicht selbst hineinfällst. Ganz oben in der Mitte des Levels findest du den Ausgang. Nimm die Icons ganz oben als letzte mit. Jetzt kannst du zum Ausgang rennen.

Level 134



Level 135

Diesen leichten Level müßt du systematisch vervollständigen. Blockiere den Weg der Feinde mit Gruben, die du gräbst. Sammle die Gegenstände ein. Versuche so schnell wie möglich, zu dem grünen Schlüssel in der oberen linken Ecke zu gelangen. Denke daran, daß du unbeschadet über die Köpfe der Gegner laufen kannst, wenn sie in den Gruben gefangen sind. Wenn du den Schlüssel an dich genommen hast, entschwinde durch die grüne Tür.





LODERUNNER

Welt 10

Level 146



Level 147

Sammle die zwei Icons Icons ein, bevor du dich nach unten bewegst. Nimm die große Bombe und spreng die vier Blöcke rechts der mittleren Plattform. Eriedige aber zuerst die zwei Feinde, diese tauchen dann erst am Boden wieder auf. Benutze den Bohrer, um durch den letzten Teil des Bodens zu gelangen.

Level 148



Level 149

Gehe nach rechts und grabe ein Loch unterhalb deiner Startposition. Gehe hindurch und klettere die Leiter hinunter. Spreng die kleine Bombe an der Stelle, wo du sie findest, und gehe dann in den Teleporter darunter. Du gelangst nun auf die andere Seite des Levels.

Level 150



Level 146

Renne zu der längsten Leiter und diese dann hinauf. Lasse dich hinunterfallen und nimm die Bombe. Platziere sie auf dem kleinen Weg am Boden der Wand. Durch das Loch, welches die Bombe sprengt, gelangst du zu dem Bohrer. Bohre dich mit seiner Hilfe durch den Boden und du gelangst zu den Icons links. Du mußt sie einsammeln, wenn du es nicht tust, bekommst du auch die nachfolgenden Gegenstände nicht.

Level 147



Level 148

Springe so schnell wie möglich nach rechts unten und grabe zwei Löcher. Nimm die Bombe und klettere durch das eine Loch. In diesem Level triffst du zwar auf viele Feinde, wenn du dich aber schnell bewegst, können sie dir nichts anhaben.

Level 149



Level 150

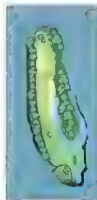
Nimm die Sprühkanone und renne nach oben. Wehre die Gegner ab und du gelangst zu dem Bohrer oben. Am besten ist es, die Gegner mit Hilfe der Sprühkanone zu „verlangsamen“ und dann Löcher zwischen dich und sie zu graben. Verliere keine Zeit, die Löcher verschwinden bald wieder, und die Gegner erholen sich von den Schüssen der Sprühkanone.



PGA TOUR GOLF

Im Lösungsteil der CD-ROM-Version von PGA Tour Golf zeigen wir euch die ersten neun Löcher auf den drei Grüns.

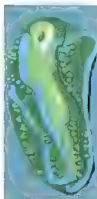
Florida Front 9



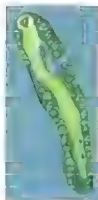
1. Verwende den Holzschläger. Du mußt den Ball mit dem ersten Schlag direkt über den Sandbunker bringen. Andernfalls kannst du das Grün mit nur insgesamt zwei Schlägen, wie vorgesehen, nicht erreichen. Nimm nun einen Schläger der Klasse 3 oder 4, um auf das Grün zu kommen.



4. Auch hier hast du die Möglichkeit, mit einer geringen Schlagzahl das Loch zu treffen. Ziele links auf das Grün und schlage mit maximaler Kraft ab. Nun benötigst du nur noch einen zweiten kurzen Putt, um das Loch zu treffen.



7. Wenn deine Schläge geübt sind, versuche das Ende der Bunker zu treffen. Wenn der Ball dort nahe platziert wurde, erhältst du eine besseren Schlagweg zum Cup. Mit etwas Glück kannst du dieses Loch mit insgesamt drei Schlägen treffen.



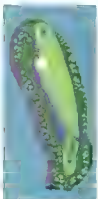
2. Schlage deinen Ball von der Abschlagstelle ab, so daß er links des Fairways landet. Dies verhindert, daß der Ball in das Wasser fällt. Du mußt in der Lage sein, mit dem nächsten Schlag auf das schwierige Grün und mit dem übernächsten das Loch zu treffen.



6. Der Ball muß nach dem ersten Schlag links neben dem Sandbunker, der sich in der Mitte befindet, im Fairway landen. Ziele nun auf die Flagge, und dieses Grün ist ebenfalls mit zwei Schlägen beendet.



3. Hier hast du eine der wenigen Möglichkeiten, mit einem Schlag das Loch zu treffen. Passe dein Ziel vor dem Cup ins Auge und schätze die Entfernung. Wenn du genau zielst, wird der Ball nach der Landung in das Loch rollen.



6. Spiele auf Sicherheit, indem du auf die Mitte des Fairways zielst. Mit dem zweiten Schlag, landet der Ball dann in unmittelbarer Nähe der Fahne. Das Grün ist relativ leicht zu spielen, solange du dich weniger als 20ft vom Cup entfernt befindest. Ansonsten benötigst du exakte und absolut gezielte Schläge, um den Hügel zu überwinden.



8. Das Loch auf diesem Grün erreichst du auf jeden Fall mit zwei Schlägen, wenn du mit dem ersten Schlag zuerst links unten auf den Cup zielst. Mit dem zweiten Schlag kannst du dann einlochen.

9. Hier auf diesem Grün ist extrem viel Wasser vorhanden. Du entgehst ihm, indem du mit einem maximalen Kraftschlag in Richtung der Brücke zielst. Nach dem zweiten Schlag neben der Brücke landet der Ball dicht an der Fahne. Den Ball mit dem dritten Schlag einzulochen, ist nun keine Schwierigkeit mehr.



Je schwächer der Ball geschlagen wird, desto leichter ist es, seine Bögen und Richtungen zu beeinflussen.



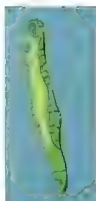
Nimm stärkere Schläger als du benötigst, und du brauchst nicht so fest abzuschnellen.



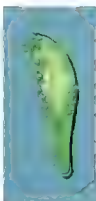


PGA TOUR GOLF

Conneticut First 9



1. Dieser lange Kurs ist erstaunlich leicht mit nur ein paar Schlägen zu überwinden. Stelle dich beim Abschlag links des Fairways. Der zweite Schlag bringt dich zum Grün. Einzuholen ist nur dann schwierig, wenn der Ball nach dem zweiten Schlag nicht richtig landen sollte.

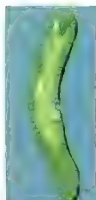


2. Schläge den Ball zuerst auf die linke Seite des Grüns. Nun muß der Ball den Hügel hinunter geschlagen werden. Ziele auf den Cup, und du kannst die Härte der nachfolgenden Schläge besser einschätzen und kontrollieren.



3. Dieses Loch hat einen schmalen und gewundenen Fairway. Ziele genau und time deine Schläge gut. Richte dich ebenfalls, wie immer, nach dem Wind und versuche, den Ball nicht auf dem unwegsamen Teil des Kurses landen zu lassen. Schläge den Ball vom Fairway aus direkt auf das Grün

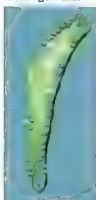
und loche mit den darauffolgenden Schlägen ein.



4. Diesen Kurs kannst du zwar mit zwei Schlägen beenden, sicherheitshalber solltest du aber drei Schläge einplanen, um erfolgreich zu putten. Schläge den Ball an der rechten Seite des Fairways entlang und loche mit den zwei nächsten Schlägen ein.



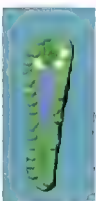
5. Dieses Loch solltest du mit zwei Schlägen treffen. Der erste Schlag sollte den Ball bis kurz vor die Flagge fliegen lassen.



6. Nimm hier einen der Schläger für große Distanzen. Ziele genau auf das Zentrum des Fairways, und du kannst den Sandbunker vor dem Grün ohne Schwierigkeiten überwinden. Wie gesagt, das Loch hier ist am besten mit den zwei Distanzschlägen zu erreichen.

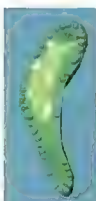


7. Stelle dich auf die rechte Seite des Fairways und ziele direkt auf seine Mitte. Das Grün ist flach und auf diese Weise einfach zu erreichen.



8. Das Grün wirst du zwar mit einem Schlag erreichen. Mit nur einem Versuch einzuholen, ist allerdings schwieriger. Hierzu muß der Ball in der Nähe der Flagge landen und in das Loch rollen. Die Wahrscheinlichkeit ist allerdings groß, daß der Schlag zu fest wird. Ver-

suche deshalb, zwischen den beiden Bunkern durchzuschlagen.



9. Stelle dich vor dem ersten Schlag auf die rechte Seite des Fairways. Mit dem zweiten Ball erreichst du das Grün. Für einigermaßen geübte Golfer ist dieser Kurs kein Problem.



Wenn du von einem Bunker aus schließt, wählst du auch hier einen geeigneten Schläger aus, damit du keine Schläge verschenkst.



Wenn du bei ungünstigen Windverhältnissen spielst, wende Hook und Slice an. Dies ist besser als zu versuchen, den Wind auszugleichen.



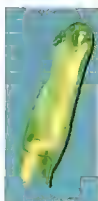


PGA TOUR GOLF

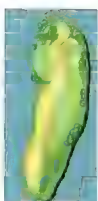
Nevada First 9



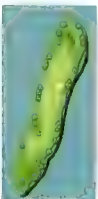
1. Schläge den Ball in die Mitte des Fairways rechts an den Hügeln. Schläge nun den Ball über die Hügel, um das Grün mit zwei Schlägen zu erreichen. Benutze Hook und Slice, diese sind wirkungsvoller als die direkte Methode, um auf diesem schwierigen Grün einzulochen.



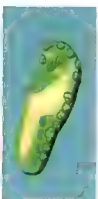
2. Hier auf dem extrem engen Kurs mußt du deine Schläge genau platzieren. Versuche, den Schlag so zu timen und zu platzieren, daß der Ball am Ende der Bahn landet. Ist dir dies gelungen, kannst du mit dem zweiten Schlag einlochen.



3. Stelle dich auf die rechte Seite des Bunkers. Schläge den Ball über die schmale Stelle des Kurses. Ist dein Schlag nicht erfolgreich, versuche mit einem zweiten, weniger kraftvollen Versuch, den Ball ans Ende des Grüns zu schlagen.



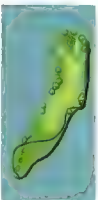
4. Genaue Schläge oben in die Mitte des Fairways garantieren, daß der Ball nicht zurück in einen der Bunker rollt. Mit leichten Schlägen erreichst du oben das Grün und kannst das Spiel mit weiteren Schlägen fortsetzen.



5. Dieser Kurs hat wieder ein schmales Grün am Ende. Du kannst es mit einem gezielten Schlag erreichen. Putte nun von der linken Seite aus, so brauchst du nicht so feste Schläge anzuwenden.



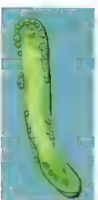
6. Auch diesen Kurs kannst du mit zwei gut platzierten Schlägen beenden. Mit einem geraden, extrem kraftvollen Schlag bringst du den Ball direkt neben das Loch und brauchst ihm nur noch einen kleinen Schubs zu geben, damit er hineinrollt.



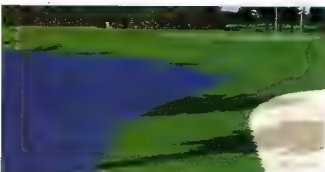
7. Spiele hier wie gewöhnlich, aber sei vorsichtig, wenn du den Ball auf dem Grün platzierst. Schläge nicht zu fest, sonst fliegt der Ball gegen einen der Bunker.



8. Nimm ein Einseressen für den Abschlag. Mit einem guten Schuß erreichst du das Grün. Hier hast du gute Chancen, mit einem Schlag einzulochen. Schläge jedoch nicht zu fest, oder der Ball trifft nicht das Loch, sondern die Fahne.



9. Ein vorsichtiger Schlag nach rechts bringt dich außer Reichweite der Bunker und gleichzeitig in die Nähe des Grüns. Zwei weitere Schläge benötigst du, um den Ball einzulochen.



Meistens befindet sich in der Nähe des Wassers ein kleiner Hang, den der Ball gerne hinunterrollt. Platziere deine Schläge also möglichst davon entfernt.



Das Rollen des Balls hilft dir in einigen Abschnitten, das Grün zu erreichen. Nutze die Gitteroption, um Extrahilfen zu erhalten.





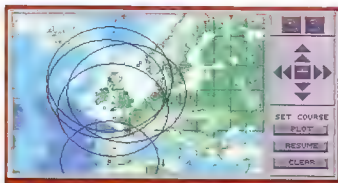
ACES OF THE DEEP

Wir stellen euch in diesem Lösungshandbuch eine der realistischsten Seeschlacht-Simulationen auf CD-ROM vor und zeigen euch, wie ihr die Missionen erfolgreich durchführt.

Das Starten jeder Patrouille



1. Mache dich zunächst mit deinem Unterseeboot und der Anordnung des Kontrollraums vertraut, bevor du deine Route planst. Checke auch durch, wie viele und welche Torpedos du an Bord hast. Durch die vordere Kabine gelangst du in zahlreiche andere Standorte. Überprüfe die Abkürzungen dorthin.



2. Benutze die größere Tafel, um die kürzeste Route zum Standort, den du überprüfen mußt, festzulegen. Du solltest die Strecke so planen, daß sie die meiste Zeit über das offene Wasser führt. So entgehst du eventuellen Angriffen aus der Luft oder der Küstenwache. Am Ziel angekommen, ist es möglich, daß du sehr große Teile kontrollieren kannst, ohne Feinde zu lokalisieren.



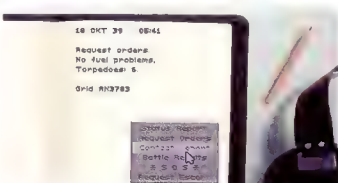
3. Wenn du irgendwo warten solltest und dort nichts zu finden ist, was du in Beschlag nehmen konntest, warte auf Anweisungen von der Basis. Dort wird man dir Instruktionen zur Kontrolle eines neuen Planquadrates geben. Passe gut auf die grauen Boxen auf, die von Zeit zu Zeit auftauchen. Die schwarzen Boxen sind die Konvois, die du untersuchen mußt, um neue Tonnage zu erhalten.



4. Um die Spielgeschwindigkeit zu erhöhen, drehe die Uhr auf maximale Schnelligkeit. Das Spiel wird automatisch langsamer, wenn du angegriffen wirst oder ein feindliches Fahrzeug anvisierst. Du solltest die „Schnelligkeitsfunktion“ also immer dann anwenden, wenn du mit großen Seeschäden rechnen mußt (und deine Fahrt dadurch verlangsamt wird).



5. Auf der kleinen Karte siehst du, in welche Richtung sich einzelne Schiffe bewegen. Der kleine weiße Strich kennzeichnet deren Route, und du kannst deine Attacken besser planen. Die Konvoys versuchen dich am besten immer von hinten anzugreifen. Sie schießen nicht so gerne mit Torpedos, und du verhindest, von oben oder unten getroffen zu werden.

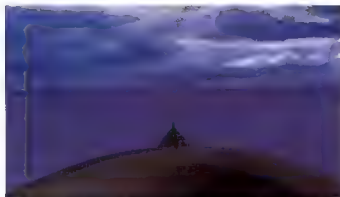


6. Der Radio-Operator kann deine „Rettungsleine“ in einigen Szenarien sein. Wenn du z. B. einen Konvoi in Besitz genommen oder Schiffe versenkt hast, melde dies an die Radiostation. Du solltest also nur von deinen Siegen berichten. Aus einem unerfindlichen Grund sind deine Leute an Verlustmeldungen nicht interessiert.

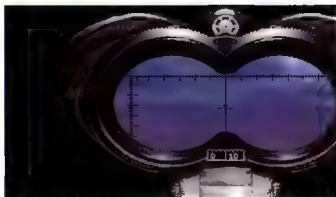


ACES OF THE DEEP

Kampfbedingungen...



1. Wenn du einen feindlichen Konvoi oder nur ein einzelnes Versorgungsschiff lokalisiert, gehe sofort auf Seehorizonttiefe. Falls es ein Konvoi mit einer Eskorte sein sollte, verhalte dich so ruhig wie möglich und bleibe auf Tauchstation. Ist es ein Versorgungsschiff, kannst du auftauchen, auf volle Geschwindigkeit gehen und es vernichten. Die Handels- und Versorgungsschiffe sind nicht bewaffnet.



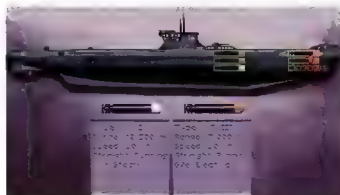
2. Du hast deine Statistikhausaufgaben gemacht. Somit kannst du also mit dem Fernglas feststellen, wie groß, welcher Art und wie schnell dein anvisiertes Ziel ist. Ebenfalls weißt du, wie es am besten zu vernichten ist. Ist es ein langsames oder schwerbeladenes Schiff, kannst du dich in 760 Meter Entfernung bewegen, bevor du die Torpedos abschießt. Ist das Schiff schneller, solltest du nicht näher als 500 Meter herankommen.



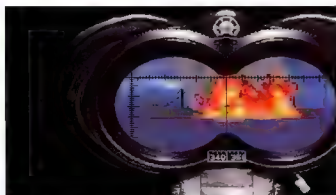
3. Große Schiffskonvois anzugreifen, ist in jeder Mission zwar am schwierigsten, aber auch am interessantesten. Es bietet eine echte Herausforderung. Zerstöre zuerst aus sicherer Entfernung die Eskorten, bevor du die großen "Fische" angreifst. Die Fregatten, Zerstörer und Kampfschiffe können alle U-Boote aussenden. Wende ihnen also nicht dein Heck zu, wenn es ungemütlich wird.



4. Nachtangriffe geben dir einen zusätzlichen Nervenkick und einen Vorteil im Kampf gegen die Konvois. Greife immer aus Seehorizonttiefe an. So verhinderst du, daß der Feind dein Mündungsfeuer sieht oder Geschütze auf dich abfeuert.



5. Im Torpedoraum kannst du die Bewaffnung wählen. Wenn du die Kampfschiffe mit Torpedos beschießt, müssen diese mit umständlichen Ausweichmanövern reagieren. Manchmal begeben sie sich sogar außerhalb der Schußweite. Dies ermöglicht dir den unbeschädigten Rückzug, und du kannst als neue Kampfvariante die Langstreckentorpedos einsetzen.



6. Die früheren U-Boote, die du kommandierst, besitzen eine limitierte Kapazität an Torpedos. Plane ihren Einsatz also gut. Der beste Weg, einen Konflikt siegreich zu beenden, ist, mit allen Torpedos zielgenau anzugreifen und sich dann zum Nachladen in sichere Entfernung zurückzuziehen.

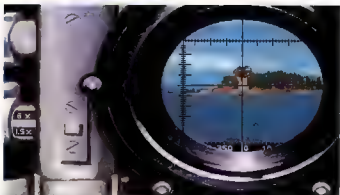


ACES OF THE DEEP

...Kampfbedingungen



7. Von Zeit zu Zeit wirst du von feindlichen Flugzeugen angegriffen. Die langsameren sollten kein Problem für dich darstellen. Sobald ein feindliches Flugzeug auf dem Radar erscheint, befehle dem Wachhabenden, daß er die AA-Kanonen bemannen soll. Wenn die Flugzeuge zu nahe kommen sollten, gehe auf Tauchstation, so daß ihre tödlichen Geschosse dir nichts anhaben können.



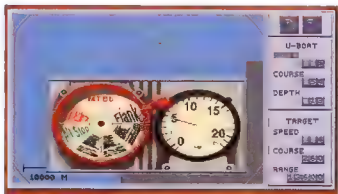
8. Die Zerstörer haben Befehl, deine U-Boote zu jagen. Normalerweise versuchen sie, dich zu rammen. Nur für den Fall, daß du Deckkanonen besitzt, solltest du sie angreifen. Ansonsten gehe auf Sehrohrtiefe und lasse sie bis auf 800 Meter herankommen. Deine Torpedowerfer müssen bereits für den Abschluß bereit sein.



9. Die Torpedos sind höchst ungeeignet für extrem lange Reichweiten. Versuche, deinem Ziel so nahe wie möglich zu kommen, ohne jedoch deine sichere Position aufzugeben. Schließe niemals aus einer Entfernung von mehr als 2.800 Metern auf schnelle Schiffe. Handelsschiffe und andere Konvois allerdings kannst du noch aus einer Entfernung von 3.500 und mehr Metern treffen.



10. Wenn du in eine direkte Kampfhandlung verwickelt wirst, solltest du die Steuerung auf Handbetrieb umstellen. Dies spart dir wertvolle Zeit beim Navigieren. Die Kampfschiffe versuchen, dich mit ihren Sonarradargeräten zu finden. Bewege dich in einer zickzackförmigen Linie. Du verhindest so, daß sie dich auf ihrem Schirm fixieren und abschließen.



11. Während normalen Operationen brauchst du die Maschinen nicht mit voller Kraft laufen lassen. Erst wenn du verfolgt wirst oder selber angegriffen, fahre voll Speed. Sei dir bewußt, daß, wenn du versucht, möglichst leise zu fahren, deine Motoren auch langsamer laufen und du dich nur mit geringer Geschwindigkeit fortbewegen kannst.



12. Wenn du das U-Boot auf Sehrohrtiefe oder tiefer manövriert, läufst du Gefahr, gegen die Schiffe zu krachen, die du senken versenkt hast. Sobald du die Nachticht erhältst, daß das Ziel versenkt wurde, schaue durch das Periskop und erkunde das Umfeld, um sicherzugehen, daß deine Route frei ist. Insbesondere gilt dies, wenn du schnelle Angriffe gegen Konvois führst.

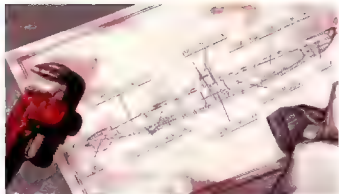


ACES OF THE DEEP

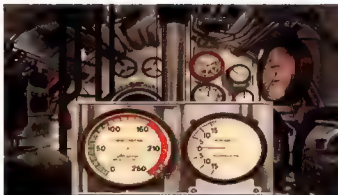
Katastrophen und Ende der Mission



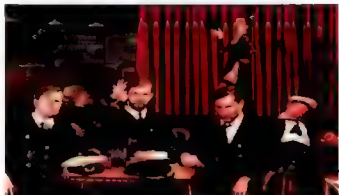
1. Du bist leider nicht in der Lage, vorherzusehen, wann sich Torpedos als Blindgänger entpuppen. Rufe dir immer in Erinnerung, daß die Torpedos nicht explodieren, wenn sie das Ziel aus nächster Nähe treffen. Um Munition zu sparen, solltest du sie also niemals aus einer Entfernung von 200 Metern oder weniger abschießen.



2. Während du dich im Spiel fortbewegst, mußt du zur Kenntnis nehmen, daß das U-Boot von Zeit zu Zeit beschädigt wird. Im Normalfall repariert sich das Boot von selbst, wenn du es eine Zeitlang verläßt. Wenn du allerdings Pech hast, dringt Wasser in das U-Boot ein. Versuche in diesem Fall, zusammen mit der Mannschaft in dem Beiboot zu entkommen. Ansonsten lauft ihr Gefahr, unter Wasser eingeschlossen zu werden.



3. Mit dem Befehl, schnell tiefzutauchen, sparst du dir lebensrettende Maßnahmen ergreifen zu müssen. Wenn dich z. B. eine Feindregatta angreift, befehle Abtauchen und Voldampf voraus. Du entkommst mit dieser Strategie der tödlichen Attacke. Wirf dabei jedoch immer ein Auge auf deine Sauerstoff- und Energiereserven, sonst erlebst du eventuell eine böse Überraschung.



4. Falls du keine Munition mehr besitzt bzw. dein U-Boot beschädigt wurde, kehre zu deiner Basis zurück. Hier kannst du um eine Eskorte bitten. Im Nachtclub, wo du kurz abschalten und dich amüsieren kannst, erfährst du nebenbei noch, wo sich Schlachtschiffe und feindliche Konvois aufhalten.

COMMANDER	TONNAGE
JEFF MOORE	84227
LAMP	84206
SCHNEIDER	74400
CLARK	71648
SCHWARTZ	71777
HARRIS	71691
ROTHMAN	71691
HARRIS	71691
FRANK	71691

5. Das zentrale Ziel in diesem Spiel ist es, so viel feindliche Tonnage wie möglich von den versenkten Schiffen zu erbeuten. Versuche auf jeder deiner Patrouillen, mindestens fünf bis sieben beladene Schiffe zu vernichten. Wenn du Konvois angreifst, nimm dir auch hier zuerst die schwerer beladenen vor.



6. Einen Zusatzbonus kannst du herausholen, indem du die für die Royal Navy wichtigen Feindschiffe versenkst. Sobald du die wichtigen Hinweise im Nachtclub erhalten hast, suche die Gegend mit den interessanteren Missionen zuerst auf. Um die heißersehten Tapferkeitsmedaillen verliehen zu bekommen, ist dies der beste Weg.

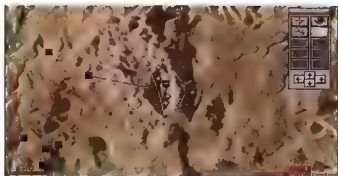




ARMORED FIST

Dieses Spiel kombiniert Strategie und eine temporeiche Panzersimulation, und wir geben euch wertvolle Anregungen, wie die Mission erfolgreich und sicher abgeschlossen wird.

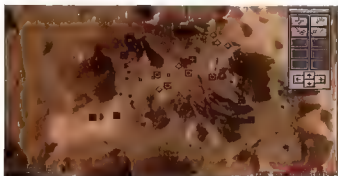
Die Taktik der Schlacht



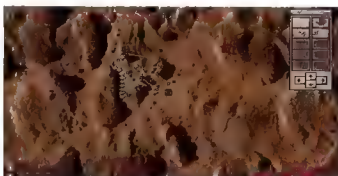
1. Formiere deine Armee in einer Diamandformation, wenn ihr von feindlichen Kampffliegern angegriffen werdet. Die IFVs sollten während dieser Zeit auf „automatischer Kontrolle“ stehen. Formationen bieten größtmögliche Sicherheit. Ebenfalls solltest du während der Angriffe die Geschwindigkeit auf das Maximum heraufsetzen.



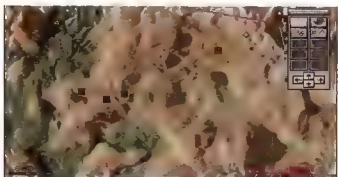
2. Wenn du feindliche Artilleriestände oder Kraftstoffdepots einnimmst, ändere die Formation in eine Linienanordnung. So hast du bessere Möglichkeiten, Treffer zu landen. Ebenfalls solltest du die Geschwindigkeit der Panzer verlangsamen.



3. Die Keilformation ist eigentlich die beste Allroundfunktion. Sie offenbart eine gute Feuerposition nach allen Seiten und ist nützlich im Verteidigungsfall. Sie ist gut geeignet, wenn bewegliche Bodenziele vernichtet werden müssen.



4. Wenn du ein feststehendes Ziel mit mobilen Verteidigungsanlagen angreifst, formierst du deine Armee in einer Linie oder einem Keil. Bewege dich um das Ziel herum. Fahre die Panzer mit Hochgeschwindigkeit, dadurch triffst du feste und bewegliche Ziele, ohne selbst getroffen zu werden.



5. Plane die Routen für deine Panzer möglichst oft durch Täler und Schluchten. Dies hat den Vorteil, daß dich die feindlichen Panzer dort nicht so gut treffen können. Auch bieten die Täler Schutz gegen die Raketenalven der Helikopter. Wenn du ein Ziel angreifst, bewegst du dich die Berge so schnell wie möglich hinunter.



6. Die feindlichen Minenfelder sollen dich in die Feuerzone der Gegner locken. Versuche, dich so schnell es geht durch die Breschen zu schlagen und in eine günstige Verteidigungsposition zu kommen. Benutze den Kursplotter, er hilft dir, das Manöver gut durchzuplanen.





ARMORED FIST

Unterstützung auf dem Schlachtfeld

Artillerie



Die Artillerie kann auf zwei Arten effektiv eingesetzt werden. Erstens kannst du ganze Lager eliminieren. Dies spart Zeit, und du kannst dich auf mobile Gefechtsstationen konzentrieren. Fahre bis auf 800 Meter heran und nutze dann die Artilleriefunktion.



Die zweite Einsatzmöglichkeit der Artillerie bietet sich, wenn du von feindlichen Panzern und IFVs umzingelt bist. Rufe die Artillerie und mache dich so schnell wie möglich aus dem Staub. Auch wenn du hierdurch manchmal viele der Panzer verlierst, solltest du in der Lage sein, dich noch gut wehren zu können.

Luftunterstützung



Hubschrauber sind sehr hilfreich und wirksam in diesem Spiel. Diese kannst du ebenfalls herbeirufen, um das Feuer der Angreifer abzuwehren. Obwohl die Helikopter nicht so wirkungsvoll eingesetzt werden können wie z. B. die Artillerie, verlierst du hierdurch keine alliierten Panzer.



Die Hubschrauber helfen ebenfalls bei der Zerstörung feindlicher Stellungen. Rufe sie, wenn du Lager angreifst, um deinen Verbündeten mit zusätzlicher Feuerkraft auszustatten.

Zweitrangiger Zug



Die meisten Objekte kannst du mit einem Panzerzug angreifen. Lasse den zweiten Zug jedoch zur Sicherheit kurz hinter dir an der rechten oder linken Flanke fahren. Eventuell benötigst du ja doch seine zusätzliche Feuerkraft.

Drittrangiger Zug



Wenn du Glück hast, besitzt du drei oder mehr Züge unter deinem Kommando. Du kannst deine Ziele somit in einer scherenförmigen Formation angreifen. Du hast also das Schlachtfeld völlig unter Kontrolle und kannst von allen Seiten attackieren.





ARMORED FIST

Kontrolle der Panzer in der Schlacht



1. Das Herausfahren auf Berge, um feindliche Ziele und Panzer abzuschießen, birgt ein gewisses Risiko. Die auf dem Berg befindlichen Panzer können dich eher sehen und auch vernichten, bevor du überhaupt weißt, wie dir geschieht.



2. Formiere deine Platoons in einer Phalanx, so kannst du feste Ziele am besten eliminieren. Indem du mit schnellen Bewegungen deinen Gegner überrollst. Kontrolliere deinen MBT, wenn du diese Aktion planst, du besitzt so erheblich mehr Feuerkraft.



3. Merke dir, daß du immer in einen niederen Gang schalten mußt, wenn du feste Hindernisse angreifst. Dies garantiert dir bessere Treffsicherheit.



4. Rauch ist ein gutes Mittel, wenn du in der Nacht kämpfst. Solltest du verfolgt werden, egal ob von Hubschraubern oder mehr als zwei Angreifern, schieße einen Rauchvorhang und mache dich schnell aus dem Staub. Dies lenkt die Feuersalven deines Gegners in die falsche Richtung.



5. In deinen Missionen kommt es hauptsächlich darauf an, die Ziele anzugreifen, die sich auch verteidigen. Ignoriere zunächst also die Bunker sowie die festen Hindernisse und wende dich den MBTs und IFVs zu. Auch die Artilleriestellungen sind gute Ziele, die es frühzeitig zu zerstören gilt.



6. Die manuelle Steuerfunktion solltest du erst anwenden, wenn du sicher und mit dem Spiel sehr vertraut bist. Ansonsten ist dies eher unwirksam, da du schlecht zielen kannst und zudem sehr langsame Bewegungen machst. Überlasse die Laserzielfunktionen also erstmal deinem Computer.





ARMORED FIST

Verwendung der Waffen

APDS



Diese Waffe solltest du im MBT am häufigsten verwenden. Benutze sie nur, wenn du schwerbewaffnete Ziele angreifst. Sie sind nutzlos gegen Ziele wie Kraftstoffpanzer, Kommunikationssysteme und Bunker. Denke daran, daß du zwei Treffer benötigst, um einen MBT zu zerstören.

HEAT



Dies ist eine für deinen Gegner unheilbringende Waffe, die ein bewaffnetes Ziel automatisch beim Kontakt zerstört. Sie sollte gegen die IFVs eingesetzt werden.

HEP



Setze diese Waffe nicht gegen gepanzerte Ziele ein. Sie ist dagegen machtlos. Wirkungsvoll hingegen ist sie bei Angriffen auf Bunker und andere feststehende Ziele.

Das Maschinengewehr



Sehr effektiv im Einsatz gegen Bunker und unbewaffnete Ziele. Sie ist auch die einzige Waffe, die von einem MTB aus gegen die Hubschrauber gerichtet werden kann. Man kann also die Helikopter nur mit dem Maschinengewehr vernichten, sollte man sich in einem MTB befinden.

SAM



Diese Luft raketen leisten gute Dienste, wenn viele Hubschrauber angreifen. In Schlachten, wo viele Helikopter deiner Feinde im Einsatz sind, preparierst du die Raketen schon vorher. Dadurch verlierst du keine Zeit, wenn du attackiert wirst.

HEI



Die IFVs haben Schnellfeuerkanonen. Diese hochexplosive Waffe ist eine gute Alternative zum Maschinengewehr. Setze sie gegen die IFVs und Bunkerziele ein. Du besitzt genug Kraft, um jede Schlacht damit durchzustehen. Sei also nicht sparsam, wenn du diese Waffe einsetzt.



KLEINANZEIGEN

BIETE HARDWARE

AT Bus-Cachecontroller für 4 x AT Bus-Festplatten, 1 x Str., 2 x Floppy, 2 x P., 1 x S., DM 200,-, Tel. 09721/802322

PC 486 DX 33/14" Farbmon./4 MB Ram/210 MB Festplatte/LW 3,5"/DOS 6.2/Win 3.1/ FP DM 1.400,-, Tel. 02331/587078

486 DX2 66MHz/8MB Ram/210 HDD/CD-ROM/C. Labs SB16/3,5"/5,25"/Tseng 4000/14" Monitor DM 2.800,-, Tel. 02262/3938

Verkaufe 386DX 40MHz incl. Motherboard und 128K für DM 150,-, Tel. 07255/4254

Soundkarte: Mira Sound PCM 1 Pro 2 Monate alt mit Gara. zu verkaufen wegen Systemaufgabe. VB DM 280,-, Tel. 08142/18218

Verk. 9-Adelfarbdrukker DM 150,- Typ Star LC 100 Color sowie Amiga Action Replay MK III DM 70,-, Tel. 037346/557 Geyer M. Arnold

386SX 20 MHz, 70 MB HDD, 2.88 MB FDD, Drucker, Monitor 14", 4 MB RAM, MS-DOS, Maus, Tel. 03378/802084 ab 12 Uhr

Board 386 DX 33, 64 Kb Cache Amibios, incl. SVGA-Karte Oak, 5,25" LW DM 200,-, Tel. 035751/12430 ab 16 Uhr

VLB Grafikkarte 1 MB, Cirrus DM 80,-, Multi IO Karte ISA DM 40,-, 3-Tasten-Maus, Treiber, Orig. Verp. DM 20,-, Tel. 0361/7360407

386 SX 25 MHz, 50 MB, 4 MB Ram, mit Monitor 14" u. Tastatur kompl. Highscreen 3,5 u.

5,25 Lw. für VB DM 1.250,-, Tel. 09772/1034

Motherboard 486/33 VLB 8 MB Ram, Grafikkarte VLB ET 4000 W32 1 MB VLB Kombi-controller zusammen DM 750,-, Tel. 02102/21962

Sound Galaxy Wave Power VB DM 190,-, i486DX33 CPU VB DM 280,-, Tel. 06128/5719

Quantum IPS 240A DM 250,-, 50 Disketten 3,5" DD formatiert DM 25,-, F. Täbermann, Nr. 13, 39649 Mieste

486 DX 2 66MHz, ZFP170/420MB, 8MB Ram, CD D. Speed, VL Grafik 1MB Soundbl. VB DM 2.300,-, Hagen Preiß, Weg 8, 14913 Nonnedorf

Verkaufe umständehalber neue Genius-Mouse DM 50,- und neuen Genius Scanner DM 70,-, zusammen für DM 100,-, Tel. 09574/4509

Verkaufe Prozessor 486DX40 für DM 200,-, Tel. 0208/688045

BIETE SOFTWARE

Verk. Term. Rampage, Privateer, Lost Vikings, Ultima UW2, Strike Commander zu je DM 40,-, Tel. 07403/541 Andreas

Verk. DSA2/dt. DM 55,-, Erben der Erde/dt. DM 55,-, Al Qadim/dt. DM 55,-, Larry 6/dt. DM 45,-, alles Originale Tel. 0761/77983

Verkaufe Original-Spiele ohne Box je DM 10,-, engl. Anleitung Disks 5,25" Tel. 09721/802322 ab 15 Uhr

Tausche F14 + Scen. Disk, Syst. Shock, Doom 2 CD,

Overlord, diver. Lösungsh., suche Desert Str. u.a. Tel. 030/3913015 Frank

Verk. Stronghold CD/dt. DM 40,-, K. Quest 6/dt. DM 50,-, Ultima 5/engl. +7/dt. DM 20,-/35,-, Sim Farm/engl. DM 35,-, Tel. 0761/77983

El Fish gesucht (Disk) für PC! Preisvorschläge bitte an: Oliver Weule, Brunsbüttel 1, 38547 Calberlah

Verkaufe PC-Originale Rebel Assault, Theme Park je DM 50,-, Task Force, Zeppelin je DM 40,-, Tel. 069/8003947

Verkaufe/tausche Ultima 8, Subwar 2050, Aces over Europe, Wizardry 7, Privateer, TFX CD, Tel. 089/833014 Robert

Biete Orig.-Spiele: Daughter o. Serpents, Rex Neb., A. in t. Dark, L. Matthäus, Amazon, tausche auch, suche FIFA, Myst Tel. 06158/5808

PC-Orig. + NN. Bane o. t. Cos. Forge DM 50,-, Indy Car DM 50,-, PGA Tour Golf DM 40,-, King's Quest 2-4 je DM 40,- uva. Tel. 02822/52415

Verkaufe billig PC-Spiele (Orig.)! Liste gegen DM 2,-, K. Kulka, Oberdorf 2, 97505 Geldersheim (frank. Rückums.)

Verkaufe Jurassic Park DM 35,-, Tel. 05141/81368

Tausche/verk.: L6, AiD1 u. 2, KQ6, Comanche + Data, MM4, Chaos Engine, SCTO1 ua. Tel. 036705/60266

Tausche Indy 3, Pools of Darkness, Heart of China, Buck Rogers, The Summoning, Nasar Challenge uvm. Liste an. Stefan Hessenbruch, Daniel Schürmann Str.4, 42853 Remscheid

R. Assault, Inca 2, Strike C.
Edition, TFX, alles CD-ROM,
Wing C. 2 + Speech P. VB DM
45,-, Pegasus 3 DM 30,-
Tel. 0361/7360407

Verkaufe Das Schwarze Auge
(die Schicksalsklänge) auf CD-
ROM für DM 60,-
Tel. 03571/401708

Verkaufe Tie Fighter (DV 3,5")
für DM 69,- M. Straub, Wolf-
gangstr. 8, 88046 Friedrichs-
hafen Tel. 07541/26705

Verk. Myst CD-ROM DM 60,-,
für DM 40,- Gabr. Kn., Lands
of Lore, Shadow of Comet,
Alone in the Dark
Tel. 08461/8732

Disk: Civilization DM 30,-, CD:
TFX, Iron Helix DM 50,-, Me-
garace DM 40,-
Tel. 05225/4172

Verk. WC Armada (D) für DM
80,- u. X Wing + 1. u. 2. Zu-
satzdisk für DM 120,-
Tel. 0381/694800

Verkaufe Privateer (CD) DM
70,- DA Tel. 08851/861 oder
5112

Verkaufe: Magic of Endoria dt.
DM 35,-, Reunion dt. DM 35,-,
Tornado DM 35,-, Empire de-
luxe dt. DM 35,-
Tel. 09461/1293

CD-ROM kaufe neue und ältere
Spiele auf CD. Schickt eure
Listen an: W. Hüber, Frie-
drichshafenerstr. 38,
85049 Ingolstadt

Music Wizard Pro CD DM 30,-
All in Small Video u. CD-Ver-
waltung DM 40,-, F. Töber-
mann, Nr. 13, 39649 Miester

Wizardry 7, Indy 4, Dungeon
Hack, Day of the Tentacle,
Larry 2 + 3, SQ 3-5, PQ 2,
Tornado, Eishockey Man: je

DM 35,-; MM4, Beholder 2 je
DM 30,- suche Ultima 1-4
Tel. 02327/73161

PC-Software zu verkaufen! Vie-
le Anwendungen und Spiele auf
CDs und Disketten. Information
bei Dr. Peter Lorenz,
Postfach 28, A1150 Wien

Tausche: Armored Fist, System
Shock, SSN 21, Armada, Tei,
1942 PAW, Pacific Strike u. a.
Tel. 02362/63134 ab 18 Uhr

Verkaufe für PC und C64-128
Disketten. W. Thieme, Coimbra-
erstr. 22, 06132 Halle

PGA Golf+ DM 10,-, F1 Grand
Prix MicroPr. DM 40,-, Bitstream
DM 40,-, Truetype DM 20,-, 9
PC Act. DM 50,-, J. Zimmer-
mann Tel. 0221/571402

SONSTIGES

Diskmag gegen 3,5" HD mit
DM 1,30 frank. Rückumschlag
bei: D. Holzapfel, P.-Gerhart
Str. 22, 66606 St. Wendel

Verkaufe PC Games-Hefte
11/92 bis 12/94 (26 Hefte)
incl. Disks + PC Games CD-
ROM 9+10/94
Tel. 09131/35822

Verkaufe: 1. PC Games Nr.
10/92 an Meistbietenden,
außerdem komplette Samm-
lung + alle Coverdisks! Warte
auf Angebot. Felix Michalows-
ky, Grüner Weg 19,
45966 Gladbeck

Suche dringend World War 2.
Bitte nur schriftliche Angebote
an W. Schöppner, Unterm Dorf
4, 97663 Bischofsheim

TOP-Nebenverdienst mit dem
PC. Grotis-Info: B. Stuhler, Raif-
feisenstr. 16, 70794 Filder-
stadt, Fax 0711/7778976

Coupon

Kleinanzeigen

Nach stehen keine Rubriken definitiv fest, wir richten uns ganz nach
Ihren Zusendungen - und die werden sicherlich sehr zahlreich sein.
Schließlich ist das die beste Möglichkeit, seine alte Software oder auch
Hardware an den Mann zu bringen. Die Teilnahmebedingungen sind
denkbar einfach: Sie müssen nur den Coupon ausschneiden, Ihren Text
eintragen und DM 5,- in bar oder als Scheck beilegen. Leider müssen
wir davon absehen, Verlosungs- oder Verschenkungsaktionen (der 100.,
der mir DM 10,- schickt, bekommt eine Diskette) zu veröffentlichen. Sol-
che Anzeigen werden nicht abgedruckt und aus Aufwandsgründen auch
nicht zurückgeschickt. Sorry, aber Neppgeschäfte dieser Art können wir
nicht unterstützen. Schicken Sie den Coupon an folgende Adresse:

**Computer Verlag
Redaktion PC Games
Kennwort: Kleinanzeigen
Isarstr. 32-34
90451 Nürnberg**

Bitte veröffentlichen Sie in der nächsten erreichbaren Ausgabe von PC GAMES den folgenden
Kleinanzeigentext unter der Rubrik:

Private Kleinanzeigen: maximal 4 Zeilen mit je 26 Buchstaben inkl. Absender; Postlageradressen nicht möglich!

Bei Anbieten: Ich bestätige, daß ich alle
Rechte an den angebotenen Sachen besitze.
DM 5,- liegen ☐ in bar ☐ als Scheck bei. Bitte keine Briefmarken!

Private Kleinanzeigen in

ELGAMES disc
täg

Anschrift

Unterschrift

Ort

Datum



Auf der aktuellen Coverdisk befinden sich gleich zwei sehr interessante Programme. **B. C. Racers**, ein steinstarkes Rennvergnügen für ein bis zwei Spieler, und der von vielen heißbegehrte Bundesliga Manager Hattrick Bugfix.

Konfiguration für B. C. Racers

Wir haben die Demo-Version von B. C. Racers ausgiebig und auf vielen Rechnern probegespielt. Mit folgender Konfiguration sollten Sie keine Probleme haben, das Spiel zu starten (MS-DOS 6.0). Es handelt sich nur um ein Beispiel! Wenn Sie sich nicht sicher sind, nehmen Sie lieber keine Veränderungen an Ihrer CONFIG.SYS vor und legen eine Boot-Disk an. Wie das funktioniert, lesen Sie bitte im DOS-Handbuch nach. Ein Maustreiber ist unbedingt erforderlich!

CONFIG.SYS

DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS

DOS=HIGH,UMB

FILES=10

BUFFERS=10

AUTOEXEC.BAT

PATH=C:\DOS

C:\DOS\MOUSE.EXE (Maustreiber!)

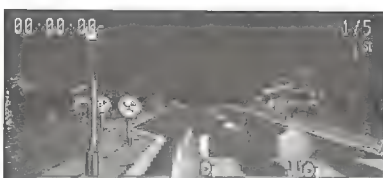
C:\DOS\KEYB GR,C:\DOS\KEYBOARD.SYS

Zur Installation von B. C. Racers legen Sie zunächst die Diskette in das entsprechende Laufwerk und wechseln mit „A:“ oder „B:“ auf dieses. Danach geben Sie einfach „UNZIPME“ ein, und schon wird das Demo auf Ihrer Festplatte installiert. Dabei legt das Programm auf „C:“ ein Verzeichnis namens „BCRACERS“ an, in das Sie anschließend wechseln, um das Spiel mit der Eingabe „BCRACERS“ starten zu können.

Steinstark

Mit B. C. Racers versetzt Sie der englische Hersteller Core Design in eine Zeit, in der die junge Menschheit zwar noch auf den Bäumen lebte, aber trotzdem schon dem heutzutage sehr populären Rennsport frönte. Mit einer süßen Zuckerpuppe auf dem Beifahrersitz dübbeln Sie bei diesem Spiel mit einem stilgerechten Steinrad über die Pisten. Im Ein-Spieler-Modus müssen Sie sich gegen sieben rasende Saurier durchsetzen, diese Zahl verringert sich doch im Zwei-Spieler-Modus, denn dann kommt noch ein zweiter

Hier sehen Sie alle vier Ansichten, die Sie im Pause-Modus mit den Tasten „1“ bis „4“ einstellen können.

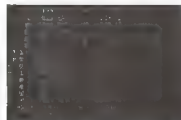




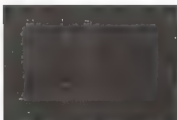
menschlicher Mitspieler hinzu - das gilt auch für die Version auf der Coverdisk! Der Bildschirm wird nun geteilt, und Sie können zu zweit gegeneinander antreten. Aber nicht vergessen: dazu muß beim Programmstart ein Joystick in der Soundkarte bzw. im Gameport stecken. Der erste Spieler steuert seinen Helden wie gewohnt mit „A“ und „S“ nach links und rechts und kann mit „Q“ bzw. „A“ beschleunigen bzw. bremsen. Außerdem kann mit „P“ der Pause-Modus aktiviert werden, in dem sich dann auch die Ansichten umschalten lassen (Tasten „1“ bis „4“). Mit den Tasten „1“ und „2“ läßt sich die Anzahl der Textures einstellen und mit „5“ und „6“ läßt sich außerdem die Detailtiefe umschalten - das alles nur, damit Sie das Spiel ggf. schneller machen können.

BMH Bugfix

Dieser Bugfix beseitigt alle Fehler, die in Bundesliga Manager enthalten sind. Bitte kopieren Sie das File UPDATE.EXE von der Diskette auf die Festplatte, und zwar in das Verzeichnis, in dem Bundesliga Manager Hatrick liegt (wir gehen von C:\BMH aus). Danach verfahren Sie folgendermaßen...



Sie sehen das File UPDATE.EXE. Es handelt sich wie immer um ein selbstentpackendes Programm. Wenn Sie es mit UPDATE aufrufen...



...wird Sie der Rechner fragen, ob Sie das File M3.EXE überschreiben möchten. Da genau dieses File ersetzt werden muß, beantworten Sie diese Frage mit „y“ für „yes“.



Das Resultat: das File M3.EXE ist nun um einige Bytes länger, und Sie sollten in Zukunft keine größeren Probleme mehr mit dem Bundesliga Manager Hatrick haben.



Nach dieser Prozedur können Sie mit DEL UPDATE.EXE das gepackte File wieder von Ihrer Festplatte löschen, um Speicherplatz zu sparen.



Bei der Joystickkalibrierung müssen Sie den Joystick in alle Richtungen bewegen, dann zentrieren und mit ESC den Vorgang abschließen (links oben). Rechts oben sehen Sie den fabelhaften Zwei-Spieler-Modus!

Nur mit Original-Aufkleber und Reklamationsgrund.

Coupon:

Garantie PC Games Coverdisk 2/95

Wir übernehmen die Garantie, daß jede Coverdisk unser Haus in einem einwandfreien und lauffähigen Zustand verläßt. Sollten doch einmal Probleme, welcher Art auch immer, auftreten, bitten wir Sie, die Diskette zuerst einmal auf einem anderen PC auszuprobieren. Stellen Sie fest, daß jetzt immer noch die gleichen Probleme auftreten, so füllen Sie bitte den abgedruckten Coupon aus, kleben ihn auf eine Postkarte und senden diese an die angegebene Adresse. Wir werden Ihnen unverzüglich ein neues Exemplar zukommen lassen.

Bitte ausreichend frankieren

ASTAT MEDIA GmbH
- Reklamationen Computec Verlag -
Postfach 120166
90108 Nürnberg

Adresse (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen): PC Games Coverdisk 2/94

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

AKTUELLE

VERKÄUFS CHARTS

LESERCHARTS MS-DOS

1	1	Bundesliga M. Hattrick	Software 2000	2. Monat
2	8	Die Siedler	Blue Byte	2. Monat
3	2	Tie Fighter	LucasArts	2. Monat
4	7	Battle Isle 2	Blue Byte	2. Monat
5	3	SimCity 2000	Maxis	2. Monat
6	20	Colonization	MicroProse	2. Monat
7	neu	Doom 2	id Software	1. Monat
8	5	Theme Park	Bullfrog	2. Monat
9	neu	Indy Car Racing	Virgin	1. Monat
10	4	X-Wing	LucasArts	2. Monat
11	neu	Civilization	MicroProse	1. Monat
12	neu	Monkey Island 2	LucasArts	1. Monat
13	neu	Amberstar	Thalion	1. Monat
14	neu	Der Planer	Greenwood Ent.	1. Monat
15	neu	Indy Car Track Pack	Virgin	1. Monat
16	neu	Lords of the Realm	Impressions	1. Monat
17	neu	Monkey Island	LucasArts	1. Monat
18	neu	Outpost	Sierra	1. Monat
19	neu	Tornado	Digital Int.	1. Monat
20	neu	UFO Enemy Unknown	MicroProse	1. Monat



MS-DOS



CD-ROM

LESERCHARTS CD-ROM

1	1	Rebel Assault	LucasArts	2. Monat
2	3	Theme Park	Bullfrog	2. Monat
3	2	Battle Isle 2	Blue Byte	2. Monat
4	6	MegaRace	Mindscape	2. Monat
5	neu	Magic Carpet	Bullfrog	1. Monat
6	neu	Seawolf	E.A.	1. Monat
7	8	Anstoß World Cup Edition	Ascon	2. Monat
8	4	Sam & Max	LucasArts	2. Monat
9	neu	Simon the Sorcerer	Adventure Soft	2. Monat
10	7	Outpost	Sierra	2. Monat

LESERCHARTS

Ab diesem Monat gibt es eine noch einfachere Möglichkeit, bei der Gestaltung der Charts mitzuwirken. Lesen Sie dazu einfach die nächste Seite. Hier finden Sie alle Spiele des vergangenen Jahres und die aktuellen Neuerscheinungen. Einfach den Hörer abnehmen, Telefonnummer wählen und den Ansagen folgen.

Gewinnen können Sie natürlich auch etwas. Unter den hoffentlich zahlreichen Anrufern verlosen wir 50x Doom - The Ultimate Techno und 50x PC Games CD-ROM: Der Planer. Vergessen Sie also nicht, Ihren Namen und Ihre Adresse am Ende der Befragung anzugeben.

GENRESIEGER: ADVENTURES

Im vergangenen Monat fragten wir Sie nach Ihrem Lieblings-Adventure. Wir werteten alle Postkarten aus und sind danach zu folgendem Ergebnis gekommen:

1. Day of the Tentacle
2. Monkey Island 2
3. Simon the Sorcerer

Im nächsten Monat suchen wir Ihr Lieblingsspiel aus dem Genre „Sportspiele“. Zu gewinnen gibt es wieder das Spiel, das den ersten Platz belegen konnte.

COMPUTEC VERLAG
REDAKTION PC GAMES
KENNWORT: GENRESIEGER
ISARSTR. 32-34
90451 NÜRNBERG

World of Games

PC



Wing Commander 3

CD (DV) 79.-



Nascar Racing

PC (DA) 89.-

CD (DA) 79.-

PC Spiele

Aladdin	59.-
Battle Bugs	69.-
Blackhawk	69.-
Cannon Fodder 2	69.-
Chaos Engine	59.-
Colonization	69.-
Death or Glory	69.-
Earthwage	89.-
Lemmings 3	69.-
Lion King	59.-
Master of Magic	89.-
Micro Machines	49.-
Project X	49.-
System Shock	89.-
Tie Fighter	79.-
Ultimate Body Blows	89.-

Jaysieks

Gravie Phoenix	189.-
Thrustmaster Flight	139.-
Thrustmaster Formula	279.-
Thrustmaster Weapon	179.-
Wingman Extreme	89.-

CD-ROM Spiele

Aces of the Deep	79.-
B-Force*	79.-
Creature Shock	89.-
Cyber a*	99.-
Cycleman a	89.-
Dark Forces*	79.-
Das Schwarze Auge 2	79.-
Dragon Lore	79.-
Inferno	89.-
Legend of Kyrandia 3	79.-
Little Big Adventure	79.-
Magic Carpet	79.-
Menzobranzan	69.-
NHL Hockey 95	79.-
Noctropolis	79.-
Panzer General	79.-
Pinball Dreams Deluxe	79.-
Pinball Fusions*	79.-
Rise of the Robots	79.-
Sam & Max	79.-
Star Trek Manual	79.-
Transport Tycoon	89.-
Under a Killing Moon	89.-
US Navy Fighters	79.-
Warcraft*	79.-
Wings of Glory	89.-

World of Games
Dorfstrasse 99
CH-4523 Neuendorf

Tel 064 - 43 90 30
Fax 064 - 43 48 01
(MO-FR 13.00 bis 20.00)

Der Versand von Spielen in der Schweiz erfolgt grundsätzlich **portofrei**. Die Lieferung erfolgt per Rechnung netto zuzüglich 6,50% (inkl. der Schweizer Mehrwertsteuer).

Fordern Sie die besten Preise!
Komplette Angebote!

PORTOFREIE LIEFERUNG
(für die Schweiz)

TS Disketten

Wir stehen ohne Wenn und Aber für die Qualität unserer Disketten ein und geben Ihnen **1 Jahr Garantie**.

Extrem hohe Qualität bei den besten Preisen? Wie geht das?
Ganz einfach! Wir arbeiten vor Ort mit den Herstellern zusammen, kontrollieren durch unsere Inspektoren ständig die Qualität und können ohne großen Zwischenhandel direkt an Sie liefern.



10 St.	6.50
100 St.	59.90
200 St.	117.90
400 St.	229.90
1000 St.	549.90

10 St.	6.50
100 St.	63.90
200 St.	125.90
400 St.	239.90
1000 St.	559.90

3.5" HD

Formatiert 1.4MB



Hiermit wird bestellt:

Ich nehme Sie beim Wort und möchte folgende Disketten mit einem Jahr Garantie bestellen; und das möglichst flott per

☐ Nachnahme (Kosten 9.90) ☐ Scheck (Kosten 6.50)

..... Stück 3.5" DD Stück 3.5" HD

..... Stück 3.5" HD FORMATIERT 1.4MB

Abender:

Gleich bestellen!

Datenstrasse 46
90429 Nürnberg
Tel 0911/288286
Fax 0911/288973

TS Datenstrasse 46 90429 Nürnberg Tel 0911/288286 Fax 288973

Die Leser-Hitliste

In Zukunft können Sie bei den Lesercharts noch einfacher mitwirken. Sie brauchen lediglich zum Telefonhörer zu greifen und folgende Nummer zu wählen (erst ab 15. Januar!!!):

(0190) 19 01 44

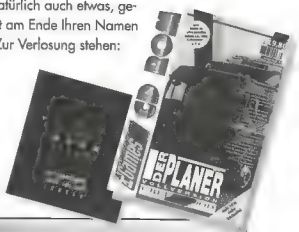
12 Sek.=23 Pfennig/DeTeMedien

Folgen Sie anschließend den Ansagen, achten Sie aber bitte darauf, daß Sie beim betreffenden Spielefeld die entsprechende Nummer angeben. Der Sprachcomputer funktioniert nur bei korrekter Vorgehensweise. Kleines Beispiel: Bei Aces of the Deep müssen Sie sprechen: NULL, NULL, ZWEI

Zu gewinnen gibt es natürlich auch etwas, geben Sie also unbedingt am Ende Ihren Namen und Ihre Adresse an! Zur Verlosung stehen:

50 x DOOM -
The Ultimate Techno

50 x PC Games
CD-ROM: Der Planer



HITLISTE

000 1942 - The Pacific Air War	067 Dragon's Lair	127 Lords of the Realm	192 Sabre Team
001 1990	068 Dragonspire	128 Last Files of Sherlock Holmes	193 Sam 'n' Max
002 Aces of the Deep	069 Dreamweb	129 Lohar Mathias	194 Scholze im Silbersee
003 AEGIS: Guardian of the Fleet	070 Dungeon Hack	130 Lohar Mathias Super Soccer	195 Shadow Sailer
004 Airlines	071 Ecstasia	131 Mantis	196 SimCity
005 Al Qadim - The Genie's Curse	072 Empire Deluxe	132 Mad News	197 SimCity 2000
006 Aladdin	073 Empire Soccer	133 Mad Dog 2	198 SimCity 2000 - Scenery Disc
007 Alien Breed	074 Erben der Erde	134 Magic Carpet	199 Sim Classics
008 Alien Legacy	075 Evasive Action	135 Magic of Endoria	200 Simfarm
010 All New World of Lemmings	076 Eye of the Storm	136 Master of Magic	201 Simon the Sorcerer
011 Alone in the Dark	077 F-14 Fleet Defender	137 McDonaldland	202 Soccer Kid
012 Alone in the Dark 2	078 F1	138 Megamotion	203 Software Manager
013 Anstöß	079 Falcon Gold	139 Megarace	204 Space Federation
014 Anstöß - World Cup Edition	080 FIFA International Soccer	140 Menzabaranzon	205 SpaceShip Warlock
015 Arcade Pool	081 Flight Sim Toolkit	141 Moon Enough	206 SSN-21: Seagull
016 Archon Ultra	082 Flight Simulator 5 - Scenery Disk	142 Metal & Lace	207 Star Crusader
017 Armored Fist	083 Front Page Sports Baseball '95	143 Metaltech: Battledrome	208 Star Trek 2 - Judgment Rites
018 Aufschwung Ost!	084 Front Page Sports Football '95	144 Metaltech: Earthsiege	209 Star Trek 25th Anniversary
019 Bottle Bugs	085 Fury of the Furries	145 MicroMachines	210 Star Wars Chess
020 Bottle Isle 2	086 Gabriel Knight - Sins of the Fathers	146 Microsoft Space Simulator	211 Strike Commander
021 Bottle Isle 2: Erbe des Titan	087 Gensets	148 Millennium	212 Strike Squad
022 Beneath a Steel Sky	088 Goll	149 Myri	213 Striker
023 Big Sea	089 Goblins 3	150 NASCAR Racing	214 Subtrax
024 Black Hawk	090 Hamse - Die Expedition	151 NHL Hockey '95	215 Subwar 2050
025 Bloodnet	091 Harpoon 2	152 Nectropolis	216 Superhero League of Hoboken
026 Bundesliga Manager Matric	092 Heimdall 2	153 Nomad	217 Surf Ninjas
027 Burning Steel 2 - Guadalcanal	093 Horney D. Clown	154 Novastorm	218 Syndicate American Revolt
028 Campaign 2	094 Hurra Deutschland	155 Oxa opoly	219 Syndicate Plus
029 Cannon Fodder 2	095 In Extremis	156 Oldtimer	220 System Shock
030 Carriers at War 2	096 Inca 2 - Wiracocha	157 Outpost	221 T.E.X.
031 Castles 2	097 Incredible Toons	158 Overlord	222 Terminator Rampage
032 Central Intelligence	098 Indy Car Racing - 7 Track Pack	159 Oxyd Megnum	223 The Chaos Engine
033 Christoph Columbus	100 Interno - The Odyssey Continues	160 Pacific Strike	224 The Elder Scrolls
034 Civilization for Windows	101 Infinity One	161 Panzer General	225 The Grandest Fleet
035 Colonization	102 Innocent until Caught	162 PG-Skat 3.0	226 The Hidden Below
036 Comanche	103 Inordinate Desire	163 PGA Tour Golf 486	227 The Horde
037 Comanche - Mission Disk 2	104 Inspektor Zabol: Das Erbe	164 Pinball Dreams 2	228 The Journeyman Project
038 Companions of Xanth	105 International Tennis Open	165 Pinball Dreams Deluxe	229 The Psychotron
039 Cool Spies	106 Interplay's 10 Year Anthology	166 Pinball Fantasies	230 Theatre of Death
040 Corridor 7	107 Iron Helix	167 Pizza Connection	231 Theme Park
041 Cosmic Spacehead	108 Ishtar 3 - The Seven Gates of Infinity	168 Planer	232 The Fighter
042 Creature Shock	109 Jack Nicklaus Golf & Course	169 Planer - Extra	233 Tornado
043 Critical Path	110 Jurassic Park	170 Planet Football	234 Transport Tycoon
044 Cyberia	111 Kick Off 3	171 Police Quest 4 - Open Season	235 Tabular Worlds
045 Cyberace	112 King's Quest 7	172 Privateer	236 U. S. Navy Fighters
046 Cyberwar	113 Kingmaker	173 Privateer - Righteous Fire	237 UFO - Enemy Unknown
047 Cycle Mania	114 Klick&Play	174 Project X	238 Ultima 8 - Pagan
048 D-Day - Beginning of the End	115 Labyrinth of Time	175 Quantum Gate - No One	239 Ultimate Body Blows
049 Dark Legions	116 Lands of Lore	176 Dreams Here	240 Ultimate Football
050 Dark Sun 2: The Shattered Lands	117 Lawnmower Man	177 Quarter Pole	241 Under a Killing Moon
051 Dark Sun 2: Wake of the Ravager	118 Legend of Kyrandia: Malcolm's Revenge	178 Quest for Glory - Shadows of Darkness	242 Universe
052 Das schwarze Auge 2 - Sternenschweif	119 Legend of Kyrandia: The Hand of Fate	179 Railway Challenge	243 Unnatural Selection
053 Dawn Patrol	120 Leisure Suit Larry 6: Shape Up or Slip Out	180 Rally	244 Unnecessary Roughness
054 Death Gate	121 Lemmings	181 Re-In-Trainer	245 Vision 2
055 Death of Glory	122 Little Big Adventure	182 Rebel Assault	246 Voyager
056 Delta-V	123 Loderunner - The Legend Returns	183 Red Crystal	247 Warcraft
057 Der Bauführer	124 Lord of the Rings	184 Return to Zork	248 Whale's Voyage
058 Der Clou		185 Reunion	249 Who Shot Johnny Rock?
059 Der König der Löwen		186 Rings of Madusa Gold	250 Wild Blue Yonder
060 Desert Strike		187 Rise of the Robots	251 Wild West
061 Goldene Mähne des Samson		188 Robinson's Requiem	252 Wing Commander 3
062 Die Höllewelt Saga		189 Rüsselheim	253 Wing Commander Armada
063 Diggers			254 Wizard
064 Discoveries of the Deep			255 Wolfpack
065 Doom 2: Hell on Earth			256 World Cup Golf
066 Doom Lore			257 World Cup USA '94
			258 X-Wing
			259 Zappelin

Sterne am Himmel

SENSATIONELL! Spielen Sie MPEG-Videos ohne MPEG-Karte auf Ihrem PC! Bei der ONLY-HITS-CD sogar BILDSCHIRMFÜLLENDE

EROTIC Film Sensations

Über 100 Minuten
Spitzengirls auf
hochwertigen
Profif-Videos, Fotos
und witzige erotische
Spiele vom Feinsten ...

Vol. 1
Vol. 2



interaktive Spiele!



Das Menü



Schöne Frauen



Zeigen alles



Und Sie machen mit!

Erotic Film Sensations - von Kritikern schon jetzt als der "Rolls Royce" aller großen erotischen CD-ROM Produktionen geteilt. Ein Feuerwerk der Leidenschaft in bisher ungeahnten Dimensionen erwartet Sie, sensationelle 50 Minuten fantastischer Erotic Clips pro CD auf höchstem Niveau im (MPEG-Software-)Videoformat (halbe Bildschirmbreite bei 25 Frames pro Sekunde) inkl. vieler Bonusfilme für Real Magic oder andere MPEG-Boards. Läuft auch OHNE MPEG-Hardware! Ein absolutes Muß für den Genießer ...

Ein unglaubliches Erlebnis auf 2 tollen CDs!

CDR2032 - Vol. 1

CDR2033 - Vol. 2

je 39,95 DM

Audio Wizard Interactive CD

MUSIK DER 4. DIMENSION



Sie wollten schon immer mal so richtig drauß SAMPLER? Bekannte TOP-Hits verfremden und mit allerlei Gags abmischen, ist mit dem Audio Wizard kein Problem mehr! Werden Sie zum D

- Interaktiver "Session" Teil zum Remixen jeder beliebigen Audio CD!
- Sample Play Modul (bis zu 36 Samples gleichzeitig!) zum Einbinden beliebiger Klänge wie Vocals, Drums, Synthesizer, Riffs u.v.m.
- Aufnahmefunktion für alle REMIXES!
- Große Bibliothek von bereits vorhandenen Samples wie Gitarren, Vocals, u.v.m.!
- Intelligenter CD Audio Player, der auch Ihre gesamte CD-Kollektion verwaltet!
- Umfangreiche Funktionen zum Einbinden, Verwalten und Transponieren von WAVES!
- Genial einfache Bedienung!
- Alle Ergebnisse in CD-Audio Qualität!

Inkl. den MEGA-TOP-Hits

(auf der beiliegenden Audio-CD - zum Samplen oder einfach zum Anhören!)

Don't Stop / Unchain My Heart / Gimme Some Loving / Walking On Sunshine / It Takes Two See You Later Alligator / Eye Of The Tiger What's A Man Without A Women? / Great Balls of Fire Why Do Fools Fall In Love? / Echte TOP-Titel!

Hitman, Charlie, Babylon ...

CDR2035 - Doppel-CD

59,95 DM

SENSATION! - Musik-Videos in Fullscreen

OHNE spezielle Hardware! >Keine< MPEG-Karte erforderlich!

ONLY HITS

MUSIC CD-ROM VOL.

Diese CD ist schon jetzt eine echte Sensation! 8 bildschirmfüllende Videos (läuft ohne spezielle Hardware!) internationaler TOP-Musiker eingebunden in eine professionelle Multimedia-CD-ROM! Zusätzlich liegen alle Stücke auch als Audiotracks vor!

Die Bands und Video-Clips:

Scooter

K2 Hyper Hyper

Der Berg ruft!

DJ BOBO
Everybody

Odyssey
Riding on a Train

TNN
La Cucarmacha

Peter Schilling
Major Tom '94

DOOP
Doop

Two Cowboys
Everybody's Got Figo

WOW: Scooter steht mit Hyper Hyper z.Zt. auf Platz 2 der deutschen Verkaufshitparade! - Mit auf CD: Ein toller CD-Player, interaktive Spieleseiten und eine Infothek zu den Bands. Eine CD, die sicher in die Geschichte eingehen wird!

Für jeden Sammler ein Muß! CDR2036

Jetzt überall im Handel!

unter www.cdv.de Tel: 0723-57224-0 Fax: 0723-57224-24 - Bis *CDV#
Postfach 2749 - 76014 Karlsruhe - per Nachnahme, Kreditkarte oder Scheck!

CDV
Software GmbH

Systemanforderungen: 386 DX 33, Mouse, 4 MB RAM, VGA 1 MB, DOS 5.0 oder höher, Windows 3.1, CDROM-Laufwerk, Soundkarte (MPC1 Standard oder höher)

Quarantine

Leichenw

Doom 2 auf Rädern: Am Steuer einer rollenden Festung chauffieren Sie lebensmüde Fahrgäste durch die Häuser-schluchten einer Großstadt.

Die Idee ist nicht neu: Man tuckert mit einem wie auch immer gearteten Vehikel über einen Parcours, fährt dabei wie ein Henker und jagt unterwegs die Autos der Konkurrenz in die Luft. Nach immer warten wir auf eine runderneuerte Version des Activision-Klassikers Deathtrack. Der Release eines derart motivierenden Action-Spieles erscheint nötiger denn je, wie das konzeptionell sehr ähnliche Quarantine beweist. Sie haben auf den durchgewetzten Sesseln eines klapprigen Taxis Platz genommen und fegen durch die

City von Kemo. Ein Blick durch das Seitenfenster macht deutlich: Aha, wir befinden uns im 21. Jahrhundert! Syndicate-Atmosphäre liegt in der Luft: Pech-schwarze Walkenkratzer, düstere Fabrikgebäude und umher-wankende Cyborgs bestimmen das Bild. Am Straßenrand pfeifen und winken potentielle Kunden nach Ihren Diensten. Man lenkt das Fahrzeug mit Schwung auf den Fußgängerweg, und - patsch! - schon klebt der erste Interessent am Kühlergrill und seine Extremitäten wirbeln durch die Luft.

Amokfahrt durch SimCity

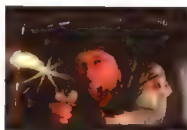
Sie sollten darauf achten, daß Ihnen derartige Mißgeschicke nicht zu häufig unter-



Bei Quarantine geht es nicht gerade zimperlich zu - dieses Spiel sollte man wirklich nur ganz hartgesottenen Gemütern zumuten.

laufen, denn der nächste Passagier muß erst mühselig gefunden werden. Zeit ist Geld in Kemo: Wer sein Wägelchen nicht ausreichend panzert und bewaffnet, wird bald von den konkurrierenden Cabs in Grund und Boden geschossen. Für die schnellstmögliche Beförderung von Personen und Waren von Punkt A nach Punkt B kassieren Sie eine Gebühr, die postwendend im Tuning-Shop (besserer Motor, mehr Munition etc.) oder in der Werkstatt verpulvert wird - und

wieder geht's auf die Piste. Optisch macht Quarantine einen eher schlichten Eindruck; zugunsten der Geschwindigkeit wurde die dreidimensional angeordnete Umgebung extra-grob gepixelt. Die ausgedehnte Innenstadt kann nicht darüber hinwegtäuschen, daß sich viele Häuserfragmente häufig wiederholen und man anscheinend andauernd im Kreis herumfährt. Wenn Sie ein Faible



Wenn nur das gesamte Spiel so rasant wäre wie das minutenlange Intro...

fäusgefallene Steuerungen haben, dürfte Quarantine zu Ihren Favoriten zählen. Sobald man ein dutzendmal die Mauer gerammt hat, weiß man das eigentümliche Fahrverhalten der Nascar Racing-Wagen erst richtig zu schätzen.

Beim nächsten Mal wird alles anders

Von der Benutzung eines Joysticks kann man nur abraten. Mit den Cursorstasten fährt es sich wesentlich angenehmer, und zwar schon allein deshalb, weil die Spezialwaffen mit Strg, Alt & Co. aktiviert werden. Auch das Gravis GamePad und der Thrustmaster



sagen

werden unterstützt. Da sitzt man nun gefrustet vor seinem PC und malt sich aus, was aus dieser Spielidee geworden wäre, wenn sich fähige Leute - sagen wir mal id Software - ihrer angenommen hätten. Es genügt eben nicht, mal eben ein paar Blutspritzer auf die Windschutzscheibe zu träu-



feln und sich mit einer leidlich schnellen 3D-Engine zu brüsten. Die rockige Begleitmusik (elf Stücke im Stile von Nirvana, U2, Cure und Guns'n'Roses) kann man sich zur Not öfter anhören, denn die Qualität ist nicht von schlechten Eltern. Kunststück - schließlich kommt der Sound direkt von der CD-ROM. Die Soundeffekte erwecken den Eindruck, als ob man den bedauernswerten Testspielern ein Mikrofon unter

die Nase gehalten hätte: Die panischen Schreie der Passanten übertönen die Explosionen, das Geräusch der MGs



Falls das Taxi zu stark beschädigt wurde, kann man es - mit dem entsprechenden Kleingeld - in der Werkstatt auf Vordermann bringen lassen.



und die zahllosen Auffahrnfälle fast völlig. Trotz der verschiedenen Levels und Spezialmissionen will sich auch nach stundenlanger Testfahrt kein Spielspaß einstellen.

Petra Maueröder ■

SPECS & TECS

EGA Tastatur	
VGA Maus	
SVGA Joystick	
CD-ROM EMS	
AdLib	
RAM 4 MB SoundBlaster	
HD 1MB Roland	
CD 60MB General Midi	
MEM 550 KB Audio	

CD-ADVANTAGE
mangelhaft

RANKING

3D-Action

60%	75%	65%	62%
Frank	Handling	Spielefab	

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
Gametek

Traum Welt

Telefon : 0355 - 792777
Lautitzer Strasse 8, 03046 Cottbus

Unser Tip des Monats:

System Shock

(Deutsche Version)
nur 89,95 DM

Programm	PC
Acce of the Deep	DV 89,95
Aurulent	DA 89,95
Battle Isle 2	DV 89,95
Beneath a Steel Sky	DV 89,95
Dune 2	DV 89,95
Boodini	DA 89,95
Bundesliga Man. 3	DV 89,95
Burning Steel 2	DV 89,95
Cannon Fodder	DA 89,95
Caribbean Disaster	DV 89,95
Charismatic	DV 89,95
Cherish Columbus	DV 89,95
Colonization	DV 89,95
Comanche: Operation Wht	DV 89,95
Comanche Mission Disk 1	DV 89,95
Comanche Mission Disk 2	DV 89,95
Cool Spot	DV 89,95
Das schwarze Auge 2	DV 79,95
Day of Temecale	DV 79,95
Der Clou	DV 89,95
Die Siedler	DV 79,95
Dune 2 Battle for Arrakis	DV 89,95
Elite 2	DV 89,95
Eye of Beholder 3	DV 89,95
FIFA-95	DV 79,95
Gabriel Knight	DV 79,95
Hansa - Die Expedition	DV 44,95
Harpoon 2	DV 89,95
Indy Car Racing	DV 79,95
Inch 2	DV 79,95
Island Car Mission Disk	DV 79,95
Larry 2	DV 79,95
Legend of Kyrandia 2	DV 79,95
Lemony	DA 79,95
Lords of Power	DV 89,95
Mad News	DV 79,95
Micro Machine	DA 89,95
Nemesis	DA 89,95
Outpost	DV 89,95
Pac Strike Speech	DA 39,95
Pacific Strike	DA 89,95
Pure Connection	DV 89,95
Privateer	DA 89,95
Privateer Speech Pack	DV 89,95
Quest for Glory 4	DV 89,95
Railroad Tycoon Deluxe	DA 79,95
Sam & Max	DV 89,95
Sim City 2000	DV 89,95
Sim City 2000 Scenario	DV 39,95
SWB 31 Baseball	DV 79,95
Star Trek 2	DV 89,95
Strike Commander	DA 89,95
Strike Commander Speech	DA 39,95
Strike Commander Tac Op	DA 44,95
Subwar 2000	DA 89,95
Superwing	DA 89,95
Syndicate	DV 79,95
Syndicate Data Disk	DV 39,95
System Shock	DV 89,95
T F X	DA 89,95
Theme Park	DV 79,95
The Fighter	DV 89,95
Ultimate Pagan	DA 89,95
Ultimate Underworld 2	DA 79,95
Wing Assault	DV 79,95
X-Wing 8 Wing Mission	DA 44,95
X-Wing DA	DV 79,95
X-Wing Upgrade Kit	DV 54,95

CD - ROM

11th Hour	DA 149,95
Battle Isle 2	DV 89,95
Battle Isle 2 Scenario	DV 49,95
Comanche CD	DV 89,95
FIFA Soccer	DV 79,95
Larry 5	DV 89,95
Outpost	DV 89,95
Perish Dream Deluxe	DV 79,95
Rebel Assault	DV 89,95
S Strike Commander	DV 89,95
Sam & Max	DV 109,95
Syndicate Plus	DV 89,95
Privateer - Strike Com.	DA 89,95
Wings of Glory	DV 89,95

weiter auf Anfrage

Neu!!!

Viele Spiele jetzt auch für Amiga und Macintosh HD + CD

Das Klingedruckte:

Als kostenlose Preise und Vergünstigungen

Versandkostenanteil :

000.01 - 100.00 DM = 10,00 DM
100.01 - 200.00 DM = 06,00 DM
ab 200.01 DM ist der Versandkostenanteil 0,00 DM

Einige Spiele sind bei Ausverkauft nicht lieferbar
Bei Bedarf anfragen
Vorbestellungen sichern die besten Plätze

Groß Electronic

Hardware - Software - Zubehör

Großhandel für Computerspiele und Zubehör

PC

CD ROM

AMIGA

CD 32

MEGA DRIVE

MEGA CD

SNES

3DO

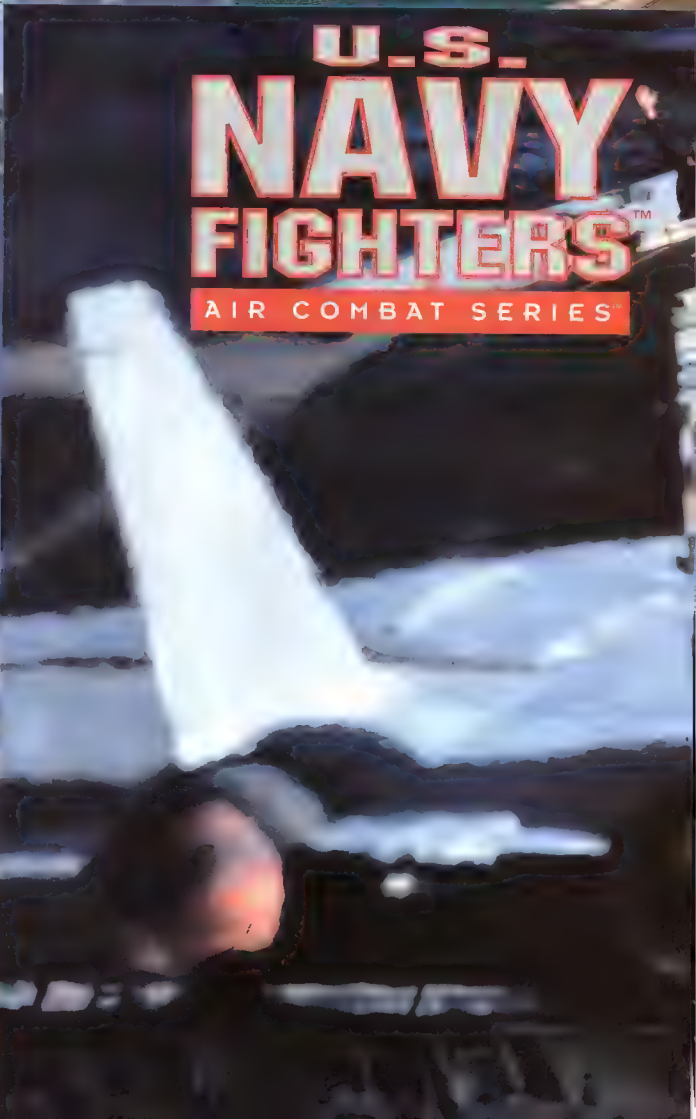
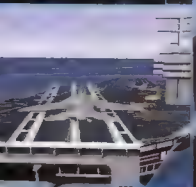
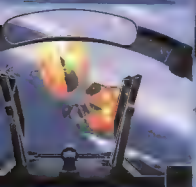
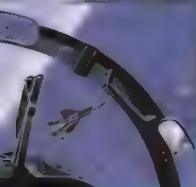
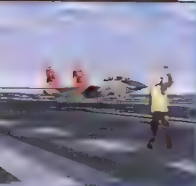
Lieferung nur an Händler!

Bitte Preisliste anfordern!

Groß Electronic

Computerspiele + Zubehör

Gartenweg 4
D-94133 Röhnbach
Telefon 0 85 82 / 15 99
Telefon 0 85 82 / 86 39
Telefax 0 85 82 / 86 25



U.S. NAVY FIGHTERS™

AIR COMBAT SERIES™



- 50 Luftkampf- und Bodenangriffsmissionen
- 6 verschiedene Kampfflugzeuge zur Auswahl
- 35 unterschiedliche gegnerische Maschinen
- Simulierte Wetterbedingungen
- Explosions- und Druckwelleneffekte
- Lernfähige Gegner durch künstliche Intelligenz
- Bildschirmauflösung von 320 x 200 bis 1024 x 768 Punkte
- Digitaler Stereo-Sound
- Alle Briefings als Full-Motion-Videos
- Anleitung und Missionstexte in Deutsch
- Sprachausgabe der Piloten und Funkverkehr in Deutsch
- Briefings in Deutsch
- Thrustmaster®-kompatibel
- Nur PC CD-ROM

Weitere Informationen über U.S. Navy Fighters erhalten Sie bei Electronic Arts GmbH, Postfach 1552, 33245 Gütersloh, Tel: 05241 24307. • Electronic Arts ist ein eingetragenes Warenzeichen von Electronic Arts. • U.S. Navy Fighters und Air Combat Series sind Warenzeichen von Electronic Arts. • Thrustmaster ist ein eingetragenes Warenzeichen von Thrustmaster, Inc.



ELECTRONIC ARTS



Uiii, ein Spiel nur für Erwachsene - das klingt ja mächtig spannend. Umso tragischer ist es, daß das brandneue Electronic Arts-Adventure noch an eklatanten Kinderkrankheiten leidet.

Noctropolis

Daumenkino

Beim Thema Comics geben sich 90% aller Kiosk-Kunden mit frech-fett-faul-philosophischen Katern und Bolkstoff-konsumierenden Klempnern auf tiefergelegten „Schüsseln“ zufrieden. Ein versprengtes Häuflein von Liebhabern bekennt sich aber zur „wahren“ Comic-Kunst, die zumeist nicht dem Geschmack des breiten Publikums entspricht und daher oft ausschließlich in teuren Sammleralben veröffentlicht wird. Solche Sprechblasen-Meisterwerke findet man gemeinhin nicht in der Bahnhofsbuchhandlung, sondern nur in ausgesuchten Fachgeschäften. Auch Peter, der Noctropolis-Hauptdarsteller, hat

sein Hobby zum Beruf gemacht und vertreibt in einem betont altmodisch eingerichteten Shop seltene Comic-Editionen. Als er eines Tages bei einem mysteriösen Preisausschreiben gewinnt, überstürzen sich die Ereignisse: Peter wird in seinen Lieblings-Comic „hineingesogen“ und landet in der düsteren Stadt Noctropolis. Die finsternen Mächte dieser furchteinflößenden Umgebung setzen alles daran, um in die reale Welt überzutreten und deren Bewohner zu unterdrücken. Wird es Peter gelingen, die seltsamen Ereignisse aufzuklären, die ursprünglichen Verhältnisse mit Hilfe der „guten“ Obrigkeit wie-

der herzustellen und gar seine favorisierte Comic-Serie vor der Einstellung zu retten?

Nicht Jugendfrei

Im Auftrag von Electronic Arts produzierte der Neuling Flashpoint Productions unter der Leitung von Links-Programmierer Brent Erikson ein SuperVGA-Adventure, das sich bewußt an die Adresse der Erwachsenen richtet. Insbesondere die verwirrende und komplexe Story sowie einige nicht unbedingt für Kinderaugen geeignete Animationen bzw. Videosequenzen machen dies mehr als deutlich. Vor den üblichen 3D-

Studio-Kulissen bewegen sich gefilmte Schauspieler, die sich auf Mausclick in Bewegung setzen. Die linke Maustaste dient zum Aufruf eines Befehlsblocks inklusive Inventory. Auf diese Weise kann man beispielsweise mit einzelnen Personen ein Multiple-Choice-Gespräch führen. Zu diesem Zweck wird ein briefmarkengroßes Videofenster geöffnet, das genauso wie die übrige Grafik eine bestechende Qualität aufweist. Gelegentlich kommen Sie gar in den Genuß digitalisierter Original-Comics, die Sie sich seitenweise ansehen können. Dazu hören Sie glasklare Sprachausgabe, die



Noctropolis spart nicht mit derben Einlagen: hier eine Szene im Schlafthaus!



Die Dialoge werden sowohl gesprochen als auch in einer kleinen Box (rechts unten) ausgegeben.



Noctropolis spielt ganz geschickt mit unterschiedlich großen Bildausschnitten; toller Effekt!

von englischen Untertiteln ergänzt wird. Electronic Arts hat verstanden lassen, daß das Abenteuer komplett ins Deutsche übersetzt wird. Aufgrund der Textmenge und der fast schon literarischen Qualität der Dialoge kann man diese Entscheidung nur begrüßen. Um den guten Ton kümmerte sich im übrigen Profi-Musiker Ron Saltmarsh, der zu fast jedem Schauplatz einen passenden Soundtrack komponiert hat.



Wer sucht, der findet?

Abgesehen von der Grafik und der fabelhaften Musik kann Nectropolis kaum Pluspunkte für sich verbuchen. Bereits das Benutzerinterface macht einen unausgereiften Eindruck: Beim krampfhaften Versuch, elf Befehle in einem Dreieck anzuordnen, blieben ergonomische Gesichtspunkte außen vor. Da die Grafik ohnehin nicht den kompletten Bildschirm ausfüllt, hätte man eine kleine Iconleiste ohne weiteres an den oberen oder unteren Rand quetschen können. Auch beim Thema Puzzles

gibt's einiges zu nörgeln: Einige Gegenstände wie Briefe oder Scheckkarten sind mikroskopisch klein und so gut zwischen Zeitungsstößen, Pflanzkübeln und Gertmpel versteckt, daß man sie selbst beim sieben und achten pixelgenauen Absuchen eines Bildes übersieht. Darüber hinaus genügen schon vergleichsweise harmlose „Fehler“, und schon segnet Peter das Zeiliche. All diese Garstigkeiten sorgen dafür, sich selbst erfahrene Adventure-Cracks vor dem entwerteten Artikulieren häßlicher Worte nicht mehr zurückhalten können.

Noctropolis sieht tatsächlich aus, ist aber ein recht frustrierendes Programm, bei dem man sich jeden noch so klitzekleinen Fortschritt in stundenlangem, akribischer Tüfellei und Sucherei erarbeiten muß. Da die ganze Aufmachung zudem so witzlos ist wie ein Multimedia-Leserbrief, empfiehlt sich im Zweifelsfalle eher der Griff zu Under a Killing Moon, wenn's denn unbedingt Videos und 3D-Studio-Animationen sein müssen.

Petra Maueröder ■

VERKOSOF

21244 Buchholz / Nh.
Veronika E. Kovitz, Steinbecker Str.81g
Tel. 04181 - 8892 Fax 97868

	PC	CD-ROM
Airbus A320 U.S.A.	DA	87,75
Anstoss	DV	67,95 87,75
Balken Jule 2	DV	80,98 87,75
Bundesliga M. Haneck	DV	87,75
Burntime	DV	80,98 80,98
Das Schwarze Auge 2	DV	80,98
Day of the Tenside	DV	87,75 94,49
Der Schatz am Silbersee	DV	87,75
Die Siedler	DV	80,98
Duke Nukem II	DA	59,50
Enduro Manager	DV	80,98
Elite 2-Fronter	DV	67,95 67,95
Epic Prebail 1. 2 + 3	EA	84,50 84,50
Gob ins 3	DV	80,98 10,52
Halloween Harry	DA	52,50
Hocus Pocus	EA	52,50 52,50
Interno	DA	94,49
Kyranid 3	DV	80,98
Lands of Lore	DV	62,98 94,49
Lemmings 2	DA	80,98 62,98
Mad News	DV	80,98 87,75
Matrix of Endora	DV	80,98
Monster Bash	DA	52,50
Mythic Towers	DA	52,50 52,50
O du mein Erlebnis Gesck 2	DV	87,75
Prates Gold	DV	94,49
Privateer	DA	87,75 101,52
Raptor	DA	59,50 62,00
Raided Tysen Deluxe EA	EA	80,98
Shadow Caster	DA	44,18 94,49
Sar Crusader	DV	80,98 87,75
Sinker Commander	DA	87,75 87,75
Synthetic	DV	80,98 94,49
Tie Fighter	EA	80,98 87,75
T F X	DA	87,75
Transport Tycoon	DV	94,49 94,49
UFO - Enemy Unknown	DV	94,49 94,49
Ultima VIII - Pagan-	DV	87,75 114,74
Under the killing Moon	DA	94,49
Wing Com 1+2 Deluxe	DA	67,95
Wing Com 2+3 SAP	DV	67,95
Xargan	DA	52,50
X-Wing	DA	87,75

Weitere Spiele vorrätig.
Druck- und Präsentatormaterialien
Telefonische Bestellung ab 10.00-22.00 Uhr
Versandkosten: Vorkasse/Check K. DM
Nachnahme 10.- DM + 3 DM Zahlungs-

MultiMedia Soft Computerspiele

Online - Cafe & Spiebibliothek

Spielen in gemütlicher Atmosphäre, die neuesten Games testen oder Computerschriften lesen. Einführung in Rollenspiele, viele Brettspiele vorrätig. Oder einfach zu Hause. Besuchen Sie Ihren MultiMedia Soft Laden.

Info ☐ Info ☐ Info

Geschäfts- und Franchise-Partner

Sie wollen sich selbstständig machen? Sie haben Interesse an Spielesoftware? Sichern Sie sich jetzt Ihren Standort für einen MultiMedia Soft Laden mit Spiebibliothek und/oder Online-Cafe. Fordern Sie schriftlich das Infoschreiben an.

MultiMedia Soft
52349 DÜREN, Josef Schreigel Str 50

MultiMedia Soft finden Sie in:

- NEUE ANSCHRIFT!
08523 PLAUEN
Silesianstraße 22
- 12627 BERLIN
Mark Twain Straße 7 Tel. 030-6986194
- NEUI NEUI NEUI
16890 EISENHUTTENSTADT
Friedenstraße 30
15234 FRANKFURTER
August Bebel Straße 15 Tel. 0335-4001888
- 22041 HAMBURG
Wendemannstr. 57 Tel. 040-6528428
- 39112 MAGDEBURG
Heidestraße 5 Tel. 0172-3903146
- 41238 MONCHENGLADBACH-Reynold
Lindenstraße 152 Tel. 02106-43951
- NEUI NEUI NEUI Online Cafe
47441 MOERS
Neuer Wall 2-4 Tel. 02841-21704
- 48151 MÜNSTER
Weseler Straße 48 Tel. 0251-524021
- 49078 OSNABRÜCK
Marktstraße 22 Tel. 0541-434792
- 50825 KÖLN
Apostelstraße 11 Tel. 0221-5505303
- 52064 AACHEN
Quastraße 2 Tel. 0241-33199
- 52249 ESCHWEILER
Engelstraße 21 Tel. 02403-15763
- 52349 DÜREN, Online Cafe
BATTLETECHZENTRUM
Josef Schreigel Str. 50 Tel. 02421-28100
- NEUI NEUI NEUI
56564 NEUWIED
Hermannstraße 18 Tel. 02631-552320
- 75172 PFORZHEIM Online Cafe
Zernsenstraße 11 Tel. 07231-12725
- 81475 MÜNCHEN
Königsplatz Straße 5 Tel. 089-7459556
- 96052 BAMBURG
Johann Koppstraße 10 Tel. 0961-202210
- 99084 ERFURT
Meinertstraße 20 Tel. 0361-5621056
Magdeburger Allee 145 Virtuality Cafe
- MultiMedia Soft BÜRO
52349 DÜREN Tel. 02421-28100
Josef Schreigel Str. 50 FAX 02421-281020

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
2MB	EMS
	AdLib
RAM 4 MB	SoundBlaster
HD 0,5MB	Roland
CD 353MB	General Midi
MEM 575 KB	Audio

CD-ADVANTAGE
gut

RANKING

Adventure			
80%	60%	45%	67%
Grafik	Sound	Handling	Spielepad
PREIS lt. Hersteller ca. DM 130,-			
HERSTELLER Electronic Arts			

„Eine wichtige Quelle der Entwicklungsarbeit ist die Erfahrung, Phantasie, Initiative und Kreativität der betroffenen Menschen selbst. Unser Ziel muß sein, die Eigenkräfte der Menschen zu stärken und deren eigene Vorstellungen und Werte zum Maßstab der Aufbauarbeit zu machen.“

Walter Kasper,
Bischof von Rottenburg-Stuttgart

Postgiro Köln 556-505

MISEREOR

Aktion gegen Hunger und
Krankheit in der Welt

Postfach 1410
53015 Aachen



Aladdin

Virgins Wunderlampe



Nachdem Aladdin schon seit über einem Jahr auf fast allen Konsolensystemen zuhause ist, haben sich die Cool Spot-Väter bei Virgin endlich dazu entschlossen, auch die PC-Besitzer an den Abenteuern des Diebs aus Agrabah teilhaben zu lassen.

Im Schatten des allgemeinen „König der Löwen-Taumels“ erscheint fast unbemerkt ein weiteres Juwel auf dem qualitativ arg gebeutelten PC-Jump & Run-Sektor. Dabei ist die Neuerscheinung kein geringerer Vertreter als der Weihnachtsstar 1993: der Disney-Held Aladdin. Zigtausende erlebten das Märchen aus 1001 Nacht im Kino mit. Die Hintergrundstory des Spiels orientiert sich

natürlich streng an der Handlung des Films. Jafar, der Großwesir des Sultans von Agrabah, will sich mit Hilfe einer Wunderlampe (und dem dazugehörigen Dschinn) die Herrschaft des Landes und die wunderhübsche Tochter des Sultans unter seine habgierigen Nagel reißen. Sein einziges Problem: Die Lampe liegt zusammen mit einem sagenumwobenen Schatz in einer Zau-

berhöhle mitten in der Wüste. Um diese Höhle betreten zu können, benötigt man einen magischen Skarabäus. Durch einen hinterlistigen Trick gewinnt Jafar den Straßendieb Aladdin, der ihm bei der Suche nach den Teilen des Scarabs behilflich ist. Gott sei Dank geht bei Jafars Plan einiges schief, und die Wunderlampe samt Dschinn landet in den Händen des erstaunten Aladdin.

Nachdem dieser die wahren Pläne Jafars durchschaut hat, versucht er natürlich, das Reich und vor allem die Prinzessin vor den Klauen des bösen Jafar zu bewahren. Dabei besteht Aladdins Abenteuer aus insgesamt 15 eigenständigen Levels, die alle sehr verschieden aufgebaut sind.



Es gibt keinen Zweifel: bei diesem Spiel waren die Disney-Profits am Werk!



Beim fliegenden Händler kann man seinen Lebensvorrat wieder aufstocken.



Märchenhafte Technik

Im Konsolenlager feierte Virgin mit dem Aladdin-Hüpfabenteuer bereits die größten Erfolge. Kein Wunder, wer einmal die unglaubliche Comic-Grafik und den orientalischen Sound auf dem Mega Drive bewundern durfte, war sofort von diesem Spiel verzaubert. Die Grafik ist superflüssig und im Gegensatz zu dem begrenzt dargestellten Cool Spot auch wirklich bildschirmfüllend. Für die zauberhaften Animationen und die zahlreichen Gags während des Spiels (siehe Kasten) darf man vermutlich auch den Disney-Grafikern gehörig danken, unter deren Mithilfe das Original-

spiel für Segas Mega Drive entwickelt wurde. Apropos Mega Drive: Die PC-Fassung erstrahlt natürlich in 256-Farben und ist damit wesentlich farbenreicher als die ursprüngliche Video-Spiel-Version. Im Gegenzug muß man auch bei Aladdin wieder Abstriche beim Parallax-Scrolling machen. Kollege Intel hat mit dem Scrollen zweier übereinandergelegter Hintergründe immer noch einige Probleme. Ansonsten ist die MS-DOS-Variante aber absolut gleichwertig. Der Level-Aufbau wurde 1:1 übernommen, und auch das Gameplay ist glücklicherweise perfekt umgesetzt worden. Gesteuert wird mit dem Joystick oder der Tastatur, für wirkliche Helden empfiehlt

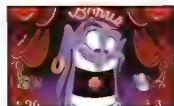
Shortcuts - Die Zwischenspiele



Wenn Sie im Hauptspiel immer brav alle Abu-Symbole suchen (und auch finden!), bekommen Sie nach jedem Level die Chance, als Abu im jeweiligen Bonus-Level weitere Pünktchen zu sammeln. Dabei wird der Bildschirm

aber nicht mehr gescrollt, und Ihre Hauptaufgabe ist es, reichlich Edelsteine und Wurfgeschosse einzusacken. Dabei bereiten lediglich die herabfallenden Hindernisse (Tonvasen, Felsbrocken, etc.) einige Schwierigkeiten.

Aladdins Freund aus der Wunderlampe hat ebenfalls einige Überraschungen parat. Vorausgesetzt, Sie sind im Spiel nicht achtlos an den Dschinn-Symbolen vorbeigerannt, können Sie nach jedem Level durch geschicktes Timing die Anzahl Ihrer Leben und Wurfgeschosse (Äpfel) erhöhen. Dazu müssen Sie nur im richtigen Moment auf die Feuer-taste drücken.



weco Soft- u. Hardwareversand
Frank u. Thomas Siebert
Mittelweg 1 D-24999 Wees

PC 3,5

1942 Pacific Air War	DA	89,95
Act of the Deep	DV	79,95
Adam Legacy	DA	75,95
Armored Fleet	EV	69,95
Battle Bugs	DV	69,95
Battle Isle 2	DV	65,95
Black Hawk	DA	89,95*
BM-3 Harbort	DV	25,95
Break Thru	DA	49,95
Caution Fodder 2	DA	65,95
Caribbean Disaster	DV	82,95*
Chameleon	DV	79,95*
Colonization	DV	94,95
Cool Spot	DA	49,95
Dawn Patrol	DV	69,95
Death in Glory	DV	82,95
Der Baalweh (Was)	DV	89,95
Der Clown	DV	79,95
Die Clous - Profitakt	DV	42,95*
Die Trümpfer	DV	79,95
Disent Vorka	EV	69,95
The Settler	DV	74,95
DOOM 2	DV	94,95
Dreiwelt	DV	82,95
DS&Z Sternschütz	DV	79,95
Erben der Erde	DV	82,95
FIFA an Soccer	DV	69,95
Freelance Fight	DA	69,95
Hartshill (Baron)	DV	85,95*
Indy Car Rac. Ver 1.5	DA	54,95
Int. Tennis Open	DV	55,95
Joni Cross	EV	82,95
K&N Hokum	DA	74,95*
Lands of Lore 1	DV	69,95
Lothi King	DA	69,95*
Lode Runner	DV	74,95
Lullaby	DA	69,95
Lords of the Realm	DV	69,95
Mad News	DV	79,95
Master of Magic	DV	94,95*
Master of Orion	DA	92,95
Nascar Racing	DA	75,95
NHL Hockey	DA	79,95
Panzer General	DA	82,95*
Putte Coconuts	DV	82,95
Quazmod	DA	75,95
Quest for Glory 4	DV	69,95
Rings of Med. Gold	DV	69,95
Rise of the Robots	DA	82,95
Robinson's Requiem	DV	59,95
Space Station 1.0	EV	94,95
Star Crusader	DA	75,95
Schwarz 2050	DA	89,95
Superman: L. Hob.	EV	75,95
Synapse Shock	DV	82,95
The Horde	DA	69,95
The Fighter	DA	69,95
Thompson Tycoon	DV	89,95
U.F.O.	DV	89,95
Universe	DV	69,95
Wing Com. Armada	DA	69,95
Wolf	EV	69,95
World of Warcraft	DA	69,95

PC CD-ROM

1942 Pacific Air War	DA	94,95
Act of the Deep	DV	85,95
Alone in the Dark 2	DV	95,95
Armored Fleet	EV	77,95
Battle Isle 2	DV	79,95
Battle Isle 2 Sess.	DV	89,95*
Bloodfury	DV	94,95*
Burning Steel 2	DV	79,95
Chameleon 4000	DA	69,95
Commander 4000	DV	94,95
Conquest	DV	79,95
Cybernetics	DA	72,95
Dawn Patrol	DV	69,95
Disent Vorka	DV	79,95*
Die Clous	DV	79,95
Die Trümpfer	DV	89,95
Disent Vorka	DV	89,95*
Die Segen / Nektar	DV	49,95*
Die Höhenwelt	DV	89,95*
DOOM 2	DV	89,95
Dreiwelt	DV	82,95
DS&Z Sternschütz	DV	79,95*
DS&Z Sternschütz	DV	69,95*
Erben der Erde	DV	94,95
Hartshill (Baron)	DV	89,95*
Indy Car Rac. Ver 1.5	DA	54,95
Int. Tennis Open	DV	55,95
Joni Cross	EV	82,95
K&N Hokum	DA	74,95*
Lands of Lore 1	DV	69,95
Lothi King	DA	69,95*
Lode Runner	DV	74,95
Lullaby	DA	69,95
Lords of the Realm	DV	69,95
Mad News	DV	79,95
Master of Magic	DV	94,95*
Master of Orion	DA	92,95
Nascar Racing	DA	75,95
NHL Hockey	DA	79,95
Panzer General	DA	82,95*
Putte Coconuts	DV	82,95
Quazmod	DA	75,95
Quest for Glory 4	DV	69,95
Rings of Med. Gold	DV	69,95
Rise of the Robots	DA	82,95
Robinson's Requiem	DV	59,95
Space Station 1.0	EV	94,95
Star Crusader	DA	75,95
Schwarz 2050	DA	89,95
Superman: L. Hob.	EV	75,95
Synapse Shock	DV	82,95
The Horde	DA	69,95
The Fighter	DA	69,95
Thompson Tycoon	DV	89,95
U.F.O.	DV	89,95
Universe	DV	69,95
Wing Com. Armada	DA	69,95
Wolf	EV	69,95
World of Warcraft	DA	69,95

DA=Soft. Asst. DV=kompl. d. EV=kompl. eing.

*=bei Drucklegung noch nicht lieferbar! Preisänderungen vorbehalten!

Computer-Zubehör z.B.:

Soundkarten	SOUND BLASTER 16 MCD	309,95 DM
Joysticks	GRAYHILL ANALOG PRO	69,95 DM
	CH Virtual Pilot	159,95 DM
CD-ROM-LW	MITSUBIHI FC-000	179,95 DM
	3D0 BLASTER 3D Intel 2 SPIEL 2.0	DM 259,95

Weitere Soft- u. Hardware auf Anfrage!!!

Für Druckfehler u. Irrtümer keine Gewähr!

Versandkosten: Inland Nachnahme + 4,00 DM zgl. 3 DM-Nachgebühr ab 250,- DM Versandkosten
Ausland: Nur Vorkasse (Barzahlung) + 20,- DM

Bestellannahme:

Mo. - Fr. 9.00 - 19.00 Uhr
Tel.: 04631 / 976 od. 4261
FAX: 04631 / 4261



That's what friends are for. Glück gehabt, Abul Auf Deinen Kumpel Aladdin ist Verlaß.

sich allerdings ein Gamepad, da man damit gerade bei den schwierigen Sprüngen der höheren Levels (fast) niemals aus der Ruhe kommt.

Ein harter Brocken

Lassen Sie sich von der niedlichen Grafik nicht täuschen: Aladdin bietet harte Jump & Run-Action, die sich nicht so leicht bewältigen läßt. Erschwe-

rend kommt hinzu, daß man das Spiel nur in einem Zug durchspielen kann. Der schöne Brauch der Save-Games oder Level-Codes wurde leider nicht eingebaut. Immerhin gibt es haufenweise Stationen (Dschinn-Vasen), die nach dem Berühren als neue Startpunkte nach einem plötzlichen Ableben fungieren. Wer alle Levels sorgfältig durchsucht, trifft auch des öfteren auf den fliegenden Händler (der mit den altägyptischen Tupperwaren!). Wer genügend Edelsteine gesammelt hat, kann sich bei ihm dafür neue Leben kaufen. Eine witzige Idee!

Abgesehen von dem schwierigen Levelaufbau gibt es eigentlich nur noch einen Mangel. Wer sich nämlich mit Jafars Helfern herumgeschlagen hat, um danach sogar den Bösewicht selbst zu besiegen, wird von dem schwachen Extra enttäuscht sein. Hallo Virgin, beim nächsten 1001-Nacht-Spiel bitte etwas mehr Prinzessin...

Thomas Brenner ■

Dieser hochinformativste Screen erscheint vor dem Start des Spiels. Na, Aladdin, alles klar?



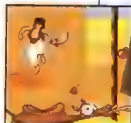
Statement

Virgin sei Dank! Die Zeiten, in denen ich das Mega Drive meines kleinen Neffen beschlagnahmen mußte, sind nun endgültig vorbei. Die witzige Grafik und das überragende Gameplay der PC-Umsetzung lassen keine Wünsche mehr offen. Damit ist Aladdin neben Cool Spot und Lion King das Jump & Run-Spiel überhaupt!

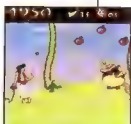
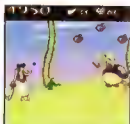


Die Animationen

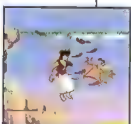
Cool Spots fässige Grafik konnte Sie nicht überzeugen? Na, dann sollten Sie mal einen Blick auf die Animationskünste bei Aladdin werfen. Für die gekonnt flüssigen Bewegungen haben sich die Designer wieder ordentlich ins Zeug gelegt und außerdem jede Menge Gags eingebaut. Doch schmunzeln Sie selbst!



Wer wird denn gleich stöhnen? So viel Speck hat Aladdin nun auch wieder nicht auf den Rippen...



...was man von den Wachen allerdings nicht behaupten kann. Wenn sie nicht wild mit ihren Schwertern in der Luft herumfuchtelten, stopfen sie tonnenweise Kalorien in sich hinein. Wahl bekomme 's!



Geier Sturzflug! Jafars (nach) gefiederter Helfer Jago stellt für Aladdin kein allzu großes Problem dar.



Ein Schwertstreich von Aladdin genügt, und schon gibt es erotische Unterwäsche aus 1001 Nacht zu bewundern.

SPECS & TECHS

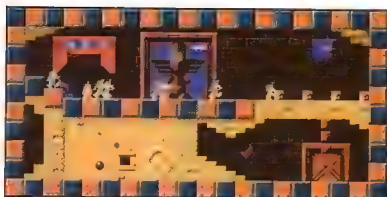
EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
2MB	EMS
2MB	AdLib
RAM	2MB SoundBlaster
HD	2MB Roland
MEM	580 KB General Midi

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 100,-

HERSTELLER
Virgin

RANKING

Jump & Run			
88%	85%	80%	89%
Grafik	Handling	Spieldauer	
Spieleranzahl 1			
Handbuch englisch			
Spiel englisch			



Erwartungsgemäß hat sich an dem bewährten Spielprinzip des Strategie-Krüllers nichts geändert. Noch immer besteht Ihre Aufgabe darin, eine bestimmte Anzahl der völlig hilflosen Lemmings sicher durch die Levels zu lotsen. Jeder Abschnitt enthält u. U. mehrere Start- und Zieltore, die natürlich möglichst weit voneinander entfernt liegen. Dazwischen lauern tödliche Fallen auf die blaugewandete Rasselbande mit ihrer leuch-

Am rechten Rand sind eine Reihe von Spaten-Paketen zu entdecken, mit denen sich die Ägypter durch den Boden buddeln können. Der geringe Höhenunterschied stellt für die Lemmings kein Problem dar.

tend-grünen Haarpracht: Wasser, Säureseen, tiefe Abgründe, Laserstrahlen und vieles mehr rafften einen Lemming in Sekundenschnelle dahin.

Eine Neuheit bei Lemmings 3 sind vier Kreaturen, die möglichst gemieden werden sollten. Das wohl witzigste Exemplar dieser Gattung ist die sogenannte „Lemme Fatale“, die ihre Schützlinge magisch anzieht und ins Verderben lockt. Diese Gestalten tauchen allerdings nur im sogenannten Adults-Mode auf, in dem gleichzeitig auch die Replay-Funktion fehlt. Im Kids-Mode ist sie jedoch vorhanden und hilft Einsteigern beim Lösen kniffliger Situationen.

Lemmings 3: All New World of Lemmings

Die dritte Dimension



Um ganze vier Pixel sind die kleinsten Umsatzträger von Psygnosis seit ihrem zweiten Abenteuer gewachsen - Tendenz steigend. Im Gegenzug wurde die Anzahl der Levels um 25 % gesenkt, die Funktionen schrumpften auf einen Bruchteil des Lemmings 2-Volumens und der Spielspaß... aber lesen Sie selbst, welche Neuerungen es sonst noch bei Lemmings 3 gegeben hat.



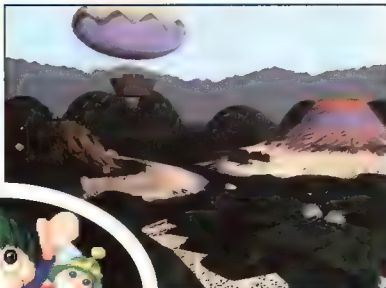


In diesem Hauptmenü brauchen Sie nur den gewünschten Lemming anzuklicken, um in dessen Level zu gelangen.

Selbstmord auf Raten

Statt der zwölf Stämme von Lemmings 2: The Tribes sind nunmehr deren drei vorhanden, als da wären: die Ägypter, die Ninjas und schließlich die Classic Lemmings. Jede Art muß jeweils 30 Levels ab-

solvieren, wobei in die nächste Runde nur die Überlebenden des vorhergehenden Abschnitts übernommen werden. Jeder Level darf auf Wunsch beliebig oft wiederholt werden. Alle weiteren Völker (Zirkusclowns, Strandlemmings,



Diese geränderte Grafik ist eines der wenigen Bilder, die auf Wunsch in SuperVGA-Auflösung angezeigt werden.



Sportler usw.) werden in Form von Zusatz-Disks nachgereicht. Die wohl sinnvollste Änderung am Konzept betrifft die Reduzierung der Aufgaben, die ein Lemming ausführen kann. Beim zweiten Teil gab es über 60 „Jobs“, vom Leimgießer

über den Pflanze bis hin zu Superman. Nach diesem verwirrenden Funktions-Overkill war das Zurechtstutzen der Iconleiste die einzig richtige Entscheidung. Es sind nur noch fünf wichtige Aktionen vorhanden, was aber für einen mehr als knackigen Schwierigkeitsgrad ausreicht.

Die Iconleiste

Der Bildschirmaufbau orientiert sich an den bisherigen Lemmings-Folgen. Im oberen Teil scrollt ein Ausschnitt der meist mehrteiligen Levels, während am unteren Rand eine Iconleiste für die komfortable Bedienung sorgt. Mit der Maus wählt man eines der animierten Symbole und klickt anschließend auf einen Lemming, der mit dieser Aufgabe betraut werden soll.

WALK

Laufen ist die Standard-Beschäftigung jedes Lemmings. Sobald er auf ein Hindernis trifft oder erneut angeklickt wird, dreht er sich um und tritt in die entgegengesetzte Richtung.



TIMER

Der äußere Ring der Stoppuhr zeigt die verbrauchten Sekunden an, während die Scheibe im Inneren die zur Verfügung stehende Gesamtzeit repräsentiert.



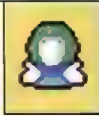
JUMP

Der Lemming springt schräg nach oben in die Laufrichtung und kann selbst Blocker überwinden. Auch kleinere Hürden stellen für ihn überhaupt kein Problem dar.



USE

Wenn ein Lemming ein Paket mit Werkzeugen (Schaufel, Bombe etc.) findet, kann er es mit dieser Funktion an der jeweiligen Stelle einsetzen.



DROP

Wenn ein Artgenosse den Besitz eines Lemmings übernehmen soll, muß dieser ihn selbstverständlich zuerst auf dem Boden ablegen.



BLOCK

Ein auf diese Weise programmierter Lemming fungiert als zuverlässige Barriere und hält seine Kollegen beispielsweise vor einem Sturz in den Tod ab.



FAST FORWARD

Wer sich sicher ist, daß die Lemmings keinen Unsinn mehr anstellen können und problemlos das Ziel erreichen, kann seinen Schützlingen mit dieser Einstellung Beine machen.



PAUSE

Es angebracht, sich einen Überblick über den Level zu verschaffen - insbesondere bei mehreren Startpunkten oder Lemmings-Pulks. Ein Klick auf Pause stoppt das Spiel kurzzeitig.



NUKE

Und es hat „Boom“ gemacht: In aussichtslosen Situationen müssen Sie nicht den Timer abwarten. Ein Doppelklick sprengt nach einem kurzen Countdown alle verbleibenden Lemmings.



Die Werkzeuge

Sobald ein Lemming auf eines der Pakete trifft, nimmt er es automatisch mit. Jedes Paket enthält eines von insgesamt zehn Tools, die durch einfachen Mausklick eingesetzt werden. Einige Funktionen entsprechen berühmten „Jobs“ aus Lemmings 1 bzw. 2: Mit dem Spaten (Digger) kann man sich in alle Richtungen durch Erdreich und Felsgestein schaufeln, während der Ziegel-Sack (Brick Layer) zum Bau von Brücken und Treppen dient. Allerdings ist die Zahl der Mauer-



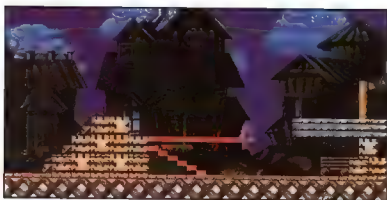
steine beschränkt. Auch die Bombe ist vielen noch aus Teil 1 bekannt, wo man einzelne Lemmings explodieren lassen konnte - natürlich dem Gemeinwohl zuliebe. Interessant ist weiterhin die Sauglocke, mit der sich vortrefflich an Wänden hochklettern läßt. Eine Schwimmweste bewahrt vor einem grauenhaften Exitus in den Fluten (die Lemmings sind allesamt Nichtschwimmer) und der Regenschirm dient als Fallschirm, wenn sich der Kamikaze-Lemming mal wieder zu schnell dem Boden nähert. Sehr nützlich ist auch der Wecker, der Ihnen eine zusätzliche Minute Spielzeit spendiert.

Die Kleinsten sind die Größten

Wie bereits eingangs erwähnt, wurden die Lemmings und ihre Umgebung geringfügig vergrößert. Einige Menüs und Intro-Bilder darf man optional auch in SuperVGA-Auflösung begutachten. Doch diese völlig unbedeutenden Grafiken erfüllen leider nur eine Alibi-Funktion, da im eigentlichen Spiel zum wiederholten Male nur der gewohnte 320x200 Bildpunkte-Modus zum Einsatz kommt. Die Umgebung scrollt ohne jegliches

Ruckeln und entspricht qualitativ den beiden Vorgängern. Gleiches gilt für die Animationen der bezaubernden Sprites, nur die Explosionen sehen nun wesentlich spektakulärer aus als bisher. Die hinlänglich bekannten Melodien und Soundeffekte aus Lemmings 1 und 2 wurden neu arrangiert, sind aber weitgehend identisch mit dem bisherigen Bestand. In der ebenfalls erhältlichen CD-ROM-Version werden die Stücke direkt als Audio-Soundtracks ausgegeben.

Petra Maueröder ■



Statement

Aller guten Dinge sind drei? Nicht immer: Lemmings 3 trägt seinen Untertitel zu Unrecht. Als Fan der ersten Stunde bin ich doch etwas erstaunt, daß das DMA-Team nur die Kritikpunkte von Lemmings 2 (zu schwierig, zu unübersichtlich) ausgeglichen und neue Elemente konsequent ausgespart hat. Anregungen gäbe es mehr als genug: Schon 1991 beinhaltete die Amiga-Version einen göttlichen Zwei-Spieler-Modus, während wir PC-Spieler heute immer noch solo dahindorren. Und wieso wurde die Grafik-Qualität seit 1991 nur minimal verbessert? Wo bleibt der SuperVGA-Modus (siehe Battle Bugs)? Wann erbarmt sich jemand und komponiert ein paar neue Lemmings-Songs? Die Spielidee ist und bleibt aber genial und garantiert nächstgelungenen Knobelspaß (daher die hohe Wertung), aber ein paar frische Ideen hätten der Serie sicherlich gut getan.



Die Lemmings-Story

In der Blütezeit des Commodore Amiga veröffentlichte der englische Publisher Psygnosis eines der meistverkauften Denk- und Geschicklichkeitsspiele aller Zeiten: Lemmings. Der spätere Welterfolg kam am 14. Februar 1991 auf den Markt und wurde kurz darauf auch für den PC und mehrere Videokonsolen und Handhelds (u. a. Mega Drive, Gameboy) umgesetzt.

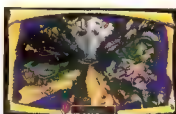
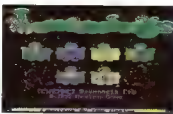
- 1991 Lemmings
- 1993 Lemmings 2: The Tribes
- 1994 Lemmings 3: All New World of Lemmings

Mehrere Zusatzdisketten ergänzten das Lemmings-Urprogramm um mehrere hundert neue Levels.

Christmas Lemmings
Holiday Lemmings
Oh No! More Lemmings

Inzwischen wurden die beiden Hauptprogramme auch auf CD-ROM gepreßt, allerdings handelt es sich dabei um 1:1-Umsetzungen der Disketten-Versionen.

Lemmings CD-ROM (inklusive Oh No! More Lemmings)
Lemmings 2: The Tribes CD-ROM (inklusive Lemmings)



SPECS & TECHS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
386 bit	EMS
4MB	AdLib
RAM 4 MB	SoundBlaster
HD 0/7 MB	Roland
CD 7 MB	General MIDI
MEM 570 KB	Audio

CD-ADVANTAGE
ausreichend

RANKING



Front Page Sports: Baseball '94

Home Run



Wenn sich Ihr Baseball-Wissen darauf beschränkt, wie herum man die gleichnamige Mütze trägt, wird Sie auch eine PC-Simulation dieser Sportart nicht vom Hocker reißen. Grundlegende Begriffe wie „Innings“, „Pitcher“ oder „Home Base“ sollten auf jeden Fall zu Ihrem Wortschatz gehören...

Seit dem Erscheinen von Hardball 3 sind über zwei Jahre ins Land gegangen, die PC Games zählt inzwischen zu den meistverkauften Spielmagazinen überhaupt und SuperVGA gilt heutzutage als Standard. Logische Konsequenz: Im Rahmen der Front Page Sports-Serie, die bislang nur die Football-Anhänger bediente, präsentiert Sierra nun eine Baseballsimulation, die zum Teil hochauflösende Fullscreen-Grafiken bietet. Das gesamte Programm ist in eine Windows-ähnliche Benutzeroberfläche eingebettet.

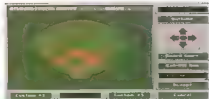


Wieviel Kraft hat der Werfer im Oberarm? Wie weit kann er den Ball schlagen? Die Statistiken verraten es Ihnen.

Atlanta Braves (A.O. N.Y. East)

Player Name	AB	R	H	RBI	AVG	OBP	SLG
1. Bellard, Rafael	461	28	8	22	28	34	48
2. Bellard, Rafael	461	28	8	22	28	34	48
3. Bellard, Rafael	461	28	8	22	28	34	48
4. Bellard, Rafael	461	28	8	22	28	34	48
5. Bellard, Rafael	461	28	8	22	28	34	48
6. Bellard, Rafael	461	28	8	22	28	34	48
7. Bellard, Rafael	461	28	8	22	28	34	48
8. Bellard, Rafael	461	28	8	22	28	34	48
9. Bellard, Rafael	461	28	8	22	28	34	48
10. Bellard, Rafael	461	28	8	22	28	34	48
11. Bellard, Rafael	461	28	8	22	28	34	48
12. Bellard, Rafael	461	28	8	22	28	34	48
13. Bellard, Rafael	461	28	8	22	28	34	48
14. Bellard, Rafael	461	28	8	22	28	34	48
15. Bellard, Rafael	461	28	8	22	28	34	48
16. Bellard, Rafael	461	28	8	22	28	34	48
17. Bellard, Rafael	461	28	8	22	28	34	48
18. Bellard, Rafael	461	28	8	22	28	34	48
19. Bellard, Rafael	461	28	8	22	28	34	48
20. Bellard, Rafael	461	28	8	22	28	34	48

Front Page Sports: Baseball - April 3, 1994



Nur mit einer ausgeklügelten Strategie hat Ihr Team gegen die US-Top-Mannschaften eine Chance (oben). Jeder Ballwurf wird von einer SVGA-Animation begleitet (links).

Mit der Maus klickt man sich flott durch die übersichtlichen Menüs und Dialogboxen. Vom Austragungsort über die Dauer einer Saison bis hin zu den Wetterbedingungen darf alles manipuliert werden. Natürlich sind auch Freundschaftsspiele möglich, während ein Übungsmodus den unbedarften Einsteiger bei seinen ersten Keulenschwüngen unterstützt.

Grundsätzlich unterscheidet FPS Baseball '94 zwischen fünf verschiedenen Modi: Pitching, Baiting, Fielding, Baserunning und Managng. Jeden Bereich kann man auf Wunsch völlig dem Computer überlassen. Leider läßt es Sierra bei der grafischen Umsetzung etwas an Geradlinigkeit mangeln: Beim Ballwurf wird das Geschehen noch mit feinsten SuperVGA-Grafik dargestellt. Sobald das Leder weggeschlagen wurde, huschen die schwer identifizierbaren Akteure im 320 x 200-Pixel-Modus über den Bildschirm, so daß sich die Spielzüge fast nur noch erahnen lassen. Mehr Klarheit bringt die Instant Replay-Funktion: Wie mit einem Videorecorder kann man sich alle Details einer Runde in Ruhe ansehen. Mit Hilfe der Sierra-Eigenentwicklung CAMS (Camera Angle Management System) läßt sich die Kamera in jede nur denkbare Position bringen.

Petra Maureröder



Atemberaubende 360°-Schwenks und heranzoomende Kamerafahrten laufen in beeindruckender Geschwindigkeit ab.

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	EMS
AdLib	AdLib
RAM 4MB	SoundBlaster
HD 15 MB	Roland
MEM 590 KB	General Midi

PREIS lt. Hersteller ca. DM 130,-

HERSTELLER Sierra On-Line

RANKING

Sportspiel

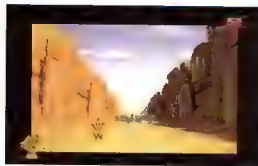
75% 30% 85% 77%

Grafik Sound Handling Spiel Spaß

Spieleranzahl 1

Handbuch englisch

Spiel englisch



Bei der atemberaubenden Gnu-Stampede rennt Simba um sein Leben.

Lion King entspricht in Aufbau, Grafik, Sound und Leveldesign fast 100% der Mega Drive-/SNES-Fassung. Das Spiel ist wie der Film in zwei Abschnitte unterteilt: Zunächst steuern Sie den neugierigen und verspielten Löwen

Simba durch eine farbenprächtige Dschungelkulisse und lernen seine Freunde und Feinde kennen. Nach der Schlüsselszene (eine aufgeschreckte Gnu-Herde trampelt seinen Vater Musafa, den König der Löwen, zu Tode) zieht sich Sim-

ba resigniert in die Wüste zurück. Dort wird aus der eingeschüchterten Kreatur ein Prachtexemplar eines Löwen, das es am Ende der Story mit Scar, dem Bruder und Mörder von Musafa, aufnimmt. Auch akustisch dürfen Sie die

Entwicklung des präpubertären Spaßvogels hin zum respektvollsten Raubtier verfolgen: Anfangs hört sich das „Brüllen“ kaum furchterregender an als das zarte Stimmchen eines neugeborenen Stubentigers, während Simbas

Der König der Löwen

Pfoten we

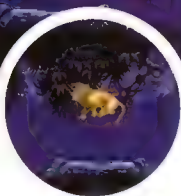
Wer ein qualitativ hochwertiges Jump & Run für seine SEGA- oder Nintendo-Konsole sucht, kommt an den Virgin-Modulen nicht vorbei. Nicht umsonst zählen Cool Spot, Aladdin, Jungle Book, Earthworm Jim & Co. zu den absoluten Topsellern im Videospielbereich. Der König der Löwen, das Plattform-Spektakel zum gleichnamigen Disney-Kinohit, wurde nun zum ersten Mal zeitgleich für PCs umgesetzt.



Urschreie gegen Ende des Spiels den Urwaldboden erzittern lassen und sogar die fröhliche Begleitmusik - den Original-Soundtrack („Hakuna Matata“) aus dem Film - übertönen. Neben dem Jump & Run-typischen Herumtollen auf Plattformen (Gebirgsformationen, Baumkronen etc.) und dem Hochhangeln an Felsvorsprüngen erfordern die zahllosen Gefahren Ihre volle Aufmerksamkeit. Achten Sie auf Steinschläge, abbröckelnde Ebenen und lodernde Flammen. Die kleineren Gegner (Chamäleons, Spinnen, Insekten etc.) erledigt man mit simplem Drauf-



Die Animationen in den späteren Levels machen einen mehr als seltsamen Eindruck.



Nach einem verlorenen Leben darf man auf Wunsch per Continue weitermachen, eine Funktion zum Speichern des Spielstandes ist aber anscheinend unter die Hufe der Gnus gekommen.

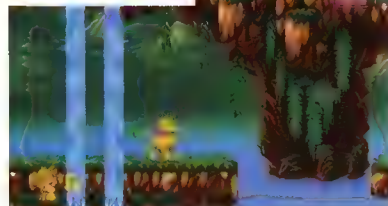
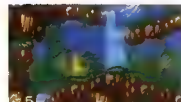
Gut gebrüllt?

hopsen, während schmierige Hyänen mit geschickten Prankenhieben und gewagten Sprüngen ausgeschaltet werden. Einige Geschöpfe lassen sich auch mit einem markerschütternden Brüller einschüchtern.

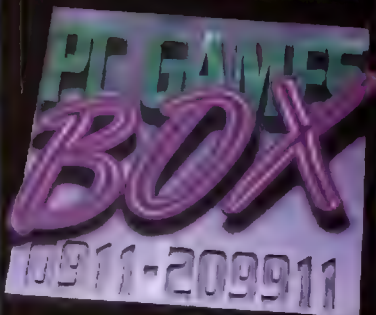
Die Lebensenergie wird mit Käfern aufgefrischt, über die Simba gelegentlich stolpert.

Aus technischer Sicht fährt Virgin starke Geschütze auf: Astreines Parallax-Scrolling, anmutige Animationen, satter Sound und die unkomplizierte Steuerung per Tastatur bzw. Joystick sind Argumente, die für Lion King sprechen. Schade ist nur, daß die PC-Variante gegenüber anderen Versionen

Wenn Simba nicht aufpaßt, rutscht er an den Wasserfällen entlang bis zur untersten Ebene.



Einst war es dunkel in der Welt der DFÜ, dann eröffnete die



Damit auch jeder die Vorteile nutzen kann:

Modem 14.400 Baud (extern)

&

1 Jahr freier Zugang auf alle Daten (45min/Tag)

&

Terminalprogramm (Shareware)

für sensationelle

299.- DM

Bestellungen an:
ASTAT MEDIA GmbH
Am Steinacher Kreuz 22
90427 Nürnberg
Tel: 0911 / 30 68 68

ISDN: 2053901 / 10 Nodes

6 GB Soft / Flohmarkt
STOP

Arctic Soft

Versandanschrift:
Hindenburgstr. 43
76829 Landau

Bestellnummer:
Mo. - Fr. 9.00-18.30 Mo. - Fr. 19.00-21.00
Tel.: 0 63 41-8 79 93 Tel.: 0 63 41-8 08 26
Fax: 0 63 41-8 83 32

BTX: Odrix #

Ihr starker Partner in Sachen CD-ROM

11th Hour	DA 99,00	Kings Quest 7	DV 99,00
A-Hard Day's Night	DV 59,00	Kind of Magic 4	DV 59,00
Acies of the Deep	DV 59,00	Kyandia 2 (Hand of Fate)	DV 99,00
AI Quadam	DV 59,00	Kyandia 3	DV 99,00
Alone in the Dark	DV 89,00	Labyrinth of Time	DV 68,00
Alone in the Dark 2	DV 91,00	Lands of Lore	DV 89,00
Anastasia Incl. W C (Doppelpass)	DV 82,00	Larry 6	DA 76,00
Archon Ultra	DV 67,00	Larry 1-6	DV 84,00
Armored Fist	DA 76,00	Lemmings 1 Doublepack	DA 65,00
Across the Rhine	DV 45,00	Lemmings 2 The Tribes	DA 59,00
Bat 2	DV 56,00	Little Big Adventure	DV 89,00
Battle Bugs	DV 69,00	Lode Runner	DV 77,00
Battle Isle 2	DV 48,00	Lolypop	DA 68,00
Battle Isle 2 Scenario	DA 89,00	Lords of Realm	DV 96,00
Battle Chess 1 SVGA	DV 89,00	Lucky Arts Class. Sim.	DA 79,00
Beholder 1-3	DV 80,00	Mad News	DV 84,00
Beneath a Steel Sky	DV 66,00	Magic Carpet	DV 99,00
Beylora: at Kronrod	DV 85,00	Mega Race	DV 66,00
Biotope	DV 85,00	Might & Magic 3-5	DV 89,00
Bloodnet	DV 67,00	Monkey Island 1	DV 43,00
Burning Steel Compil.	DV 87,00	Myat	DV 58,00
Burning Steel 2	DA 68,00	Mythic Towers	D
Blue Force	DV 77,00	Nascar Racing	DA 89,00
Burntime	DV 77,00	NHL Hockey 95	DV 83,00
Caribbean Disaster	DA 85,00	Oldtime	DV 82,00
Central Intelligence	DA 85,00	Outpost	DV 77,00
Chessmaster Pro	DA 81,00	PGA 2 Golf 98	DV 77,00
Chessmaster 4000 Turbo	DA 81,00	Phantasmagoria (4 CD's)	DA 71,00
Christoph Columbus	DV 82,00	Pinkal Dreams Del.	DA 79,00
Cleopatra Flight Simulator	DV 82,00	Police Quest 4	DV 79,00
Colonization	DV 82,00	Quarantine	DV 79,00
Comanche + Miss 1 & 2	DV 82,00	Quest for Glory 4	DV 99,00
Companions of Xanth	DV 82,00	Ran Train	DV 89,00
Conspiracy	DV 82,00	Ravenhol	DV 89,00
Core Super Games	DV 85,00	Rates Assault	DV 70,00
Creature Shock	DV 85,00	Reunion	DV 70,00
Crime Patrol	DV 85,00	Rings of Medusa Gold	DV 77,00
Cyberace	DV 85,00	Rise of the Robots	DV 92,00
CyberWar (4 CD's)	DV 85,00	Sam & Max	DA 89,00
CyberWar 2	DV 85,00	Shadow Hoists	DV 76,00
CyberWar 3	DV 85,00	Sim City	DV 89,00
CyberWar 4	DV 85,00	Simon the Sorcerer	DV 87,00
CyberWar 5	DV 85,00	Space Hulk	DA 76,00
CyberWar 6	DV 85,00	Space Quest 1-5 (Reposten)	DA 76,00
CyberWar 7	DV 85,00	Star Crusader	DV 83,00
CyberWar 8	DV 85,00	Star Crusader Datedisk	DV 37,00
CyberWar 9	DV 85,00	Star Trek 1	DV 75,00
CyberWar 10	DV 85,00	Strike Comm. + Privates	DA 89,00
CyberWar 11	DV 85,00	Stronghold	DV 81,00
CyberWar 12	DV 85,00	Subwar 2050 incl. Miss	DV 89,00
CyberWar 13	DV 85,00	Supernats	DA 89,00
CyberWar 14	DV 85,00	Superhero League of Hob.	DV 89,00
CyberWar 15	DV 85,00	Syndicate Plus	DV 89,00
CyberWar 16	DV 85,00	System Shock	DV 76,00
CyberWar 17	DV 85,00	Symbol (Princ)	DV 89,00
CyberWar 18	DV 85,00	Terminator Rampage (Reposten)	DV 76,00
CyberWar 19	DV 85,00	TPX	DV 76,00
CyberWar 20	DV 85,00	The Grandest Theft	DA 74,00
CyberWar 21	DV 85,00	The Horde	DV 74,00
CyberWar 22	DV 85,00	Theme Park	DV 73,00
CyberWar 23	DV 85,00	The Fencer	DA 84,00
CyberWar 24	DV 85,00	Tornado & Miss	DA 84,00
CyberWar 25	DV 85,00	Transport Tycoon	DV 89,00
CyberWar 26	DV 85,00	Turkmen 2	DA 63,00
CyberWar 27	DV 85,00	Ulti 2 Enemy Unknown	DV 89,00
CyberWar 28	DV 85,00	Ultima 7 Complete	DV 94,00
CyberWar 29	DV 85,00	Ultima Underworld 1&2	DA 89,00
CyberWar 30	DV 85,00	Ultimate Body Blow	DA 89,00
CyberWar 31	DV 85,00	US Navy Fighters	DV 92,00
CyberWar 32	DV 85,00	Under a Killing Moon	DV 99,00
CyberWar 33	DV 85,00	Under a Killing Moon	DA 94,00
CyberWar 34	DV 85,00	Verder of the Reaver (Dark Sun 2)	DA 79,00
CyberWar 35	DV 85,00	Wing Armada	DV 79,00
CyberWar 36	DV 85,00	Wings of Glory	DV 86,00
CyberWar 37	DV 85,00	Wings of the Valley	DA 74,00
CyberWar 38	DV 85,00	Wing Commander, 1&2 Del.	DA 64,00
CyberWar 39	DV 85,00	Wing Commander 3	DA 99,99
CyberWar 40	DV 85,00	Winter-Summer Challenge	DA 44,00
CyberWar 41	DV 85,00	Wizardry 6 & 7	DV 84,00
CyberWar 42	DV 85,00	Woodstock 25th	DA 89,00
CyberWar 43	DV 85,00	Word Cup Golf	DV 89,00
CyberWar 44	DV 85,00	Zoo 2	DA 89,00
CyberWar 45	DV 85,00	Zoo 2	DV 89,00

Für alle auf Lager befindlichen Artikel garantieren wir eine Belieferung innerhalb von 48 Stunden bei telefonischer Order bis 12 Uhr!

Vorname und Nachname, Geburtsdatum und -ort, Adresse, Telefon, E-Mail, Beruf, Einkommen, etc. sind zu hinterlegen. Die Angaben sind für die Bearbeitung der Bestellung erforderlich. Die Angaben sind für die Bearbeitung der Bestellung erforderlich.

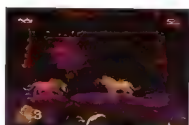
Alle Angaben sind für die Bearbeitung der Bestellung erforderlich. Die Angaben sind für die Bearbeitung der Bestellung erforderlich.

Alle Angaben sind für die Bearbeitung der Bestellung erforderlich.

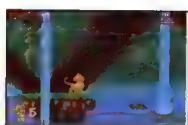
Alle Angaben sind für die Bearbeitung der Bestellung erforderlich.

keine Aufwertung erfuhr: Intro, Abspann oder gar Zwischensequenzen zur Auflockerung der zehn Levels wurden konsequent ausgespart. Etwas enttäuscht registriert das kritische

sohl. Wenn Sie gelungene Gags am laufenden Band der zuweilen recht bedrückenden Stimmung von Lion King vorziehen, sollten Sie sich auf jeden Fall für Aladdin entschei-



Beim Showdown am Ende des Spiels trifft Simba auf den verhassten Scar.



Mit Hilfe der Baumstämme überquert man den Wasserfall.

Auge auch die geringe Zahl der Gegner und die einfallslose Integration der Extras - an diesen elementaren Merkmalen eines Jump & Run hätte es noch etwas Feinschliff bedurft. Das Jump & Run hinterlässt wie das Original auf der Leinwand ein seltsames Gefühl in der Magengrube - man weiß nie, ob man weinen oder lachen

den. König der Löwen-Fans werden von diesem Programm nicht enttäuscht sein, weil die beklemmende Atmosphäre des Films dank der Grafik und der Musik gut herüberkommt. In diesem Sinne: Hakuna Matata (zu deutsch etwa: „Vergiß Deine Sorgen“)!)

Petra Maueröder ■

Statement



Bis einschließlich Level 5 erfüllt Lion King fast alle Voraussetzungen, die ein hochklassiges PC-Jump & Run ausmachen. Die Animationen sind auch wirklich zu drollig, und selbst die eine oder andere unfaire Stelle nimmt man gelassen in Kauf. Doch nach Simbas Verwandlung vom knuddeligen Löwenjungen in einen schwerfälligen Koloss ist die Luft draußen: Die letzten Levels wirken schnell zusammengestüpselt und die Figuren tapen lieblos animiert durch die triste Umgebung. Die durchweg sichtbare Sorgfalt von Aladdin hinsichtlich Leveldesign, Grafik und Abwechslung vermisst man bei Lion King schmerzlich: Hier hat sich Virgin meiner Meinung nach - wie schon bei der Konsolenversion - zu sehr auf die Zugkraft der Lizenz verlassen.

SPECS & TECS

EGA	Testatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	
AdLib	
RAM 4MB	SoundBlaster
HD 4MB	Roland
MEM 580KB	General Midi

PREIS IT. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
Virgin

RANKING

Jump & Run	80%	80%	75%	79%
Grafik	1	2	3	4
Handling	1	2	3	4
Spielspaß	1	2	3	4
Spieleranzahl	1	2	3	4
Handbuch	deutsch	deutsch	deutsch	deutsch
Spiel	englisch	englisch	englisch	englisch

Kaum ein Spiel wurde in der Fachpresse größer, besser und schöner angekündigt als Rise of the Robots. Die schon im März präsentierten phantastischen Animationen ließen auf eine neue Referenz hoffen, doch leider vernachlässigte man bei Mirage in den Folgemonaten allzusehr das Gameplay - bei Prügelspielen ein fataler Fehler. Zur Story:

gentlichen Spiel weniger begeistern. Die lieblosen Metallklänge versprühen eher Langeweile als spannende Atmosphäre und zwingen den Spieler zum Abschalten. Wesentlich schwerer fällt bei der Beurteilung jedoch das Gameplay ins Gewicht, denn genau hier liegt bei Rise of the Robots der Hund begraben. Die standardmäßige Tastenbelegung ist nur Spielern

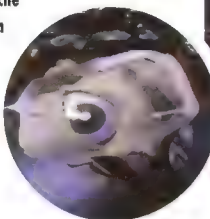


Rise of the Robots

Rise and Fall

Um für frischen Wind im festgefahrenen Genre der Prügelspiele zu sorgen, ersetzte der englische Hersteller Mirage fernöstliche Kampfsportakrobatinnen durch schepfernde Blechkrieger.

Aufgrund einer „Virusinfektion“ läuft der oberste Zentral-Computer der Regierung Amok. Harmlose Industrieroboter werden von ihm zu rücksichtslosen Killermaschinen umprogrammiert. Es gibt nur eine Chance: Sie müssen in der Gestalt eines Cyborgs die Schergen des Überrechners ausschalten!



Schöne Bilder

Schon im Intro bietet Rise of the Robots Animationen und Grafiken, die einen neuen Standard setzen - zumindest im SVGA-Modus. Die ebenfalls auf der CD-ROM enthaltene VGA-Variante kann sich zwar ebenfalls sehen lassen, ist aber weit weniger beeindruckend. Diese hohe Qualität zieht sich durch das gesamte Spiel: ausgezeichnete Zwischenanimationen und tolle Grafiken in den Prügelsequenzen. Der Sound - im Intro läßt Queen-Legende Brian May die Gitarre kreischen - kann im ei-

mit ausgeprägten Spinnenfingern anzuraten, und selbst nach einer Umkonfiguration fällt die Bedienung noch recht schwer. Die zahlreichen Extra-Moves lassen sich aufgrund der komplizierten Tastenkombinationen so gut wie gar nicht ausführen, und die „normalen“ Schläge und Tritte sind viel zu spärlich ausgefallen - geringfügig besser geht die Bedienung mit einem Gravis-Gamepad vonstatten, aber wer hat das schon? Erschwerend kommt hinzu, daß es spezielle Schläge gibt, die dem Gegner so gut wie keine Chance lassen - beim Solospiel ganz witzig, aber zu zweit eher nervend und frustrierend! Die „hohe“ Spielspaßwer-



Leider sind die Animationen im Spiel (oben) nicht ganz so gut wie im ausgezeichneten Intro (rechts).



tung kommt hier nur zustande, weil die Grafiken wirklich state of the art sind und immer wieder begeistern können. Wer sich an technischen Höchstlei-

stungen erfreuen kann, der sollte sich Rise of the Robots einmal zu Gemüte führen, ein Rat an alle anderen: Finger weg!

Oliver Menne ■

SPECS & TECHS	
EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
4MB	EMS
4MB	AdLib
RAM	4 MB SoundBlaster
HD	1MB Roland
LD	100MB General Midi
MEM	570 KB Audio
CD-ADVANTAGE	
sehr gut	

RANKING			
Prügelspiel			
90%	78%	30%	50%
Grafik	Sound	Handling	Spielepad
PREIS lt. Hersteller ca. DM 100,-			
HERSTELLER			
Mirage			

U.S. Navy Fighters

Airbag serienmäßig

Eine neue Welle von Flugsimulationen ist im Anrollen. Nachdem Dutzende von Programmen alle denkbaren Nischen des Markts dermaßen ausgefüllt haben, daß man sich als Flugsimulator-Freak kaum noch eine spielerische Verbesserung vorstellen konnte, haben die Hersteller ein neues Betätigungsfeld entdeckt: den Super VGA-Mode moderner Grafikkarten.

Was kann man einem Liebhaber von Flugsimulationen eigentlich noch Neues bieten? Für begeisterte Spieler realistischer Jetsimulatoren ist am Markt genug geboten, für Dogfighter ist die Auswahl anscheinend unbegrenzt und für die friedlichen Gemüter unter uns PC-Spielern sorgt MS-Flight für Kurzweil. Was könnte angesichts dieser Marktfülle also noch Neues kommen? Aber natürlich - man schließt sich den Herstellern von Strategiespielen und Adventures an und wagt den Schritt zur

SuperVGA-Grafik! Nach Rowan Software (Dawn Patrol) und Origin (Wings of Glory) versuchen sich jetzt auch Brent Iverson und sein Team (Chuck Yeager's Air Combat) an Grafikauflösungen von 640 x 480 Bildpunkten und höher. Problem Numero eins: Welche Hintergrundstory verpaßt man heutzutage einer Jetsimulation? Den Ost-West-Konflikt können wir vergessen, und auch Saddam Hussein hat als echte Feindbild-Innovation ausgedient. Also entschloß man sich, ein Szenario zu konstruieren, das so unwirklich nicht klingt: Präsident Boris Jelzin muß vor Putschisten geschützt werden. Wenn man sich für den Weg des Career-

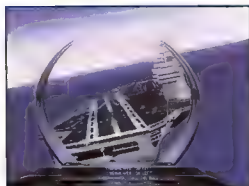
Mode entscheidet, entwickelt sich vor diesem Hintergrund eine spannende Geschichte, die thematisch durch Filmclips zusammengehalten wird. Jeder dieser Film-clips ist nicht gezeichnet, sondern mit realen Schauspielern gedreht, was der Storyline einen besonderen Touch gibt. Wer die Produkte von Brent Iverson kennt und die superschnellen Turns aus Chuck Yeager's Air Combat schätzt, wird sicherlich auf eine ähnlich gelungene Dogfight-Option hoffen. Neben den vielen Trainingsmissionen, in denen man die Basics des Luftkampfes lernen kann, stehen gleich zwei Menü-Optionen für passionierte Zweikämpfer bereit: Will man nur

einen kurzen Luftkampf wagen, so lassen sich in Sekunden-schnelle Situationen à la „Ich fliege in 10.000 Fuß Höhe und begegne drei russischen MiGs“ erzeugen, andererseits bietet die Professional-Ausgabe des integrierten Missionseditors auch an, komplexe Missionen mit Waypoints, Luft- und Bodenzielen zu erstellen.

Des Pentiums Leid...

Technisch wird auf den ersten Blick durchweg Überdurch-





Im Anflug auf den Flugzeugträger. Hier ist wie im richtigen Leben perfektes Timing nötig.



U. S. Navy Fighters spielt nicht nur über dem offenen Meer, sondern auch auf dem Land!



Wer sich an schönen bunten Menüs erfreuen kann, ist bei USNF gerade richtig aufgehoben...

schnittliches geboten: Die Grafikauflösung läßt sich von 320 x 200 bis 1.024 x 768 Pixel einstellen, und jeder Flug wird - sofern die richtige Hardware vorliegt - von fetziger General Midi-Musik und einer Unzahl von digitalisierten Funkprüchen begleitet. Sogar High-End-Joysticks wie der Thrustmaster werden unterstützt. Viel Freude an all dem ist allerdings nur Spielern vorbehalten, deren PC auch die entsprechende Gesamtleistung hat. Entsprechend heißt an dieser Stelle allerdings mehr als vielleicht zu erwarten ist: Selbst mit einem 90 Mhz Pentium, schneller PCI-Grafikkarte und reichlich RAM kann man bei Zuschaltung aller Details bereits ab einer Auflösung von 640 x 480 Bildpunkten nicht mehr von flüssiger Grafik reden. Mit Air-to-Air-

Missiles, bei denen es nicht auf genaues Zielen ankommt, ist das sicherlich kein Problem, will man einen Gegner aber mit dem Maschinengewehr aus der Luft holen, schränkt die schlaife Bildwiederholrate den Zielvorgang aber erheblich ein. Ehrlich gesagt haben andere Hersteller es bedeutend besser geschafft, die Grafikroutinen so flüssig zu programmieren, daß ein Pentium mit der SVGA-Auflösung keine Probleme hat. Entsprechend langsamer wird es dann bei 800 x 600 und den utopischen 1.024 x 768 Bildpunkten.

...des anderen Freud!

Obwohl manche Luxusausstattung wie z.B. ein Flugrekorder fehlt, ließ man sich bei den

serienmäßigen Features nicht lumpen: Die vielen Funkprüche, in denen sogar der vorher gewählte Name des Spielers integriert wird, die vielen Kommandos, die man seinem Wingman erteilen kann, und die große Zahl an verschiedenen Flugzeugen -

sogar Helikoptern - lassen keine Wünsche offen. Das wohlgefüllte Menü, in dem sich Merkmale wie unbegrenzte Munition und Unverwundbarkeit festlegen lassen, wurde gleich von vornherein Cheatmenü getauft.

Thomas Borovskis ■

Statement



Eigentlich ein prima Spiel, U.S. Navy Fighters: Optionen und Features ohne Ende, eine spannende Handlung, guter Sound und optimale Ausnutzung der CD-ROM. Wenn da nicht die Grafik wäre, die durch Unzulänglichkeiten alles wieder kaputt macht. Der Grafikmodus mit 640 x 480 Bildpunkten, der eigentlich als typischer Modus für das Spiel zu gelten hat, streckt geschwindigkeitsmäßig jeden Pentium nieder und läßt den Spielablauf leiden. Außerdem trüben einige Bugs in den 3D-Routinen für die Darstellung der Flugzeuge den Spielspaß. Wer bereit ist, auf einige Details zu verzichten, kann die Geschwindigkeit aber noch hochtunen. Er soll aber bitte nicht im normalen VGA-Modus fliegen, denn da gibt es nichts Besseres zu sehen als das, was vor rund zwei Jahren state of the art war. Die Belegung der Tastatur ist durchsichtig genug, um den Dogfighter ebenso wie den Detail-Fanatikern anzusprechen, und auch der Schwierigkeitsgrad läßt sich entsprechend anpassen. Alles in allem ein gutes Spiel - allerdings ohne ein warmes Plätzchen in der Referenzklasse.

Die Zwischensequenzen wurden nicht gezeichnet, sondern mit realen Schauspielern gefilmt. Hier die Einsatzbesprechung auf dem Flugzeugträger.



SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
3MB	EMS
4MB	AdLib
RAM 5 MB	SoundBlaster
HD 7-16MB	Roland
CD 200MB	General Nick
MEM 500 KB	Audio

CD-ADVANTAGE
befriedigend

RANKING

Flugsimulation			
70%	88%	85%	72%
Grafik	Handling	Spezialfeatures	
PREIS lt. Hersteller ca. DM 130,-			
HERSTELLER Electronic Arts			

REVIEW

Nicht nur in der PC Games-Redaktion kämpft man des öfteren gegen die Legionen des Chaos. Auch Werner, der Held des Action-Adventures von Cryo (MegaRace, KGB, Dune), muß sich mit diesen Plagegeistern herumrängern. Herzlich willkommen in der gerenderten Fantasy-Welt von Dragon Lore!



Dragon Lore: The Legend Begins

Ritter der Tafelberg

Die anfangs verwirrende Story spielt zu einer Zeit, als sich noch ganze Ork-Bataillone gegenseitig die Köpfe einschlugen. Die Macht des Bösen wird immer stärker: König Axel von Wallenrod muß zusammen mit Trollen, Elfen und Drachen in ein einsames Tal fliehen. Bevor Haagen von Diakonov und seine Schergen erneut über das Schloß herfallen, läßt der Regent seinen jüngsten Sohn Werner in Sicherheit bringen. An seinem 18. Geburtstag schwört Werner (welch anmutiger Name für einen Fantasy-Haudegen) fürchterliche Rache. Doch dazu muß er erst einmal in den

erlesenen Zirkel der Drachens-ritter aufgenommen werden. Bis zu seiner Wahl am Ende des Spiels soll er sich in unzähligen Situationen bewähren und die Attacken seiner Widersacher überleben. Keine leichte Aufgabe, wie sich schon bald herausstellen wird.

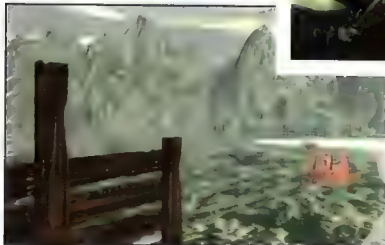
Rise of the Dragon

Das Abenteuer beginnt vor der Hütte von Werners Ziehvater. Sie sehen die Umgebung aus

der First-Person-Perspektive und bewegen sich etappenweise in mystischer Art und Weise vorwärts. Längere Fußwege werden mit einer Kamerafahrt abgekürzt und durch Zwischensequenzen ergänzt. Unterwegs verstaubt man alle Utensilien, die nicht nützlich und nagelfest sind, im Inventory. Dazu muß lediglich das gewünschte Objekt mit dem Cursor (sinnigerweise ein Drache) angeklickt werden. Innerhalb des Inventory selbst haben Sie die Möglichkeit, den stämmigen Körper des jungen Rebellen mit Waffen, Schilden

oder Rüstungen zu bekleben. Je nach Situation wählt man beispielsweise das Schwert oder ein extra-scharfes Beil. Diese Werkzeuge benötigen Sie im Kampf gegen diverse Monster, die sich Ihnen in den Weg stellen. Oft besteht die Chance, das Problem mit List und Tücke aus der Welt zu schaffen: Zum Beispiel erleichtert ein hingeworfener Knochen das Fortkommen ungemein. Oder man befestigt ein Seil an einem stabilen Ast und schwingt sich wie Indy Jones über eine gefräßige Pflanze. Wenn diese Tricks nicht weiterhelfen, schlägt man mit gezielten Klicks auf den Gegner ein, bis dieser alle viere von sich streckt.

Mit einigen nicht sehr aufregenden Mausclicks tastet man sich durch die nebeligen schattichten Landschaften von Dragon Lore (unten).



Das Intro mit ruckelfreien Kamerafahrten ist das grafische Nonplusultra dieses Spiels. Alle Grafiken wurden mit weniger Liebe zum Detail gerendert.

Werner, wie er lebt und lebt: Im Inventory stecken sich sowohl „zivile“ Gegenstände als auch Schwerter und Lanzen.



Abrakadabra

Wenn Sie das Zauberbuch gefunden haben, verrät Ihnen so

stellenweise extrem unfair. Um eine Krypto verlassen zu können, muß man beispielsweise eine Wand durchbrechen, die

elrunde

manche Kreatur einen nützlichen Spruch (z. B. „Open door“). Natürlich dürfen Sie sich auch mit anderen Personen unterhalten, um Stimmen für die Wahl zu sammeln. Während die mit wenig Enthusiasmus vorgetragenen Dialoge gerade noch akzeptiert werden können, kassiert Cryo für die unsynchronen Lippenbewegungen der nicht sonderlich aufregenden Gesprächspartner einen dicken Rüffel. Auch die fahrlässig häßlichen Monster mit ihren abgehackten Animationen, die miese Qualität der Soundeffekte und die etwas umständliche Maussteuerung zehren an der Motivation. Die meist nicht sonderlich logischen Puzzles erinnern an Return to Zork und sind

sich nur durch wenige Pixel von den anderen unterscheidet. Nach dem atemberaubenden Intro sackt die Qualität der Grafik gewaltig ab: Manchmal könnte man meinen, die Programmierer hatten keine Lust mehr, das eine oder andere Szenario detailreicher zu gestalten. Sei's drum: Potentielle Interessenten sollten vor allem wegen der Actionsequenzen schon mal einige Abende einplanen. Mit zunehmender Spieldauer verliert man nämlich immer häufiger die Duelle gegen seine Gegner und muß sich dann den kompletten Abspann ansehen, ehe man einen Spielstand recyceln darf.

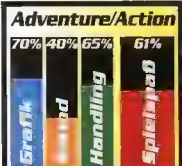
Petra Maueröder ■

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	
AutLib	
RAM 4 MB	SoundBlaster
HD 8 MB	Roland
CD 1230 MB	General Midi
MEM 585 KB	Audio

CD-ADVENTAGE
ausreichend

RANKING

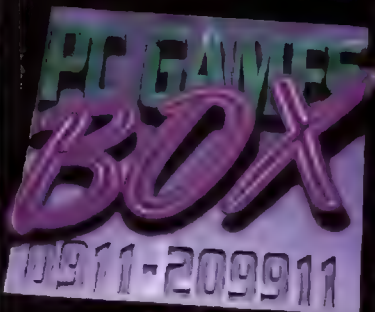


PREIS lt. Hersteller
ca. DM 100,-

HERSTELLER
Mindscape

Seit dem 11.11 - 11 Uhr:
DOOM 2 Section
(Level & Episoden)

in der:



Jetzt noch mehr :

**Leitungen
User
Infos
Spiele
Utilities
Gewinne
Schnäppchen**

**100 Tage OnLine -
über 5000
Logins !!**

ISDN: 2053901 / 10 Nodes

6 GB Soft / Flohmarkt
STOP

**Rollenspiel-
gigant TSR
hat es wie ge-
wohnt verstan-
den, den übermäßigen**

**Erfolg des Bestseller-Autors R. A. Salvatore
in Gold zu verwandeln. Und obwohlSSI und
TSR seit kurzem in Scheidung leben, wird die
alte Leidenschaft - wie Menzoberranzan zeigt -
das eine oder andere Mal wieder aufflammen.**

Menzoberranzan

Starless Night

Die Story scheint frei
nach dem letzten Buch
entworfen zu sein:

Nach einem Überfall der
Drow (Dunkel elfen) brechen
mehrere Helden nach Men-
zoberranzan, der Stadt der
Dunkel elfen, auf, um eventuell
überlebende Gefangene zu
befreien. Ein Mitglied dieser
leicht größenwahnsinnigen
Gruppe ist natürlich Drizzt
Do'Urden, der Titelheld der
Buchreihe, persönlich.

Das Spiel zum Buch?

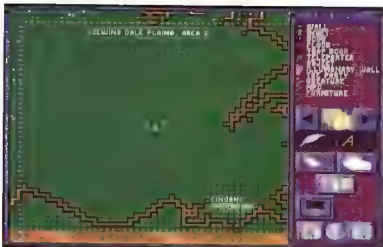
Im eher lieblos gestalteten Intro
wurde ganz ungeniert der
Kampf gegen den weißen Dra-
chen Icingdeath verbraten, ob-
wohl er eigentlich mit dem
Spiel wenig zu schaffen hat.
Darüber hinaus stimmt die Vi-
deosequenz auch in einigen
anderen Punkten nicht mit dem
Buch überein, aber daran soll-
te man sich vielleicht noch ge-

wöhnen. Für die Charakterbil-
dung hat sichSSI diesmal ein
ganz besonderes Schmankerl
einfallen lassen. Da die Dun-
kel elfen über das Nahen der
Heldengruppe natürlich im Bil-
de sind, finden Sie mit ihren
magischen Mächten die Eigen-
schaften der einzelnen Cha-
raktere heraus. Die Generie-
rung selbst weicht dabei nicht
von bekannten Systemen ab,
nur die Sichtweise wurde ver-
ändert.

Das Spiel beginnt mit dem
Überfall der Drow auf ein fried-
liches Dorf in Icewind Dale. Ab-
gesehen von ein paar Schar-
mützeln gegen die Dunkel elfen,
muß man unheldenhafte Lös-
charbeiten verrichten, bevor die
Verfolgung der Räuberbande
aufgenommen werden kann.
Noch auf der Oberfläche trifft
man unweigerlich auf Drizzt,
der mit seinem spektakulären
Auftritt sofort die Herzen aller
Rollenspieler erobern wird -



„Guenhwyvar my shadow, come to me“; dem Hilferuf seines Meisters Drizzt hat der schwarze Panzer noch nie widerstehen können.



In der Legende der Karte werden alle Symbole ausführlich erklärt. Darüber hinaus kann man noch eigene Hinweise einfügen und das Ganze ausdrucken.

Der Spielbildschirm

Wechselt in das Options-Menü, in dem alle Funktionen wählbar sind.

Der Kompaß dient auch als Icon, um den Step-Modus ein- und abzuschalten.

Spielstand im vorbereiteten Slot speichern bzw. laden. Erhöht bei diesem komplizierten RPG die Anwenderfreundlichkeit beträchtlich.



Zeigt das bereits erforschte Gebiet. Während man das Automapping bewundert, ist die Spielzeit eingefroren.

Sobald man levitieren oder fliegen kann, wird hier die Flughöhe bestimmt.

Hier können Zauber und angeborene Fähigkeiten ausgelöst werden.

Dieses Fenster zeigt den momentan in der Hand befindlichen Gegenstand, der durch ein Klicken benützt wird.

Mit der linken Maustaste wechselt man in den Inventar-Bildschirm, wobei momentan aufgesammelte Gegenstände mitgenommen werden.

selbst wenn man die Bücher nicht gelesen hat. Die höchst komplizierte Erkundungsarbeit wird durch ein ausgezeichnetes Automapping erleichtert und durch einige kleine Rätsel erfreulich aufgelockert.

Underworld oder Eye of the Beholder

Sowohl Karte als auch Spielfeld sind rechtwinklig aufgebaut - im Spiel selbst besteht aber die Möglichkeit, sich auf Wunsch fließend um 360° zu drehen. Warum, fragt man sich zuerst, bewegen sich doch die zahlreichen Monster auch nur sprunghaft vorwärts? Darüber hinaus läuft das Spiel oh-

ne flüssiges Scrolling schneller. In den Dungeons gibt es jedoch einige extrem schmale Durchgänge und kleine Löcher, durch die man sich, im wahren Sinne des Wortes, langsam zwingen muß - und gerade das ist im Step-Modus nicht möglich. Während man sich im Stalagmiten-Dschungel vorwärtskämpft, ist der Einsatz des Zaubers „Jump“ des öfteren erforderlich. Nur so kann man höhergelegene Höhlen erreichen. Später kann man auch levitieren und fliegen, so daß ein wenig Abwechslung in das sonst eher unspektakuläre Spiel kommt.

Besonders gut gelungen ist die Hintergrundmusik. Wann immer sich ein Monster nähert,

gewinnt sie erstaunlich schnell an Dramatik, ist sehr abwechslungsreich und wird nicht so schnell langweilig. An den Soundeffekten hätte SSI aber noch etwas feilen können. Ähnlich verhält es sich mit der Grafik: an den kleineren Zwi-

schensequenzen erfreut sich je- doch der Rollenspielerherz, aber während des Spiels versucht man häufig, die groben Pixelansammlungen richtig zu interpretieren.

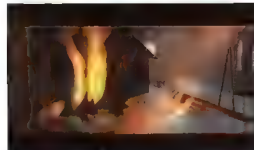
■ Alexander Gelpenpott

Das Buch zum Spiel

R. A. Salvatore hat bis jetzt acht Bücher (die englischen Bücher werden für die deutsche Übersetzung immer geteilt, d.h. der Inhalt von zwei deutschen Büchern ergibt den des englischen Originals) mit Drizzt Do'Urden veröffentlicht: die „Dark Elf Trilogie“, die „Icewind Dale Trilogie“, „The Legacy“ und „Starless Night“. In ihnen wird die gesamte Lebensgeschichte von Drizzt wiedergegeben. Menzoberranzan soll auf dem vorletzten Buch „The Legacy“ basieren und in Icewind Dale spielen! Eher sieht es so aus, als versuche man, die hervorragende Qualität der Bücher zu benutzen, um das Computerspiel besser vermarkten zu können.



Das Intro ist wirklich gut gelungen, leider etwas kurz. Auch später im Spiel wird man hin und wieder mit netten Zwischensequenzen belohnt. Vor allem der Sound kann hier überzeugen: eine gesunde Mischung aus phantasievoller und orchesterlicher Komposition.



SPECS & TECS

EGA	Testatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
Sound	EMS
AdLib	
RAM	4 MB
SoundBlaster	
HD	10 MB
Roland	
CD	300 MB
General Midi	
MEM	590 KB
Audio	

CD-ADVANTAGE
befriedigend

RANKING

Rollenspiel			
62%	85%	75%	75%
Grafik	Handling	Spieltempo	
PREIS lt. Hersteller ca. DM 120,-			
HERSTELLER SSI			

X-Wing CD-ROM Edition

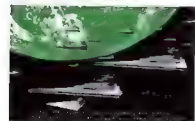
Neues Gewand

Auch in der Softwarebranche gibt es gewisse Phänomene, die man sich kaum erklären kann: Seit dem Erscheinen im April 1993 hält sich X-Wing hartnäckig in den Charts und läßt sich nicht durch Titel, die Konkurrenz im eigenen Haus, nicht beeindrucken.

Aufgrund der in Tie-Fighter verwendeten Grafiktechnik wünschen sich viele die gleiche Engine für X-Wing. LucasArts hat den Hilferuf seiner Jedi-Jünger

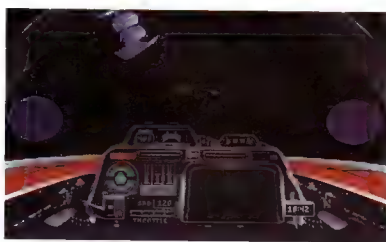
erhört und kommt diesem Wunsch mit X-Wing CD-ROM Edition nach. Alle Objekte verfügen jetzt über Gouraud-Shading und wirken dadurch viel plastischer und „realistischer“.

Darüber hinaus hat LucasArts noch die beiden Zusatzdisketten B-Wing und Imperial auf die CD-ROM gepackt und einen ausgereiften Top-Ace Pilot gleich mitgeliefert. Wer sich also alle vorhandenen Cut-Scenes am Stück reinziehen möchte, findet jetzt ausgiebige Gelegenheit dazu. Verbessert wurde hier allerdings rein gar nichts, das Spiel gleicht bis auf die verbesserte Grafik-Engine der bereits erhältlichen Diskettenversion. Als wichtiges Verkaufsargument hat LucasArts jedoch sechs neue Bonus-Missionen integriert und einige der alten Missionen gründlich überholt bzw. besonders schwierige Stellen herausgenommen. Wer X-Wing noch nicht besitzt, sollte hier natürlich sofort zugreifen, alle anderen müssen sich gründlich überlegen, ob sechs neue Missionen, bessere Grafik und ein Top-Ace Pilot wirklich den Preis von ca. DM 100,- rechtfertigen - oder immerhin läßt sich das Spiel nahezu komplett von CD spielen, so daß man wenigstens wertvollen Festplatten-Speicher sparen kann. Und als Zugabe erhält man noch spielbare Demos von Indiana Jones & The Fate of Atlantis und Day of the Tentacle. Ist das etwa nichts?!



Die Animationen haben sich nicht verändert.

Oliver Menne ■



Die Objekte wirken jetzt wesentlich realistischer und räumlicher.

SPECS & TECHS

E6A	Tastatur
V6A	Maus
SV6A	Joystick
386	EM5
2 MB	Ad Lib
RAM	2 MB SoundBlaster
HD	2 MB Roland
CD	75 MB General MIDI
MEM	?? KB Audio

CD-ADVANTAGE befriedigend

RANKING

Actionsimulation

80% 86% 80% 84%

Grafik	Handling	Spielepa
--------	----------	----------

PREIS lt. Hersteller ca. DM 100,-

HERSTELLER LucasArts

FROM HEAVEN TO HELL IN 3 MINUTES



NOVA STORM

MAKES EVERYTHING ELSE LOOK LIKE



PC CD ROM





„Black Rock Castle“ ist das größte Gebäude des gesamten Spiels. In der Rolle der Menschen müssen Sie dieses Hauptquartier der Orcs einnehmen bzw. zerstören.



Dieses Gebäude ist Tempel, Altar und Opferungsstätte zugleich: die Orcs, die hier ausgebildet werden, beherrschen Heilssprüche und können wiederbeleben.



Dieses stillechte Haus beherbergt Orc-Zauberer, die mit magischen Worten für mächtig Ärger sorgen: sie können Spinnen, Fledermäuse und Wasserelemente erschaffen.



In der „Town Hall“ werden die Einheiten produziert; also Vorsicht! Wenn dieses elementar wichtige Gebäude zerstört wird, gibt es keinen Nachschub mehr.

Warcraft: Orcs vs. Humans

Kriegserklärung

Sie sind auf der Suche nach einem Echtzeit-Strategie-spiel mit Fantasy-Ambiente, das sich womöglich auch noch per Modem oder im Netzwerk spielen läßt? Ihre

Suche ist hiermit beendet: Blutrünstig wie Cannon Fodder, aufregend wie Dune 2 und brillant animiert wie die Siedler - das ist Warcraft!

Während die meisten Strategiespiele auf einem Rundensystem basieren (Colonization, Master of Magic, Battle Isle II),

laufen die Aktionen des Computergegners bei Echtzeit-Programmen wie Warcraft simultan ab. Dabei darf man den Bildschirm keine fünf Sekunden aus

den Augen lassen. Sonst kann es nämlich durchaus passieren, daß eine Orc-Brigade unbemerkt in Ihr Dörfchen einfällt und sämtliche Bewohner in we-

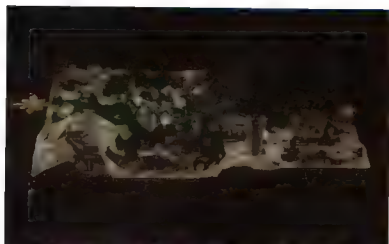
niger als einer halben Minute niedermäht - ganz zu schweigen von den Gebäuden, die in einem Flammenmeer versinken und kurz darauf explodieren.



Das Ende einer Siedlung: Zwei Katapulte zerstören im Alleingang die gesamte Infrastruktur.



Aller Anfang ist schwer: Zu Beginn müssen Sie sich mit einer bescheidenen Armee zufriedengeben.



Für das kurze Intro und eine Übersichtskarte verwendet man die Spezialsoftware 3D-Studio.

Die Aktionsleiste



Vor jedem Schlagabtausch werden die Ziele einer Mission in einem Briefing erörtert.



hacker vorausgaben sich am nahegelegenen Wald, Ihre Goldgräber stehen sich gegenseitig im Weg und die Bauwerke entstehen Schritt für Schritt. Besonders liebevoll wurden die Zweikämpfe animiert: Haucht ein Sprite sein pixeliges Leben aus, röchelt es ein letztes Mal und bleibt dann auf dem Schlachtfeld liegen. Im Sekundentakt zerfällt die Leiche immer mehr zu Humus, bis sich selbst das Skelett in Luft auflöst. Neben der orchestralen Musik verpaßte man dem Spiel etliche digitalisierte Geräusche, deren Palette vom Schwerterklirren über wiehrende Pferde bis hin zu einstürzenden Neubauten reicht. Wenn Sie beispielsweise eine Kirche anklicken, ertönen Mönchsgesänge à la „Der Name der Rose“.

Selbst nach dem letzten Level scheint die Sache aber noch



Mehrere Katapulte und Bogenschützen bewachen eine Goldmine - die Orc-Offensive läßt nicht lange auf sich warten.

nicht ganz ausgestanden zu sein. Brennende Fragen peinigten den Spieler: Woher kommen die Orcs? Wo gehen sie hin? Wann kehren sie zurück? Wenn man der mysteriösen Schlußsequenz Glauben schenken darf, gibt es ein baldiges Wiedersehen in Warcraft II.

Petra Maueröder ■



Jedes Gebäude entsteht in mehreren Arbeitsschritten, die sich nach der Größe des Objekts richten.



Aha! Die Goldmine der Orcs ist sehr bald erschöpft. Die Zeit für einen Angriff ist reif!

Statement



Es geht doch nichts über eine zünftige Echtzeit-Metzzelei: Bei Warcraft klebt man nächtelang begeistert an der Maus und fackelt eine gegnerische Phalanx nach der anderen ab. Die Motivation läßt nicht eher nach, bis man wirklich alle zwölf Levels mit beiden Rassen durchgespielt hat - und das schaffen halbwegs begabte Strategen problemlos an einem Wochenende.

Während sich Solo-Spieler nach dem ersten Walkthrough mit den recht eingeschränkten Möglichkeiten des Mission-Editors begnügen müssen, kommen PC-Besitzer mit Modem- und/oder Netzwerk-Anschluß voll auf ihre Kosten. Wenn dieses Prachtstück jetzt noch eine ähnliche Gebäude- und Einheitenvielfalt wie Dune 2 bieten würde, hätte Warcraft eine weitaus höhere Spielspaß-Wertung verdient.

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
MS-DOS 4.0	EMS
2 MB	AdLib
RAM 4 MB	SoundBlaster
HD 1 MB	Roland
CD 74 MB	General MIDI
MEM 580 KB	Audio

CD-KOMPAKT
gut

RANKING

Simulation

75% 70% 80% 85%



PREIS lt. Hersteller
ca. DM 130,-

HERSTELLER
Blizzard

Panzer General

Kettenrasseln

Selten kam ein Hersteller auf die Idee, es könnte jemand daran interessiert sein, den Deutschen - und sei es auch in einer Simulation - im Zweiten Weltkrieg die Weltherrschaft zu Füßen zu legen.

Moralisch betrachtet wirft auch eine unwirkliche Veränderung der Geschichte in diesem Fall Bedenken auf. Da kann man nur von Glück sagen, daß Hersteller SSI keine deutsche Firma ist. Der geschmacklose Spielinhalt soll für diesen Test außer acht gelassen werden. Wie bei so vielen Vertretern aus dem Genre Strategie ist das Spielfeld in Hexagons unterteilt. Pro Feld darf nur eine Boden- bzw. Seestreitkraft stehen, allerdings kann zusätzlich eine Fliegerstaffel platziert werden. Das Terrain unterscheidet sich in normales Grasland, Hügel, Berge, Wälder und Flüsse, jeweils mit oder ohne Straße, sowie Städte, Festungen, Seen und Meere. Durch das Gelände wird selbstverständlich nicht nur die Bewegungsrate modifiziert, sondern es nimmt auch im Kampf einen hohen Stellenwert ein. Jede Heereseinheit hat die Möglichkeit, sich einzugraben und so ihre Verteidigung zu stärken.

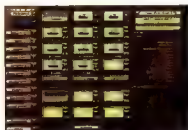


Durch die übersichtliche SVGA-Grafik behält man ständig den Überblick. Die Truppen lassen sich kinderleicht verschieben.

Historisch?

Relativ geschichtsgetreu beginnt das Spiel zumindest '39 mit dem Feldzug gegen Polen. Auch die unterschiedlichen Einheiten, ihre Namen und Fähigkeiten sind originalgetreu verwendet worden. Das Heer untergliedert sich zum Beispiel in Panzer-, Infanterie-, Artillerie-, Anti-Panzer-, Anti-Flugzeug- und leicht gepanzerte Aufklärungsein-

heiten, die dann noch weiter unterteilt sind. Die verschiedenen Länder haben natürlich auch unterschiedliche Einheiten, so daß im Spiel insgesamt weit über hundert verschiedene Truppen aufmarschieren. Im Blitzkrieg ist das Medium Zeit ausschlaggebend, nur strategisch bedacht vorzugehen, bringt keinen Erfolg. Das große Problem besteht also immer im möglichst schnellen Knacken einer feindlichen Stellung, die teilweise schon stark befestigt ist.



Die Benutzeroberfläche ist klar gegliedert und einfach zu bedienen, so daß sich die ausführliche Anleitung eher mit der notwendigen Taktik auseinandersetzt. Grafik und Sound sind anschaulich, aber vor allem zweckmäßig.

Alexander Geltenpoth ■



SPECS & TECHS

EGA	Testatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
FMS	
AdLib	
RAM	4MB SoundBlaster
HD	10 MB Roland
MEM	580 KB General Midi

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
SSI

RANKING

Strategie

84% 60% 80% 85%

Grafik	Handling	Spielplan
--------	----------	-----------

Spieleranzahl 1

Handbuch englisch

Spiel englisch

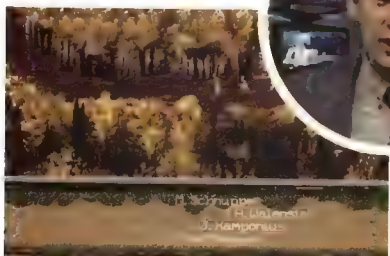
ran-Trainer

Ranissimo?

Fußballspiele verkaufen sich besonders hierzulande wie kein anderes Spielgenre - das hat der riesige Erfolg von Bundesliga Manager Hatrick deutlich bewiesen. Mit ranTrainer versucht der Bochumer Hersteller Greenwood jedoch einen völlig neuen Aspekt anzusprechen: das Training!



Statt gezielter Einflußnahme in das Training werden Sie mit digitalisierten Fotos abgespeist.



Beim überaus aufregenden Waldlauf stellt sich heraus, welcher Spieler über die meiste Kondition verfügt.



In brenzligen Situationen können Sie sich ins Spiel einklinken und Anweisungen geben.

Der Privatsender, der uns mit Glücksrad und dem Bergdoktor unvergeßliche Sternstunden der Fernsehunterhaltung bescherte, hat sich vor geraumer Zeit die Erstverwertungs-Rechte für Bundesliga-Spiele gesichert. Seitdem werden Fußball-Interessierte jeden

Samstag um 18 Uhr von

Reinhold Beck-

mann und Jo-

hannes B.

Kerner über

Tore, Trä-

nen und

Triumphe

informiert.

Tränen

dürften auch

bei denjeni-

gen geflossen

sein, die sich voreilig

den ran-Trainer gekauft haben und schon nach wenigen Stunden feststellen mußten, daß die Trainer-Simulation nicht ganz das hält, was die vollmundigen Ankündigungen auf der Verpackungs-Rückseite versprechen.

Nach dem Programmstart begrüßt Sie Moderator Kerner in einer Videosequenz. Es folgen die Auswahl des Vereins (es wird nur eine einzige Liga verwaltet) und die Festlegung eines Zieles (z. B. Klassenerhalt oder Meisterschaft). Sekunden später landet man im sportlichen Hauptmenü, das aus zehn mageren Icons zusammengewürfelt wurde. Hinter der Benutzeroberfläche verschansen sich Menüs mit verblüffend wenig Einflußmöglichkeiten: Statistiken,

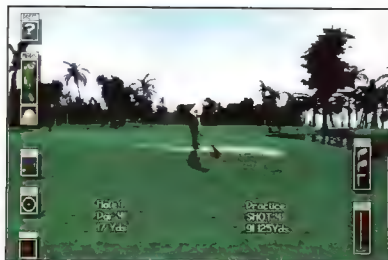
Transfermarkt, Training, Taktik und Wochenplanung sind das Höchste der Gefühle. Traditionelle Motivations-Afterburner wie Stadionausbau, Werbung, Finanzen, Verletzungen etc. fehlen leider völlig, handelt es sich doch um einen sprichwörtlichen „Trainer“ und nicht um einen „Manager“!

Fragen über Fragen

Wenn Sie eines der 14 Trainingsprogramme anwählen, wird eine kurze Animationssequenz mit klobigen Spieler-Figuren eingeblendet. Auch in kritischen Situationen während der Bundesliga-Partien können Sie die umherwuselnden Pixel-Kicker live beobachten und bei Bedarf mit Anweisungen („Notbremse!“) in das Geschehen eingreifen. Anschließend werden Sie von SAT 1-Reporter Werner Hansch oder Zeremonienmeister Kerner mit einer von 150 Fragen gelöchert, deren Multiple Choice-Antworten sich u. a. auf die Moral Ihrer Mannschaft auswirken. Bei einer Zusammenfassung des Spieletages im Rahmen der ran-Fußballshow können Sie sich noch einmal alle Begegnungen zu Gemüte führen. Da Software 2000 exklusiv der offizielle DFB-Segen erteilt wurde, tummeln sich in den Kadern Phantasie-Spieleramen, die leider nicht editiert werden können. Für einen der beiden Münchner Vereine kicken beispielsweise L. Matthäuser, O. Schneuzer und M. Stierkopf - irrsinnig komisch.

World Cup Golf

Mit zwei Silberlingen



Übersichtlich, technisch fast makellos, hat es World Cup Golf dennoch schwer, ein Glanzlicht gegen Links 386 pro und PGA Tour Golf 486 zu setzen.

Links 386 und PGA Tour Golf 486: fast könnte man damit rechnen, bei World Cup Golf den Zusatz 586 zu finden. Doch

glücklicherweise ist dem nicht so. Im Gegensatz zu seinen beiden Konkurrenten gibt sich World Cup Golf auch mit einem weniger leistungsstarken Rechner und einem Single Speed-CD-ROM zufrieden. Das rührt vor allem daher, daß World Cup Golf im

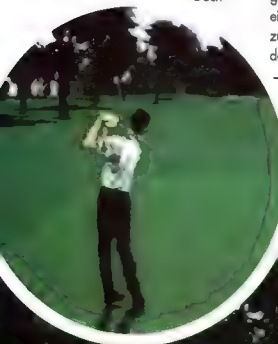
Nachdem schon Electronic Arts mit PGA-Tour Golf 486 einen Angriff auf den von Links 386 Pro beherrschten Golf-simulationenthron gestartet hat, versucht nun auch U.S. Gold, mit einem neuen Spiel weit unter Par zu kommen.

Gegensatz zu seinen beiden Mitstreitern die Blickwinkel nicht neu berechnet. Vielmehr verfügt World Cup Golf über eine Unzahl verschiedener Bilder, von denen jeweils das der aktuellen Position am nächsten gelegene geladen wird. Die Grafiken wirken ausgesprochen realistisch, obwohl es sich nicht wie bei anderen Spielen um digitalisierte Fotos, sondern durchweg um gerenderte Szenen handelt. In diese Bilder wird dann der Golfer gestellt. In puncto Sound ist World Cup Golf seinen Mitbewerbern ebenbürtig. Glasklare Sprachausgabe und stimmungsvolle

Soundeffekte erzeugen eine wahlig Atmosphäre.

Unterschiede

Leider kann World Cup Golf nicht ganz mit der Optionsvielfalt seiner Gegner mithalten. Im eigentlichen Turniermodus gibt es keine Wahl des Schwierigkeitsgrads, auch Gimmies (das Hineinschieben eines nahe beim Loch liegenden Balles) sind im Gegensatz zu Mulligans (Wiederholung des letzten Schläges) nicht möglich. Die Wetterverhältnisse dagegen können wieder frei definiert werden. Für fortge-



Die Steuerung

Die Steuerung von World Cup Golf vereint in sich Elemente von Links 386 Pro und PGA Tour Golf. Zuerst müssen Sie sich für die Richtung des Schläges entscheiden und ein weißes Zielkreuz in die richtige Richtung ziehen. Jetzt klicken Sie auf Ihren Spieler, womit sich ein separates Schlagmenü öffnet. In diesem Menü können Sie bestimmen, mit wieviel Prozent der maximalen Kraft Sie den Schlag ausführen möchten. Mit einem Mausklick starten Sie jetzt den Schlag. Mit einem zweiten Klicken bestimmen Sie die Stärke und mit einem dritten die Genauigkeit des Schläges.



en zum Elitesport

schriftliche Spieler bieten sich das „World Cup of Golf Turnier“ und noch weitere 15 verschiedene Turnierarten an.

Umsteigen oder nicht?

Auch bei World Cup Golf stellt sich natürlich die Frage, ob sich ein Umstieg von Links 386 Pro lohnt. Da der Debütant technisch Links absolut hinterherhinkt, sollte sich die Frage eigentlich erübrigen. Wenn Sie bis jetzt noch keine Golfsimulation besitzen, sollten Sie sich zwischen PGA 486 und Links 386 Pro entscheiden.

Lars Geiger ■



Ein Golfer beim Putten: hier ist eine Menge Fingerspitzengefühl nötig (oben). Im Hauptmenü lassen sich zahlreiche Einstellungen vornehmen (rechts).



Sieg nach Punkten?

Um Ihnen die Entscheidung für ein Golfspiel zu erleichtern, möchten wir World Cup Golf in die schon aus dem Test von PGA Tour Golf 486 bekannte Punktetabelle einordnen. Punkte wurden jeweils auf einer Skala von 0-10 vergeben.

	PGA 486	Links 386Pro	World Cup Golf
Grafik			
Detailliertheit	10	8	8
Grafikqualität	10	7	8
Animationen	10	9	8
Tempo des Bildaufbaus	10	5	10
Ladegeschwindigkeit	5	9	8
Handling			
Einsteigerfreundlichkeit	9	7	8
Benutzeroberfläche	9	8	8
Grundausstattung	7	4	3
Erweiterungsfähigkeit	0	10	10
Steuerung	8	8	8
Netzwerk-Modem	0	8	0
Statistiken	9	10	5
Sound			
Geräuschkulisse (Umfang)	7	8	8
Geräuschkulisse (Qualität)	9	7	8
Musik (Umfang)	6	1	3
Musik (Qualität)	7	4	5
Sprachausgabe (Umfang)	5	8	6
Sprachausgabe (Qualität)	8	8	8
Gesamt	129	129	122

Statement

Für mich ist auch heute noch Links 386 mit seiner schier unerschöpflichen Optionsvielfalt und den vielen Zusatzkursen das Nonplusultra. PGA Tour Golf dagegen wird mehr den Grafiktischisten ansprechen. Leider bleibt da für World Cup Golf nicht mehr viel Platz. Die Fluganimationen des Golfballs sind alle vorberechnet, also nicht situationsbedingt. Auch der einzige vorhandene Kurs, der Hyatt Dorado Beach-Golfplatz, kann nicht über längere Zeit begeistern. Zumindest sollen in Zukunft noch weitere Zusatzkurse auf CD folgen.



SPECS & TECHS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
300% DVI	EMS
	AdLib
RAM 1 MB	SoundBlaster
HD 3 MB	Roland
CD 1800 MB	General Midi
MEM 520 KB	Audio

CD-ADVANTAGE
sehr gut

RANKING

Simulation	82%	80%	76%	80%
Grafik	82%	80%	76%	80%
Handling	82%	80%	76%	80%
Spieleplay	82%	80%	76%	80%
PREIS lt. Hersteller	ca. DM 119,95			
HERSTELLER	U.S. Gold			



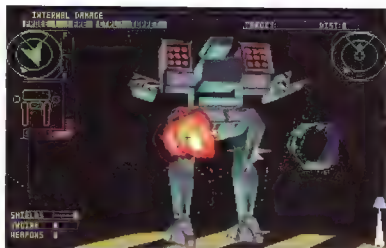
MetalTech: Battledrome

Gladiatoren aus Stahl

Fast parallel zu ihrem ersten MetalTech-Titel Earth Siege veröffentlicht Simulationsexperte Dynamix die Modem- und Netzwerkversion ihrer Roboter-Kampfsimulation.

Als blutiger Anfänger starten Sie im leichtesten Exemplar der HERC-Kampfroboter, mit steigendem Erfolg und höheren Siegprämien können Sie sich jedoch bessere Waffen und Schilde und vielleicht sogar einen schwereren Kampfkalosß

leisten. Die Kämpfe in Battledrome finden in einer Art Turnier statt - Sie müssen nur einen anderen HERC-Jockey herausfordern. Anschließend legen Sie noch die zulässigen Waffen, den Grad der Beleuchtung und die Anzahl an Hindernissen fest, bevor Sie sich ins Kampfgetümmel stürzen.

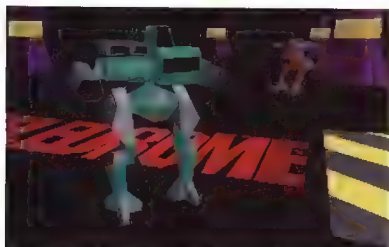


Die Grafik von Battledrome ist - vor allem wenn man Earth Siege kennt - recht anspruchslos ausgefallen. Zwar sind auch hier die HERCs mit Texturen belegt, die restlichen Elemente wurden jedoch eher schlicht gestaltet. Boden und Decke der Arena bestehen aus einer Fläche von grauen Punkten, wie man es vielleicht von frühen Flugsimulatoren gewohnt ist. Eine leuchtende Linie begrenzt das Spielfeld, läßt sich jedoch auch anstandslos überlaufen, woraufhin man gänzlich im Dunkel steht. Reguläre Wände hätten hier wohl mehr Sinn gemacht. Da es keinen Radar gibt, muß man sich auf seine Augen verlassen. Gerade deshalb bemerkt man den Gegner mei-

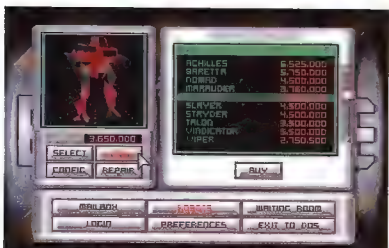
Vor allem in puncto Grafik muß man bei MetalTech: Battledrome gewaltige Abstriche machen; besonders enttäuscht, wenn man Earth Siege aus der gleichen Reihe kennt.

stens erst dann, wenn er das Feuer eröffnet. Battledrome bietet also relativ wenig Abwechslung, wenn Sie gegen den Computergegner spielen. So richtig Stimmung kommt erst beim Spiel gegen einen menschlichen Partner auf, der über Modem, Nullmodemkabel oder Netzwerk mit Ihrem Rechner verbunden sein kann. Warum Dynamix ein eigenständiges Programm aus der Mehrspieleroption gemacht und diese nicht einfach in Earth Siege aufgenommen hat, bleibt jedoch ein Rätsel.

Martin Müller ■



Die magera Grafik bringt im Gegenzug enorme Geschwindigkeitsvorteile. Modemspieler sind darüber natürlich begeistert.



Nur wenn Sie in der Arena häufig gewinnen, haben Sie das nötige Guthaben, um sich einen neuen Roboter leisten zu können.

SPECS & TECHS

EGA	Testatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
CD-ROM	FMS
AdLib	
RAM 4MB	SoundBlaster
HD 9MB	Roland
MEM 575KB	General Midi

PREIS lt. Hersteller ca. DM 120,-

HERSTELLER
Dynamix

RANKING

Simulation			
70%	70%	60%	65%
Gravik	Handling	Spieltempo	
Spieleranzahl 1-2			
Handbuch englisch			
Spiel englisch			

Um diese Jahreszeit schwappt die Softwarewelle wieder besonders hoch. Natürlich wird auch reichlich Abfall mit hochgespült. Wer meine Magenkrämpfe beim Betrachten dieser Software nachvollziehen möchte, braucht auch diesmal nur seine Meinung zu dieser Rubrik schriftlich kundzutun, um in diesen - überaus zweifelhaften - Genuß zu kommen.

Rainer Rosshirt

Rubber Phantasies

CD-ROM • Hersteller: MGC • Preis: ca. DM 129,-

Der weltbekannte (?) Blähboy-Fotograf Jo Hammar präsentiert auf dieser CD eine Auswahl seiner besten Fotos. Faszinierende Gummi- und Latexkleidung versprechen ein Seh-Erlebnis für Liebhaber des Besonderen. Positiv finde ich, daß für PC und Mac gleich ein Bildbetrachtungsprogramm mitgeliefert wurde. Allerdings nutzen 66 MB das Medium CD nur sehr mangelhaft aus. Aber wir wollen nicht kleinlich sein. Die Qualität der Fotos kann

auch durchaus überzeugen - allerdings habe ich mit den Motiven so meine Probleme. Ich bin nicht prüde, und auch der Anblick nackter Haut würde mich nicht erschrecken. Falls mir jedoch eine der abgebildeten Damen über den Weg lief, würde ich doch etwas zu Schreikrämpfen tendieren. Wer in Gummi gehüllte Frauen - möglichst noch mit Gasmaske (doch, doch!) erotisch findet, für den ist diese CD eine wahre Fundgrube. Wahrscheinlich bin ich altmodisch, aber der einzige Gummi, den ich wirklich geil finde, ist der durchdrehende Hinterreifen am Motorrad.

Die wenigen Damen, welche sich dann doch für eine Abbildung hergegeben haben, bringen auch höchstens meine Halbschlaglader zum Schwellen. Billige Musikstücke versuchen krampfhaft, einen Hauch von Multimedia zu verbreiten. Die unanständig langen Ladezeiten bieten Gelegenheit zur Erholung. Bis dahin hätte ich dem Hersteller ja noch verzeihen können, aber wehe wählt ein Video an! Animierte Pixelhauern bewegen sich, größtenteils farbig sortiert, durch ein Fenster. Nur mit Mühe sind weibliche Formen auszumachen. Der Sound besteht aus Samples in einer Qualität, für die sich ein C64 schämen würde. Ich kann nur hoffen, daß wenigstens die anderen Städte von dieser digitalen Umweltverschmutzung bewahrt bleiben.

Ultimate Body-blows

Hersteller: Team 17 •
Preis: ca. DM 80,-

Wer nach diesen CDs aggressiv geworden ist, sollte es vielleicht einmal mit einem Prügel-spiel versuchen. Zwei-Spieler-Modus, umwerfende (!) Digitalmusik, detaillierte Hintergrundgrafiken, 22 Kämpfer und schnelle Animationen versprechen jede Menge Spielspaß. Nachdem eine umständliche Codeabfrage gründlich genervt hat, kann man seinen Kämpfer aussuchen und wählen, ob man gegen einen menschlichen oder digitalen Gegner die Fäuste schwingen möchte. Die Hintergrundgrafiken sind nicht einmal so schlimm, und auch die Musik quält nicht sonderlich. Allerdings lassen mir die Animationen das Wasser in die Augen schießen. Dreiphasenanimation (das Sprite wird bei einem Sprung unten, mittig und oben dargestellt) im Verbund mit einer derb schwammigen Steuerung verpassen dem Spielspaß schon nach wenigen Minuten den „Finishing Move“.



Ultimate Body Blows ist ein Kampfsportspiel wie jedes andere. Richtig enttäuschend sind jedoch die unspektakulären Animationen.

Erotic Guide to Hamburg

CD-ROM • Hersteller: MGC • Preis: ca. DM 69,-

Diese interaktive (ich hasse den inflationären Gebrauch dieses Wortes) CD ist ein deutsches Spitzenprodukt, welches dem geneigten - und zahlenden - Kunden einen erotischen Stadtführer durch Hamburg liefert. Ein unübersichtliches Menüsystem

geleitet dann auch prompt durch eine Auswahl von überflüssigen Bildern und Adressen, die man in Hamburg eh nicht übersehen kann, weil sie einem ständig als grelle Neonschilder entgegenfunkeln. Von wegen Insidertips!



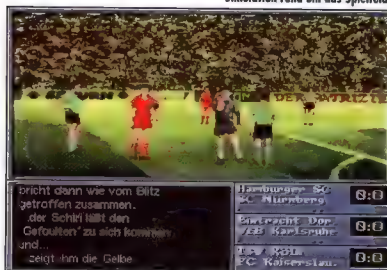
Doppelpaß

Rechtzeitig zum Jahr nach der WM werden wir mit einer Kombi-CD beglückt: sowohl Anstoß als auch dessen WM-Edition findet sich auf dem Silberling, der ansonsten mit viel ungenutztem Platz beeindrucken kann. Für angehende Fußballer und Fußballtrainer vielleicht eine lohnende Anschaffung - wer jedoch schon beide Spiele besitzt, sollte auf keinen Fall zugreifen!

Harald Wagner ■

Spielepaß: 85%

Doppelpaß bietet eine komplette Simulation rund um das Spielfeld.



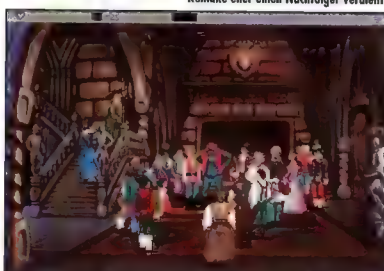
Quest for Glory IV

So in etwa sollte eine CD-ROM-Konvertierung aussehen: 20 hochbezahlte Hollywood-Schauspieler, die wir bereits in Filmen wie Indiana Jones oder Roger Rabbit bewundern durften, gaben den Adventuregestalten ihre (nicht immer) wohlklingenden Stimmen. Hätte Sierra auch noch die Grafik und die Musik aufpoliert, wäre sogar ein zweiter Kauf dieses Spiels zu vertreten gewesen.

Harald Wagner ■

Spielepaß: 82%

Die Sierra-Saga hätte statt einem Remake eher einen Nachfolger verdient.



Freddy Pharkas

Die witzige Westernparodie rund um den Apotheker Freddy ist nun auch auf CD erhältlich. Sierra hat sich mit der CD-Version des Western-Adventures nicht allzuviel Mühe gegeben. Zwar liegt wie gewohnt eine DOS- und eine Windows-Version vor, außer dem geringfügig verbesserten Sound unterscheidet sich die Silberversion jedoch nicht von der bereits etwas älteren Diskettenversion, bei der nur der „Multi-media“-Aufkleber fehlt.

Harald Wagner ■

Spielepaß: 71%

Das Westernspekakek konnte bereits als Diskettenversion nur wenige Freunde finden.



The Horde

Dieses Wirtschafts-/Strategiespiel war zu seiner Zeit eine durchaus ungewöhnliche Erscheinung, 1994 fanden sich aber sehr viele solcher Spiele in den Verkaufsregalen. Verständlicherweise möchte der Hersteller wieder Boden gut machen, da ihm aber lediglich eine nicht ganz fehlerfreie Übersetzung ins Deutsche eingefallen ist - macht nichts: am genialen Spielprinzip hat sich nichts geändert und jetzt können auch überzeugte „Nicht-Engländer“ zu The Horde greifen.

Harald Wagner ■

Spielepaß: 80%

Die Hordlinge fanden im letzten Jahr unzählige Nachahmer, die das Original weit übertrafen.



NASCAR Racing Aufgebohrt

Die zum Test freigegebene Beta-Version erwies sich im direkten Vergleich mit der Endversion als lahme Krücke.



Die CD-ROM-Version der Stock-Car-Simulation ließ nicht lange auf sich warten. Das wohl spektakulärste Autorennspiel des Jahres 1994 wurde in der Presse wegen der ausgezeichneten Grafik zwar überschänglich gelobt, aufgrund des langsamen Bildaufbaus aber gleichzeitig für unspielbar erklärt. Die Programmierer scheinen sich die Kritik an ihren Testversionen zu Herzen genommen zu haben und verbesserten radikal die Grafik-Engine. Nun lassen sich

Und es geht doch: Auch im SVGA-Modus sind flotte Runden möglich.

die Stock-Cars auch in Super-VGA vernünftig fahren, sogar die aufwendigen externen Kamerapositionen lassen sich während der Fahrt problemlos einschalten. Einzig die immer noch etwas träge Steuerung, die auch bei der CD-Version zu gelegentlichen Ausrutschern in die Seitenwand führt, trübt den Spielspaß. Gegenüber der Dis-

kettenversion konnten wir keine Unterschiede ausmachen, lediglich die Festplatte wird etwas geschont.

Harald Wagner ■

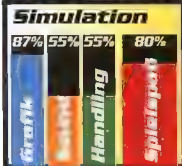


SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
CD-ROM	EMS
SoundBlaster	AdLib
RAM 4 MB	SoundBlaster
HD 1 MB	Roland
CD 12 MB	General MIDI
MEM 580 KB	Audio

CD-ADVANTAGE
sehr gut

RANKING



PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-
HERSTELLER
Virgin

CD ROM

Das CD-ROM-Magazin von
- Deutschlands führende -
dem PC-Spielmagazin mit Diskette.

Diesmal mit der Vollversion „DER PLANER“

PLUS über 15 aktuelle, spielbare Demos

Wing Commander 3 Penzance General Crime Patrol Cyberwar King's Quest 3
Reinboudon ran Trainer Hattigop Caribbean Disaster Lammings 3 X-Men
Lemmings 1995 Cbwey Das Amt Space Pirates Arcade Pool The
Incredible Machine 2 Oscar Super Kan Lost Vikings

Bugfixes/Updates

Dark Seed V1.6P Cyber Race 1.22 NCAA 2 (S3-Patch) Aces of the
Deep Dark Sun 2 V1.1 Under a Killing Moon V1.04 Ultimate Football
Quarantine

& Shareware

Sky Roads X-Men's Gazillionaire Tubes Lobster Boplin Super
Heroes Flying Tigers Bugfix 3D Cyber Blaster Phage



mehr Infos
siehe
Rückseite!

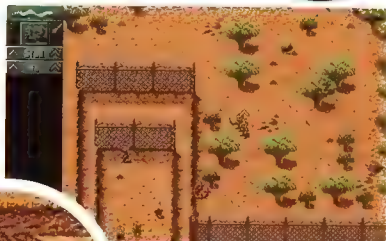
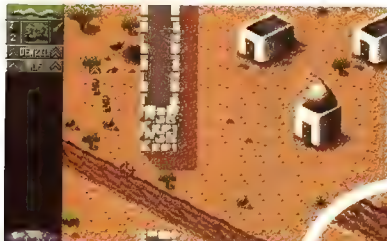
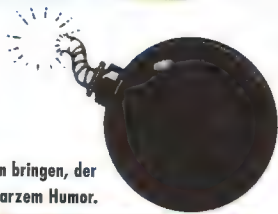
19,80

Jetzt im Zeitschriftenhandel erhältlich!

Cannon Fodder 2

Gewaltig

Bereits der erste Teil konnte sich durch eine Indizierung in die Schlagzeilen bringen, der zweite Teil ist um keinen Deut harmloser und zeugt wieder von pechschwarzem Humor.

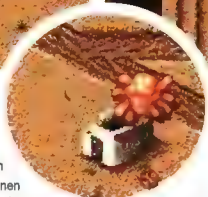


Cannon Fodder 2 ist sicherlich eine Art Weltanschauung: man lenkt winzigste Pixelmännchen über bewaldete Gebiete, schießt ohne Munitionsbeschränkung unzählige Gegner über den Haufen, wirft einige Handgranaten durch die Gegend - und all das ohne einen Hauch von Strategie, ohne jegliche sinngebende Hintergrundgeschichte. Cannon Fodder 2 ist eben ein reinrassiges Actionspiel!

Schlicht

Das Handling des Spiels ist, wie auch das Briefing zu Beginn jeder Mission, von beeindruckender

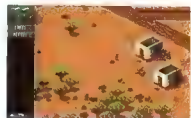
der Schlichtheit: Nach einem Mausklick mit der linken Maustaste rennen die eigenen Männer zum Mauscursor, die rechte Maustaste veranlaßt die Soldaten, mehr oder weniger genau in Richtung des Mauscursors zu schießen. Trifft man nun einen Gegner, beginnt dieser zu blinken und verschwindet - oder er bleibt laut schreiend und wehrlos am Boden liegen. Für Abwechslung sorgen Kisten mit Handgranaten, die meist zwischen Häusern zu finden sind. Hiermit läßt sich so ziemlich alles in die Luft jagen.



Auch im zweiten Teil muß man sich mit seiner kleinen Truppe durch verschiedene Szenarien kämpfen!

Zeitdruck

Kommt die vorherrschende Schlichtheit dem Gameplay stark zugute, so macht sie sich gerade bei Grafik und Sound negativ bemerkbar: die fade Musik, die langweiligen und synthetischen Soundeffekte, das selbst für Puristen zu kurze Briefing und die Zielgenauigkeit der Soldaten hätten liebevoller und detaillierter ausgearbeitet werden müssen. Über die winzige Darstellung der Soldaten läßt sich streiten - das ist einfach Ge-



Haben Sie es entdeckt? In diesem Bild verstecken sich sieben Soldaten.

schmackssache. Trotz aller Mängel - irgendwie macht Cannon Fodder 2 Spaß. Es ist sicherlich kein Spiel für jeden Tag, aber zum kurzen Abreagieren eignet es sich besser als jede Flippersimulation.

Harald Wagner ■



Der Nachschub der Rekruten erinnert nicht umsonst an die Lemminge.

SPECS & RANKING

EGA	Testatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
	EMS
	AdLib
RAM	4MB SoundBlaster
HD	2MB Roland
MEM	580 KB General Midi
PREIS lt. Hersteller	
ca. DM 80,-	
HERSTELLER	
Virgin	

RANKING

Action			
62%	39%	80%	75%
Grafik	Sound	Handling	Spieltempo
Spieleranzahl			
1			
Handbuch			
deutsch			
Spiel			
deutsch			

Und sie ist doch eine **Scheibe!**



Zockereige 5. a, die CD mal nicht ganz rund - kommt der Zocker auf den Hund

PC GAMES - alle Neuigkeiten rund um die Spielmaschine Nr. 1.

+++ **JETZT MIT CD-ROM**

+++ Kompetente Reportagen und Berichte aus der Szene.+++
Mit Hardwareteil +++

Wieder mit **Tips&Tricks** zum Herausnehmen und Sammeln.



Das PC-Spiele-
magazin mit CD-ROM

Für sensationelle
DM 9,50

Aktuelle Ausgabe jetzt im Zeitschriftenhandel erhältlich!

CASE - Computer Aided Software Engineering anhand von Klik&Play

Windows-Spiele



Oft genug hat man sich nach dem Kauf eines Spiels schon gedacht: das kann ich besser! Diesem Ansinnen stehen aber nicht nur fehlende Programmierkenntnisse entgegen, auch die notwendige Zeit steht nicht immer zur Verfügung. Mit entsprechenden CASE-Werkzeugen soll nun jeder auf die Schnelle Programme erstellen können: mit Hilfe des Computers eröffnen sich neue Perspektiven für Gelegenheitsprogrammierer.

von Harald Wagner

Jahrzehntlang war das Programmieren von Computern eine Angelegenheit für blasse, magere und unrasierte junge Männer, die tage- und nächtelang nur ihre dicken Hornbrillen zwischen sich und den Computer ließen. Erst in letzter Zeit wurde die Hardware programmierfreundlicher und ausreichend leistungstark, um es den Softwareherstellern zu erlauben, bequeme Entwicklungswerkzeuge einzusetzen. Beispiele hierfür sind der Ressourcen-Workshop von Borland, mit dem man immerhin grafische Oberflächen gestalten kann, oder Delphi vom gleichen Hersteller, das noch einen Schritt weiter gehen soll: die Oberfläche wird gezeichnet

und den darauf befindlichen Objekten werden Events (Ereignisse) zugeordnet, mit denen sich der gesamte Programmablauf steuern lassen soll. Delphi erzeugt damit ein Programmlisting in der Programmiersprache Pascal, in die der Entwickler nur noch wenige eigene Zeilen einfügen muß, um ein komplettes Programm zu erzeugen. Ob sich diese Ziele verwirklichen lassen, ist noch dahingestellt, da der Erscheinungstermin von Delphi ständig verschoben wird.

Spiele aus dem Baukasten

Ein ähnliches Konzept verwendet Klik&Play, allerdings ist hier der Einsatzbereich

stark eingeschränkt: anstatt mit beliebigen Objekten wie etwa Tabellenkalkulationen, Datenbanken, Dialogboxen und dergleichen zu hantieren, kann der Softwaredesigner nur Bitmaps verwalten. Damit lassen sich aber recht ansehnliche Resultate erzielen - mit lediglich zwei Objekten (Ball und Schläger)

und ca. zehn Ereignissen ist ein Spiel der Art „Ping Pong“ programmiert, welches noch vor ca. 15 Jahren immerhin die ganze Welt erstaunen konnte. Klik&Play eignet sich nur für die Erstellung von Spielen und nur für Windows, „ernsthafte“ Anwendungen lassen sich damit nicht programmieren.



Ein Autorennspiel ist nur eines der in den Bibliotheken fast fertigen Spiele, meist ist ein Zusammenbau bereits vorhandener Elemente zum Gamedesign völlig ausreichend.

in Handarbeit

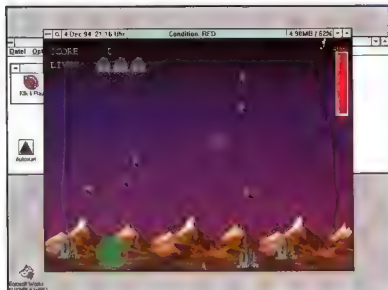


Spiele für zwei Gegner sind schnell geschrieben, ein One-on-One mit Computergegner stößt an die Grenzen der Möglichkeiten von Klik&Play.

Statisches Windows

Es gibt bereits seit längerem Tools, mit denen sich Labyrinthspiele oder Adventures designen lassen, allerdings ohne einheitliche Oberfläche, meist mit eigener Skriptsprache und oftmals äußerst spröde Bedienung.

Das hier vorgestellte Produkt von europress hilft dem Programmierer mit der gewohnten Oberfläche von Windows, einem leicht verständlichen, objektorientierten Ansatz und zahlreichen gut durchdachten Werkzeugen. Das englische Handbuch führt den Käufer anhand eines Beispiels schnell in die Bedienung ein



Ein Missile Command ist innerhalb einer halben Stunde zu erstellen, nur die unzähligen Ereignisse sind niemals ganz voraussehbar.

Objektorientiert

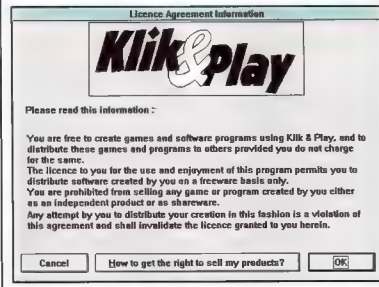
und behauptet, nur die Phantasie des Programmierers schränke die Möglichkeiten von Klik&Play ein - einige weitere Einschränkungen sollen aber nicht verschwiegen werden: so konnte auch auf einem Pentium 90 kein brauchbares Scrolling erzeugt werden, auch 3D-Effekte werden von Klik&Play nicht bewältigt.

Immerhin können umfangreiche Adventures, Ballerspiele, Flipper, Plattformspiele oder Brettspiele entwickelt werden, wobei sich das „Programmieren“ in hauptsächlich zwei Teile aufteilen lässt: das Gestalten des Bildschirms mit grafischen Objek-

Die rechtliche Seite

Europress erlaubt es den Käufern zwar, beliebig viele Programme zu erstellen und diese als Freeware zu vertrieben. Sobald aber mit diesen Programmen Geld verdient werden soll, greifen die strengen Lizenzbestimmungen: die Programme müssen zu europress gesendet werden,

wo sie auf Spielbarkeit und Fehlerfreiheit geprüft werden. Nach möglichen Nachbesserungen seitens des Autors wird dem Programm ein neues Titelbild verpasst (anstelle des Klik&Play-Logos) und über europress vertrieben, der Autor erhält lediglich Tantiemen. Auf diese Weise stellt europress sicher, daß die mit Klik&Play erstellten kommerziellen Programme ein gewisses Niveau aufweisen, außerdem ist dies sicherlich eine interessante Einnahmequelle für das Softwarehaus. Wer allerdings Klik&Play zum vollen Preis im Kaufhaus erstet, findet auf der Verpackung keinen Hinweis auf diese Geschäftspraktiken - Compilerhersteller wie Borland oder Microsoft haben solche Lizenzbedingungen nicht nötig. Wer nun aber glaubt, mittels eines Resource-Kits einfach die Copyright-Bemerkungen aus dem eigenen Programm entfernen zu können, wird enttäuscht - jede Änderung am Programmtext führt unmittelbar zu einer „Allgemeinen Schutzverletzung“.



Gewinn und Verlust

Gebühr an europress für den Vertrieb selbstgestellter Programme: jährlich bis zu 30 Pfund - Gegenleistung: Tantiemen: 0,75 bis 1 Pfund je verkaufter Kopie

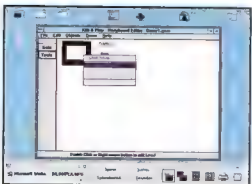
Gebühr für die Klubmitgliedschaft: jährlich 20 Pfund
Gegenleistung: Hotline, Klubzeitschrift, Rabatte

Fling Out - ein Spiel im Eigenbau



Hier werden allgemeine Einstellungen festgelegt.

Gemäß der akademischen Lehre vom strukturierten Programmieren sollte bereits vor dem eigentlichen Programmieren das komplette Konzept einer Software auf verschiedenste Weise zu Papier gebracht, jedes Ereignis vorausgeahnt und trotzdem jede denkbare Erweiterung möglich sein. Das Konzept des objektorientierten Programmierens weicht diese bürokratischen Forderungen bereits etwas auf, das grafische Softwaredesign hat sich fast völlig davon gelöst. Es spricht nichts dagegen, sich mit einer guten Idee vor den Computer zu setzen und drauflos zu „programmieren“: das „Listing“ ist gut lesbar, und für Erweiterungen benötigt man keinerlei Schnittstellendefinitionen.



Hier legen Sie das Grundkonzept des Spiels fest.

1. Die Idee

Sinnvoll ist es, die Idee möglichst schnell und ohne unnötige Schnörkel zu malen. Das hier beispielhaft vorgeführte Spiel soll letztendlich eine Mischung aus Flipper, Ping Pong und Break Out werden - um irgendwo anzufangen, wird aber nur ein schlichtes Ping Pong gemalt; im Game-Set

up wird der Titel vergeben und die Bildschirmgröße festgelegt, im Storyboard-Editor wählt man anschließend den ersten Frame (Level), um diesen zu editieren.

2. Der Bildschirm

Dort wird der Hintergrund schwarz bemalt und zwei Spielobjekte werden entworfen: ein Ball und ein Schläger, die beide entweder gemalt werden oder aus den Bibliotheken entnommen werden können. Anschließend erhalten die Objekte Eigenschaften: der Ball wird computergesteuert, der Schläger wird vom Spieler mit der Maus bewegt. Hier kann man zwar einen Bewegungsbereich festlegen, werden die Grenzen aber berührt, bleibt der Schläger abrupt stehen, was nicht ganz optimal ist. Also wird noch eine „Führungsschiene“ gezeichnet und als „Obstacle“ definiert.



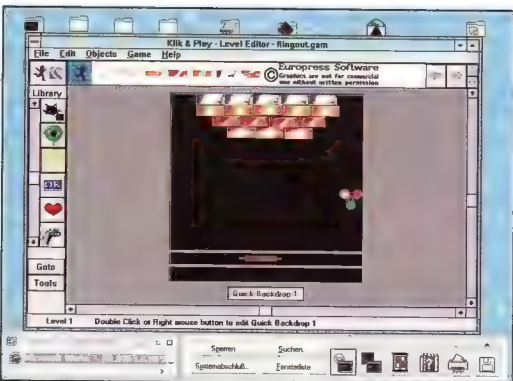
Mit dem „Step Through Editor“ werden den Objekten verschiedene Funktionen zugeteilt.

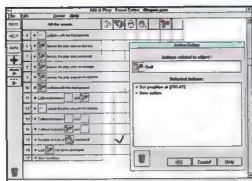
Würde man diese schwarz malen, wäre sie nicht einmal sichtbar.

3. Die Ereignistabelle

Nun kann bereits ein erster Test stattfinden. Hierzu wählt man aus dem Hauptmenü den Step-through-Editor, der das Spiel startet und bei jedem auftretenden Ereignis fragt, wie denn darauf zu reagieren sei. Wenn beispielsweise die Begrenzungen mit dem Boden kollidieren, ist darauf nicht zu reagieren, wohl aber bei einer Kollision des Schlägers mit dem Ball. In diesem Fall

Im Leveleditor können Sie Ihrem Programm den letzten Feinschliff verleihen. Durch die zahlreichen Icons läßt sich das Menü leicht bedienen.



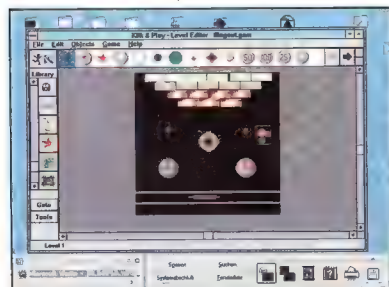


Was passiert, wenn der Ball eine Position verläßt.

erhält der Ball die Aufgabe, seine Richtung zu ändern: „Bounce“. Berührt der Schläger die Führungsschienen, wird einfach dessen Y-Position auf den alten Wert gesetzt, lediglich beim Verlassen der Kugel nach unten sind gleich zwei Aktionen zu tätigen: Zum einen ist die Anzahl der Leben um eins zu reduzieren, zum anderen muß der Ball neu gestartet werden.

4. Erweiterungen

Nachdem nun der Ping Pong-Teil fertig ist, können einige Break Out-Steine definiert und verteilt werden - eine entsprechende Bi-



bliothek existiert bereits. Wird einer der Steine vom Ball berührt, so ist der Stein zu zerstören, der Ball zu bounce, und der

Spieler erhält einige Punkte. Nachdem der letzte Stein zerstört wurde, käme der nächste Level dran, in unserem Fall lassen wir aber einfach das Spiel von neuem beginnen.

Da das nun existie-

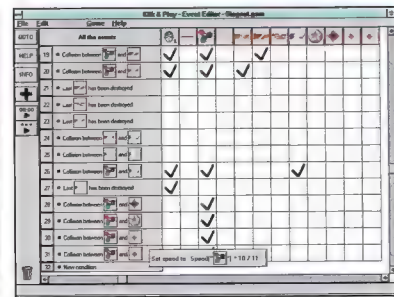
rende Ping Out etwas zu einfach ist, bauen wir noch einige Gemeinheiten ein: Flipperobjekte, die den Ball in eine beliebige Richtung schießen, ihn beschleunigen oder abbremsen. Nachträglich muß nun aber auch die Geschwindigkeit von neuen Bällen wieder auf den Standard gesetzt werden. Der Frustrlevel wäre bei den Spielern sonst viel zu hoch, und das Spiel würde schnell in der Ecke landen. Jetzt ist bereits ein fertiges Flang Out vorhanden, mit etwas Make-Up wie etwa Titelbild, mehreren Levels und einer Anzeige der Punkte und Leben. Danach steht einer Präsentation im Freundeskreis nichts mehr im Wege, auch der Vertrieb als Freeware ist gestattet. Nur für Vertriebsformen wie Shareware- oder Vollpreisprodukt sind noch einige Hürden zu nehmen.

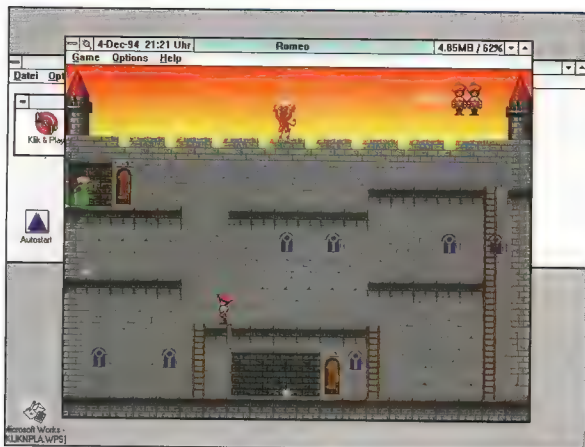
Über den Event Editor lassen sich durch einfaches Klicken „If-Then“-Schleifen realisieren.

Es läßt sich auch die Geschwindigkeit und damit gleichzeitig der Level verändern (links unten).

Es läßt sich auch die Geschwindigkeit und damit gleichzeitig der Level verändern (links unten).

Es läßt sich auch die Geschwindigkeit und damit gleichzeitig der Level verändern (links unten).





Für Plattformspiele sind spezielle Einstellungen notwendig, trotzdem gibt es leider keine generelle Gravitation.

ten und dem Erstellen einer Ereignis-Behandlungs-Tabelle. Die Oberfläche wird hauptsächlich mit der Maus gezeichnet: aus zahlreichen Bibliotheken werden Grafiken ausgewählt und an die gewünschte Stelle gezogen. Diese Objekte werden anschließend mit Properties (Eigenschaften) versehen, d. h. es wird festgelegt, ob das Objekt zum Hintergrund gehört, vom Spieler oder vom Computer gesteuert wird, wie es animiert ist etc. Sobald die Oberfläche einigermaßen ansprechend gelungen ist, müssen die Events definiert werden. Auch hier steht dem Entwickler das Programm zur Seite, indem während des Probelaufs jeder Vorfall festgehalten und der Entwickler nach entsprechenden Folgehandlungen gefragt wird. Diese Eventhandler werden in eine Tabelle eingetragen, die sich jederzeit nachbessern und erweitern lässt. Auch eigene Ereignisse lassen sich definieren, um z. B. alle zehn Sekunden ein Raumschiff auf den Spieler loszulassen. Nach

diesen Schritten ist das eigentliche Programm bereits fertig und kann der kleinen Schwester übergeben werden, die mit Sicherheit zahlreiche Fehler und unberücksichtigte Ereignisse finden wird. Nach dem Einfügen von Titelfildern, Aus-

wahlmenüs und ähnlichem Luxus ist das Programm endgültig fertig und kann in Form einer EXE-Datei an Freunde und Bekannte weitergegeben werden. Zum ultimativen Werkzeug fehlt Klick&Play nicht viel: außer der mangelnden Unterstützung für

schnelles Scrolling und 3D-Effekte vermisst man nur noch die Möglichkeit, echte Windows-Hilfe-Dateien zu erstellen und externe Programme aufzurufen, was es ermöglichen würde, Videos abzuspielen oder Spielstände abzuspeichern.

Zeitvertreib

Das Programm wendet sich nicht nur an Anwender, die mit dem aktuellen Angebot an Windows-Spielen unzufrieden sind und sich auf die Schnelle ein eigenes kleines Spiel designen wollen. Auch umfangreiche und anspruchsvolle Spiele lassen sich problemlos erstellen - die Arbeitszeit hierfür summiert sich aber schnell auf mehrere Wochen oder gar Monate. Nur für Programmierer, die mit den Programmen auch Geld verdienen wollen, ist Klick&Play nicht ganz geeignet. Die beinahe unverschämten Lizenzbedingungen von europapress verleiden wohl jedem Programmierer die Lust am Arbeiten.



In einem der Beispiel-Games, die im „Quelltext“ vorliegen, haben sich die Entwickler selbst verewigt.

Mike Singleton's LORDS OF MIDNIGHT

Designt von Mike Singleton

Mike Singleton, der Schöpfer der Arbeit mit Domark, hat Ihnen die beeindruckendste Realtime-Strategie aller Zeiten erschaffen. Das Ziel der Lords of Midnight ist die Schwärze Ziadelle von Boroth the Wolfheart, die die Führung führt, die an der Seite zahlloser im Kampf bewährter Helden bereit quer durch atemberaubend voll entwickelte Landschaften ziehen.

Die Interactive-Tools:
Spielern erlaubt diese Tools Zugriff auf ein interaktives Buch (entschiedenen Almanach und Bestiarium), einen Reiseführer, eine In-Game-Karte, Informationen zu Helden und Schurken, einen aktualisierten Kalender, ein Tagebuch und ermöglicht ihnen den Aufbau all ihrer Eigenschaften und Allianzen.

Realistische 3D-Landschaften aus der Isometa-Perspektive, die in Echtzeit dargestellt sind und mit Hilfe von Fraktalen generiert wurden.

Die Handlung: Erleben Sie eine Tag-und-Nacht-Welt, d.h. die Sonne geht auf und unter, die Jahreszeiten kommen und gehen, der Winter bricht mit Eis und Schnee herein - all diese Dinge beeinflussen das Fortkommen Ihrer Armeen.

Die Einführung fortschrittlicher magischer Invasoren: Können Sie rufen, um neue Figuren in phantastischer 3D-Animation steuern und mit ihnen kommunizieren.

Das riesige Spielfeld umfasst Gebirge, Täler, Strände, Flussmündungen, Inseln, Ebenen und Wälder, die alle unter Verwendung sensistioneller 3D-Grafiken dargestellt werden.

DOMARK

Im Vertrieb von Cosimo, Etkener Höhe 2, 41063 Monchengladbach
Vollständig deutsche Version



Sokoban 94

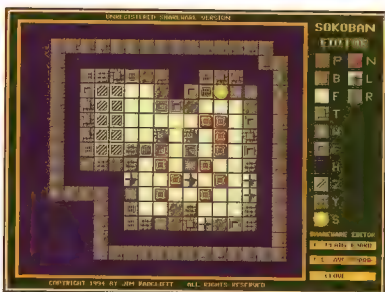
Klassiker im neuen Gewand

Das kann es doch nicht mehr geben, dachten wir. Kennt denn überhaupt noch ein Kid von heute dieses Uralt-Denkspiel, das vor dem Altklassiker TETRIS eine ganze Generation fesselte. Ordnung schaffen heißt die Devise in diesem erstklassigen VGA-Remake. Was einst nur

das Problem eines Lagerarbeiters war, beschäftigt schon morgen die Nation. Wie schiebe ich alle Kisten, die im Lager so rumstehen, in eine bestimmte Ecke? Dumme Frage! Aber ganz so einfach ist das in diesem verwinkelten Gebäude nicht. Könnte man über die lästigen Kartonagen klettern

oder an ihnen ziehen und nicht nur schieben, so wäre selbst ein Säugling in der Lage, das Problem zu lösen. Ein falscher Zug kann darüber entscheiden, ob man sich selbst jede Chance verbaut, den Level erfolgreich abzuschließen. Die Sharewareversion ist mit 42 Levels ausgestattet. Sie können

diese Levels auch mit dem Editor nachbearbeiten oder gänzlich neue Herausforderungen kreieren. In der Vollversion ist es zusätzlich möglich, eigene Levels hinzuzufügen und diese mit einer Art „Protection“ zu schützen. Ein Spiel, das jeder, der beim Denken die Abwechslung sucht, haben muß!



Jazz Jackrabbit

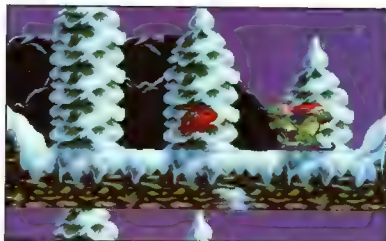
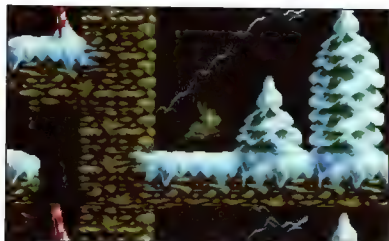
Schneeflöckchen

Auch an unseren Spielhelden geht die Jahreszeit nicht vorbei. Wie könnte es also anders sein - es mußte ein Jazz Jackrabbit kommen, bei dem unser Hase sich durch Eis und

Schnee quälen muß. Auch die sonst so lästigen Kröten halten bei starkem Schneefall jetzt Winterschlaf, und so sind die Gegner diesmal Skifahrer und Yetis. Diese spezielle Winter-Edition des Verkaufsrenners

beinhaltet drei neue Standard- und neue 3D-Bonus-Levels. Die neuen Animationen, Grafiken, Gags und der Sound namens „Holiday Soundtrack“ sind wieder einmal hervorragend gelungen.

Ein Muß für jeden Jazz-Fan und ein Heidenspaß für alle, die es noch werden wollen. Diese Version ist einzeln lauffähig, Sie brauchen also nicht Jazz Jackrabbit „Classic“ zu besitzen. Vielen Dank, Epic!



Solve it!

Spielehilfen

Da hat man ein Adventure und kommt einfach nicht weiter! Vielleicht kann da jetzt mit dieser Sammlung von Solve-Texten abgeholfen werden. Endlich bietet sich die Chance, dem eigenen Horizont ein Schnippchen zu schlagen und weiterzukommen. In dieser ersten Edition sind folgende Lösungen auf Disk erhältlich:

Adventureland, Adventure in Time, American Gladiator, Alice in Wonderland, Alone in the Dark II, Amazon, Another World, Batman, The Colonel's Bequest, Blue Force, Eco Quest, Blackpool, Bloodstone, Black Cauldron, Black Dragon, Bloodnet, Buck Rogers II, Humans (Codes), Conquests of Camelot, Corruption, Critical

Path, Crimson Crown, Crowley Adventure Game, Crypt of Meda, Crime Wave, Cyborg, Wrath of Denethor, Dæmons, Deadline, Dark Lord, Dungeon Master, Legend of Kyrandia 3, Dreamweb, Dragon Sphere, Freddy Pharkas, Simon the Sorcerer, Gabriel Knight, Masters of Orion, Goblins Quest 3 Solve, Heimdall 2, Hero's Quest, Jurassic

Park, K.G.B., Laura Bow 2, Lawnmower Man, Lemmings incl. Levelcodes, Lord of the Rings, Leisure Suit Larry (1,2,3,5,6), Myst, Ultima 8, Wrath of the Gods, Inherit the Earth, Pool of Radiance, Police Quest (1,2,3,4), Star Trek - Judgment Rites, Return to Zork, Superhero League of Hoboken, Space Quest (1,2,3,4), Beneath a Steel Sky, Day of the

Tentacle, Tom Long, UFO Tips/Taktiken, Wrath of the Gods, Cutthroats, Coveted Mirror, Deadline Adventure Game, Deja Vu 1, Dragon's Lair III, Dungeon Master, Dark Queen of Krynn, Darkseed, Earthquake, The Enchanter, Escramm, E.T. Comes Back, Free D.C., Mystery Funhouse, Future Wars, Goblins, Goldrush, Inspektor Griffu, Hook.

Stalker

Weg ins Feuer

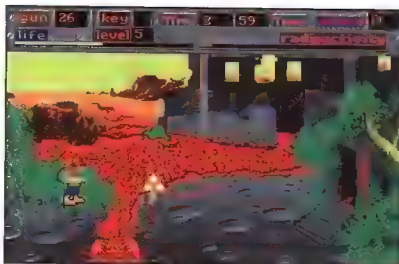
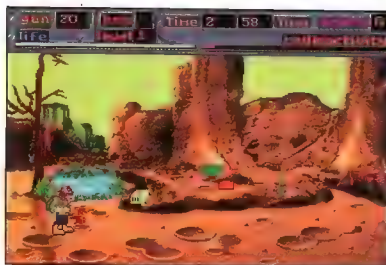
Vor vielen Jahren hat ein SuperGau ein ganzes Gebiet um ein Atomkraftwerk zur radioaktiv verseuchten Todeszone gemacht. Nur einer hat genug Mut, dorthin zu gehen und nach dem Golden Sphere, dem Schlüssel, der alle Wünsche erfüllen soll, zu suchen. Dieser harte Bursche ist der Stalker. Warum heißt aber dieses menschenfreie Naturparadies Todeszone? Nun ja, jahrelanges strahlendes Wetter ging an den hei-

mischen Tieren nicht ganz spurlos vorbei, und so scheinen einige Gene aus ihrer vorbestimmten Bahn geworfen worden zu sein. Um den teilweise sehr aufdringlichen Beißern Herr zu werden, kann man sich mit zurückgelassenen Waffen und Munition versorgen. Nun, die Autoren bezeichnen das Spiel als ein Jump & Run-Game. Wenn man aber davon ausgeht, daß man in Stalker Schlüssel finden muß, um Türen zu öffnen, und



eigentlich gar nicht so viel springt, sondern kämpfend umherirrt, sollte man es eher ein Action-Adventure nennen. Grafisch wurde bei diesem Programm noch nicht das große Los gezogen und so erscheint das Ganze, abgesehen

vom Intro, doch etwas simpel. Nichtsdestotrotz kann man mit Stalker eine Menge Spaß haben. Wie weit dabei das FUN-Barometer klettert, hängt ganz davon ab, ob man nicht zufälligerweise Wing Commander 3 im CD-ROM-Laufwerk hat!



Shia Doo

Impulsiv

Langsam wird's doch! Je näher Windows 95 kommt, desto mehr Spiele verirren sich im Fenster. Mit Shia Doo legt Impulse Software ein Denkspiel vor, dessen Grafik und Flair (im Shareware-Markt) alles bislang Dagewesene übertrefft. Hier wird nicht mehr einfach lieblos mit Visual Basic hantiert oder das zweitausendste Kartenspiel mit fertigen Libs gezeigt. Schön gezeichnete Steine gilt es nach chinesischen Regeln auf einem Feld zu platzieren. Fast meint man, es handle sich um Mahjong rückwärts, doch es geht lediglich darum, möglichst viele

Steine unterzubringen. Kriterium für das Anlegen ist Gleichheit nach Farbe oder Kennzeichnung. Um die Sache zu vereinfachen, werden alle möglichen Züge angezeigt. Denjenigen, die Multimedia-Anwendungen lieben, aber immer noch Minesweeper spielen, sei dieses ausgezeichnete Programm ans Herz gelegt.



Super Retriss Pro

Kostenlos

Man denkt kaum, wie viele Möglichkeiten aus diesem Spiel noch herauszuholen sind. Mit Super Retriss Pro ist wohl jetzt fast alles abgedeckt. Neben dem herkömmlichen Tetris-Spiel, das mit immerhin 112 Levels implementiert ist, kann dieses Spiel noch vieles mehr. Neben der geklauten Idee weist diese Variante wenigstens eine enorme Eigenleistung an Ausgestaltung und Feinheiten auf. Nicht zu vergessen ist der hervorragende Zone- und Level-Editor. Mit diesem kann man sich ei-

gene Levels kreieren und diese dann in Zonen unterteilen. Wer jedoch erst einmal in medias res gehen (spielen) möchte, der findet mit den bereits fertigen drei Zonen stundenlanges Steinefallen. Alles in allem ist SRP eine sehr gute Tetris-Variante, an der sich einige professionelle Hersteller etwas abschauen könnten. Jetzt der Hit zum Schluß: das Game ist Free Ware, jawohl, kostenlos uneingeschränkt spielbar! Nur die Diskette, die müssen Sie sich schon kaufen.



DEMOSERVICE

Das Beste, was der Shareware- und Demomarkt zu bieten hat. Spielbare Spitzenspiele für den ungestörten Test am eigenen Monitor. Die billige und trotzdem legale Alternative!

1. Der König der Löwen 79%



Das Spiel zum gleichnamigen Kinofilm, welches nicht nur für Jump & Run-Fans sehr interessant. Erforschen Sie mit Simba die ersten Levels des tiefen Dschungels - voll spielbar (1 Disk)!

2. Aladdin 89%



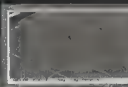
Das Jump & Run des Jahres! Wer sich in diesem Genre heimisch fühlt, darf Virgins Mugakoller nicht verpassen. Super Scrolling, hinreißende Animation und tolles Gameplay wird hier geboten (1 Disk)!

3. Lollypop 67%



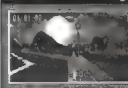
Die neue Dime des zuckersüßen Jump & Run-Spiels aus deutschen Landen. Vor allem die niedlichen Grafiken sind der Programmiergruppe RainbowArts toll gelungen! (1 Disk)!

4. Lothar Matthäus Super Soccer 90%



Obwohl wir uns mitten im Winter befinden, geht es auf dem Rasen heiß her - zumindest am heimischen Bildschirm! Lothar Matthäus gehört neben FIFA Soccer zu den Fußballspielen des Jahres (1 Disk)!

5. Coverdisk PC Games 2/95 Neu



Sie haben die PC Action gekaut, möchten aber das Demo zu B. C. Racers und die Süßfixas zu Bundesliga Manager nicht missen? Dann bestellen Sie doch einfach die Disk kostengünstig nach!

Hotline für Bestellungen und Reklamationen

Telefon: 09 11/30 68 68

PC Games

Demoservice

ASTAT MEDIA GmbH

PC-Demo/Shareware Service
Am Steiner Kreuz 22
90427 Nürnberg

- | | |
|--------------------------|-----------|
| 1. □ Der König der Löwen | (DM 4,-) |
| 2. □ Aladdin | (DM 4,-) |
| 3. □ Lollypop | (DM 4,-) |
| 4. □ Lothar Matthäus | (DM 4,-) |
| 5. □ Coverdisk PCG 2/95 | (DM 2,50) |

Alle Demos zusammen für DM 14,95!!!

Je 3,5" HD-Diskette DM 4,- besteht ein Demo aus mehreren Dateien, so kostet jede Zusatzdiskette DM 2,50. Zum Gesamtpreis kommen noch DM 3,- für Verpackung und Versand hinzu.
(Ausland: Bezahlung + DM 10,- Porto)

Absender:

Name: Vorname: Telefon:

Adresse:

Zahlungsweise:

- ☐ Bankenzug, Rechnung buchen Sie bitte von meinem Konto ab
Konto:
BLZ:
Bank:
☐ Gegen Nachnahme (+ DM 7,- Nachnahmegebühr)
☐ Scheck, Bargeld liegt bei

Datum: Rechnung/ Unterschrift:

Wollen Sie ab sofort Nachnahmegebühren von DM 7,- bei jeder Sendung sparen? Ja, dann senden Sie jetzt diesen Coupon mit ausgefüllter Einzugsvermittlung an uns zurück.

Achtung: Für Bestellungen aus Österreich gilt die nachfolgende Adresse.
CS-Softwareversand / Oberaarer Str. 16 / 1100 Wien / Tel.: 0222/6174439

Presseticker

Einen Fehler im **Pentium**, genauer gesagt in der Fließkomma-Einheit, mußte **Intel** eingestehen. Mit der Behauptung, dieser Bug führe nur in extrem seltenen Fällen zu falschen Ergebnissen, versucht man derweil, den Schaden zu begrenzen. Doch schon laufen Anwender Sturm und fordern Austausch der defekten CPUs. Diesen könnte Intel mit den neuen 75- und 100-MHz-Modellen liefern, bei denen der Fehler korrigiert sein soll. Die nächste Bilanz wird dann allerdings nicht mehr ganz so toll aussehen. Und schon kursieren die ersten Pentium-Witze. Kleine Kostprobe: Warum wurde der Pentium nicht 586 genannt? Als die Marketing-Abteilung die nächste Versionsnummer ausrechnete und 100 zu 486 addierte, erhielt sie als Ergebnis 585.9994518 - das war dann einfach zu kompliziert. +++ Die aktuelle Beta-Version von **Windows 95** wurde kürzlich an Beta-Tester ausgeliefert. Erstmals sind weite Teile schon ins Deutsche übersetzt, und auch die Funktionalität scheint fast vollständig. Um die Wartezeit bis zum Erscheinen der endgültigen Version Ende des ersten Halbjahres 1995 zu überbrücken, startet **Microsoft** das Windows 95 Preview-Program. Für rund DM 70,- können 50.000 Anwender in Deutschland ab Februar eine Beta-Version erwerben und testen - ein raffinierter Schachzug, um die PC-Gemeinde bei Laune und von **OS/2** fernzuhalten.

Vobis goes OS/2

Wie eine Bombe schlug bei Insidern diese Meldung ein: **Vobis** liefert ab sofort serienmäßig jeden PC mit **OS/2** statt mit **DOS** und **Windows** aus - und das für die nächsten drei Jahre. Zum Januar wolle man gar die Verträge mit **Microsoft** ganz aufkündigen und dann **DOS** und **Windows** nur noch gegen Aufpreis liefern. Ähnliche Meldungen erreichten uns auch von **Escom** und anderen PC-Herstellern. Erfreut zeigt man sich bei **IBM**: Im Weihnachtsgeschäft hofft man, allein in Deutschland rund 400.000 Kopien von **OS/2** an den Mann bzw. die Frau zu bringen. Damit schnell der deutsche Marktanteil von **OS/2** quasi über Nacht auf rund 1 Million Exemplare hoch - im Vergleich zu 5 Millionen **Windows**-Installationen eine beachtliche Zahl.



Die Schote des Monats

Microsoft ist immer gut für einen Lacher: Nachdem **Bill Gates** den Kauf der Konkurrenz-Firma **Intuit** bekanntgegeben hatte, wird sich jetzt das amerikanische Kartellamt erneut mit **Microsoft** beschäftigen. Daraufhin tauchte im Internet eine (natürlich gefälschte) Pressemeldung auf, daß **Microsoft** das Kartellamt kurzerhand ebenfalls kaufen wolle - Anwälte könne man schließlich nie genug haben. Auf die Bitte eines Journalisten, ein Mitglied der **Microsoft**-Geschäftsleitung mit Sinn für Humor solle sich zu dem Vorfall äußern, kam aus **Redmond** die Antwort, so jemanden gäbe es bei **Microsoft** nicht.

Der neue Trend: Video CD



Flash Traffic - der Techno-Thriller mit **MPEG**-Videos ist der Beginn von interaktivem Video in **TV**-Qualität.

Das Ende der ruckeligen Miniatur-Videos ist in Sicht, denn immer mehr Hersteller bieten Karten zum Abspielen von **Video-CDs** an. Diese zusätzliche Hardware ist nötig, da die Videos um den Faktor 200 komprimiert wurden und nur durch leistungsfähige Zusatzhardware in Echtzeit entpackt werden können - selbst ein **Pentium** wäre hier überfordert.

Spex schickt mit der **Showtime Plus** eine Kombikarte ins Rennen, die für rund **DM 900,-** noch eine Grafikkarte mit **ET4000-W32p** bietet. Von **Creative Labs** wird mit der **Video Blaster MP400** für etwa **DM 600,-** eine reine Abspiellösung angeboten, und **DTP Media** hat mit dem **MPEG Blaster** eine Karte für deutlich unter **DM 600,-** in Angebot. Klassiker unter den **MPEG**-Abspielkarten ist natürlich nach wie vor die **ReelMagic** von **Sigma Designs**.

Interaktives Video bietet das Spiel **Flash Traffic** von **Sigma Designs**, das speziell für die **ReelMagic** entwickelt wurde: Drei **CDs** mit über zwei Stunden Videoclips im **MPEG**-Format erlauben bei diesem Techno-Thriller - ein Terrorist will mit einer Atombombe eine Stadt in Schutt und Asche legen - insgesamt 52 verschiedene Lösungsmöglichkeiten. Weitere Filme sind schon in Produktion und werden noch im ersten Quartal erwartet.



Auch bekannte Top-Musiker wie **Prince** und **Inxs** kommen demnächst von **Video CD**.

U96 Interactive

Techno unter Windows

Alex Christensen alias U96, Ex-DJ und bekannt durch sein Remix von „Das Boot“, schwimmt nun auch auf der Welle der interaktiven Musik-CDs mit. Unter der Regie der Multimedia-Spezialisten von Pixelpark entstand eine in den ersten Minuten verwirrende Mischung aus Adventure und Multimedia-Präsentation unter Windows. In mehreren virtuellen Räumen finden sich letztlich Informationen über U96, Video- und Audio-Clips sowie Spiele und Gimmicks, die erforscht werden wollen. Ebenfalls auf der CD sind mit „Club Bizarre“ und „Love Religion“ die aktuellen Hits von U96 sowie ein weiterer, bisher nicht veröffentlichter Audio-Track. Die gelungene grafische Aufmachung und die fetzigen Technosounds können nur bedingt über die fehlende Innovation hinwegtäuschen: Irgendwie vermag die Herumklickerei unter Windows, die zu den wesentlichen Dingen - einem HiFi-Studio zum Abspielen der Audio-Tracks und einem Archiv mit Infos über Alex Christensen - führt, auf Dauer kaum zu faszinieren. Die übliche Wartezeit unter Windows trägt auch nicht gerade zur allgemeinen Erheiterung bei. Wer sich jedoch die Zeit bis zum Erscheinen des neuen Albums verkürzen möchte, findet mit der CD einen netten, aber mit DM 99,- recht teuren Zeitvertreib.

Info: DirectMedia GmbH, Symeonstraße 6, 12279 Berlin, Tel. (030) 72 39 31-0

Die Music Mega ROM

Das interaktive Popmagazin

Die CD-ROM als Ersatz für eine Musikzeitschrift? Sony Music stellt mit der Music Mega ROM ein Popmagazin auf CD vor, das mit Videoclips, Bildern und vielen Songs über die bei Sony Music unter Vertrag stehenden Bands berichtet. Mainstream ist also angesagt, und Kritiken bleiben zunächst einmal außen vor. Präsentiert wird das Ganze von der Comic-Figur Larry, ein durch die Bilder stolpernder Hunde-Verschnitt mit Sonnenbrille und E-Gitarre. Die Aufmachung der Windows-Software ist recht poppig und besteht aus einer bunten Mischung von Hintergrundinformationen und Unterhaltung. Für DM 69,- gibt es die auf PC und Apple Macintosh laufende Scheibe.

Info: DirectMedia GmbH, Symeonstraße 6, 12279 Berlin, Tel. (030) 72 39 31-0

TV und Kino digital

CD-ROM als Dauerwerbesendung

Highlight dieser CD-ROM sind aktuelle Trailer von kommenden Kinofilmen, die in der Originallänge von jeweils zwei bis drei Minuten als AVI-Videoclip mit ausreichender Bildqualität vorliegen. Daneben ist eine komplette Übersicht aller in den nächsten drei Monaten anlaufenden Kinofilme vorhanden, die um die eine oder andere Bilddatei ergänzt wurde. Außerdem wird die CD fleißig als Werbeträger genutzt: Die auf dem Cover vollmundig als Kurzfilme und Vorstellung von TV-Sendern erwähnten



ADAC Special Auto 95

Opel oder VW, BMW oder Mercedes?

Detaillierte technische Daten und Preise von fast allen in Deutschland erhältlichen Automodellen bietet die erste CD-ROM, die in direkter Zusammenarbeit mit dem ADAC entstand. Ein wesentlicher Punkt ist auch hier die Möglichkeit zur Suche nach einem bestimmten Autotyp mit Hilfe geeigneter Kriterien. Beschleunigung, Anzahl der Zylinder, Kaufpreis und sogar die maximalen Dachlasten lassen sich hier auch in Kombination angeben. Wer wissen will, wie sein Wunschauto nach einem Unfall aussieht, kann einen der 25 AVI-Clips von ADAC-Crashtests abrufen. Zum günstigen Preis von DM 69,- wird die bis dato umfassendste und beste Datenbank zum Thema Auto geboten, die als Kaufberatung ideal einsetzbar ist.

Info: NBB EDV Handels & Verlags GmbH, Faxantenweg 3, 93133 Burglengenfeld, Tel. (09471) 70 17-0



MotoDisc

Motorrad-Auswahl per CD-ROM

Entstanden ist diese CD in Zusammenarbeit mit der Motorrad-Zeitschrift MO, die Bildmaterial und technische Informationen beisteuerte. Zu fast allen derzeit lieferbaren Motorrädern sind technische Daten sowie viele Bilder enthalten, 750 insgesamt. Durch Anklicken von bestimmten Teilen am Motorrad kann meist ein detailliertes Bild und eine technische Beschreibung aufgerufen werden. Die Suchmöglichkeiten nach bestimmten Modellen sind perfekt: Die Sortierung nach technischen Daten oder dem Kaufpreis ist nichts Besonderes, hier können aber auch Kriterien wie Sitzhöhe, Art der Bremsanlage, Reifen- oder Felgenreife angegeben werden. Daneben sind alle Adressen der deutschen Importeure, Informationen über Reiseveranstalter sowie Anbieter von Sicherheitskursen enthalten. Das unter Windows laufende Programm ist außergewöhnlich flott und einfach zu bedienen. Bei einem Preis von nur DM 69,- kann diese CD jedem Biker nur an Herz gelegt werden.

Info: DirectMedia GmbH, Symeonstraße 6, 12279 Berlin, Tel. (030) 72 39 31-0



Clips sind nichts weiter als Werbefilme verschiedener Sendeanstalten. Um den Unterhaltungscharakter zu wahren, sind Interviews, Musik-Clips sowie mit WinTV eine digitale Fernsehzeitschrift enthalten, die wir im Test jedoch nicht zum Laufen brachten. Für DM 29,- gibt's hier eine geballte Ladung Werbung, wenig Information, keine Kinokritiken - und damit auch keine Kaufempfehlung.

Info: DirectMedia GmbH, Symeonstraße 6, 12279 Berlin, Tel. (030) 72 39 31-0



Der kleine Bauernhof

Ich glaub' mich tritt ein Pferd

Nach Programmstart unter Windows erscheint in einem Fenster ein nettes Panoramabild eines Bauernhofs: im Hintergrund ein Traktor auf dem Feld, vorne ein Schweinestall, rechts davon Hund und Katze friedlich vereint und schließlich ein kleiner Weiher mit Enten inklusive Nachwuchs. Daß der kleine Bauernhof für Kinder ab drei Jahren entwickelt wurde, wird durch die einfachen, aber gut gemachten Grafiken deutlich.

Von Programmen wie „Just Grandma and Me“ verwöhnt, erwartet man nun, daß die Szene von selbst zum Leben erwacht oder der Mauszeiger durch Ändern seiner Form wenigstens andeutet, wo sich ein Klicken lohnt. Denkste: Nach einiger Zeit der Inaktivität watscheln zwar zwei Gummi-Dinosaurier (!) über das Gelände, doch beim Erforschen der Details ist der Anwender auf sich allein gestellt. Über kurz oder lang wird



dann doch ein Klick zum Beispiel auf den Traktor gewagt und siehe da - das CD-ROM-Laufwerk erwacht zum Leben. Irgendwann erscheint ein weiterer Bildschirm, diesmal eine Großaufnahme des Geräteschuppens, und das Spielchen geht von vorne los. Schließlich tauchen dann noch Videos von umherkurvenden Traktoren auf, bei denen der Sprecher zu erklären versucht, warum die Akteure keine Straßen zum Umherfahren benutzen.

Die pädagogische Grundidee dieser Software ist für uns nur schwer nachvollziehbar, zumal der für Kinder wichtige spielerische Aspekt wohl etwas zu kurz kommt - auf eine abschließende Bewertung dieses technisch sicher nicht schlechten Produkts, das für DM 109,- zu haben ist, verzichten wir deshalb lieber.

Info: TeachMed e GmbH, Freimannstr. 18, 85737 Ismaning, Tel. (089) 96 43 59

Reiselust - Reisefrust

Der **Island Inside Trekkingführer** bietet eine nette Rundreise durch Island, wobei die Autoren teilweise aus eigener Erfahrung berichten und somit wertvolle Tipps für den nächsten Urlaub geben können. Obwohl die Aufmachung der Software eher einfach ist, sind die gebotenen Informationen die geforderten DM 48,- wert. Angeboten wird die CD-ROM beispielsweise von DirectMedia.

Fremdsprachen lernen unter DOS - hier können Sie sich in doppel-

ter Hinsicht quälen: Sofern Sie die Paukerei der Vokabel nicht schafft, sind Sie nach der Arbeit mit der unter DOS laufenden Software am Ende. Abgefragt werden Vokabeln, und mit Hilfe spezieller Lernblätter und Lückentexte wird die Grammatik gebüffelt. Topware bietet auf den CDs noch jeweils 100 weitere Shareware-Programme zum Thema Lernen an. Erschienen sind bislang **Professional English**, **Profesional Espanol** und **Profesional Français** zum Preis von jeweils DM 19,95.

Wollen Sie sich auf den „wichtigsten“ Wortschatz für den nächsten Urlaub beschränken, bietet die CD **Words for Flirts** genau das richtige. Redewendungen und lockere Sprüche nicht

nur zur ersten Kontaktaufnahme werden in Deutsch und anschließend in der jeweiligen Sprache unter Windows über eine hoffentlich vorhandene Soundkarte abgespielt. Im Prinzip finden sich auf der CD-ROM also nur Sounddateien im WAV-Format - bei einem Preis von DM 49,- geht diese Rechnung nicht auf. Ein universelles Nachschlagewerk zu Frankreichs Hauptstadt ist das **Paris Lexikon** von DirectMedia. Zu rund 4.000 Stichworten finden sich kurze Erklärungen, die unter Windows mit einigen Bildern und Videos im Briefmarkenformat präsentiert werden. Gesteigerten Wert auf einen Unterhaltungscharakter wurde bei dieser Produktion nicht gelegt, und so werden wahrscheinlich nur echte Paris-Fans die DM 68,- in diese CD-ROM investieren.



Shareware-Sammlungen

Sechs Richtige - und das für nur DM 49,-? Der Simon Verlag macht's möglich mit seiner Sammlung **Six-Pack**, die - wer hätte es gedacht - tatsächlich aus sechs CDs besteht.

Die **Monats-CD November 1994** von CDV enthält interessante Spieletitel wie One Must Fall, die aktuelle Version 1.10 von Jazz Jackrabbit, Skyroads 2.0 sowie mit der Vollversion von Megrim's Rache die Fortsetzung von Escape from Ragor. Topware bietet auf der **CD des Monats November** mit Scantree die Vollversion eines Tools zum Durchforsten der Festplatte, und auf der **Dezember-Ausgabe** gibt es den CD-Player Pro 1.30 als Vollversion. Die Monats-CDs sind nach wie vor für DM 29,95 erhältlich. Speziell für Windows-Anwender wurde die CD **Windows Shareware Welt** zusammengestellt, die Topware für DM 19,95, in der zweiten aktualisierten Fassung vertreibt. Und noch eine Sammlung, diesmal die 100 besten Shareware-Titel aus dem Dezember, bietet Topware unter dem Titel **Hot 100 - Dezember 94** für DM 9,95 an. **Jupiter CD-ROM** heißt eine umfangreiche Sammlung von Shareware zum Thema Astronomie, die der Autor eigenen Angaben zufolge bereits seit sieben Jahren sammelt. Sternengucker können die CD-ROM zum Preis von DM 59,- bei DirectMedia erwerben. Aufgesuchte Shareware zum Thema **Elektronik** gibt es auf der gleichnamigen CD von Topware für DM 9,95. **Schwarz Rot Gold** ist eine weitere Sammlung mit deutscher Shareware, die in der mit 1.800 Programmen bei Topware für DM 29,95 zu haben ist. Ebenfalls ausschließlich deutschsprachige Shareware bietet N&G auf der **CD German Only Vol. 3**, an, die jetzt in der dritten Auflage auf dem Markt ist und DM 19,- kostet.

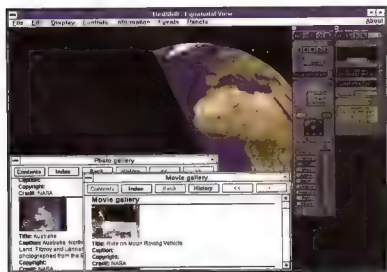


Redshift

Der Weltraum - Unendliche Weiten...

Astronomie-Software ist in der Regel eine ziemlich langweilige Angelegenheit: Auf schwarzen Bildschirmen erscheinen weiße Punkte, Linien zeigen bestenfalls noch die Sternbilder - doch von hartgesotenen Hobby-Astronomen abgesehen, kommt hier niemand ins Schwärmen. Mehr Spannung verspricht Redshift, das optisch bislang anspruchsvollste Programmpaket zum Thema Sterne, Sonnensystem und Weltraum. Da wäre zum einen die Sicht vom Weltraum auf die Erde und andere Planeten: Die Planetenoberfläche präsentiert sich in detaillierter Form mit - sofern vorhanden - Kontinenten, eisbedeckten Polarkappen oder im Falle des Mondes mit allen Kratern, exakt nachgebildet. Über verschiedene Kontrollpanels können Sie Ihren Standort beliebig wechseln und den Planeten aus beliebigen Blickwinkeln und Entfernungen betrachten. Den Wechsel des Standortes können Sie in Form einer fließenden Animation mit Rotation und Bewegung der Himmelskörper als AVI-Video speichern, was phantastische Kamerafahrten erlaubt. Neben diesen Spielereien bietet Redshift aber auch wissenschaftlich interessante Funktionen: Astronomische Ereignisse und die Konstellation des Sternhimmels lassen sich über einen Zeitraum von 15.000 Jahren abrufen. Fachbegriffe werden in einem astronomischen Lexikon erläutert, und eine Bildgalerie mit phantastischen Aufnahmen sowie Videosequenzen von Weltraummissionen sorgen für ausreichend Hintergrundinformationen. Redshift kostet DM 149,- und wird noch im Januar auch in deutscher Fassung auf den Markt kommen.

Info: Meridian Software, Richthof 19, 28195 Bremen, Tel. (0421) 3 37 74 73



Weitere Anwendungen

Eine Adressverwaltung mit der Möglichkeit zum Einbinden von Bildern und einem integrierten Mini-Editor mit Serienbrieffunktion sowie Etikettendruck bietet Topware mit **Profirstart für Windows** an. Der Import von schon vorhandenen Daten geschieht reichlich fummelig über ein externes Programm, aber immerhin ist die Software sowie eine kurze Anleitung komplett in Deutsch und kostet auch nur knapp DM 30,-.

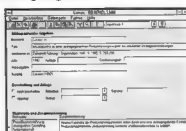
Die **Windows Application Bar 2.0** von Topware ist eine sinnvolle Erweiterung für Windows: In einer Leiste lassen sich Programme oder Dokumente installieren, die anschließend auf Knopfdruck bequem und schnell aufgerufen werden können. Auf der CD-ROM sind 100 weitere Shareware-Titel enthalten, so daß die fälligen DM 14,95 gut angelegt sind.

Die Literaturverwaltung **Liman 2.0** ist nun auch in einer lizenzierten Vollversion auf CD-ROM für DM 49,95 von Topware erhältlich. Liman verfügt über umfangreiche Such- und Sortierfunktionen, eine Stichwortverwaltung und Volltextsuche. Einziger Haken: Das Hauptfenster wird unter Windows ohne Scrollbalken dargestellt, beim Verkleinern wird der Inhalt einfach versteckt.

Das bekannte Zeichenprogramm **CAD Draw** von Tommy Software bietet Topware in der Version 2.00d auf CD-ROM an. Ein 32-seitiges Booklet beschreibt in kleiner Schrift die wichtigsten Funktionen des Programms.

Für DM 49,95 erhalten Sie eine lizenzierte und Update-fähige Vollversion, mit der sich technische Zeichnungen im Handumdrehen erstellen lassen.

Eine neue CD-ROM-Reihe stellt Topware mit der Norton Collection vor. Jede der fünf CDs faßt thematisch einen Teil der Programme aus den Norton Utilities zusammen. Bereits erhältlich sind die CDs **Norton FileFinder**, **Norton Diskettenpaket**, **Norton Diagnosepaket** und **Norton Rechnerpaket** zu Preisen zwischen DM 29,- und DM 49,-.



Sight & Sound

Ein „Sampling-Studio für Windows“ zum Preis von knapp DM 30,-, das sich als ein reichlich primitiver Editor für Wave-Dateien entpuppt, der ausschließlich Mono-Aufnahmen verarbeitet, bietet Topware mit der CD **Sounder** an. **Sounds Vol. 7** von Romware bietet zum Preis von DM 9,90 einige neue Grafik- und Sounddemos, dazu mit MIDI Studio 3.1 einen Midi-Sequencer für Windows sowie eine Reihe von Soundfiles im MOD-, MIDI- und WAV-Format. Eine bunte Sammlung von Sounddateien ist auf der Scheibe **Media Waves Vol. 2** enthalten, die der Simon Verlag für DM 24,80 anbietet. Im WAV-Format liegt eine Reihe von eigenproduzierten Kompositionen vor, die GEMA-frei für eigene Multimediale Applikationen genutzt werden dürfen.

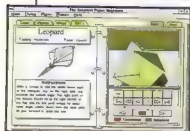
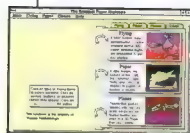
Unter dem Titel **TY-Culture** bietet der Simon Verlag eine neue Grafiksammlung an. Verschiedene Motive wie Motorräder und zahlreiche Airbrush-Designs sind in True-Color-Qualität zu Preisen zwischen DM 40,- und DM 60,- erhältlich.



Software auf Diskette

The Greatest Paper Airplanes

Papierflieger im Selbstbau



Das Bauen von Papierfliegern haben die meisten von uns noch vor dem Lesen und Schreiben gelernt, wobei die Flugfähigkeiten dieser Modelle doch eher bescheiden waren. Die hohe Kunst des Papierfliegerbaus vermittelt "The Greatest Paper Airplanes", eine Schritt-für-Schritt-Anleitung zum Falten von Papierfliegern. Einzelne Arbeitsschritte können in einem Fenster in dreidimensionaler Darstellung nachvollzogen werden, wobei der Flieger jederzeit vergrößert oder gedreht werden kann. Auch ein automatischer

Ablauf der Bauanleitung mit Tasten zum Vor- und Zurückspulen ist möglich.

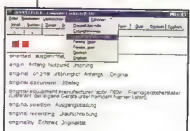
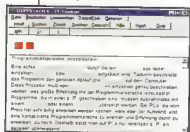
Wenn das nicht ausreicht, der kann über die angebotene Druckerausgabe einen Papierbogen mit den nötigen Falzmarken versehen lassen, optional druckt die Software auch gleich passende militärische oder zivile Verzierungsmuster. Weiterhin enthalten ist ein kurzer historischer Abriss zur Entstehung der Flieger, Grundlagen zur Aerodynamik und den verschiedenen Papiersorten sowie ein Bildschirmschoner. Ein wirklich kurzweiliges Programm für alle Altersklassen, das (in Englisch) zum Preis von DM 59,95 angeboten wird.

Info: CDV Software, Neureuterstraße 37b, 76185 Karlsruhe, Telefon (0721) 9 72 24-0

PC-Lexikon und Computer Englisch

Guter Rat vom PC

Die gleichnamigen Taschenbücher aus dem Rowohlt Taschenbuchverlag werden hier in digitaler Form auf je zwei Disketten angeboten. Das PC-Lexikon enthält über 5.000 Fachbegriffe zur Computertechnik. Eine Suche nach Stichworten erspart gegen-

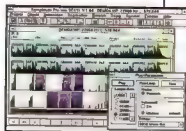


über dem Taschenbuch die lästige Blättererei, und es können auch eigene Anmerkungen zu den jeweiligen Fachausdrücken gespeichert werden. Computer Englisch ist schließlich ein digitales Fremdwörterlexikon mit rund 38.000 Einträgen, bei dem eine Suche sowohl nach deutschen als auch nach englischen Ausdrücken möglich ist. Auf Bildmaterial wurde bei beiden Programmen verzichtet, der Preis liegt bei jeweils DM 29,90.

Info: Rowohlt Systhema Verlag GmbH, Frankfurter Ring 224, 80807 München, Tel. (089) 3 23 90 30

Samplitude Pro

Das digitale Tonstudio im Wohnzimmer



Über das einfache Bearbeiten von Soundsamples geht das Harddisk-Recording hinaus, das im Prinzip die Funktionalität eines Tonstudios nachbildet. Zu den wichtigsten Funktionen zählt die Bearbeitung von mehreren Tonspuren. Die entsprechende Software ist in der Regel recht teuer - eine Ausnahme bildet Samplitude Pro, ein recht professionelles und bezahlbares Programm mit der Möglichkeit zur Verarbeitung von acht Audio-Spuren. An Hardware wird eine 16 Bit-Soundkarte sowie ein schneller PC mit einer großen Festplatte benötigt.

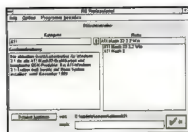
Unterstützt werden Samplingraten von bis zu 48 kHz, Crossfades zum Erzeugen von weichen Übergängen zwischen zwei Schnitten und das Abspielen von Samples mit verminderter Geschwindigkeit. Die Bedienung erfolgt wie gewohnt mit der Maus, was ein einfaches Ausschneiden und Bearbeiten von Samples ermöglicht. Am Ende des Arbeitsprozesses läßt sich aus den acht Tonspuren eine Stereo-Sounddatei im WAV-Format erzeugen, die optional über ein MIDI-Sample-Dump an externe Sampler geschickt werden kann. Genial ist die Möglichkeit zur Synchronisation von Samples mit MIDI-Dateien oder AVI-Videoclips, die jedoch nur in der Profi-Version für rund DM 500,- verfügbar ist. Eine mit rund DM 100,- deutlich preiswertere Light-Variante bietet keine Synchronisationsmöglichkeit und dürfte für den Einsteiger die richtige Wahl sein.

Info: TerraTec Electronic GmbH, Wallstraße 9, 41334 Nettetal-Kaldenkirchen, Tel. (02157) 8 17 90

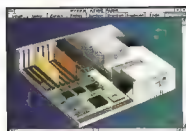
Anbieteradressen

CDV Software, Neureuterstraße 37b, 76185 Karlsruhe, Telefon (0721) 9 72 24-0
Data Becker, Merowingerstraße 30, 40223 Düsseldorf, Tel. (0211) 93 31 02
DirectMedia GmbH, Symeonstraße 6, 12279 Berlin, Tel. (030) 72 39 31-0
Erwin Simon Verlag, Schulze-Delitzsch-Weg 12, 89079 Ulm, Tel. (0731) 9 46 66-0
Markt & Technik Buchverlag, Hans-Pinsel-Straße 9b, 85540 Haar, Tel. (089) 4 60 03-0
NBG EDV Handels & Verlags GmbH, Fasanenweg 3, 93133 Burglengenfeld, Tel. (09471) 70 17-0
Rowmare GmbH, Mendelssohnstr. 15d, 22761 Hamburg, (040) 89 95 80
Rowohlt Systhema Verlag GmbH, Frankfurter Ring 224, 80807 München, Tel. (089) 3 23 90 30
Sybex Verlag GmbH, Erkrather Straße 345-347, 40231 Düsseldorf, Tel. (0211) 97 39-0
TerraTec Electronic GmbH, Wallstraße 9, 41334 Nettetal-Kaldenkirchen, Tel. (02157) 8 17 90
TopWare PD-Service GmbH, Quadrat O 3,2, 68161 Mannheim, Tel. (0621) 1 26 73-30

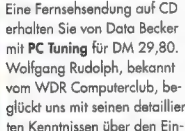
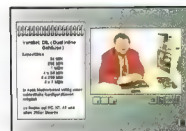
Technik-Corner



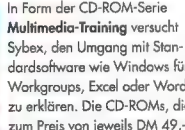
Für die bemitleidenswerten Computer-Freaks unter uns, die nach ohne ein Modem auskommen müssen, sind jetzt Updates, neue Treiber und Patches auch auf CD-ROM erhältlich. Rowohlts Systema bietet mit **Expert Update 1** für DM 39,- eine solche Scheibe an. Etwas teurer fällt die **CD Patchwork** von DirectMedia für DM 49,80 aus, die jedoch eindeutig über die komfortablere Oberfläche verfügt. Nachteil beider CDs ist die naturgemäß lange Vorlaufzeit für die Produktion, so daß Sie brandaktuelle Updates nach wie vor nur aus Mailboxen oder Computer-Serve erhalten.



PC selbst reparieren, tunen und erweitern wird von Sybex für DM 29,80 angeboten und besteht im wesentlichen aus einer Vielzahl von Videoclips, die den Einbau von Komponenten wie Laufwerken und Steckkarten erläutern. Die außerdem auf der CD-ROM enthaltenen Schaubilder und Beschreibungen überzeugen zwar nicht gerade durch professionelle Qualität, für technische Laien kann diese Scheibe aber dennoch durchaus als wertvolle Informationsquelle angesehen werden.



Eine Fernsehshow auf CD erhalten Sie von Data Becker mit **PC Tuning** für DM 29,80. Wolfgang Rudolph, bekannt vom WDR Computerclub, beglückt uns mit seinen detaillierten Kenntnissen über den Einbau von Steckkarten und die Aufrüstung des PC mit weiteren Laufwerken oder zusätzlichen RAM-Bausteinen. Die Bildqualität der Videos ist recht gut, jedoch ist kaum weiterer Begleitetext vorhanden.



In Form der CD-ROM-Serie **Multimedia-Training** versucht Sybex, den Umgang mit Standardsoftware wie Windows für Workgroups, Excel oder Word zu erklären. Die CD-ROMs, die zum Preis von jeweils DM 49,- zu haben sind, erläutern die wichtigsten Schritte zum Kennenlernen der Software in Form von Fragen und Antworten, die innerhalb der Anwendung über automatisierte Makros dargestellt werden. Sehr in die Tiefe gehen die Trainingsstunden jedoch nicht - immerhin: für einen Einstieg reicht's.

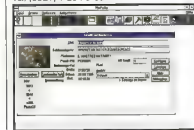
Pixfolio

Bequemes Verwalten von Bildersammlungen

Wer sich häufig mit Clip-Art- oder sonstigen Bildersammlungen herumschlägt, wird über kurz oder lang auf die Idee kommen, den Computer zur Verwaltung der riesigen Datenflut einzusetzen. Pixfolio ist das ideale Hilfsmittel dafür: Es erlaubt das Durchsuchen und Katalogisieren von Bildersammlungen auf CD, Festplatte oder sogar Netzwerken. Erkannt werden alle nur denkbaren Bildformate, Unterverzeichnisse können automatisch durchsucht und zu jedem Bild darf optional eine Beschreibung gespeichert werden. Der Arbeitsablauf ist denkbar einfach: Erst wird der Name eines bestehenden oder neuen Archivs gewählt, dann erfolgt die Auswahl aller oder nur einiger Bilddateien, die jetzt in einer Detailseite erscheinen.

Wird die Erkennung gestartet, liest Pixfolio jedes Bild ein und wandelt es in ein kleines Abbild um, das anschließend mit dem Verweis auf die Ursprungsdatei gespeichert wird. Bei einem späteren Zugriff auf das Archiv fordert Pixfolio automatisch zum Einlegen der korrekten CD auf. Allerdings hat das Programm auch noch so seine Macken: In einem Archiv dürfen beispielsweise keine identischen Dateinamen vorkommen, was leider recht häufig der Fall ist, da diese oftmals mit kurzen Ziffernkombinationen versehen werden.

Info: TopWare PD-Service GmbH, Quadrot O 3,2, 68161 Mannheim Tel. (0621) 1 26 73 30



Christian Roos

Longtime 12.1/AS08 Editor



CD-ROM Shareware

Lerna Share CD 1 (600 MB)	
Unsystem, Datenbank, Fotofunktion, ...	9,99 DM
201 Games 4 You	9,99 DM
Son & Star, Router, Rolle Stone, Overkill, ...	
Mega Pack 5, 5 CDs der Wahlmüll	
CD der Woche: Spies, Hiss, impressionen	39,99 DM
Wie Showware Welt, Kommunikation Total	86,00 DM
Down II, Vollversion	
30 Antenna	31,00 DM
Über 200 PU Antennen, ...	
494 Windows Game	31,00 DM
Shack, Jewel, Wind, Hiss, Tami, Chess, ...	
All you, Can Play	31,00 DM
Star, Trek, Backs, Tank War, Chess, ...	
Client Library	31,00 DM
ATM-Type Fonts, Symbols, Bilder:	
Night Owl 1.2	
Eink der besten Showware-Sammlungen	39,00 DM
Pegeus 5.0 Doppel CD	37,00 DM
Programme, Tools, Treiber, Schriften, Browsers, ...	
Programmer Power-Tool	31,00 DM
TurboPascal, ADA, Algol, C, Basic, C++, ...	
Remove CD's, verschiedene Batches für	12,00 DM
Windows Programs	21,00 DM
Programme, Lottos, Videos, Movies, ...	

Erstik-CD-ROM's (ab 18 Jahre)

Bilder	
Freik 1-8	
100 Kodak Photos mit Viewer und Converter	6 29 90 DM
La Tracette	
2602 erotische Bilder	39,00 DM
My Asian Ladies Collection 1.2	
100 Bilder und Zeichnungen von Angels	6 39 00 DM
2000 Bilder von hübschen sexy Frauen	39,00 DM
Spinning Hot Girls	82,00 DM
Photo CD in super Qualität	39 50 DM
Films	
Adult Show 1-3	
Fine, Rador Photos, Sex-Games	6 39 90 DM
Hot Girls 1-2	
Films und Bilder mit Benutzer und Show	6 22 00 DM
Movies for the Night	
Auswahl erfolgt wie bei Fernsehkanälen	

Hardware

Mainboards	
80486DX45, 128C, 64SA, mb, AMD CPU	184,00 DM
80486 Multifrequenz: 25AC 2xV8, OPT, 3,3V	182,00 DM
80486 Multifrequenz: 25AC 4xV8, OPT, 3,3V	289,00 DM
mit auto. Schiebemechanik und EISA-CEI Cont.	215,00 DM
Intel Pent. Pentium 90/100MHz, 25AC, PCI	329,00 DM
(mit allen Schaltungen und Eris-DE Cont.)	

Sie können Ihre neuen SIMM-Module in Zahlung geben wenn Sie uns aus neuen Motherboards kaufen!

CPU's	
80486DX3/80 AMD	425,00 DM
80486DX2/66 Intel	389,00 DM
80486DX4	790,00 DM
Pentium-486	820,00 DM
Pentium-66	899,00 DM
Pentium-90	1090,00 DM

Speichermoduls	
5 MM 1 MB	69 90 DM
5 MM 4 MB	244,00 DM
5 MM PS/2 4 MB	267,00 DM
5 MM PS/2 8 MB	625,00 DM
5 MM PS/2 16 MB	678,00 DM

Festplatten	
AT-BUS 210MB	254,00 DM
AT-BUS 340MB	320,00 DM
AT-BUS 420MB	389,00 DM
AT-BUS 540MB	454,00 DM
SCSI 1 540MB	499,00 DM
SCSI 1 10GB	699,00 DM

Graphikkarten	
NV Crystal 255D 2MB, 53 664 VL/PCI	399,00 DM
NV Crystal 255D 2MB, 53 664 VL/PCI	585,00 DM
Speed V7 Vega Pro, VSB	155,00 DM

CD-ROM Laufwerke	
Hitachi FX-01-DE 320 KB/sec	229,00 DM
Hitachi FX-01-DE 320 KB/sec	329,00 DM
TEAC 55-AG-20 450 KB/sec	879,00 DM
Toshiba XA-3001B, SCSI II, 604 KB/sec	799,00 DM

Soundkarten	
Soundblaster 1.0	104,00 DM
Soundblaster 1.6 Value	199,00 DM
Soundblaster AWE 32	549,00 DM
Ensign Waveblaster für 5816	219,00 DM
Turtle Beach-Tropez	529,00 DM

Diese Preisliste ist lediglich einer Ansicht aus unseren umfangreichen Programmen der Rufan Sie und Details an wenn Sie einen Artikel suchen der nicht aufgelistet ist



Preislisten und Kataloge kostenlos
Nachschreibegeld 12,- DM

Fordern Sie unsere Komplettpreisliste an!
Bestellannahme 161, 14"-20" Uhr

ASI Multimedia DX2/66 Adventure

Made in Germany

Über kurz oder lang wird fast jeder PC mit Soundkarte und CD-ROM-Laufwerk bestückt und auf dem Schreibtisch Platz für Lautsprecher freigeschaufelt. Warum also nicht gleich ein Komplettsystem kaufen, in dem sogar schon die Boxen im Gehäuse integriert sind?

Aus der Fusion des früheren DDR-Kombinates Robotron und der Firma Aquarius, die vor einigen Jahren mit dem poppig gestylten Multimedia-PC T-Bird für Aufsehen sorgte, ist Aquarius Robotron Systems hervorgegangen, einer von wenigen PC-Herstellern, die ihre Geräte in Deutschland zusammenbauen. Produktionsstätten in den neuen Bundesländern sorgen für den Aufschwung Ost, und ein Label „Made in Germany“ hinterläßt schließlich auf jedem Gerät einen guten Eindruck. Die Komponenten werden zwar nach wie vor in Taiwan oder Japan produziert, montiert werden die PCs jedoch in einer in Sömmerda/Thüringen gelegenen Produktionsstätte mit einer Kapazität von 300.000 Geräten pro Jahr.

An der Qualität gibt es nichts auszusetzen, und auch die Systemkomponenten wurden sinnvoll aufeinander abgestimmt. Die 16 Bit-Soundkarte Media Magic ISP-16 ist mit einem Multi-CD-Interface ausgestattet, über das ein CD-ROM-Laufwerk von Sony betrieben wird.



Die Grafikkarte Mirage von Spica bietet unter Windows auch in hohen Farbtiefen noch ausreichende Geschwindigkeit und versorgt einen 15 Zoll-Monitor mit satten 91 Hz Bildwiederholfrequenz bei der häufig genutzten Auflösung von 800 x 600 Punkten mit 256 Farben. Die im Gehäuse integrierten Lautsprecher werden über einen integrierten Verstärker mit 2 x 20

Watt Leistung betrieben - der bei externen Aktivboxen übliche Kabelsalat mitsamt Steckernetzteil entfällt.

Vorbildlich das im Lieferumfang enthaltene Begleitmaterial: Sämtliche Anleitungen für Soundkarte, Monitor, Multi-I/O-Karte oder die Hauptplatine liegen komplett in Deutsch vor. Bereits installiert sind die aktuellen Versionen von DOS und Win-

dows sowie alle nötigen Treiber für Sound- und Grafikkarte. Getrübt wird das positive Gesamtbild lediglich durch die begrenzte Möglichkeit, den Rechner mit weiteren Steckkarten zu versehen: Obwohl drei 16 Bit-ISA-Steckplätze und drei Local-Bus-Slots vorhanden sind, werden die drei noch freien Steckplätze durch den auf der CPU aufgesetzten Lüfter blockiert, so daß nur noch extrem kurze Karten in die noch freien ISA-Slots passen. In der getesteten Ausstattung mit 8 MByte RAM und 420 MByte-Platte ist der ASI Multimedia-PC inklusive Monitor zum Preis von DM 3.500,- im Fachhandel erhältlich.

Christian Späthe ■

Fazit

- + leistungsfähiges Komplettsystem
- + Anleitungen für alle Komponenten in Deutsch
- + im Gehäuse integrierte Lautsprecher mit eigenem Verstärker
- + Stromsparfunktionen für PC und Monitor
- mangelnde Erweiterbarkeit

Steckbrief

Motherboard: VESA-Local-Bus mit UMC-Chipsatz, Award BIOS, Energy-Star, 256 KByte Cache
CPU: IBM/Cyrix 486 DX2-66 mit CPU-Lüfter
Steckplätze: 3 x VLB, 3 x ISA 16 Bit, 1 x ISA 8 Bit
Grafikkarte: Spica Mirage VLB, 1 MByte, Wiederholfrequenzen: 73 Hz bei 640x480 16 Mio. Farben, 91 Hz bei 800x600 256 Farben, 76 Hz bei 1024x768 256 Farben
Festplatte: Seagate ST3491A, 420 MByte, 14 ms
CD-ROM-Laufwerk: Sony CDU-33A CD-ROM, Double-Speed, 320 ms
Soundkarte: IPC Media Magic ISP-16, Multi-CD, Sampling mit 16 Bit bei 48 KHz

Gehäuse: Desktop, 2 x 5,25" und 1 x 3,5" Einschübe, integrierte Boxen, 2 x 20 Watt Verstärker
Sonstiges: 8 MByte RAM, VLB Multi-I/O, Cherry-Tastatur, Logitech-Maus
Monitor: 15"-Multiscan-Monitor, Lochmaskenabstand 0,28 mm, 66 kHz Horizontalfrequenz, MPR-II, Energy Star
Software: DOS 6.22, Windows für Workgroups 3.11, Voyetra Audystation, Comanche, Burning Steel, Day of the Tentacle, Audio-CD
Preis: DM 3.500,-
Hersteller: Aquarius Robotron Systems GmbH, Daimlerstraße 16, 61352 Bad Homburg, Tel. (06172) 18 80, Fax (06172) 18 81 06

Durch seine flache Bildröhre erlaubt dieser Monitor ein Ausnutzen der Bildfläche bis in den Randbereich, ohne daß Verzerrungen in der Bildgeometrie auftreten. Die Entspiegelung der Bildröhre ist tadellos, die Darstellung der Farben auf durchschnittlichem Niveau mit einigen kleinen Farbflecken in den Randbereichen, die jedoch die Bildqualität kaum beeinflussen.

Management Signaling) als sparsam: Im Standby-Betrieb sinkt die Leistungsaufnahme auf rund 5 Watt (siehe auch PC Games 11/94, Kaufberatung Monitore).

Bedienelemente

Direkt unter dem Bildschirm befinden sich die Bedienelemente zur Korrektur von Bild-

ViewSonic 15G

Sparsam, kompakt, und umweltfreundlich

Daß nicht nur professionelle Bildbearbeiter und Layoutstudios auf Monitore mit einer größeren Bild diagonalen angewiesen sind, hat Doom 2 überdeutlich bewiesen. Wer den ultimativen Kick am Bildschirm braucht, darf beim Display nicht sparen - die erste Stufe ist hier natürlich ein 15 Zoll-Monitor. Mit einem kompakten Gehäuse und einer überdurchschnittlichen Bildqualität präsentiert sich der ViewSonic 15G.

Eine ausreichende Abschirmung der im Monitor erzeugten Strahlung ist nach MPR-II gewährleistet. Gute ergonomische Wiederholfrequenzen werden durch eine Zeilenfrequenz von 64 kHz und eine Videobandbreite von 90 MHz erreicht. Bei einer Auflösung von 1.024 x 768 Punkten sind beispielsweise nach 76 Hz erzielbar, die maximale Wiederholfrequenz liegt bei 90 Hz. Im Stromverbrauch erweist sich der Bildschirm durch die Unterstützung des VESA-Standards DPSM (Display Power

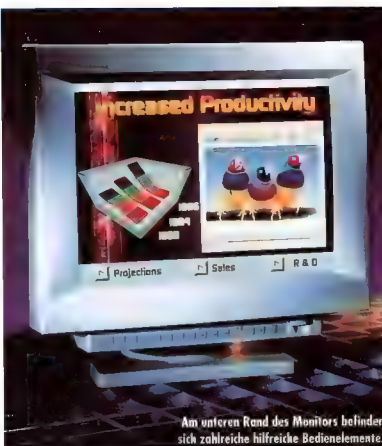
lage und -größe, Helligkeit, Kontrast, Kissenentzerrung sowie der Neigung des Bildes. Auch die Farbtemperatur läßt sich über zwei Regler für Rot und Blau nachregeln. Einmal getätigte Einstellungen werden in sieben Benutzer-Setups gespeichert, daneben gibt es acht werkseitig vordefinierte Einstellungen. Etwas umständlich ist allerdings die Einstellung der Bildlage ausgefallen, denn hierzu müssen jeweils zwei Knöpfe gleichzeitig gedrückt werden. Im Lieferumfang findet sich ein deutsch-

sprachiges Handbuch sowie eine Diskette mit einem DPMS-Screensaver für DOS und Windows, mit dem die verschiedenen Stromspar-Modi des Monitors aktiviert werden.

Fazit

Klare Farben, ein kontrastreiches Bild und die zahlreichen Möglichkeiten zur Korrektur der Bildgeometrie ergeben ein positives Gesamtbild. Auch in Sachen Umweltschutz schneidet der ViewSonic gut ab, denn die Verpackungsmaterialien und die eingesetzten Kunststoffmaterialien sind laut Hersteller recycelbar. Wenn das stimmt, sollten sich hier andere Hersteller einmal ein Beispiel nehmen. Zum (Listen-) Preis von DM 1.199,- erhalten Sie mit dem ViewSonic 15G einen durchweg empfehlenswerten, wenn auch nicht ganz billigen Monitor.

Christian Späthe ■



Am unteren Rand des Monitors befinden sich zahlreiche hilfreiche Bedienelemente.

Technische Daten

Technik: 15-Zoll-Delta-röhre, 0,28 mm Dot-Pitch
Maximale Auflösung: 1.280 x 1.024 Punkten
Maximale Leistungsaufnahme: 110 Watt
Bandbreite: 90 MHz
Horizontale Zeilenfrequenz: 64 kHz
Features:
 EnergyStar für niedrigen Stromverbrauch im Standby-Modus, dreistufig bis auf unter 5 Watt, strahlungsarm nach MPR-II
Preis: DM 1.199,-
Garantie: 1 Jahr
Hersteller: ViewSonic Technology GmbH, Otto-Brenner-Strasse 8, 47877 Willich, Telefon: (02154) 9 18 80

CD-ROM

ranTrainer

STEUERN SIE EINE BUNDESLIGA - MANNSCHAFT

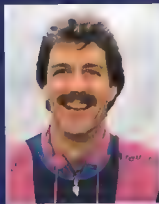
SAT. 1 - FUSSBALL



PROBETRaining
10.- DM !!!
DEMO-CD
BESTELLEN



Werner Hansch
Der Reporter



Helmut Schulte
Der Trainer



Johannes B. Kerner
Der Moderator

Jetzt aber ran !!!

CD-ROM

GREENWOOD
ENTERTAINMENT

GREENWOOD ENTERTAINMENT - POSTFACH 10 09 47 - 44709 BOCHUM

Neue Soundkarten von Turtle Beach

Von Tropez nach Monte Carlo

Die Soundkarten-Profis von Turtle Beach versuchen, nun auch im untersten Preissegment Fuß zu fassen und schicken mit der Monte Carlo eine SoundBlaster-kompatible Karte ins Rennen. Weiterhin neu ist die Tropez, eine Komplettlösung für DOS- und Windows-Anwendungen.



Die Monte Carlo, ausgerüstet mit einem Yamaha OPL-3, aber ohne Wave-table-Synthesizer, bietet ohne zusätzliche Treibersoftware volle Kompatibilität zum SoundBlaster-Standard. Unterstützt wird die übliche Samplingrate von bis zu 44,1 kHz mit 16 Bit und in Stereo sowie über ein Multi-CD-Interface der Anschluß von Sony-, Matsushita- und Mitsumi-CD-ROM-Laufwerken. Erweiterbar ist die Monte Carlo mit einem OPL-4-Synthesizer, der dann immerhin für akzeptable Wavetable-Sounds sorgen könnte. Bei der Standardversion ist nämlich nur ein softwaremäßiger Wavetable-Synthesizer enthalten, der unter Windows mehr recht als schlecht für General-MIDI-kompatiblen Wavetable-Sound

sorgt. Benutzen können Sie diese Funktion ab einem schnellen 386er Prozessor, die Qualität ist allerdings wenig berauschend. Das Preis-Leistungs-Verhältnis fällt bei einem Preis von DM 278,- eher bescheiden aus, denn einfache 16 Bit-Soundkarten mit CD-ROM-Interface gehen heute für unter DM 200,- über den Ladentisch.

Turtle Beach Tropez

Eine Komplettlösung mit allen nur erdenklichen Extras und Erweiterungsmöglichkeiten bekommen Sie mit der Tropez. Kompatibilität zu General-MIDI und - über einen DOS-Treiber - zu MPU bietet der 32-stimmige Synthesizer Wavefront von ICS, der mit einigen Eigenheiten auf-

wartet: Beim Abspielen von 32 Stimmen wird die Wiedergabefrequenz auf 33 kHz gesenkt, nur bei 24 Stimmen haben Sie die vollen 44,1 kHz zur Verfügung. Immerhin können Sie die vorhandenen ROM-Samples von nur einem Megabyte durch Aufstecken von zusätzlichem RAM auf bis zu 12 MByte erweitern. Die schon von anderen Turtle Beach-Karten bekannte Sample-Store-Technologie bietet zu diesem Zweck die Möglichkeit, vorhandene Instrumentenkänge mit Hilfe einer Windows-Software gegen neue auszutauschen oder den Synthesizer komplett mit neuen Samples zu bestücken. Die Qualität der vor-

handenen ROM-Samples ist durchschnittlich und in etwa mit einem OPL-4 vergleichbar. Ein OPL-3 sorgt für die nötige Kompatibilität zum SoundBlaster-Standard und Sampeln können Sie in voller CD-Qualität. Auch bei dem CD-ROM-Interface orientiert sich die Tropez am technischen Stand der Dinge: Über ein IDE-Interface können Sie in voller CD-Qualität ATAPI-kompatible Laufwerke betrieben werden. Komplettddeutsch und - wie bei Turtle Beach gewohnt - sehr umfangreich fällt das Handbuch sowie die mitgelieferte Software aus. Der Preis von DM 548,- ist in Anbetracht der gebotenen Features angemessen.

Christian Späthe ■

Technische Daten

Produkt: Turtle Beach Monte Carlo
Sampling: 16 Bit und 44,1 kHz
Kompatibel: AdLib, SB, SB Pro, MWSS, General MIDI
FM-Synthesizer: Yamaha OPL-3
Wavetable-Synthesizer: softwaremäßiger Wavetable-Synthesizer, emuliert unter Windows 24-stimmigen Wavetable-Synthesizer, bis 2 MByte RAM-Samples
CD-ROM-Interface: Multi-CD für Sony, Matsushita, Mitsumi
Anschlußmöglichkeiten: Mic, Line in, Line out, Speaker, Joystick
Verstärker: 2 x 2 Watt
Sonstiges: nachrüstbar mit OPL-4
Preis: DM 278,-

Technische Daten

Produkt: Turtle Beach Tropez
Sampling: 16 Bit und 44,1 kHz
Kompatibel: AdLib, SB, SB Pro, MWSS, General MIDI
FM-Synthesizer: Yamaha OPL-3
Wavetable-Synthesizer: ICS Wavefront, maximal 32 Stimmen, 1 MB ROM, erweiterbar um 12 MByte RAM
CD-ROM-Interface: IDE für ATAPI-Laufwerke
Anschlußmöglichkeiten: Mic, Line in, Line out, Speaker, Joystick
Verstärker: 2 x 2 Watt
Lieferumfang Software: WavePatch, Wave SE, Sierra Audio Rack, Stratos Manuscript, Jukebox, Sequenzer, MicroWave, Mixer, Mouse-Player, CD mit Spiele-Demos
Preis: DM 548,-
Anbieter: M3C Systemtechnik GmbH, Großbeerenstraße 51, 10965 Berlin, Tel. (030) 7 85 60 66

CD-ROM-Laufwerke

?: Warum unterscheiden sich CD-ROM-Laufwerke mit scheinbar gleicher Leistung so deutlich im Preis? Ein Laufwerk von Toshiba beispielsweise kostet 100 Mark mehr als das Modell von Sony - beide arbeiten doch mit Double-Speed, gibt es da etwa Qualitäts- und Leistungsunterschiede? Außerdem: Laufen Filme oder Spiele eigentlich schneller mit einem Triple-Speed-Laufwerk oder können irgendwelche Inkompatibilitäten durch die verschiedenen Geschwindigkeiten auftreten? (René Rainers, Hückelhoven)

!: Die Unterschiede liegen in der Schnittstelle: Während das Modell von Toshiba mit dem aufwendigeren SCSI-Interface geliefert wird, kann das Laufwerk von Sony nur über ein Sony-eigenes Interface angeschlossen werden, das auf vielen Soundkarten zu finden ist. Leistungsunterschiede sind in diesem Fall ebenfalls zu erwarten, denn das Laufwerk XM3401 von Toshiba ist doch immer das schnellste Double-Speed-Modell am Markt - was nicht durch Übertragungsraten von bis zu 370 KB/s liegt, sondern zum großen Teil auch an den phantastischen Zugriffszeiten von knapp unter 200ms. Gerade hier muß man mit starken Unterschieden rechnen.

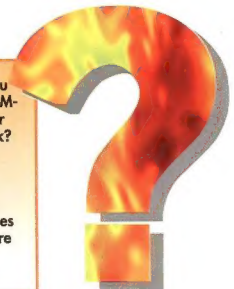
Beim Abspielen eines Videos von CD-ROM ist heute weniger die Übertragungsgeschwindigkeit des CD-ROM-Laufwerkes das Problem als vielmehr die Leistung der Grafikkarte. Ein Triple-Speed-Laufwerk bringt also bei heutigen Filmen keine Verbesserung der Qualität (durch weniger Ruckeln) und schon gar keine Kompatibilitätsprobleme: Die Software sorgt schon dafür, daß der Film nicht zu schnell läuft. Auch bei Spielen orientieren sich die Programmierer derzeit noch an Double-Speed-Laufwerken, da diese am weitesten verbreitet sind, und gehen automatisch von einer durchschnittlichen Datenübertragungsrate von wenigstens 150 und höchstens 300 KByte/sec aus. Ein Triple-Speed-Laufwerk ist also noch nicht zwingend notwendig, denn auf absehbare Zeit wird es keine Spiele geben, die so eine hohe Leistung erfordern.

Leserfragen

Haben Sie Fragen zu Soundkarte, CD-ROM-Laufwerk, DOS oder sonstiger PC-Technik? Schreiben Sie uns!

Die Adresse:

**Computer Verlag
Redaktion: PC Games
Kennwort: Hardware
Isarstraße 32-34
90451 Nürnberg**



Abstürze beim Aufnehmen von Soundsamples

?: Beim Aufnehmen von Sounddateien unter Windows stürzt der Rechner nach wenigen Sekunden ab. Windows gibt dabei die folgende Fehlermeldung aus: „Spectrum Sound Hardware is not installed. Eine in der SYSTEM.INI-Datei angegebene Geräte-datei kann nicht geladen werden: C:\WINDOWS\SYSTEM\VPASD.386.“ Meine Soundkarte ist eine Logitech Soundman Games, die Software das mitgelieferte MCS Musik-Pack und der Rechner ein 486 DX2/66 PCI von Vobis. (Thomas Wutke)

!: Die von Windows angegebene Datei VPASD.386 ist der Gerätetreiber für die Soundkarte - kann diese Datei nicht ordnungsgemäß geladen werden, funktioniert die Karte unter Windows nicht. In der Systemsteuerung unter „Treiber entfernen“ deaktivieren Sie erst einmal alle vorhandenen Treiber für die Karte, stecken die Karte probeweise in einen anderen Slot, wählen einen anderen DMA-Kanal und wechseln den IRQ. Jetzt wird die Karte und die Software (!) komplett neu installiert. Tritt der Fehler dann immer noch auf, dürfte der DMA-Zugriff der Soundkarte mit dem PCI-Board nicht korrekt funktionieren. Hier muß der Händler für kostenlosen Umtausch sorgen, im schlimmsten Fall müssen Sie sich von Ihrem Motherboard oder der Soundkarte trennen.

Auflösungs-Erscheinungen

?: Gibt es denn keinen Standard für die Bildschirmauflösungen? Der Flugsimulator 5 von Microsoft bezeichnet eine Auflösung von 640 x 400 mit 256 Farben als SuperVGA, während The 7th Guest von Virgin 640 x 480 Punkte als SuperVGA definiert. Unter Windows werden dagegen 640 x 480 Punkte als VGA-Auflösung bezeichnet und erst die 800 x 600 Punkte dürfen sich SuperVGA nennen. Ägypten? Rembrandt? (Michael Bohnert, Weinheim)

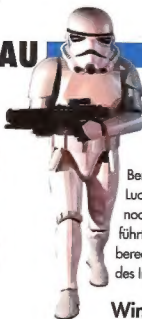
!: Der einzige offizielle Standard im Zusammenhang mit Grafikauflösungen stammt bislang von der VESA-Kommission [Video Electronics Standards Association]. Der von der VESA definierte SVGA-Standard beschreibt, wie Programmierer eine gewünschte Auflösung auf einer Grafikkarte einschalten. Hierbei wurden nicht einzelne Auflösungen mit Bezeichnungen bedacht, sondern generell eine Reihe von sinnvollen Auflösungen und Farbtiefen bis zu 1280 x 1024 Punkten in True-Color definiert. Die Bezeichnungen VGA oder XGA stammen noch aus einer Zeit, als IBM seine PS/2-Modelle und die Grafikadapter XGA bzw. 8514/A anbot. Ursprünglich beherrschten diese sogenannten VGA-Grafikkarten Auflösungen von 640 x 480 mit 16 Farben und 320 x 200 mit 256 Farben. Alles, was in den folgenden Jahren für höhere Auflösungen und Farbtiefen sorgte, wurde mit SuperVGA oder XGA bezeichnet. Einheitliche oder gar genormte Bezeichnungen für Auflösungen wie 800 x 600 oder 640 x 480 Punkte existieren also im Grunde genommen gar nicht.

Zu wenig Speicher unter Windows

?: Unter Windows, das ich kürzlich in der aktuellen Version 3.11 auf meinem Rechner installierte, kann ich keine DOS-Programme starten. Stattdessen erhalte ich nur Fehlermeldungen wie „falsche Systemversion“. Woran kann das liegen? (Martin Rakowitz, Offenbach)

!: Häufig führt schon Speichermangel unter Windows zu abenteuerlichen Fehlermeldungen. Gerade mit nur 2 MByte Hauptspeicher ist für DOS-Anwendungen kaum noch freier Speicher vorhanden. Das beschriebene Problem kann jedoch auch mit dem Treiber Ihrer Grafikkarte zusammenhängen. Ändern Sie die Auflösung unter Windows auf 640 x 480 Punkte mit 16 oder 256 Farben oder installieren Sie den im Lieferumfang von Windows enthaltenen Standard-VGA-Treiber. Läßt sich der Fehler damit beheben, sollten Sie sich aktuellere Treibersoftware für Ihre Grafikkarte besorgen.

COMING UP!



Dark Forces

Bereits im Vorfeld als Doom 3 gehandelt: Dark Forces von LucasArts - der Hersteller, dem nachgesagt wird, er hätte noch nie ein schlechtes Spiel auf den Markt gebracht, entführt Sie auf Darth Vaders Todesstern. In einer superschnell berechneten 3D-Umgebung kämpfen Sie gegen die Truppen des Imperators - ein Test, den Sie nicht versäumen sollten.

Wings of Glory

Wenn Origin eine Flugsimulation plant, kommt selten etwas Schlechtes dabei heraus. Leider ist es bis jetzt so, daß der Strike Commander bis jetzt noch von keinem nachfolgenden Origin-Flugsimulator geschlagen wurde. Mit Wings of Glory könnte das anders werden. Wir begeben uns für Sie auf einen Ausflug in eine Zeit, wo Männer noch echte Kerle waren und es Flugzeuge nur in der Cabrio-Version gab.



CES Las Vegas

Das Weihnachtsgeschäft ist abgeschlossen, und die Softwarehersteller können sich wieder den neuen Produkten für's Frühjahr widmen. Die Winter-CES in Las Vegas zeigt auf, welche Trends wir zu erwarten haben und was im einzelnen für die nächsten Monate an neuen Spielen geplant ist. Redakteur Oliver Menne wird sich für die PC Games auf der größten Computerspiele-Messe der Welt umsehen. Den Messebericht mit interessanten Interviews, zahlreichen Neuvorstellungen und Gerüchten lesen Sie in der März-Ausgabe.



Vergleichstest VR-Helme

Das Jahr 1995 kann ganz offiziell als das Jahr der Virtual Reality-Systeme bezeichnet werden. Dem ganz neuen Peripherie-Gerät Virtual Reality-Helm widmen wir deshalb in der nächsten Ausgabe ein großes Special mit Vergleichstest. Bis jetzt werden Ihnen vielleicht nur die Systeme VFX-1 und I-Glasses bekannt sein, aber es gibt noch weitere. Unser Spürhund Markus Krichel ist auf die Fährte der neuen Helme bereits angesetzt. Er wird sich im Land der unbegrenzten Möglichkeiten nach allen neuen Geräten umsehen, mit denen Sie an Ihrem PC in die virtuelle Realität eintauchen können.



Space Quest 6

Roger Wilco strikes back! Nachdem King's Quest 7 endlich fertiggestellt ist, kann man sich bei Sierra ganz der Fertigstellung des sechsten Teils der Weltraum-Saga widmen. Wenn Sierra rechtzeitig mit einer spielbaren Version fertig wird, können wir Ihnen bereits in der nächsten Ausgabe ein Review präsentieren.



Verlagsanschrift:

Computer Verlag GmbH & Co. KG
Innere Gärner-Kloster-Straße 6
90 403 Nürnberg

Anschrift der Redaktionen:

Computer Verlag GmbH & Co. KG
Redaktion "PC Games"
Isarstraße 32-34 • 90 451 Nürnberg

Geschäftsführer:

Adolf Silbermann

Chiefredakteur:

Christian Gelpenpoth

Redaktionsleiter:

Christian Gelpenpoth

Stellv. Redaktionsleiter:

Christian Müller

Leitende Redakteur:

(verantwortlich für redaktionellen Inhalt)

Thomas Barock, Oliver Menne

Bildredaktion:

Roland Gerhardt

Textkorrektur:

Harbert Aichinger

Redaktion Deutschland:

Michael Erwin, Alexander Gelpenpoth,

Kainer Koshitz

Redaktion Tips und Tricks:

Neil Harris, Quay Graphics Ltd., Dorset, U. K.

LAYOUT:

Hansjörg Hufner, Simon Schmid, Gisela Tröger,

Sylvia Stangl, Patrick Hodge

Freie Mitarbeiter:

Markus Krichel, Petra Maueröder,

Thomas Branner, Harald Wagner, Lars Geiger

Titelgestaltung:

Simon Schmid

Konzeption und Gestaltung der Eigenanzeigen:

Stefanie Gelpenpoth

Vertrieb:

Gang Verlag GmbH

Vertriebsleiter:

Roland Bollendorf

Anzeigenkontakt:

VECTOR Medienmarketing GmbH

Falkstraße 45-47 • 47 058 Duisburg

Telefon 02 03 - 3 05 11 11

Fax 02 03 - 3 05 11 34

Anzeigenleitung:

Thorsten Stameit

Telefon 09 11 - 9 48 32 - 19

Mobile 01 71 - 6 21 31 46

Anzeigenabrechnung:

Tanja Kaiser

Isarstraße 32-34 • 90 451 Nürnberg

Telefon 09 11 - 9 48 32

Fax 09 11 - 6 42 63 34

verantwortlich für den Anzeigenentwurf:

Thorsten Stameit, Thomas Kommer

Dreht:

Christian Hackel GmbH, Nürnberg

Kopierservice Coverdix:

Actat Media GmbH

Titel PC Games:

© Dark Forces

Abonnement:

PC Games mit Diskette kosten im Jahres-Abo

DM 79,-; mit CD-ROM DM 99,-; PC Kombi kosten

im Jahresabonnement DM 204,-

Ein Abonnement gilt mindestens für ein Jahr.

Manuskripte und Programme:

Alle in PC Games veröffentlichten Beiträge

sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche

Reproduktion oder Nutzung bedarf der

vorherigen, schriftlichen Genehmigung

des Verlages.

Urheberrecht Coverdix:

Alle auf der PC Games Coverdix veröffentlichten

Programme sind urheberrechtlich geschützt.

Kopieren oder gewerbliche Nutzung bedarf

der vorherigen, schriftlichen Genehmigung

des Verlages. Der Verlag übernimmt keinerlei

Haftung für evtl. auftretende Kosten oder

Schäden. Für den Inhalt der Programme

sind die Autoren verantwortlich.



Die nächste
PC Games
erscheint
am 8. Februar
im Zeitschriften-
handel!

ACTION REPLAY

FREEZE POWER!

UNGLAUBLICH:
JEDES PROGRAMM
AUF TASTENDRUCK
EINFRIEREN!!

MANIPULIERE EINGEFRORENE GAMES UND GESTALTE EIGENE
SPEZIAL-EFFEKTE, WIE Z.B. UNENDLICHE LEBEN, ENERGIE,
ZEIT USW.; MIT SCREEN GRABBER, MUSIC GRABBER U.V.M.!

EINGEBAUTER CHEAT-FINDER

ACTION REPLAY HAT EINEN EINGEBAUTEN CHEAT-FINDER, DER ES
ERMÖGLICHT, IN EINEM EINGEFRORENEN SPIEL CHEATS FÜR
UNENDLICHES LEBEN, UNBEGRENZTE ANZAHL WAFEN, EIGENE
FARBEN, UNBEGRENZTE ENERGIE U.S.W. ZU FINDEN. DAS
CHEAT-SYSTEM HAT UNBEGRENZTE MÖGLICHKEITEN, EINFACH
DAS SPIEL DURCH TASTENDRUCK NEU STARTEN UND SIE SIND
UNSCHLAGBAR. DIE GEFUNDENEN CHEATS KANN MAN FÜR EINE
SPÄTERE BENUTZUNG AUF DISK ODER FESTPLATTE ABSPEICHERN.
AUCH FÜR CD-ROM.

FREEZER-FUNKTION

EINFRIEREN EINES SPIELES AN EINER BELIEBIGEN
STELLE UND ABSPEICHERN DES
KOMPLETTEN SPEICHERS MIT PROGRAMM-
INHALT AUF FESTPLATTE. WENN SIE DEN
SPEICHERINHALT WIEDER LADEN, WIRD DAS PRO-
GRAMM AB DER EINGEFRORENEN STELLE GESTARTET.
IDEAL FÜR SPIELE MIT PASSWÖRTER ODER UM EIN SPIEL AN EINER
SCHWIERIGEN STELLE ABZUSPEICHERN.

JETZT AUCH FÜR PROTECTED MODE

PC ACTION REPLAY V. 4 FUNKTIONIERT JETZT AUCH MIT "PROTECTED
MODE"-PROGRAMMEN EINSCHL. BEKANNTER (FIGHTER)-SPIELE UND
EINER GANZEN REIHE VON UTILITIES !! IM GRUNDE MIT ALLEN
"4GW"-GAMES.

FREEZER-COMMANDS

DIRECTORY, FORMAT AND SAVE COMMANDS SIND IN ACTION REPLAY
ENTHALTEN, AUCH WENN DAS PROGRAMM EINGEFROREN WURDE.

ORIGINAL DEUTSCHE VERSION

AUSLIEFERUNG MIT DEUTSCHER ANLEITUNG UND
DEUTSCHER REGISTRIERKARTE FÜR DEN
ACTION REPLAY CLUB
(HOTLINE-UNTERSTÜTZUNG, INFORMATIONEN,
NEUE CHEATS, NEUIGKEITEN, TIPS UND TRICKS U.S.W.).
PC ACTION REPLAY V. 4 WIRD MIT EINER GANZEN MENGE
VON SOFORT EINSATZBAREN CHEATS (U. A. AUCH FÜR
VIELE BEKANNTE FIGHTER-SPIELE) DELIVERT.

PC ACTION REPLAY
AUSGABE 6/94:
"Auf diese Hardware haben Sie gewartet!"

BENÖTIGTE SYSTEM-KONFIGURATION: 386/486 (DOS 3.2 UND HÖHER)
Ein Erom-Update für ältere Versionen (unter Version 4.1) des PC ACTION REPLAYs kostet 40,- DM.
Für die FLASHROM-Version werden zusätzlich DM 20,- berechnet.
Schicken Sie hierfür Ihr Action Replay komplett an uns ein. Alle Preise zzgl. DM 10,- Versandkosten.



VERBESSERTES
SYSTEM
4
FREESTYLE

MK 4

DM 199,-
ZZGL. DM 10,- VERSANDKOSTEN



ACTION REPLAY IST MENÜ-GESTEUERT;
DADURCH EINFACH IN DER HANDHABUNG.
INSTALLIERUNG INNERHALB VON MINUTEN
DURCH "AUTO INSTALL"-FUNKTION.

VIRUS-SCANNER

SEHR GUTER VIRUS-SCANNER UM NACH VIRUS ZU SÜCHEN, MIT
AUTOMATISCHER DETEKTIERUNG.

SCREEN GRABBER

DURCH DRÜCKEN DER ACTION-REPLAY-FREEZER-TASTE HABEN SIE DIE MÖGLICHKEIT, EIN
KOMPLETTES STANDARD-VGA-BILD AUS EINEM BELIEBIGEN SPIEL ALS EIN STANDARD-PCX-FILE
ABZUSPEICHERN, WELCHES SIE MIT ZEICHENPROGRAMMEN BENUTZEN KÖNNEN. FUNKTIONIERT
JETZT AUCH MIT VIELEN NON-STANDARD-VGA-, SUPER VGA- UND TEXT-MODI !!

ZEITLUPE-FUNKTION

DIE ZEITLUPE-FUNKTION GIBT IHNEN DIE MÖGLICHKEIT, DIE GESCHWINDIGKEIT DES GANZEN SPIELES
BIS AUF 1% HERABZUSETZEN.!

HACKER-FUNKTIONEN

"INTERRUPT MONITOR" ZEIGT DEN INHALT VON INTERRUPT-VEKTOREN UND DIE AKTIVITÄT VON VOR-
DEFINIERTEN INTERRUPTS AN. DER REGISTER-BEFEHL ZEIGT AN, AB WELCHER STELLE DAS PROGRAMM
EINGEFROREN WURDE. DER GRAFIK-REGISTER-BEFEHL ZEIGT DEN INHALT DES VGA-REGISTER-SET AN.

SOUND RIPPER

DURCHSCHUTZEN DEN COMPUTERSPEICHER NACH "SOUND BLASTER"-FILES. ABSPEICHERBAR ALS
VOC- ODER WAV-FORMAT. EDIT-UND PLAYBACK-MÖGLICHKEIT. IDEAL FÜR "WINDOWS"-EFFEKTE.
FUNKTIONIERT MIT DEN MEISTEN PROGRAMMEN... AUCH MIT CD-GAMES!

MUSIC GRABBER

DURCHSCHUTZEN DEN COMPUTERSPEICHER NACH MUSIK IM SOUND-TRACKER-FORMAT;
ABSPEICHERBAR AUF DISKETTE UND HD. ABSPIELBAR MIT EINEM DER ZUM LIEFERUMFANG
GEHÖRENDE SOFTWARE-PLAYERS.



BENUTZERFREUNDLICHER
FREEZER-CONTROLLER MIT 1. M.
KABEL, FREEZER-TASTE,
LEUCHTE UND SCHALTER FÜR
DIE ZEITLUPE-FUNKTION.



KOSTENLOSE
UPDATE-SOFTWARE !!

An Version 4.1 (jetzt lieferbar) hat
das ACTION REPLAY ein integriertes
FLASHROM. Dieser ermöglicht es, daß bei
Erscheinen einer neuen Version jeder
Action-Replay-Besitzer selbständig ein
Update von Diskette durchführen kann.
Die Update-Software ist erhältlich über
viele Mailboxen und PD-Händler oder
direkt bei uns gegen Versandgebühren.

DIE KARTE MIT GIGA-POWER



DIESER ANGEBOT IST NUR
WENN SIE DAS ACTION REPLAY WIRKT
BEI DER FIRMA DATAFLASH BEZIEHEN !!

DATAFLASH

**24 STUNDEN
BESTELLSERVICE**
02822-68545
FAX
09304-68547
DATA FLASH GMBH
WASSENBERGSTR. 34
46446 EMMERICH
GERMANY
VERKANDKOSTEN DM 10,-
AUSLAND NUR VORSKASSE DM 15,-

WIE MAN BESTELLT
FÜR ÖSTERREICH DARIUS Handlungsgesellschaft & CO KG
An der Hauptgasse 95 1220 Wien Tel. 01 25 02 0



Neuer Meister:

SUPER SOCCER

Die Lothar Matthäus Fußball-Simulation: Näher dran als im Stadion!

- Unterschiedliche Platzverhältnisse von trocken bis neblig.
- Nachspielzeit sowie Verlängerung und Elfmeterschießen bei Pokalspielen.
- Mit dem Tacti-Grid können Sie in jedem Spiel Ihre absolute Wunschformation zusammenstellen. Bevorzugen Sie die Viererkette oder doch lieber den Libero vor der Abwehr?

- Wechselnde Motivation der Spieler abhängig von Tabellenauf- oder abstieg usw.
- Isometrische 3D Ansicht.
- Bis zu vier menschliche Spieler können in der 1. und 2. Liga gegeneinander antreten. Mit Super-Cup, Meisterschaft und eigenen Pokalen.

- In vielen Statistiken werden alle Begegnungen, Tor-schützen, Tabellen, der eigene Kader und vieles mehr angezeigt.
- Gelbe und rote Karten sowie verschiedene Verletzungen (und dementsprechende Ausfallzeiten des Spielers) bei Fouls.
- Verschiedene Kamerawinkel bei Zeitlupenwiederholungen.



Für PC, Amiga und CD ROM.

Demnächst auch für SUPER NINTENDO und Mega Drive



BOMICO
ENTERTAINMENT SYSTEMS